

Шаман - проводник и инструмент мира духов в этот мир. Как следствие - любой обряд возможен лишь при присутствии Тени или их помощника. Шаманка - единственное действующее лицо на обряде. Тень/помощник передают свою волю через неё.

С точки зрения механики эволюции:

Для перехода на следующие этапы потребуется выполнять условия и ожидать временные тики.

Так же шаманке потребуется контролировать свою ученицу во время прохождения по механике Эволюции. Для этого будут выдаваться соответствующие карты.

Максимальный возможный подэтап ученицы = -1 от подэтапа самой шаманки. Если шаманка на подэтапе 2.2, то ученица может достичь только 2.1. Когда шаманка переходит на 2.3, то ученица может перейти на 2.2 и так далее.

У шаманки должна присутствовать книга известных ей обрядов, где она записывает всё необходимое для выполнения обряда. Так же, в случае нового обряда (который шаманка разгадала или записала по обрывкам информации) у Тени/помощника будет возможность ознакомиться с записями для понимания что происходит.

Общий план выполнения обряда:

1. Шаманка начинает ритуал "камлания" для призыва духа. Ритуал продолжается до тех пор, пока Тень/помощник не подойдёт к месту проведения обряда. Под "камлания" понимается именно пляска с зачитыванием мантры, танцы, использование музыкального инструмента. То есть что-то, что действительно может привлечь внимание жителей иного плана.
2. Шаманка произносит в слух причину проведения ритуала, чтобы Тень/помощник могли понять для чего привлекли их внимание. Если никаких вопросов не возникает, то Тень/помощник кивком или шепотом шаманке даёт добро на проведение самого обряда.
3. Шаманка проводит обряд согласно методу, который записан у неё в книге шамана. (метод отдаётся полностью на отыгрыш персонажа)
4.
 - Если все проведено верно, то через шаманку Тень/помощник передают необходимую карту/предмет или иное, что требуется в случае успешного выполнения обряда. Взаимодействие с целью обряда выполняет строго шаманка. В случае необходимости что-то пояснить шаманке — это выполняется шепотом.
 - Если ритуал выполнен неверно, то Тень/помощник покидают обряд с кратким пояснением для шаманки (типа: "Ты нарушила традиции проведения, и мы уходим", "Ты выбрала неверный обряд", "Для этого создания мы ничем помочь не можем") и обряд необходимо выполнять повторно или использовать иной.

Краткий план проведения любого обряда:

1. Камлания для призыва Тени/помощника.
2. Оглашение обряда для Тени/помощника.
3. Проведение обряда методом импровизации для поддержания ВАУ эффекта.
Отдаётся на отыгрыш персонажа
4. Завершение обряда. Где Тени подтверждают успешность проведения обряда или отказывают

Обряд свадьбы

Для чего:

Требуется для заключения брака между двумя персонажами

Обряд призыва Предков

Для чего:

Требуется для разрешения конфликтов

Что требуется для проведения (будет изменяться):

1. Наличие конфликтной ситуации между двумя или более сторонами.

Обряд восстановления жизненных сил

Для чего:

Требуется для восстановления одной порции крови

Требуется выдать: Порцию крови

Обряд возврата человека

Для чего:

Требуется для вывода персонажа из предсмертного состояния. Действует мгновенно после успешного проведения.

Требуется выдать: Порцию крови

Этап 1.1 Начало

Описание:

Древние легенда рассказывают про иной мир, где обитают различные дүхи. Только избранные могут слышать, общаться и передавать слова этих дүхов обычным людям. Ты встала на долгий и запутанный путь.

Способности: Нет

Следующий подэтап - Мүки

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 2 промежутка времени. Узнала, что такое "Путь Шаманки"

Этап 1.2 Мүки

Описание:

Настал момент взглянуть на тех, кто является гласом того мира. Сможешь ли ты найти путь?

Способности: Нет

Следующий подэтап - Стрaдание

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 2 промежутка времени. Смогла обратиться к дүхам(теням), которые не видны обычным людям.

Этап 1.3 Стрaдание

Описание:

Всё что говорила Шаманка и о чём рассказывали легенды - правда. Они есть и ходят рядом с нами. Истинная шаманка обязана найти способы привлечь их внимание. Это будет следующим этапом в становлении.

Способности: Нет

Следующий подэтап - Агония

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 3 промежутка времени. Помогла в проведении 1 обряда. Смогла обратить внимание дүхов на себя согласно ритуалу "Камлания".

Этап 1.4 Агония

Описание:

Настал момент определиться. Готова ли ты? Есть ли в тебе всё то, что требуется для становления проводником мира дүхов на эту землю? Готова ли ты идти по пути шаманки, либо стоит это оставить кому-то иному?

Способности: Нет

Следующий подэтап - Новая жизнь

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 3 промежутка времени. Помогла в проведении 2 обрядов. Ты обладаешь даром Шаманки. Обязана следовать пути шаманки.

Этап 2.1 Новая жизнь

Описание:

Трудно видеть то, чего не видят другие. Сложно слышать то, чего иные не слышат. Ещё сложнее передавать слова тех, кто не может говорить с окружающими и держать себя в руках.

Способности: Обряд крещения

Количество проводимых обрядов за 1 тик времени = 2

Следующий подэтап - Осознание

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 2 промежутка времени. Ты провела 3 обряда. Обязана следовать пути шаманки. Нашла способ узнать про значение нитей в человеческой судьбе (Красная, Розовая, Оливковая, Оранжевая, Желтая, Синяя, Коричневая, Белая, Чёрная нити)

Обряд крещения

Для чего:

Требуется для крещения человека согласно законам земли Кратилоф

Этап 2.2 Осознание

Описание:

Путь общения с духами имеют высокую цену. Ты не можешь испытать наслаждение обычной человеческой жизни, но обладаешь гораздо большим.

Способности: Обряд чистого разума

Количество проводимых обрядов за 1 тик времени = 2

Следующий подэтап - Принятие

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 2 промежутка времени. Ты провела 4 обряда. Обязана следовать пути шаманки

Обряд чистого разума

Для чего:

Позволяет временно получить защиту от ментальных воздействий (блокирует первую попытку ментального воздействия). Допускается 1 обряд на одного персонажа за 4 тика.

Требуется выдать: Записку эффекта "Обряд чистого разума"

Этап 2.3 Принятие

Описание:

Чем дальше, тем тяжелее

Способности: Обряд возвращения памяти

Количество проводимых обрядов за 1 тик времени = 3

Следующий подэтап - Высшая форма

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 3 промежутка времени. Ты провела 5 обрядов. Обязана следовать пути шаманки

Обряд возвращения памяти

Для чего:

Обряд, используемый для восстановления памяти о забытом в прошлом. Не действует в случае использования ментального воздействия или иных способностей.

Этап 2.4 Высшая форма

Описание:

И вот осталось остался один шаг, перед тем как закончится твой путь становления истинной шаманки этих земель. Не забывай про свой путь.

Способности: Обряд лечения звезд

Количество проводимых обрядов за 1 тик времени = 3

Следующий подэтап - Ты становишься Высшей шаманкой. Для этого передай карту подэтапа Тени в таверне и получи карту Высшей шаманки

Условие перехода: В этом состоянии ты провела 3 промежутка времени. Ты провела 6 обрядов. Обязана следовать пути шаманки

Обряд лечения звезд

Для чего:

Позволяет излечить одну стадию болезни, но болезнь остаётся в любом случае. Допускается 1 обряд на одного персонажа за 6 тиков.

Требуется выдать: Записку эффекта "Обряд лечения звезд"

Высшая шаманка

Описание:

Отныне никто не может сомневаться в тебе. Ты - единственная обладающая полной силой на всех землях Кратилоф. Что будет далее и по какому пути идти решаешь только ты.

Способности: Обряд ухода в иной план, Обряд искупления

Количество проводимых обрядов за 1 тик времени = 4

Обряд ухода в иной план

Для чего:

Обряд, используемый для вывода сущности на грань жизни и смерти.

Отправка в предсмертное состояние

Обряд искупления

Для чего:

Обряд, используемый для прощения одного греха человека по средствам исповеди перед духами/тенями с последующей жертвой со стороны человека земле Кратилоф. Персонаж не может врать во время проведения обряда.

Проводится 1 раз на одного персонажа. Выполняется 1 раз за 4 тика.

Требуется: повязать на нить греха белую нить.