

ПОЛУЧИТЬ ОПЫТ В ИГРЕ МОЖНО СЛЕДУЮЩИМИ СПОСОБАМИ:

1. Убийство персонажа. Количество получаемого опыта будет указано в паспорте убитого, который вы сдаете мастеру за опыт.
2. Использование заклинаний. Количество получаемого опыта указано в свитке заклинания, который вы сдаете после использования мастеру за опыт.
3. Выполнение малых квестов и прохождение героических историй. За них вы получаете опыт у мастерских персонажей.

ПРАВИЛА ПРОКАЧКИ ПЕРСОНАЖА:

Прокачка навыков у персонажей

с максимальным количеством навыков 4.

1 навык – 25 опыта

2 навык – 50 опыта

3 навык – 100 опыта Ветеран (без улучшений)

4 навык – 200 опыта Ветеран (после улучшения)

Прокачка навыков у персонажей

с максимальным количеством навыков 5.

1 навык – 25 опыта

2 навык – 50 опыта

3 навык – 100 опыта

4 навык – 200 опыта Ветеран (без улучшений)

5 навык – 300 опыта Ветеран (после улучшения)

Прокачка навыков у персонажей

с максимальным количеством навыков 6.

1 навык – 25 опыта

2 навык – 50 опыта

3 навык – 100 опыта

4 навык – 200 опыта

5 навык – 300 опыта Ветеран (без улучшений)

6 навык – 400 опыта Ветеран (после улучшения)

Для получения персонажем ранга Герой нужно набрать – 1000 опыта.

Для получения персонажем ранга Лидер нужно набрать – 500 опыта.

(Лидеры военных лагерей на старте игры имеют 500 опыта).

НАВЫКИ ОТ ВЕДЬМ

Героические (только для Героев):

1. Верховая езда 1 уровня (флажок лошади за спиной - +1 хит)
 2. Верховая езда 2 уровня (флажок грифона за спиной - +2 хита)
 3. Верховая езда 3 уровня (флажок дракона за спиной - +3 хита)
- Получить навык 2 и 3 уровня можно только после обретения навыков предыдущих уровней.

Общие (для всех персонажей):

1. Навык умения (+1 свободный навык)
 2. Навык обучения (позволяет сменить уже занятый навык)
 3. Навык лечения 1 уровня (останавливает потерю хитов)
 4. Навык лечения 2 уровня (останавливает потерю хитов и восстанавливает один хит)
 5. Навык лечения 3 уровня (останавливает потерю хитов и восстанавливает все хиты)
- Получить навык 2 и 3 уровня можно только после обретения навыков предыдущих уровней.

НАВЫКИ ГИЛЬДИИ МАГОВ

Общие (для всех персонажей):

1. Использование заклинаний магии огня 1,2,3,4,5 уровней
 2. Использование заклинаний магии воды 1,2,3,4,5 уровней
 3. Использование заклинаний магии земли 1,2,3,4,5 уровней
 4. Использование заклинаний магии воздуха 1,2,3,4,5 уровней
 5. Спецнавык: +1 артефакт. Выдается только главой Гильдии Магов.
- Получить навык 5 уровня можно только после обретения навыков 4-ёх предыдущих уровней. То есть навык использование заклинаний магии огня 1 уровня, это один навык. С ним вы можете использовать все заклинания магии огня первого уровня.

НАВЫКИ ГИЛЬДИИ ВОИНОВ:

Общие (для всех персонажей):

1. Боевой навык 1 уровня: уменьшает время пребывания в стране мертвых на 15 минут.
 2. Боевой навык 2 уровня: уменьшает время пребывания в стране мертвых на 20 минут.
 3. Боевой навык 3 уровня: уменьшает время пребывания в стране мертвых на 25 минут.
 4. Боевой навык 4 уровня: уменьшает время пребывания в стране мертвых на 30 минут.
 5. Спецнавык: +1 хит. Выдается только главой Гильдии воинов.
- Получить навык 4 уровня можно только после обретения навыков 3-ёх предыдущих уровней. Время не суммируется, а считается по высшему навыку.

НАВЫКИ ГИЛЬДИИ ТОРГОВЦЕВ

Общие (для всех персонажей):

1. Торговый навык 1 уровня: скидка при покупке на рынках – 10%
 2. Торговый навык 2 уровня: скидка при покупке на рынках – 20%
 3. Торговый навык 3 уровня: скидка при покупке на рынках – 30%
 4. Торговый навык 4 уровня: скидка при покупке на рынках – 50%
 5. Спецнавык: Скидка на покупку артефактов 30%
- Получить навык 4 уровня можно только после обретения навыков 3-ёх предыдущих уровней.

НАВЫКИ ГИЛЬДИИ ВОРОВ

Общие (для всех персонажей):

1. Вскрытие замков 1 уровня (Помогает вскрывать замки 1 уровня)
2. Вскрытие замков 2 уровня (Помогает вскрывать замки 2 уровня)
3. Вскрытие замков 3 уровня (Помогает вскрывать замки 3 уровня)
4. Вскрытие замков 4 уровня (Помогает вскрывать замки 4 уровня)
5. Спецнавык: Кулуарное убийство.

Получить навык 4 уровня можно только после обретения навыков 3-ёх предыдущих уровней.