

Правила по евгенике.

Особняком от магии стоит евгеника

В нашем случае евгеникой это можно назвать условно, так как по факту евгенист занимается созданием из одного живого существа другого живого существа. Процесс происходит следующим образом:

В ДК каждого игрока есть страница со схематичным изображением человека. В ДК монстров — со схематичным изображением монстра. Более того, можно найти или купить различных «животных» — это такие же схемы.

Каждый орган в этой схеме символически представляет собой орган живого существа. Эти органы стыкуются друг с другом по определенным правилам, которые отражены в специальных евгенических трактатах, которые можно найти ТОЛЬКО непосредственно на игре.

Евгенист при наличии знаний и оборудования может создавать монстров, комбинируя части тел различных существ. Это достаточно сложный процесс, требующий ступенчатого описания.

Итак, для создания монстра евгенисту нужно:

ЖЕРТВА. Оглушенный или связанный игрок может быть доставлен евгенисту как жертва.

Жертва должна быть помещена на

ХИРУРГИЧЕСКИЙ СТОЛ в бессознательном/обездвиженном состоянии. Если жертву переместили на хирургический стол, то она не может оказывать сопротивление в течение 15 минут. По их истечении, если операция не закончена, жертва должна отправиться в мертвятник. Продлить время до 30 минут можно при помощи использования наркоза. Для этого необходимо специально моделируемое оборудование, информация о котором есть в закрытых правилах.

ЛАБОРАТОРИЯ.

Поместив жертву на стол, евгенист забирает ДК персонажа. В ДК он может манипулировать только со схемой человека. Первая задача евгениста — собрать из элементов схемы человека и схем других существ желаемое существо (На бумаге) после чего отыграть тот же самый процесс на персонаже на столе.

Элементы живых существ соединяются строго по определенным правилам; изменения должны быть отражены на персонаже.

МГ QUBE



То есть, если Вы пытаетесь собрать гибрид человека и паука посредством вживления первому дополнительных конечностей второго, вы должны:

- поймать и/или убить гигантского паука и поймать человека,
- взять ДК человека, в соответствии с найденными в книгах правилами удалить лишние органы,
- вставить те, которые отвечают за работоспособность дополнительных конечностей,
- придумать способ смоделировать (из подручных, найденных или завезенных материалов) эти самые паучьи лапки.

Элементы для моделей можно будет найти на игре, но игрокам, желающим играть в евгенику, крайне рекомендуется задуматься о том, чтобы завезти грима, пару лишних метров легких каркасных конструкций и нетканки. Весь процесс должен проходить непосредственно в лаборатории, рядом с телом жертвы.

ИНСТРУМЕНТЫ

Все операции с прикреплением моделей дополнительных конечностей к персонажу производятся при помощи инструментов, описанных в книгах. Некоторые фазы операции могут требовать принесения в жертву частиц силы и т. д.

Евгенист обязан громко зачитывать из книги требования и описания текущего шага операции. Евгенические книги ищутся по игре.

СОПРОТИВЛЕНИЕ ЖЕРТВЫ

Жертве всегда перед началом операции выдается двадцатигранный кубик, который жертва имеет право кидать раз в три минуты, о чем она должна объявить. К числам кубика привязаны определенные события, вроде открывшегося внутреннего кровотечения и т. д. Поэтому евгенисту крайне рекомендуется нанять ассистента, а то и нескольких.

Список событий будет у каждого евгениста, и он обязан выдать его жертве, как и кубик.

ЗАВЕРШЕНИЕ ОПЕРАЦИИ

Когда операция завершена, евгенист клеивает ново полученную схему существа в ДК жертвы и вписывает туда ее новые способности, после чего вызывает мастера. Если мастер считает, что операция завершилась успехом и ошибок нет, то операция закончена успешно. Альтернатива вызову мастера — дать жертве почитать фрагменты закрытых правил, связанных с креплением конечностей и порядком операций — если жертва согласна, то мастер не вызывается, а игроки переходят к следующей фазе:

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВРЕМЕНИ ЖИЗНИ МОНСТРА

Созданные таким способом существа нестабильны и живут недолго. Для того чтобы определить время, которое монстр просуществует, евгенист и жертва кидают шестигранный кубик по 5 раз каждый. Получившиеся результаты суммируются и умножаются на 2. В результате монстр может прожить от 20 минут до 2х часов. Существует возможность продлить существование монстра, но только с согласия жертвы. По истечении времени жертва может идти в мертвятник.

МГ QUBE



КОНСТРУКТЫ ИЗ НЕСКОЛЬКИХ ЖЕРТВ

Подчиняются тем же правилам, но обладают повышенными свойствами. 20-гранный кубик кидается поочередно каждой из жертв, кубики на определение времени кидаются всеми участниками процесса не более 10 раз суммарно.

ЧТО НУЖНО ИМЕТЬ ЕВГЕНИСТУ

1. Блокнот для записей
2. Книги по евгенике
3. Лабораторию (хирургический плюс письменный стол)
4. Хирургические инструменты
5. 20-тигранный и 6-тигранный кубики
6. Часы с секундомером
7. Материалы для моделирования элементов органики.

ВАЖНО

Евгенистов на игре будет очень мало — меньше, чем пальцев на одной руке. Большая часть правил по ним закрыта.

ТЕМ НЕ МЕНЕЕ, евгенистом МОЖНО стать на игре.

МГ QUBE

