

Общие правила по поведению на мероприятии и технике безопасности

1. Общие правила.

1.1. Настоящие правила (далее “Правила”) обязательны к прочтению и должны соблюдаться всеми посетителями (далее “Гость”) и участниками (далее “Участник”) полигонной ролевой игры "Mass Effect: Цитадель. Район Закера" (далее “ПРИ”) на всей территории проведения ПРИ (далее “Полигон”). Факт ознакомления с Правилами подтверждается подписью в специальном журнале при регистрации.

1.2. ПРИ проводится на территории Орехово-Зуевского района Московской области в период с 19 по 21 июня 2020 года.

1.3. Гости и Участники ПРИ должны пройти обязательную регистрацию в мастерском лагере (далее “Мастерка”) до начала ПРИ, либо сразу после установки жилого лагеря в случае прибытия на полигон после начала ПРИ.

1.4. Организаторы оставляют за собой право удалять с Полигона посетителей, не прошедших регистрацию, а такжеGuestов и Участников ПРИ в случае несоблюдения правил.

1.5. Игроки обязуются корректно вести себя с местным населением и избегать неигровых конфликтов между собой. Рукоприкладство, хамство, употребление ненормативной лексики будут пресекаться мастерами (охрана — ГБР) вплоть до удаления с полигона.

1.6. Организаторы ПРИ не несут ответственности за действия Guestов и Участников, входящие в противоречие с законами РФ, за ущерб здоровью и имуществу других лиц, произошедшие при нарушении настоящих правил. Игроки, совершившие действия, противоречащие действующему законодательству РФ, передаются в руки сотрудников полиции.

1.7. В случае несоблюдения Участником или Guestом настоящих Правил, вследствие чего другому Участнику или Guestу будет причинен какой-либо ущерб (материальный, физический, любой формы тяжести), вся ответственность за нанесения такого ущерба ложится полностью на Участника или Guestа, его причинившего. Участник или Guest, причинивший ущерб, несет полную ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, в том числе Гражданским кодексом (ГК РФ), Кодексом об административных правонарушениях (КоАП РФ), Уголовным кодексом (УК РФ), Лесным кодексом, федеральными законами и подзаконными актами, актами органов местного самоуправления, инструкциями, рекомендациями, положениями, приказами и так далее.

1.8. Запрещается присутствие на полигоне вне палатки в состоянии алкогольного или иного опьянения. При нарушении этого пункта правил организаторы оставляют за собой право удаления нарушителя с полигона.

1.9. Запрещается привоз на полигон травматического, охотничьего и прочего оружия.

1.10. О возникновении нештатных ситуаций (травм, конфликтов и пр.) необходимо сообщить ближайшему мастеру, охраннику или члену полигонной команды.

1.11. Все присутствующие на игре Гости и Участники должны носить игровые костюмы (в соответствии с “Правилами по антуражу”). Для некоторых персонажей

игровой костюм может быть “повседневным”, но, если он соответствует роли, то во время игры он является Антуражем. Любой посетитель без костюма может быть удален с полигона. Требование к ношению костюма: от парада, означающего начало игры и до завершающего парада. Исключение составляют заезжающие игроки, которым необходимо пройти в сторону локации размещения через Мастерку, а также ситуации форс мажора. Игрок может находиться без костюма в неигровой зоне.

1.12. Рядом с территорией полигона находится водоем, купание в котором запрещено.

1.13. При обнаружении на полигоне забытых вещей их следует передать на Мастерку.

2. Игровые и неигровые территории.

2.1. Полигон условно разделен на игровые и неигровые территории. Игровые взаимодействия совершаются только на игровых территориях.

2.2. К неигровым территориям относятся:

- жилые лагеря;
- парковочная зона;
- мастерка;
- прочие территории, отделенные киперной лентой.

2.3. Запрещено злоупотребление границами неигровых территорий для получения любых игровых преимуществ.

2.4. Отдельно выделяется Мертвяк. Это территория, где находятся “мертвые” игроки после смерти персонажа и через которую они возвращаются в игру (см. подробнее в “Правилах по боевым взаимодействиям”).

3. О медицине.

3.1. Полис ОМС настоятельно рекомендуется иметь с собой на полигоне, особенно иногородним и иностранным игрокам. Наличие полисов на детей и несовершеннолетних обязательно.

3.2. Каждый игрок обязан указать в заявке имеющиеся хронические заболевания и противопоказания (аллергии на лекарства и пищевые продукты и т. д.), а также указать лекарства, которыми обычно пользуется. Лица, страдающие тяжелыми хроническими заболеваниями, обязаны пройти отдельную регистрацию у врача. В ДК таких посетителей обязательно должна быть пометка о заболеваниях и группе крови.

3.3. Организаторы настоятельно не рекомендуют беременным женщинам приезжать на игру. В противном случае организаторы не несут ответственность за здоровье беременной женщины и ребенка. При малейшей угрозе здоровью организаторы настоятельно рекомендуют немедленно эвакуироваться с полигона.

3.4. Посетителю рекомендуется иметь минимальную личную аптечку, в которую входят лекарства, необходимые ему для повседневного употребления и в случае обострения хронических заболеваний.

3.6. При получении травмы или обострении хронического заболевания следует незамедлительно обратиться к полигонному врачу.

3.7. На полигоне оказывается только первичная медицинская помощь. При необходимости будет произведена эвакуация в областную больницу.

3.8. При возникновении споров о невозможности продолжения игры или участия в боевых взаимодействиях по состоянию здоровья решение остается за полигонным медиком.

4. Транспорт.

4.1. При движении по полигону во время проведения ПРИ обязательно включение аварийной сигнализации. Максимальная скорость движения транспортного средства по полигону ограничена 20 км/ч (за исключением экстренных случаев).

4.2. На полигоне будет организована парковочная зона для транспортных средств. Уточнить месторасположение парковки можно на регистрации.

4.3. В период проведения ПРИ любое движение ТС на полигоне запрещено, за исключением машин экстренных служб, полигонной команды, а также машин обеспечения кабаков.

4.4. Все машины нужно парковать только на оборудованной парковке. Разрешается подъезд к своей локации для разгрузки, но во время игры все машины должны быть перегнаны на парковку.

5. Несовершеннолетние и дети.

5.1. Присутствие на полигоне лиц в возрасте до 18 лет возможно на следующих условиях:

- лица в возрасте до 16 лет не допускаются до игры;
- лица в возрасте от 16 до 18 лет:
 - Наличие взрослого сопровождающего.
 - Наличие официально оформленной доверенности от родителей.
 - Мастера могут отказать несовершеннолетним в участии в боевых столкновениях без объяснения причин.
 - Несовершеннолетний имеет статус игрока, т.е. за него уплачивается взнос в полном объеме.

5.2. Ответственность за действия ребёнка (несовершеннолетнего подростка) и его здоровье ложится на сопровождающего родителя или опекуна.

5.3. Лица до 18 лет, появившиеся на игре без выполнения вышеизложенных условий, на полигон допускаться не будут.

5.4. Разрешение составляется в свободной форме с указанием ФИО, номеров паспорта и контактных телефонов родителей, несовершеннолетнего и сопровождающего лица и пересылается МГ не позднее, чем 12 июня 2019 г в электронной форме (скан с подписями) и в обязательном порядке передается на полигоне при регистрации (без оригинала МГ оставляет за собой право отказать в участии в игре).

5.5. Родители, опекуны и сопровождающие лица обязаны заранее предоставить МГ исчерпывающую информацию о детях и несовершеннолетних: ФИО, паспортные данные, адрес прописки и проживания, ФИО и контакты родителей (в случае с опекунами и сопровождающими лицами), номер полиса ОМС, противопоказания, непереносимость лекарств, аллергии, перенесенные болезни и травмы.

5.6. На полигоне родители, опекуны и сопровождающие лица обязаны носить с собой паспорт и полис ОМС несовершеннолетнего. Допускаются ксерокопии. При

отсутствии документов в чрезвычайной ситуации госпитализация в лечебное учреждение может быть затруднительна.

5.7. В случае если заболевшему несовершеннолетнему, по мнению полигонного врача, требуется эвакуация домой или в лечебное учреждение, ребёнок в сопровождении родителя или ответственного лица должен покинуть полигон (эвакуация в лечебное учреждение производится транспортом организаторов). При отказе родителей или опекунов от эвакуации, они и ребёнок обязаны покинуть полигон самостоятельно.

6. Экология и санитарные правила.

6.1. Запрещается:

- организация мусорных свалок;
- оставление на территории полигона мусора (даже собранного в пакет) вне специально отведенных мест;
- разведение костров вне специально оборудованных кострищ;
- оставление горящего костра без присмотра;
- использование в целях освещения открытого огня (факелы, открытые масляные лампы);
- вырубка леса (даже сухого);
- установка временных укрытий и иных сооружений, приводящая к повреждению деревьев и кустарников;
- использование деревьев для отработки техник боя или в качестве мишеней для стрельбы;
- слив в реки и водоемы любых отходов (в том числе пищевых!);
- отправление естественных надобностей (посещение туалета) вне мест, специально отведенных для этого;
- применение любых химических чистящих средств, в том числе мыла и средств для мытья посуды, ближе 5 метров от рек/водоемов;
- использование воды из открытых источников (рек/водоемов) в пищевых целях без надлежащей обработки (фильтрации, кипячения, обеззараживания).

6.2. Требования к игровым постройкам:

- все игровые постройки должны быть согласованы с региональным мастером;
- все некапитальные постройки (конверты, навесы из ПВХ, столбы под нетканку и т.д.) после окончания мероприятия должны быть разобраны и сложены на входе в локацию (ямы от столбов необходимо закопать);
- капитальные строения (крепости, башни, штурмовые стены, кабаки и т.д.) должны возводиться с учетом возможности их безопасного использования;
- запрещено использование горбыля в качестве несущих конструкций в любом строении.

6.3. Рекомендации по устройству жилого лагеря:

- выбирая место для лагеря, согласуйте его точное расположение с мастером локации, заранее озаботьтесь наличием мест для палаток и кострища;

- место для кострища должно быть удалено от палаток, деревьев, скоплений мха, торфа и т.д. во избежание возможного возгорания;
- кострище обязательно должно быть окопано, верхний слой дерна снят и отложен в сторону, после снятия лагеря костер потушен, кострище перекопано;
- если в лагере не остается дежурного, костер необходимо потушить;
- в качестве дров допускается использование только сухого валежника, вырубка деревьев на дрова недопустима;
- после снятия лагеря необходимо вывезти весь мусор до ближайшего организованного места на полигоне;
- на полигоне будет располагаться несколько точек с водой, привезенной силами МГ. Эту воду рекомендуется использоваться для технических нужд. Использовать её для питья и еды можно только после кипячения в течение минимум 5 минут;
- питьевая вода доставляется на полигон силами МГ. В случае отсутствия предварительного заказа на воду с вашей стороны, вы можете приобрести её на полигоне.

6.4. Мусор любого происхождения необходимо аккуратно собирать в мешки и складировать в специально отмеченных местах. Команда отвечает как за свою локацию, так и за примыкающие к ней территории. К мусору относятся все предметы неприродного происхождения. Также мусором считается всё привезенное игроками и оставленное на полигоне. Мешки для мусора можно получить у полигонной команды.

6.5. Самостоятельная утилизация (сжигание, закапывание) и массовое хранение мусора запрещено.

7. О домашних животных

7.1. Присутствие на игре с домашними и сторожевыми животными запрещено.