

ПРАВИЛА ПО ТЕХНИЧЕСКИМ СРЕДСТВАМ

1. Введение

Поскольку сюжет игры "Mass Effect: Цитадель. Район Закера." развивается во времена будущего, в целом, на игре приветствуется использование всевозможных технических средств и электроники. Ниже приведены правила по использованию некоторых типов технических средств.

2. Связь

2.1. Рации.

- 2.1.1. На игре разрешено использовать рации, работающие в диапазонах 144-145 и 433-434 МГц.
- 1.1.1. Разрешено прослушивать диапазоны других игроков и давать в них ложную информацию.
- 1.1.2. Запрещено глушить любые частоты.
- 1.1.3. Игроки могут занимать любые свободные частоты, **кроме указанных ниже:**
 - 1.1.3.1. **434.500-434.950 МГц, 144.050-144.300 МГц** — выделено для орггруппы, запрещено прослушивать или передавать информацию;
 - 1.1.3.2. **433.025 (1-й канал LPD)** — экстренная частота. Используется для оповещения организаторов о возникновении экстренной пожизненной ситуации, требующей немедленного вмешательства (травма, драка, пожар и т.д.);
 - 1.1.3.3. **443.050 (2-й канал LPD)** — частота для связи с мастерской группой (задать вопрос по правилам, вызвать мастера и т.д.).

1.2. Мобильная связь.

- 1.2.1. Разрешено использовать мобильные телефоны для связи как голосом, так и с помощью любых мессенджеров, если персонажи в процессе игры или до неё могли обмениваться контактами.

3. БПЛА

- 3.1. На игре можно пользоваться беспилотными летательными аппаратами: квадрокоптерами или радиоуправляемыми самолетами/вертолетами и т.д.
- 3.2. На квадрокоптеры желательно навесить сетку со светодиодными лентами под дрон из игры, но не обязательно.
- 3.3. БПЛА **не могут** нести какое-либо вооружение (!!!).
- 3.4. БПЛА могут иметь любые средства наблюдения (ПНВ, тепловизоры и т.д.).
- 3.5. Запрещено вести огонь из страйкбольного оружия или каким-либо иным способом пытаться сбить БПЛА.
- 3.6. Запрещено перехватывать управление БПЛА.
- 3.7. Мастерская группа не несет ответственность за повреждения БПЛА.

4. Средства наблюдения

- 4.1. На игре разрешено использовать приборы ночного видения (ПНВ), тепловизоры и другие подобные средства.
- 4.2. Игрок вывозит такое оборудование на свой страх и риск, претензии к повреждению приборов как в результате выстрела, так и в результате засветки не принимаются.

- 4.3. Разрешено устанавливать камеры и другие средства удаленного наблюдения.
- 4.4. В ночное время разрешено использовать стационарные фонари. Фонарь должен иметь очевидный выключатель, которым можно его выключить, находясь рядом.
- 4.5. Лазерные целеуказатели (ЛЦУ). Разрешены только красные ЛЦУ до 5 мВт.

5. Компьютерная техника

- 5.1. Многие механики игры осуществляются через мобильное приложение "Omnitool". Параметры настройки приложения будут выданы на регистрации.
- 5.2. Приложение может работать как через мобильный интернет, так через локальный Wifi. Для этого на полигоне будет развернута wifi-сеть, которая будет называться "Extranet", не требующая пароля.
- 5.3. **Запрещено использовать Wifi-глушители!!!**
- 5.4. В случае необходимости развернуть свою Wifi сеть на территории локации необходимо согласовать с МГ параметры сети.
- 5.5. На игре разрешено использовать стационарные компьютеры и ноутбуки.
- 5.6. Для подключения компьютеров и ноутбуков к сети "Extranet" необходимо связаться с мастерской группой — для согласования параметров и способа подключения.