

п/п	Название	Эффект		Целеполагание		Время действия		Примечание
		1 уровень	2 уровень	1 уровень	2 уровень	1 уровень	2 уровень	
1	Рассеивание	Рассеивает один магический эффект ЛИБО эффект зелья	Рассеивает ВСЕ эффекты заклинаний ЛИБО эффект зелья	касание	касание	мгновенное	мгновенное	
2	Урон элементальной магией (огонь, мороз или электричество)	снимает 1 хит с цели	снимает 1 хит с цели; пробивает уникальные доспехи	касание	попадание шариком в цель	мгновенное	мгновенное	При изучении заклинания маг выбирает, какой тип урона он наносит. В дальнейшем он может выучить заклятье еще раз и выбрать другой тип урона. Это будут разные заклинания, и повышать уровень нужно будет у каждого.
3	Призыв существа	Призывает существо, подчиняющееся приказам заклинателя	Призывает существо, подчиняющееся приказам заклинателя	касание; действует только на недавно умершего игрока	касание; действует только на недавно умершего игрока	10 мин	30 мин	Цель заклинателя обязана отыграть призванное существо. Отказаться или не подчиняться приказам НЕЛЬЗЯ! Необходимый для отыгрыша антураж предоставляется магом. Повторный призыв на ту же цель после окончания действия заклинания невозможен. Нельзя применить на цель "Захват души". Игрок, отыгрывающий существо, получает минус 2 часа к отсижке в мертвятике.
4	Исцеление	исцеляет 1 хит	исцеляет 1 хит ЛИБО исцеляет от яда	касание; действует только на другого игрока	касание, маг может лечить сам себя	мгновенное	мгновенное	
5	Паралич	Цель не может двигаться (может: глотать, говорить, показывать знаки глазами)	Цель не может двигаться, говорить и совершать какие-либо действия	касание	касание	5 мин	5 мин	
6	Тишина	цель не может говорить	цель не может говорить	касание	касание	5 мин	10 мин	
7	Захват души	заклинатель изымает амулет души с тела умершего и получает один Камень души		касание; действует только на недавно умершего игрока	касание; действует только на недавно умершего игрока	мгновенное	мгновенное	Нельзя изъять душу из цели заклинания "Призыв существа"
8	Каменная кожа	Заклинатель неуязвим к физическому урону и оглушению; не может атаковать, колдовать, двигаться, говорить	Заклинатель неуязвим к любому типу урона и оглушению; не может атаковать, колдовать, двигаться; может говорить	поднятие руки вверх; только на себя	поднятие руки вверх; только на себя	мгновенное	мгновенное	Работает, пока заклинатель стоит на месте с высоко поднятой вверх рукой. Опустить руку и прервать заклинание может только сам маг