

6.0 АЛХИМИЯ И ТЕ, КТО ЕЕ ПРИМЕНЯЮТ.

Сертификат/бирка – документ, заверяющий, что и кем сварено. Сертификат необходим для продажи своих зелий/эликсиров/масел обитателям юга Диких Земель и корпорациям.

Лаборатория – единственное место где могут вариться продукты алхимии. Продукт полученный за пределами лаборатории и не имеющий своего сертификата считается грубым нарушением правил.

6.1 ВЕДЬМЫ АКАДЕМИИ ЗАМКА ХАЙНИШЬ.

Представительницы анклава империи обладают широким спектром знаний в области приготовления алхимических продуктов, так же умеют применять особые алхималы для создания живых картин.

Процесс работы ведьмы:

1. Ведьма получает заказ на продукт (продукт может быть уже изготовлен и тогда ведьма сама решает продать готовый или сделать еще один на продажу данному заказчику).
2. Ведьма готовит все необходимые ингредиенты и начинает готовить продукт в котле (в зависимости от сложности продукт готовится от 5 до 15 минут). После процесса варки кидается кубик d6 если выпадает 4 и больше то получена двойная доза, если 3 и меньше то получена 1 доза.
3. После приготовления, продукт чипуется сертификатом/биркой где указано что это за продукт, кто его изготовил и клеймо МГ.

Чтобы использовать алхимилы для живых картин ведьма должна иметь палитру и кисть. Любая картина считается удачно нарисованной, но вот купят ее коллекционеры или нет вам подскажут в офисе юстиариев.

Коллекционеры – известные поклонники живописи очень ценят ведьмовские картины и всегда рады приобрести их творчество, но ведь эти картины долго не живут и коллекционеры нашли свой выход. Они запоминают особо интересные моменты из жизни картины и нанимают обычных художников чтобы те перерисовали картину по памяти коллекционера. Поэтому картины ведьм раскупаются быстро, либо не покупаются вообще (Картина умерла то того как ее продали), все зависит от того как быстро вы сможете продать картину. И тут вам помогут юстиарии, которые имеют у себя обширную базу коллекционеров и могут подготовить письмо от вашего имени и в кратчайшие сроки доставить их.

Ведьмы гларианского факультета имеют возможность брать в ученики молодых дарований планирующих в будущем поступить в академию замка Хайнишь и позволяют им рисовать живые картины на сколько это получится.

6.2 ЮРФЫ ИЗ ОРДО ПРОФИТОС.

Представители изгоев юрфов обладают всем спектром знаний о алхимии и даже больше. Блок Сорикса который представляют юрфы на ПРИ Дикие Земли умеют получать алхималы из растений/ягод/цветов/плодов и концентрировать их в кристаллах особого типа – Крискул. Как и для чего можно применять крискулы вам предстоит узнать на игре.

Процесс работы юрфов:

1. Юрф получает заказ на продукт (продукт может быть уже изготовлен и тогда юрф сам решает продать готовый или сделать еще один на продажу данному заказчику).
2. Юрфа готовит все необходимые ингредиенты и начинает готовить продукт в котле (в зависимости от сложности продукт готовится от 5 до 15 минут). После процесса варки кидается кубик d6 если выпадает 4 и больше то получена двойная доза, если 3 и меньше то получена 1 доза.
3. После приготовления, продукт чипуется сертификатом/биркой где указано что это за продукт, кто его изготовил и клеймо МГ.

Крискулы блока Сорикса ценятся коллекционерами за их красоту и утонченность и поэтому с удовольствием приобретаются, и в этом вопросе юрфам помогут юстиарии.

Коллекционеры – известные поклонники всего блестящего и они ценят блок Сорикса и всегда рады приобрести их кристаллы в свою коллекцию. И тут вам помогут юстиарии, которые имеют у себя обширную базу коллекционеров и могут подготовить письмо от вашего имени и в кратчайшие сроки доставить их.

6.3 ВРАЧИ И МЕДИКИ.

Зачастую либо необразованные ведьмы, либо представители мужского пола. Алхимией владеть не дано, а хочется, а медицина подразумевает обучению простейших эликсиров и масел, но только из общедоступных современной медицине рецептов, работать с рецептами не состоящими в медицинском справочнике они не могут.

1. Медик получает заказ на продукт (продукт может быть уже изготовлен и тогда медик сам решает продать готовый или сделать еще один на продажу данному заказчику).
2. Медик готовит все необходимые ингредиенты и начинает готовить продукт в медицинской колбе (в зависимости от сложности продукт готовится от 5 до 15 минут).
3. После приготовления, продукт чипуется сертификатом/биркой где указано что это за продукт, кто его изготовил и клеймо МГ.

Медики умеют очень экономично и грамотно расходовать ингредиенты для эликсиров и масел и у них больше шансов на получение нескольких доз.

После процесса варки кидается кубик d6:

Выпало 5-6 получено 3 дозы

Выпало 3-4 получено 2 дозы

Выпало 1-2 получена 1 доза

6.4 ВИДЫ ПРОДУКТОВ.

Основными продуктами алхимии являются зелья, эликсиры, масла и алхималы. Процесс приготовления каждого из продуктов схож между собой, но имеет свои нюансы.

1. Зелья – не предназначены для употребления внутрь организма или для нанесения на тело. Основное применение зелий — это влияние на окружающую среду и ее обитателей. Спровоцировать временное болото, выпустить ядовитое облако, придать неодушевленному объекту легкость, отравить вредителей и т.п. Более полный ассортимент зелий можно узнать в лавке юрфов или лаборатории ведьм.
2. Эликсиры – предназначены только для употребления внутрь организма посредством употребления из пробирки или подмешивания в еду/питье. Лечение ран, отравление, жидкая удача, жидкая неудача, вечный понос, бесконечный психоз, влюбленный амур и т.п. Более полный ассортимент зелий можно узнать в лавке юрфов или лаборатории ведьм.
3. Масла – предназначены для нанесений на поверхность как живых организмов так и неодушевленных предметов. Смазка для станков и протезов, ремонт брони, лечения кожных заражений и т.п. Более полный ассортимент зелий можно узнать в лавке юрфов или лаборатории ведьм.

4. Алхималы – используются для создания живых картин и крискулов. Получаются и цветовых гамм четырех стихий (земля – зеленая, огонь – красный, воздух – белый, вода – синяя). Алхималы можно найти на Свалке или попросить юрфов за определенную плату получить алхимал из растений/ягод/цветов/плодов.

За один заказ можно получить ограниченное количество алхималов (требуется кубик d8 и d6)

Кидаем d8

Если на кубике 1-2 то это алхимал Земля
Если на кубике 3-4 то это алхимал Огонь
Если на кубике 5-6 то это алхимал Воздух
Если на кубике 7-8 то это алхимал Вода

Кидаем d6

1-3 получаем 1 единицу алхимала

4-5 получаем 2 единицы алхимала

6 – получаем 3 единицы алхимала

6.5 РАБОТА ЛАВКИ И ЛАБОРАТОРИИ.

На начало игры у юрфа/ведьмы/медика должны быть при себе:

1. Книга (свитки) с рецептами.
2. Ингредиенты в достаточных количествах (получить у МГ).
3. Котёл для зелий.
4. Антуражные колбы, банки, бутылки и прочее.
5. Пустые сертификаты (получить у МГ)
6. Перо (перьевая ручка) и чернила или антуражная ручка.
7. Набор игральных кубиков (d6, d8).

Юрфийская лавка, медицинская лавка или лаборатория ведьм примерно схожи по инвентарю для приготовления продуктов алхимии, но у юрфов в лавке всегда полно сияющих гемов, крискулов и других редких минералов из Самоцветного Леса. Так же пучки трав, плодов, ягод и т.п. В лаборатории ведьмы всегда эстетичный порядок, куча бумаг и книг аккуратно уложенных

на полках. В медицинской лавке всегда хаос из склянок, бумаг и огромного котла, гораздо более крупного нежели у юрфов или ведьм, ведь медики в вопросе эликсиров и масел работают в первую очередь на количество доз.

6.5 КНИГИ И СВИТКИ С РЕЦЕПТАМИ.

Их три – Трактат блока Сорикса, Рецептурная книга академии Хайнишь и Медицинский справочник Нур-Сарим.

Трактат блока Сорикса это персональный трактат юрфов которые работают по рецептам Сорикса. Данная книга содержит в себе рецепты всех известных алхимических продуктов алхимии и продуктов выведенных лично автором трактата.

Юрфы прекрасно разбираются в свитках и могут сразу после прочтения браться за приготовление продукта. Рецепты написанные ведьмами юрфы не ценят и считают просьбу на использование таких рецептов ниже своего достоинства.

Рецептурная книга академии Хайнишь содержит в себе все известные рецепты, которые когда-либо создавались ведьмами академии. Книга регулярно пополняется новыми рецептами и каждая ведьма спит и видит когда ее имя появится в этой книге.

Ведьмы умеют читать большинство свитков, а те что не получается прочитать, изучают до тех пор пока не прочтут поэтому тратят на ЛЮБОЙ свиток некоторое время (30 минут) прежде чем приступить к приготовлению продукта по этому рецепту.

Медицинский справочник Нур-Сарим составлен младшей из Сарим – Халифой. В нем есть полный перечень простейших в приготовлении эликсиров и масел для всех медицинских отделений империи, королевства Монгур и Восточной Торговой Компании.

Медики мужчины или женщины не ставшие ведьмами в принципе не способны профессионально заниматься приготовлением алхимических продуктов по рецептам или другим книгам и могут пользоваться только справочником составленным специально для их уровня.