

Зельеварение

Общее

Зельеварение – наука, изучающая свойства животных частиц, растений, минералов, их взаимодействий, способы приготовлений смесей из них и их особенности. Цель науки – оказать какой-либо эффект на организм или другую систему. Зельеварение отличается от, скажем, маггловской химии тем, что это магическая наука. Без магии Зельеварения не существовало бы. Каждый ингредиент зелья – заведомо имеет магическую силу. А это значит, что зелье автоматически имеет в себе магический потенциал.

Для чего нужно Зельеварение? Для того, чтобы волшебник мог сварить зелье, причем то, которое нужно в данной, конкретной ситуации.

Зелье есть ни что иное, как субстанция, состоящая из растительных, животных и синтетических частей, образующих единое целое путем соединения этих частей при помощи того или иного способа — варки, настаивания, и т.д., с наложением соответствующих заклятий, либо без них; имеющее воздействие на организм в виде лечения, преобразования, душевного влияния, либо губительного для организма.

Для создания любого зелья вам понадобится:

- Котел. Стоит напомнить, что котел должен быть огнеупорным и прочным. Не стоит ставить на огонь декоративные алюминиевые котелки – прежде чем что-либо покупать в лавках убедитесь, что предмет пригоден для использования, а не для антуражного пребывания на полке. Для варки небольших объемов зелий удобнее использовать кофейные турки.
- Газовая горелка.
- Посуда и орудия для предварительных приготовлений (ступки, миски, разделочные доски, чашки). Т.е. то, чем вы будете толочь, перемешивать, нарезать и то, в чем вы будете это делать. Миски и чашки могут быть металлическими, стеклянными или керамическими – главное, чтобы они были термостойкими и ударопрочными.
- Бутылки (для хранения готовых зелий). Главным обязательным критерием для флаконов является герметичность – они должны плотно закупориваться или завинчиваться крышкой.
- Пипетка (для отсчитывания дозировки капель).
- Различные ингредиенты.

Ингредиенты

Любое зелье состоит из ингредиентов.

Ингредиент – это основная составляющая зелья, обладающая магическими свойствами, которые раскрываются при различном воздействии на него. Магические свойства ингредиентов напрямую связаны с их распространенностью. Распространенные ингредиенты (уровень симпла) встречаются повсеместно, но их потенциал достаточно низок. Редкие (уровень максима) встречаются реже, но их потенциал значительно выше. Уникальные ингредиенты (уровень ультима) такие как яд василиска, слезы феникса, кровь единорога и прочее литрами в лавках не продаются и в лесу на деревьях не висят. Такие ингредиенты могущественны, но чрезвычайно редки.

Зельевары могут привезти на старт игры некоторые ингредиенты согласованные с мастерами, остальные ингредиенты получают на игре от тех волшебников, которые занимаются их заготовкой. количество стартовых ингредиентов согласовывается индивидуально с мастером.

Меры безопасности

При работе в зельеварческой необходимо строжайшее соблюдение техники безопасности.

При работе с огнем:

- Убирайте волосы, рукава и полы одежды, не кладите рядом бумагу или другие легковоспламеняющиеся предметы, не ставьте тару с горючими веществами (тем более не ставьте такие предметы на огонь!).
- Со спиртами, жирами и маслами можно работать только на водяной бане, не допуская, чтобы температура поднялась до их кипения.
- Не оставляйте открытый огонь без присмотра!

По окончании приготовления место вашей работы должно оставаться чистым. Убирайте за собой ингредиенты по местам, мойте посуду и ставьте её на место, вытирайте стол. И главное: не забывайте гасить огонь.

Зелья в напитках

Игроки не обязаны пить игровые зелья по жизни. Если Вашему персонажу приходится выпить какое-то зелье, Вы можете по-жизни уточнить состав зелья, а потом либо выпить зелье, либо сделать вид, что пьете. Эффект от принятия отыгрывается в полной мере.

Подливать зелья по жизни в еду и питьё запрещено. Зелья, подливаемые в еду и питьё по игре отыгрываются водой или символическим жестом «поднести флакон к чашке/тарелке, наклонить, как будто выливаете содержимое», затем наклеить чип с названием зелья.

При передозировке, неправильном применении или частом употреблении некоторых составов могут проявляться побочные эффекты. Если Вы часто принимаете

какое-либо зелье (например, снотворное каждый вечер) – сообщите мастерам заранее. Если Вы выпили больше определённой дозы – также желательно сообщить мастерам.

Классификация зелий

Все зелья можно по сложности можно разделить на три группы:

- Простые зелья - уровень симпла
- Сложные зелья - уровень максима
- Уникальные - уровень ульtima.

Правила варки зелий

- Для варки зелья любого уровня необходимо обладать соответствующими знаниями и уровнем силы. То есть, ваш персонаж не может сварить его «по бумажке», а должен сначала обучиться умению варить зелья. Умение варить зелья на нашей игре будет чиповаться так же, как чипуется умение творить артефакты или накладывать малефиции. Точность и красота исполнения важны не только в чарах, но и в зельеварении, не стоит об этом забывать. Помните, что результаты ваших стараний, возможно, будете пить не только вы, но и окружающие.
- Варится зелье только по утвержденной тинктуре. Все ингредиенты должны соответствовать заданным.
- Варить вы можете одновременно:
 - зельевар уровня Симпла: 1 порция простого зелья
 - зельевар уровня Максима: 2 порции простых зелий, 1 порцию сложного
 - зельевар уровня Ульtima: 6 порций простых зелий, 3 порции сложного, 1 порция Ультимного.

Это значит что если вы зельевар уровня Симпла, даже если вы сварите ведро зелья, то этого хватит только на 1 порцию зелья, причем все ведро надо будет влить в потребителя. Поэтому соразмеряйте варку с реальной дозой зелья.

- у некоторых зелий есть сроки хранения и ограничения на время употребления - следите за этим внимательно.

Если вы не являетесь зельеваром, но считаете, что можете сварить что-то из зелий - пишите мастерам. То же самое касается всяких личных-секретных-семейных тинктур: если вы не нашли их ни в одном из списков, значит мы про них ничего не знаем, расскажите о них до игры.

Перечень общеизвестных зелий и их эффекты

Указаны основные эффекты. За более точным описанием действия - обращайтесь к зельеварам.

1. Обычные зелья

- **Умиротворяющий бальзам**

Эффект: Умиротворяет, дает легкий наркотический эффект. При частом употреблении вызывает привыкание.

Время действия: 2-3 часа.

Дозировка: несколько глотков.

- **Сладкая жизнь**

Эффект: Вызывает чувство детской светлой радости.

Время действия: 2-3 часа.

Дозировка: несколько глотков.

- **Львиный зев**

Эффект: Дает прилив безрассудной смелости, которая заставляет плевать на опасности и сомнения.

Время действия: 2-3 часа.

Дозировка: несколько глотков.

- **Бусинное зелье**

Эффект: Увеличение потенции. На человеке прибавляется бусин, а так же появляется желание их потратить.

Время действия: У всех по-разному, пока не потратят новые бусины.

Дозировка: Действует с того момента, как пьющий находит в стакане бусины.

- **Антииллюзин**

Эффект: Дает ясность сознания, позволяет видеть сквозь чары Иллюзии.

Время действия: 1 час.

Дозировка: бокал.

- **Глоток надежды**

Эффект: Дает чувство надежды, веры в лучшее. Помогает после встречи с дементорами.

Время действия: 2-3 часа.

Дозировка: несколько глотков.

- **Жемчуг Слов**

Эффект: Выпивший осознаёт ценность слов.

Время действия: 3 часа

Дозировка: бокал

- **Правдивая ложь**

Эффект: Вдохновенное вранье до вечера.

Время действия: до вечера, либо до утра.

Дозировка: бокал.

- **Рыбий голос**

Эффект: не мешает говорить, но лишает способности к пению.

Время действия: 3 часа.

Дозировка: от глотка, можно подмешивать в напитки.

- **Три слова**

Эффект: Помогает «расширить словарный запас» малефика

Время действия: сутки.

Дозировка: рюмка.

- **Кротовый глаз**

Эффект: слепота.

Время действия: 3 часа.

Дозировка: от глотка.

- **Эксиберитум**

Эффект: Действует на физическое тело. На шее под правой скулой волшебным образом проявляется истинная дата рождения волшебника

Дозировка: Бокал.

Время действия: 2 часа.

- **Спотыкач**

Эффект: лишает тактильных ощущений, человек не может идти без опоры, спотыкается, падает

Дозировка: от глотка, можно подмешивать в напитки.

Время действия: 3 часа.

- **Геморройка**

Эффект: человек не может сидеть.

Дозировка: столько, сколько нужно, чтобы протереть поверхность.

Время действия: 3 часа.

- **Глухач**

Эффект: полная глухота.

Дозировка: столько, сколько нужно, чтобы приложить к ушам.

Время действия: 3 часа.

- **Залипач**

Эффект: склеиваются пальцы (склеиваем скотчем или пластырем).

Дозировка: столько сколько нужно, чтобы намочить пальцы со всех сторон

Время действия: 3 часа.

- **Веритатес**

Эффект: Когда человек лжет, он начинает чихать после того, как скажет неправду.

Дозировка: щепоть

Время действия: 1 час.

- **Linguae tempera!**

Эффект: человек перестает сквернословить, выражается как можно более вежливо

Дозировка: от глотка.

Время действия: 1 час.

2. Зелья VIP-класса

- **Приворотное зелье**

Эффект: создает сильное любовное влечение.

Дозировка: от одной чайной ложки – чем больше ложек, тем сильнее действие.

Время действия: от 12 часов, в зависимости от дозы.

- **Отворотное зелье**

Эффект: противоядие к Приворотному зелью, так же приглушает чувство любви и симпатии.

Дозировка: от одной чайной ложки – чем больше ложек, тем сильнее действие.

Время действия: от 12 часов, в зависимости от дозы.

- **Тринити Блад**

Эффект: мощное тонизирующее средство, разгоняющее все составляющие человека. Дает прилив сил и энергии.

Дозировка: бокал.

Время действия: 2-3 часа.

- **Маятник цыганки (зелье Латину)**

Эффект: позволяет на некоторое время изменить астрологический знак рождения волшебника любой другой.

Дозировка: стакан.

Время действия: 3 часа.

- **Андрогиновое зелье**

Эффект: смена пола.

Дозировка: бокал.

Время действия: 12 часов.

- **Эйфория**

Эффект: эффект эйфории, легкий наркотик, при частом употреблении вызывает привыкание.

Дозировка: несколько глотков.

Время действия: 2-3 часа.

- **Даббл-Траббл**

Эффект: Создает сильную связь двух волшебников на время действия зелья на физическом уровне. Два волшебника, выпив из парных склянок, не могут отходить друг от друга дальше, чем на 2 метра. При отдалении боль, кровотечение, потеря сознания, агония.

Дозировка: По две столовых ложки на каждого.

Время действия: 6 часов.

- **Каменное сердце**

Эффект: апатический состав. Блокирует возможность ощущать эмоции. Эффект аналогичен способности “верховенство разума”. После завершения действия зелья откат - повышенный, истеричный уровень всех эмоций

Дозировка: две столовых ложки

Время действия: 3 часа

- **Зелье Уязвимости**

Эффект: Усиливает эмоции, доводит человека до истерики, или - антидот к каменному сердцу, блокирует возможность использования верховенства разума у менталиста

Дозировка: По две столовых ложки

Время действия: 3 часа

- **Рука Фемиды**

Эффект: Зелья справедливости. Позволяет судить беспристрастно.

Дозировка: пить, нанести по капле на веки и уши.

Время действия: 1 час.

- **Нить Ариадны**

Эффект: Зелье превентивного сохранения воспоминания.

Дозировка: Чайная ложка зелья запивается стаканом воды, прокипяченной с имбирём.

Время действия: Пьют за 15 минут до или в течение 15 минут после события, которое хотят запомнить.

- **Зеркало Норн**

Эффект: Это еще одно зелье справедливости. Под его действием выпивший переживает наиболее острую эмоциональную ситуацию, причиной которой он стал по отношению к другому человеку (на которого настроено зелье).

Дозировка: бокал

Время действия: 1 час

- **Девичья память**

Эффект: Зелье забвения. Можно забыть одно событие. Неподвластно составу: призвание человека, его миссия, его вера, его мировоззренческие убеждения, его идеалы. Остальное по выбору человека он может подзабыть.

Дозировка: бокал.

Время действия: 12 часов.

- **Лабиринт Мнемозины**

Эффект: Зелье спасает от воздействия Обливейта Симла и зелья Девичья Память.

Дозировка: бокал.

Время действия: сразу снимает эффект

- **Жизнь Взаимы**

Эффект: Позволяет забыв себя пережить кусок жизни другого человека, но не позволяет об этом рассказать.

Дозировка: стакан.

Время действия: от 30 мин до 1 часа.

- **Напиток живой смерти**

Эффект: Астральное тело способно отделиться и \"гулять\". Однако, обнаружить такой дух можно по звону колокольчиков, им издаваемый. Так же таких «гуляек» видят приведения, хотя и не могут с ними взаимодействовать. Так же их видит Волшебный глаз.

Дозировка: 3 глотка.

Время действия: 4 часа.

- **Вздох Нарцисса**

Эффект: Заставляет во всём видеть красоту.

Дозировка: стакан.

Время действия: 3 часа.

- **Кровь Квасира**

Эффект: Ускоряет вдвое процесс создания заклинательной нити для песен.

Дозировка: стакан.

Время действия: 12 часов

- **Шаги бессонницы**

Эффект: Не позволяет спать.

Дозировка: стакан.

Время действия: 6 часов.

- **Сокровенное желание**

Эффект: Позволяет понять самое сильное и истинное желание, и даёт волю к его исполнению. Освобождает, раскрепощает человека, лечит неврозы.

Дозировка: бокал.

Время действия: до вечера, либо до утра, в зависимости от времени приема.

- **«Устами младенца»**

Эффект: Состав погружает реципиента на 3 часа в детство.

Дозировка: бокал

Время действия: 3 часа

- **Молчание ягнят**

Эффект: о событиях 30 минут от момента приема зелья нельзя рассказать ни словом, ни мыслью, никак, хотя реципиент о них прекрасно помнит, в течении следующих 3-х часов.

Дозировка: глоток

Время действия: 3 часа

- **Персефонум**

Эффект: Обезболивающее. Наркотический эффект. доза для подсадки: бокал.

Дозировка: Бокал

Время действия: 1 час.

3. Колдомедицинские тиктуры

- **Костерост**

Эффект: перелом срастается.

Время действия: 1 часа

- **Противоожоговая мазь**

Эффект: лечит ожоги

Время действия: 3 часа

- **Лезвийная мазь**

Эффект: лечит пореза от волшебного оружия, когтей животных и т.п., однако шрамы остаются.

Время действия: 3 часа

- **Кошкин сон**

Эффект: успокоительное.

Дозировка: стакан.

Время действия: по желанию

- **От Фурункулюса**

Эффект: снимает последствия Фурункулюса.

Дозировка: стакан.

- **От последствий Торменцио**

Эффект: снимает последствия заклинания Торменцио Симпла и Максима.

Дозировка: Пить в течение суток по 1/3 стакана.

- **Кольцо Соломона**

Эффект: снимает горечь поражения.

Доза: стакан.

- **Горечь Ангелов**

Эффект: Снимает последствие сглаза.

Дозировка: рюмка.

Зелья Ультра-класса

- **Поцелуй Морфея**

Эффект: Погружает в волшебный сон, от которого человека может пробудить лишь поцелуй любящего человека.

Дозировка: стакан.

Время действия: 100 лет.

- **Веритасерум**

Эффект: вытаскивает правду, человек не способен лгать и обязан отвечать на вопросы.

Дозировка: 1 чайная ложка – 10 минут. Передозировка начинается после 10 чайных ложек, если поить и вытаскивать правду более полутора часов. При передозировке начинается неконтролируемый бред и фантазии.

Срок хранения готового зелья - полгода.

- **Феликс Фелицитас**

Эффект: зелье удачи, вам повезет.

Дозировка: Порция не разливается, сколько бы вы не сварили(хоть котел, хоть рюмку), это все 1доза, которую следует выпить полностью. Алхимик может сварить это сильное зелье только один раз в год, не чаще, иначе он потеряет свои волшебные способности. Пить это зелье человек может тоже только один раз в год. Более частое употребление приводит к сумасшествию, которое не лечится.

- **Преступление и Наказание**

Эффект: Катализатор для понимания внутреннего состояния человека в момент и после совершения им преступления (на примере убийства, как наиболее тяжелого) с последующей за преступлением переоценкой внутренних ценностей и повторной адаптацией к жизни в социуме. Моделирует процесс убийства, чувство вины, либо любого другого наказания, и следующее за наказанием искупление. Выпивший зелье впадает в волшебный сон, видит себя, убивающим, в своем подсознании говорит с различными людьми, заново переживает события. Для него же время течет по другому, он может прожить целую жизнь, совершить в ней преступление, перенести наказание и искупить свою вину, а может, если ему, по каким-либо причинам не удалось достичь нужного результата (искупления), прожить две жизни, три. Сотни перерождений, пока цель не будет выполнена. Если же реципиент считает, что его искуплением будет смерть и он умрет, то это тоже будет выход, так как в этом случае его смерть и будет той ценой, которую он платит за искупление греха.

Дозировка: бокал

Время действия: 4-6 часов (однако, можно и не проснуться, или умереть)

- **Капли Датского Короля**

Эффект: позволяет выпившему их применять одно заклинание на уровень выше, три раза без последствий для здоровья.

Дозировка: рюмка.

Время действия: до следующего заката или рассвета.

- **Кровь саламандры**

Эффект: смертельный яд. Закипает кровь. Человек умирает мучительной смертью.

Время действия: Начинает действовать через 5 минут, время до смерти - 15 минут.

- **Ночи Кабирии**

Эффект: в правильной дозировке - усиливает восприятие всех чувств, вызывает легкую эйфорию. при неправильной - даже легкое прикосновение будет отзываться мучительной болью.

Время действия: 1 час, вызывает привыкание

Новые тинктуры

Если Вам пришла в голову идея нового зелья, Вы можете попробовать его создать с учётом того, что Вам известно о процессе создания зелий. Все новые зелья чипуются у мастеров – сначала теория (тинктура), потом результат практики. Помните, что не прочипованные тинктуры не могут применяться на игре.

Для создания нового зелья, вам потребуется:

- 1) проверить, чтобы новое зелье не дублировало уже существующее зелье. Это относится не только по типу и виду воздействия, но и по составу.
- 2) Подобрать ингредиенты, которые на ваш взгляд подходят для данной тинктуры. помните, о том что вкус зелья должен отражать его характер.
- 3) Составить рецепт приготовления тинктуры. С подробным описанием процессов варки. А так же с обоснованием, почему тот или иной ингредиент взят в зелье
- 4) Сварить по рецепту. Попробовать. Повторить пока не определитесь с конечными пропорциями ингредиентов.
- 5) Подробное описание тинктуры и принципа ее работы, а также порцию готового зелья показать мастерам. Если зелье зачиповано, то на игре его можно варить только автору. Будет соответствующая отметка в паспорте.