

Тайны Скандинавии

Данное положение содержит все способности и правила их реализации, которые не подпадают под правила магии, и являются результатом совершенно других энергий и способов реализации. Каждая способность имеет фактор применения, которые обязательны к исполнению.

Сила

- Описание: Данная способность позволяет наносить в ближнем бою повреждения без использования оружия. Разрывать любые верёвки, рвать цепи и наручники. Поднимать персонажей самостоятельно, а также переносить тяжёлые грузы.
- Применение: Персонаж заявляет маркер «Сила».
- Действие: После заявления маркера, персонаж может голыми руками наносить повреждения коэффициентом 1 хит, а также увеличивается на коэффициент +1 хитов повреждения холодным или мистическим оружием.

Регенерация

- Описание: Данная способность позволяет восстанавливаться от повреждений без участия врачей или других техник лечения.
- Применение: данная способность не имеет маркера, и не требует заявления.
- Действие: Персонаж, обладающий данной способностью, восстанавливает 1 хит, каждые 15 минут реального времени. Данная способность не работает в отношении повреждений, полученных по средству оружия «Сплав».

Брутальность

- Описание: обладатель данной способности получив тяжёлую рану находится в сознании всё время действия тяжелика, и может совершить одно активное действие (выстрел, удар холодным оружием, применить заклинание и т.д.), но только ОДНО.
- Применение: перед совершением заветного активного действия произносится маркер «Брутальность».
- Действие: Персонаж, совершает активное действие, в соответствии с остальными правилами игры, как будто бы он не находится в состоянии тяжёлого ранения.

Гул Смерти

- Описание: Эта способность позволяет оглушить всех персонажей, которые находятся перед обладателем способности (полукруг в 180°) в момент крика.
- Применение: Персонаж должен издавать пронзительный крик в течении 5 секунд, после чего произнести маркер «Гул Смерти» и объяснить игротехнику.
- Действие: Крик настолько оглушительный что персонажи, которые находятся от применившего способность на расстоянии менее 5 метров падают в состояние оглушения, а после на 30 минут лишаются способности слышать.

Стальные Нервы

- Описание: Персонаж, обладающий данной способностью, не подвержен пыткам и допросу.
- Применение: данная способность не имеет маркера, и не требует заявления.
- Действие: Если персонажа допрашивают или пытаются, в независимости от исхода пыток или допроса персонаж имеет полное право врать на вопросы, даже если он проигрывает, то или иное испытание.

Яд

- Описание: Позволяет парализовать жертву
- Применение: Требуется коснуться ладонью открытой части тела жертвы и произнести «Яд»
- Действие: Персонаж жертва полностью парализуется на 5 минут реального времени, однако он всё видит и слышит, но не может шевелиться.

Сущность

- Описание: Данная способность позволяет произвести частичную трансформацию тела. У каждого персонажа обладающего данной способностью не может быть больше 3 частей тела, которые могут трансформироваться.
- Применение: Для реализации данной способности у персонажа должна быть заранее заготовленная модель костюма, той части тела которая подвергается трансформации. Трансформация считается завершённой, когда, все части костюма одеты на персонажа.
- Действие: Каждая часть тела, которая трансформируется даёт определённые бонусы персонажу. К примеру, если руки трансформируются в лапы это действие приравнивается к способности сила и т.д. Для каждой трансформации индивидуально будет произведена аналогия с имеющимися способностями.

Погибель

- Описание: Способность позволяет очаровывать людей своим пением. Жертва будет сидеть спокойно, во власти голоса, пока обладатель способности исполняет песню.
- Применение: Перед исполнением заявляется маркер «Погибель». Способность действует пока персонаж исполняет песню.
- Действие: Персонаж, попавший под действие данной способности, впадает в состояние ступора, он не может совершать активные действия, и каждую 1 минуту реального времени теряет 1 хит с корпуса.

Интересная история

- Описание: Обладатель данной способности чудо рассказчик. Который своим рассказом заставляет поверить любого персонажа в то что рассказывает персонаж, обладающий данной способностью.
- Применение: Персонаж заявляет маркер «Интересная История» и начинает рассказ.
- Действие: Персонаж, попавший под действие данной истории верит всему что было рассказано, при этом никакие слова или действия переубедить персонажа не в состоянии, единственное что может отменить данную способность, это применение её повторно на того же персонажа.

Пророк

- Описание: Обладатель данной способности способен увидеть будущее, отрывками или не ясными образами.
- Применение: Обладатель способности, задаёт 1 конкретный вопрос, раз в игровые сутки, и получает на него ответ. Вопрос задаётся мастеру куратору персонажа.
- Действие: Ответ на вопрос может прийти в любом формате: музыка, картинка, образ, стих и т.д. И как его интерпретирует обладатель данной способности будет зависит только от него.

Карающее Касание

- Описание: Данная способность действует только на inferнальные существа. И позволяет прикосновением наносить им урон.
- Применение: Требуется коснуться тела или конечностей inferнального существа, и произнести маркер «Карающее Касание». Касание работает даже через одежду.
- Действие: Данная способность наносит 1 единицу урона жертве.

Явить Чудо

- Описание: Данная способность позволяет нарушить законы мироздания (снег среди лета, левитация предметов и т.д.).
- Применение: Произносится маркер «Явить Чудо» и описанием происходящего.
- Действие: Чудо полностью материально, однако с помощью этой способности нельзя воскрешать персонажей, и перемещаться во времени. Так же оно не может причинить вред персонажам игры.

Иллюзия

- Описание: Владелец способности может накладывать иллюзию на любое живое существо, а также объект. Иллюзия может обманывать все 5 чувств персонажей.
- Применение: Иллюзия накладывается после произнесения маркера «Иллюзия». Если иллюзия накладывается на живое существо, персонаж одевает на ГОЛОВУ или ПОД ЗНАЧОК фиолетовый хайратник. Если Иллюзия накладывается на объект, на этот объект клеится фиолетовый стикер с написанным маркером «Иллюзия» и полным описанием того как преобразуется объект. Так же на стикере или хайратнике пишется время НАЛОЖЕНИЯ иллюзии.
- Действие: Любая Иллюзия длится 1 час реального времени, персонажи видят, чувствуют, слышат и т.д. то что несёт в себе иллюзия. Однако превратив кого-то в монстра по средству иллюзии, никакие ттх персонажа не преобразуются.

Последнее Желание

- Описание: владелец данной способности может исполнить одно своё или чужое желание на своё усмотрение. Желание может быть любого плана (уронить небеса на землю, призвать Сатаниэля в мир и т.д.)
- Применение: Данная способность реализуется после применения маркера «Последнее Желание», в одно предложение вкладывается желание, которое должно быть озвучено вслух. А также оно должно быть озвучено курирующему мастеру.
- Действие: Любое желание, тут же уничтожает владельца данной способности (наступает мгновенная смерть, без возможности пройти процесс реинкарнации), и оно исполняется **не раньше**, чем через **1 час** реального времени и **не позже** чем через **3 часа** реального времени, в точности так как было указано в желании.

Призрачное прикосновение

- Описание: Данная способность может быть реализована только находясь на астральной равнине. Персонаж, находясь на астральной равнине не может коснуться любого персонажа, находящегося в зримом мире.
- Применение: Персонаж с астрала касается любого персонажа в реальном мире, и произносит маркер «Призрачное Касание».
- Действие: Персонаж жертва чувствует сильный холод в том месте где его коснулись. И начинает ощущать присутствие кого-то потустороннего где-то рядом, **НО НЕ В ОПРЕДЕЛЁННОМ МЕСТЕ!!!**

Превращение

- Описание: персонаж может превратиться в любое СУЖЕСТВУЮЩЕЕ животное, полностью трансформируя своё тело.
- Применение: Данная способность реализуется переодеванием в то животное, которое описано в сертификате персонажа владельца. Элементов костюма должно быть не менее 3 предметов. Плюс должна на лицо одета маска. Применение данной способности возможно после заявления маркера «Превращение», и сменой антуража на животное.
- Действие: Каждое животное обладает определёнными характеристиками, которые будут указаны в сертификате данной способности.

Исцеление

- Описание: данная способность позволяет вывести персонажа из состояния тяжёлого повреждения наложением рук.
- Применение: способность применяется только над персонажем, находящимся в тяжёлом ранении. Требуется касаться места ранения и произнести маркер «Исцелён».
- Действие: После применения данной способности критическое повреждение (повреждение которое привело к состоянию тяжёлого ранения) исцеляется. Однако все остальные раны остаются у персонажа в том же виде которое было до применения способности. На себя применять данную способность нельзя.

Благословление

- Описание: Данная способность, позволяет благословить предмет или живое существо.
- Применение: Над предметом или живым существом произносится заговор или молитва, данное действие должно быть совершено не быстрее чем за 2 минуты реального времени. И произнести маркер «Благословлено».
- Действие: На чипе предмета наносятся определённые цвета (будет сообщено отдельно для каждого персонажа обладателя способности), либо персонаж под значком носит ленту определённого цвета, о котором так же будет сообщено обладателю способности. Благословление персонажа, добавляет персонажу 1 хит на корпус. А предмет становится неприкасаемым для infernalных существ. Так же благословление снимает любые проклятья (кроме родовых). Благословить род этой способностью НЕЛЬЗЯ.

Проклятье

- Описание: данная способность позволяет проклинать предметы или живых существ.
- Применение: Над предметом или живым существом произносится заговор проклятья, действие должно занимать не менее 2 минут реального времени. После этого произносится маркер «Проклято».
- Действие: На чипе предмета, наносятся определённые цвета (будет сообщено отдельно для каждого обладателя способности), либо персонаж под значком носит ленту определённого цвета, о котором так же будет сообщено обладателю способности. Проклятье персонажа, снимает персонажу 1 хит с корпус, до момента пока не будет снято проклятье. А предмет становится неприкасаемым для существ эдема. Так же проклятье снимает любые благословления (кроме родовых). Проклясть род данной способностью НЕЛЬЗЯ.

Исповедь

- Описание: Данная способность раскрывает душу собеседника, и он с охотой раскрывает свои потаённые желания, тайны и рассказывает о своих планах обладателю способности.
- Применение: что бы применить способность, нужно быть наедине с персонажем жертвой, не менее 5 минут реального времени вести диалог. После чего произнести маркер «Исповедь».
- Действие: После того как маркер произнесён, персонаж жертва, раскрывает все свои страшные тайны, а также рассказывает обо всех своих совершённых делах, которые причинили вред другим людям. При этом персонаж после того как раскрыл всё персонажу обладателю способности, чувствует лёгкость души и испытывает благодарность персонажу, который его выслушал.

Некромантия

- Описание: Данная способность позволяет создать слугу из мёртвого тела.
- Применение: Данная способность реализуется нанесением определённого символа (будет сообщён обладателю способности) на мёртвое тело (должно пройти не более 24 часов со смерти), и произнесением маркера «Восстань Слуга».
- Действие: Восставший слуга обладает всеми ттх какими обладал до смерти, однако полностью подчиняется приказам «Хозяина», не обладает своей волей и не может вести мозговую деятельность. Слуга жив в течение последующих 3 часов, после восстания, после вновь умирает. Данная способность может быть реализована один раз на одного персонажа. Данная способность не позволяет поднять больше 1 персонажа за раз.

Отравление Воздуха

- Описание: Данная способность позволяет отравить воздух.
- Применение: Данная способность реализуется с помощью электронной сигареты (без никотиновой) либо вейпа.
- Действие: Те, кто попадает под дым из прибора, считаются отравленными. Теряют каждые 5 минут 1 хит с корпуса.