

ПРАВИЛА ПО МЕДИЦИНЕ

ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. На игре с вами могут приключиться следующие неприятности:

- Ранение (поражение оружием в соответствии с боевыми правилами).
- Отравление.
- Болезнь.

2. Медициной на игре занимаются персонажи, **имеющий навык «Лечение»**. Также вылечиться можно с помощью зелья или заклинания.

ЛЕЧЕНИЕ РАНЕНЫХ

1. Если во время боевого эпизода с вас сняли хотя бы один хит – вы ранены.

2. Действия раненого игрока ничем не ограничены, он может совершать всё то же самое, что и здоровый игрок. Однако через 15 минут без перевязки вы становитесь **Тяжело раненым**.

3. Если у персонажа осталось 0 (ноль) хитов – он **Тяжело ранен** и сам практически не может перемещаться. А это значит, что лечить нужно быстро, иначе через 15 минут раненый умирает. При **тяжелых ранениях** перевязка первого уровня навыка «Лечение» НЕ ПОМОЖЕТ. Она лишь продлит время агонии еще на 15 минут. При **тяжелых ранениях** эффективны навыки «Лечения» второго и третьего уровня, заклинания или зелья **СИНЕГО** и **КРАСНОГО** цвета (**все зелья можно приобрести у Ведьм**).

4. Если, находясь в **Тяжелых ранах**, вам не была оказана помощь – через 15 минут вы умираете.

5. Перевязку может сделать персонаж, имеющий навык «Лечение» – в этом случае потеря хитов остановится.

6. **НО!** Хиты сами не восстанавливаются: **во-первых**, требуется перевязка с помощью навыка «Лечение» (остановит потерю хитов), **во-вторых** - зелье или заклинание для восстановления .

ЯДЫ, ОТРАВЛЕНИЯ И БОЛЕЗНИ

ЯДЫ

1. ЯДЫ на игре будут представлены в нескольких вариантах:

- пищевой яд (лимонная кислота)
- заклинания «Отравленное касание», «Отравленный клинок»
- монстры

.

2. Если вы попробовали еду или напиток с ярко выраженным лимонным вкусом – вы отравлены.

3. Если на вас подействовали заклинаниями «Отравленное касание» или «Отравленный клинок» - вы отравлены.

4. Если на вас напал монстр с отравленными щупальцами (например!) – вы отравлены.

5. После отравления вы сразу теряете 1 хит, а потом каждые 5 минут (счет про себя до 300) снимается 1 хит. Если вам не была оказана медицинская помощь, вы постепенно теряете все хиты и становитесь тяжело раненым, а через 15 минут умираете.

6. При отравлении могут помочь только навыки «Лечения» второго и третьего уровня, а также заклинания или противоядие (СИРОП ЖЕЛТОГО ЦВЕТА, приобретается у Ведьм).

БОЛЕЗНИ

1. На игре можно подхватить болезни 1, 2 и 3 уровня:

- 1 уровень – дизентерия, грипп
- 2 уровень – сифилис
- 3. уровень – чума

2. Заболевания 1 уровня может вылечить персонаж, имеющий навык «Лечения» первого уровня.

3. Заболевания 2 уровня может вылечить персонаж, имеющий навык «Лечения» второго уровня.

4. Заболевания 3 уровня может вылечить персонаж, имеющий навык «Лечения» третьего уровня.

5.Зелья против болезней НЕ ПОМОГАЮТ. Только лечение и заклинания.