

Вампир

Некрорегенерация

пассивный навык

В течение 15 минут восстанавливает все хиты после боя, если не был добит (даже из состояния **Тяжёлое ранение**).

Получает доступ к заклинаниям школы Вампиров 1 круга.

1

Героизм

пассивный навык

Получает иммунитет к **Страху**.

2

Хладная концентрация

пассивный навык

Получает иммунитет к **Внушению** и **Очарованию**.

Получает доступ к заклинаниям школы Вампиров 2 круга.

Телосложение

пассивный навык

Получает 1 дополнительный натальный хит.

3

Восставший

пассивный навык

Персонаж не погибает в подземельях. В случае гибели, персонаж покидает подземелье в состоянии **Тяжёлого ранения**.

Получает доступ к заклинаниям школы Вампиров 3 круга.

Несмертный

пассивный навык

Персонаж не получает урона от стрел, болтов и кинжалов (даже во время ночной боевки).

Исключение: навык Убийцы «Ядовитый кинжал».

Отмечается серебряной лентой по плечам.

Получает доступ к заклинаниям школы Вампиров 2 круга.

4

Пламя мрака

активный навык

Игрок произносит усиливающее заклятье перед входом в подземелье. Все остальные персонажи в группе получают 1 дополнительный хит на время прохождения подземелья.

У персонажей не может быть больше 7 хитов.

Получает доступ к заклинаниям школы Вампиров 4 круга.

Мастер клинка

пассивный навык

Игрок ударом одного своего оружия ближнего боя снимает два хита.

Удары обозначаются голосовым маркером **«Два хита!»**

Оружие отмечается красной лентой по клинку.

5

Грозный вид

пассивный навык

Способность работает только в подземельях.

Монстры не атакуют персонажа, пока есть другие цели для атаки.

Если игрок атакует монстра - монстр имеет право отреагировать.

Игрок должен уведомить мастера подземелья о наличии этой способности перед входом в подземелье.