

1. Стоянка

Стоянка – это локация без укреплений.

1.1. Локация типа стоянка не имеет никаких ограждений.

1.2. Для свободного доступа в боевую зону локации типа «Стоянка» должно вести не менее чем 3 свободных от препятствий, шатров и построек проходов.

1.2.1. Ширина проходов должна быть 3 метра и более.

1.2.2. Проходы должны вести в боевую зону с разных сторон.

1.3. Боевая зона локации типа стоянка должна представлять собой круг менее чем 10 метров диаметром либо быть любой другой формы, в которую можно вписать такой круг.

1.4. В локации типа стоянка не может быть укрепленных строений.

2. Укрепленный лагерь

Укрепленный лагерь – это локация, имеющая минимальные защитные сооружения.

2.1. Локация типа укрепленный лагерь должна иметь штурмовое ограждение длиной не менее чем 15 метров (считая мобильный участок). Остальная часть локации так же должна быть явно огорожена. Частью ограды могут быть стены строений или шатров.

2.1.1. Штурмовое ограждение должно представлять собой антуражную ограду из деревянных ежей, колов или плетня не менее 60 см и не более 130 см высотой.

2.1.2. Штурмовое ограждение должно быть устроено таким образом, чтобы преодолеть его можно было только очевидно перелезая, проползая или протискиваясь.

2.1.3. Штурмовое ограждение должно быть минимально травмоопасно – не иметь торчащих острых углов, заточенных деревянных колов и прочих опасных элементов.

2.1.4. Штурмовое ограждение должно быть достаточно прочным, чтобы выдержать падение на него игрока и удары игровым оружием.

2.2. Локация типа укрепленный лагерь должна в конструкции штурмовой ограды иметь мобильный участок, который должен полностью убираться после снятия с него осадных хитов, оставляя свободный проход.

2.2.1. Мобильный участок должен быть не менее 5 метров шириной

2.2.2. Мобильный участок должен иметь в своей конструкции антуражные ворота, дверь или калитку, не менее чем 1 метр шириной. Ворота или иное сооружение для ограничения доступа в локацию должны свободно раскрываться и иметь в своей конструкции засов или иной запор

2.2.3. Мобильный участок должен быть устроен таким образом, чтобы оперативно устанавливаться и убираться. Время уборки мобильного участка 2-3 игроками не должно превышать 1 минуты. При планировке лагеря необходимо предусмотреть место вне боевой зоны локации для временного хранения мобильного участка штурмовой ограды.

2.3. Боевая зона локации типа укрепленный лагерь должна находиться непосредственно за штурмовым ограждением вплотную примыкая к его мобильному участку.

2.3.1. Боевая зона локации типа укрепленный лагерь должна представлять собой квадрат не менее чем 15х15 метров либо быть любой другой формы, в которую можно вписать такой квадрат.

3. Крепость

Крепость – это локация, имеющая полноценные защитные сооружения.

3.1. Крепость должна иметь штурмовую стену не менее 10 метров длиной (считая ворота). Остальная часть локации так же должна быть явно огорожена. Частью ограды могут быть стены строений или шатров.

3.1.1. Штурмовая стена крепости должна представлять собой сплошную стену не менее 2х метров высотой, имитирующую частокол, каменную кладку или массивную бревенчатую конструкцию. Для того, чтобы со стены крепости можно было сбрасывать камни и брёвна, её высота (до низа зубца) должна быть не менее 3 метров.

3.1.2. Штурмовая стена крепости может иметь в своей конструкции парапеты и галереи, на которые идут минимум 2 лестницы.

- 3.1.3. Штурмовая стена крепости может иметь в своей конструкции зубцы по верху стены.
- 3.1.4. Штурмовая стена крепости может иметь в своей конструкции бойницы с жёсткой рамкой, для стрельбы сквозь них
- 3.1.5. Штурмовая стена крепости должна быть крепкой и прочно установленной – выдерживать умеренные толчки и повисания на ней с любой из сторон.
- 3.1.6. Штурмовая стена крепости не должна иметь в своей конструкции травмоопасных элементов – торчащих элементов крепежа, острых углов и т.д.
- 3.2. Крепость должна иметь в своей конструкции ворота.
 - 3.2.1. Проём ворот крепости должен быть минимум 2,5 метра высотой и 3 метра шириной.
 - 3.2.2. Ворота крепости должны быть минимум 2 метра высотой и 3 метра шириной.
 - 3.2.3. Длина огороженного (любым образом) пространства за проёмом ворот крепости не должна превышать 2х метров.
 - 3.2.4. Любые конструкции внутренней части проёма ворот, предполагающие возможность атаковать нападающих сбоку или сверху, укрываясь за элементами конструкции, не допускаются.
 - 3.2.5. Ворота крепости должны быть сделаны прочно и антуражно. Они должны выдерживать без повреждений любых элементов своей конструкции умеренные удары и толчки.
 - 3.2.6. Ворота крепости должны иметь засовы или иной запор изнутри.
 - 3.2.7. Ворота крепости должны полностью раскрываться наружу (прижимаясь к стене или опускаясь) и иметь крепления для жёсткой фиксации в этом положении.
- 3.3. Боевая зона локации типа крепость должна находиться непосредственно за штурмовой стеной, вплотную примыкая к воротам
 - 3.3.1. Боевая зона локации типа крепость должна представлять собой квадрат не менее чем 15х15 метров либо быть любой другой формы, в которую можно вписать такой квадрат.