



МОДЕЛЬ КАЗНИ

Жизнь игрового персонажа важный элемент процесса игры. В отдельных ситуациях присутствие персонажа в игровом процессе может стать проблемой для его противников, и может потребоваться его игровое устранение. Однако, существование персонажа даже после серьёзных игровых боестолкновений может вылиться максимум в тяжёлое ранение и процедуру реабилитации в игротехнической локации «Госпиталь» (мертвяк), а затем продолжается вплоть до проведения над ним процедуры Казни, завершение которой означает гибель персонажа и последующее получение новой роли у организаторов мероприятия.

1. Процедура Казни представляет собой специфическую для каждой фракции процедуру отыгрыша, чьё содержание продумывается представителями фракции до начала игры.
2. Процедура Казни требует присутствия минимум трёх представителей фракции или их союзников (исключения в Таблице Имплантов, Таблице Устройств, Таблице Препаратов), а также регионального мастера осуществляющего контроль отыгрыша.
3. Для проведения процедуры Казни, игрокам надлежит поставить в известность своего регионального мастера и дождаться его прибытия.
4. Процедура Казни должна происходить отыгрышем всех участников процесса в течении одного часа.
5. В случае выхода из отыгрыша одного из участников процедура Казни считается прерванной, а казнимый - тяжело раненным.
6. В случае если процедура Казни совершается над пленным удерживаемым менее часа, время объявления Казни обнуляет таймер плена.