

Основные термины

Игра — моделирование событий, происходящих в определённом мире в определённое время. Её участники отыгрывают собственных персонажей, руководствуясь при этом характером своей роли и внутренними убеждениями персонажа в рамках игровых реалий.

Полигон — территория проведения игры, имеющая границы, определённые МГ и отмеченные на игровой карте. На территории полигона имеются как игровые, так и неигровые зоны (см. раздел “Игровая и неигровая территория”).

Игровое оружие — атравматичные макеты реального оружия или бытовых предметов, которые могут использоваться как оружие. Конкретные модели оружия, допущенные на игру, описаны в разделе “Игровое оружие”.

Мастерская группа (также МГ или ОРКгруппа) — группа организаторов игры. Включает в себя мастеров и игротехов.

Мастера — организаторы и координаторы игры. В их задачи входит составление концепции и правил игры, обработка заявок от игроков, составление сюжета, управление ситуацией на полигоне и т.д.

Мастера-локационники (также мастера-региональщики) — мастера, обеспечивающие игру в одной или нескольких локациях. Следят за соблюдением правил, помогают решить спорные моменты. Могут выдавать игровые вводные или игровые предметы.

Игровые техники (также игротехи, сюжетные персонажи) — персонажи, подконтрольные МГ, созданные для определённых задач: например, введения в игру информации, подсказок игрокам и каких-либо предметов. Не имеют мастерских полномочий.

Вводное слово

Данные правила регламентируют ход игры, отношения между игроками, отношения мастерской группы с игроками, использование игровых механик и правила поведения на полигоне на проекте “Безнадёга. Ковчег” от мастерской группы “Берсеркер”. Приезжая на проект, вы обязуетесь их соблюдать. Соблюдение правил всеми участниками игры напрямую влияет на её качество.

Настоящие правила приняты всеми членами МГ и опубликованы в официальном сообществе проекта (<https://vk.com/desperation2025>).

В данные правила могут быть внесены правки вплоть до начала игры по решению МГ. В случае изменения правил МГ обязуется оповестить об этом в официальном сообществе проекта.

Игра подразумевает использование LARP-оружия (см. раздел “Игровое оружие”).

Основой игры являются социальные, а не боевые взаимодействия.

МГ не несёт ответственности за личные вещи игроков. Переживаем, но ответственности не несём.

При возникновении конфликта или спорной ситуации игрокам необходимо перейти на неигровую территорию для решения конфликта. При необходимости или при невозможности решить конфликт игрокам рекомендуется обратиться к МГ.

МГ вправе определить и применять санкции против игрока или гостя игры при несоблюдении им данных правил. Решения МГ окончательны и обжалованию не подлежат. В качестве мер наказания могут быть: игротехнический штраф, временное прекращение участия в игре, полное прекращение участия в игре и удаление игрока с полигона.

К игре допускаются только лица старше 18 лет.

Напоминаем, что наша игра в жанре "хоррор". Она может вас напугать, ввести в состояние шока и вызвать отвращение.

В связи с этим наша ОРКгруппа приняла решение о запрете на участие в игре беременным женщинам, людям со слабой психикой, людям с эпилепсией и людям с заболеваниями сердечно-сосудистой системы.

Мастерская группа оставляет за собой право отказать игроку в допуске к игре без объяснения причин.

Здоровье участников игры

Полигонная команда включает в свой состав медиков. Игрокам рекомендуется заранее сообщить о хронических заболеваниях и аллергиях. С тяжёлыми хроническими заболеваниями не рекомендуется заезжать вообще.

При получении травмы или обострении хронического заболевания следует незамедлительно обратиться к медику или вызвать его через мастера/игротеха.

Расписание игры

27.05 – закрытие предварительной регистрации в группе. Дальнейшая регистрация осуществляется только на полигоне.

28.05 – заезд мастеров на полигон

30.05, 13:00 – начало заезда игроков на полигон

31.05, 12:00 – открытие регистрации

31.05, 17:30 – закрытие регистрации

31.05, 18:30 – общее стартовое построение

31.05, 19:00 – старт игры

01.06, 05:00 – завершение игры. В зависимости от действий игроков в процессе игры время завершения может поменяться.

01.06, 05:30 – финальное построение

01.06, 14:00 – выезд игроков с полигона

Запреты на игре

- Употреблять в пищу флору и фауну полигона;

- Разводить костры в не оборудованных для этого местах. Все места, в которых предполагается разведение костров, должны быть одобрены организаторами до начала игры;
- Находиться на полигоне без красной тряпки и красного фонарика;
- Оставлять свой личный транспорт на полигоне на время игры;
- Использовать любое оружие и модели оружия, кроме прописанных в правилах;
- Провозить алкоголь, употреблять во время игры алкоголь, не купленный в игровом баре;
- Провоз и употребление наркотических и психотропных веществ;
- Провоз любого неигрового (реального) оружия, включая травматическое;
- Ношение ножей где угодно, кроме рюкзака;
- Проведение политической, религиозной или идеологической агитации в тех случаях, если она не является частью отыгрыша роли и не связана с игровым контекстом; пропаганда сексуальных девиаций; пропаганда всех видов нетерпимости;
- Использование пиротехники игроками, включая попытки разминировать/перенести мастерскую пиротехнику;
- Стрелять, не согласованный с мастерами;
- Использование игроками радиостанций любого вида;
- Применение реальных боевых или болевых приёмов (допускается только атравматичное обозначение оных);
- Выходить за рамки первой помощи при необходимости оказания таковой (выдавать лекарственные средства любым способом, нарушать кожные покровы пострадавшего и т.д.). Речь в этом пункте идет не об игровой, а о пожизненной первой помощи;
- Трогать чужие вещи без прямого разрешения их владельца;
- Перерезать любые провода на полигоне;
- Использовать оружие, не прошедшее регистрацию и не получившее допуск у организаторов;
- Пересекать границы участков, обозначенных красно-белой лентой;
- Вскрывать игровые замки (с чипом “Предмет в игре” либо обозначенные чёрно-жёлтой киперной лентой) с применением грубой силы;
- Использовать в костюме ярко-красные элементы.

Игровая и неигровая территория

Если у игрока есть затруднения с ориентированием на местности, игроку не рекомендуется перемещаться по полигону в одиночку.

Игровая территория

Игровая территория — территория проведения игры.

Игровая территория обозначена на игровой карте. Не допускается ведение игрового взаимодействия за пределами полигона.

Локации и помещения, помимо имеющихся естественных преград, могут быть ограничены имитацией стен, дверями, заборами, выполненными из нетканого, баннерного и прочих тонких материалов. Имитации по всем свойствам приравниваются к полноценной стене, которую нельзя прострелить, если иное не предусмотрено сценарием игры.

Предварительный антураж локаций и строяк силами игроков на игре не предусмотрен.

Границы участков, проходы, дверные проемы, обозначенные сигнальной лентой черно-желтого цвета, являются дополнением к сценарию игры.

Запрещено использовать некомбатантов, “мертвых” игроков, неиграющих игротехов и лиц, не участвующих в игре, в качестве укрытия;

Неигровая территория и пожизнёвый лагерь

Неигровой территорией считаются части полигона, на которых запрещено вести любые игровые действия. В том числе к таким территориям относится пожизнёвый лагерь.

Запрещено вести какие-либо действия с/на/через неигровую территорию, а также использовать неигровую территорию в качестве укрытия.

Запрещено пересекать границы участков, определенных МГ как неигровые и обозначенных сигнальной лентой красно-белого цвета. Исключением являются территории жилых лагерей, обозначенные МГ.

Игроки не имеют доступа в палатки других игроков. Проникновение в чужую палатку будет расцениваться как попытка пожизнёвого воровства.

Небоевые зоны

На игре предусмотрены игровые локации, в которых запрещено ведение боевых действий. К таким зонам относится игровой бар. В баре при этом могут происходить постановочные бои в исполнении сюжетных персонажей.

Участники мероприятия

МГ — см. раздел “Основные термины”.

Игроки — люди, зарегистрировавшиеся на игру, оставившие заявку в соответствующей теме в группе, прошедшие допуск по антуражу, сдавшие взнос и прошедшие регистрацию на полигоне, а соответственно, допущенные МГ до игры.

Некомбатанты (в том числе пресса) — люди, не участвующие в игре. Некомбатантам, за исключением прессы и сотрудников полигона, запрещено заходить на игровые территории. Всем некомбатантам запрещено как-либо вмешиваться в ход игры. Игрокам запрещено взаимодействовать с некомбатантами, находясь в игре.

Если на территории проведения игры появляются люди, не являющиеся ее участниками (грибники, случайные прохожие и т.д.), следует корректно уведомить их о проведении мероприятия и вежливо попросить покинуть территорию. Если лица, не являющиеся участниками игры, отказываются покинуть территорию, следует немедленно уведомить об этом мастерскую группу и дождаться их прибытия. Применять к таким лицам игровое оружие в любом виде и любым способом строго запрещено.

Регистрация

Предварительная регистрация

Чтобы получить допуск и игре, игрок обязательно должен пройти предыгровую регистрацию. Для этого игроку нужно:

- заполнить анкету в обсуждении сообщества;
- прикрепить фотографию костюма и оружия;
- сдать настоящие правила;
- сдать взнос за игру.

Регистрация считается завершённой после выполнения всех перечисленных пунктов.

Чем раньше будет заполнена анкета персонажа, тем больше данных о количестве участников будет у МГ и тем лучше МГ сможет подготовить игру. Фото антуража и квенту можно прикрепить позже.

Регистрация на полигоне

По прибытии на полигон в соответствии с расписанием игры необходимо отметить в мастерке, чтобы подтвердить своё участие и получить браслет участника и игровые материалы. Там же вы можете сдать взнос, если не сделали этого заранее.

Игроки, не прошедшие регистрацию и не имеющие браслет участника, не допускаются на игровую территорию. При утере браслета, подтверждающего регистрацию, необходимо незамедлительно обратиться к ближайшему мастеру, чтобы он сопроводил игрока в мастерку для получения нового браслета.

На регистрации игрок должен предъявить для допуска костюм и игровое оружие.

Допущенное оружие помечается специальными чипами. Если чип был утерян, нужно немедленно обратиться к мастеру.

Если вы приезжаете на личном автотранспорте, вы сможете оставить его на организованной парковке. В этом случае при регистрации на полигоне необходимо сообщить мастерам номер автомобиля и номер телефона владельца.

Игровое оружие

Запрещено использование любого колющего игрового оружия, а также стрелкового и прочего дальнобойного игрового оружия.

Антураж игрового оружия должен соответствовать антуражу Америки 1995 года. Предпочтение по антуражу должно отдаваться моделям бытовых предметов (см. ниже), так как по сюжету все попавшие в Безнадёгу оказались там неожиданно для себя и не имели возможности соответствующим образом вооружиться.

Общая длина любого игрового оружия не должна превышать 100 см. Общий вес не должен превышать 1000 грамм.

Физически сломанным игровым оружием пользоваться запрещено.

Запрещается наносить удары любым видом игрового оружия в полную силу. Допустимо только обозначать удар. Запрещены колющие удары, а также преднамеренные удары в голову, шею и пах.

Запрещено метать любые виды игрового оружия.

Любое игровое оружие должно быть зачищено при регистрации на полигоне. Использование нечищеного игрового оружия не допускается и может повлечь за собой санкции вплоть до бана на проектах МГ “Берсеркер”.

В качестве игрового оружия допускаются в том числе мягкие макеты разнообразных предметов: кирпич, арматура, труба, сковорода и прочие вещи бытового назначения, которые могут быть использованы в качестве оружия.

При давлении на ударную часть игрового оружия не должны чётко прощупываться колющиеся или резко выступающие части каркаса.

Запрещено использование текстолитового и/или дюралевого оружия. Разрешается использовать игровое оружие, протектированное мягкими материалами, например, EVA foam.

Разрешено использование тренировочных ножей и прочего игрового оружия из мягкой резины или мягкого гнущегося пластика.

Мастера могут не допустить игроку оружие к использованию на игре, если посчитают его травмоопасным.