

Приложение № 14 Правила номинации «Сабля и щит» версия 2.0.

Общие положения: спортивные поединки со Спортивной саблей проводятся с применением специального безопасного спортивного инвентаря, разработанного Производственным Объединением «СПОРТ-Кузня» www.fsmb-market.ru по заказу Федерации СМБ России для соревнований с применением «колющих» ударов, для возрастных категорий от 12 лет.

В Федерации СМБ России разрешены колющие удары только на специальном изогнутом оружии для обеспечения амортизации при ударе. Данная номинация может проводиться ТОЛЬКО с обязательным использованием дополнительной к шлему защиты шеи и защиты локтя щитовой руки, помимо всех остальных обязательных элементов защиты, описанных в ПРАВИЛАХ ФСМБ 9.0.

В данной номинации используется малая сабля (для всех возрастных категорий) без гарды и круглый щит с кулачным хватом и креплением на локте диаметром 50 см.

Данная номинация призвана совместить в одном поединке «без разводной» бой с рубящими ударами и колющие удары, для того, чтобы сделать тактику ведения поединка более разнообразной, увеличить дистанцию между спортсменами, разнообразить приемы и повысить эстетическую привлекательность поединков по СМБ.

1. Зона поражения и система подсчёта очков. Критерии результативности удара.

Присуждение победы.

1.1. Разрешены «рубящие» и «колющие» удары по голове, шее (за исключением ударов в затылок и в основание черепа), корпусу, плечам, предплечьям, кистям рук, тазу, по бёдрам, коленям и голеням. Указанные области образуют Зону Поражения.

1.2. Запрещены удары в пах, по основанию черепа и шее сзади, голеностопным суставам истопам ног.

1.3. Условия оценки квалифицированного удара:

1.3.1. Попадание засчитывается, если «рубящий» удар сопровождался замахом рукой и/или вложением силы и инерции корпуса спортсмена, был нанесен акцентировано и четко в Зону Поражения с соблюдением истинного лезвия сабли.

1.3.2. Попадание «колющими» ударами в конечности не требует оценки амплитуды, но требует видимой фиксации.

1.3.3. Попадание «колющими» ударами в голову и корпус должен быть проникающим (передавший достаточную инерцию голове или корпусу либо с видимым отклонением головы/корпуса, либо видимым увеличением изгиба оружия), останавливающим и требует четкой видимой фиксации.

1.4. Попадание засчитывается, если удар был нанесен крайней к концу **половиной** или серединой клинка спортивной сабли. Попадание нижней половиной (ближе к рукояти) частью клинка спортивной сабли не засчитывается.

1.5. Попадание засчитывается, если удар был нанесен «лезвием» - т.е. частью клинка Спортивной сабли, соответствующей расположению рубящей кромки оружия (со стороны первых фаланг пальцев руки спортсмена). Удары, нанесенные «плашмя» - т.е. частью клинка спортивной сабли, соответствующей плоскости оружия (со стороны ладонной части руки спортсмена или тыльной стороны ладони спортсмена) не засчитываются.

1.6. Попадание засчитывается, если удар не был отражён защитным действием соперника (защита щитом или саблей). Зачёт попадания сопровождается начислением очков спортсмену, пропустившему удар.

Примечание: В том случае, если защитное действие спортсмена было недостаточно результативным и клинок соперника смог значительно отклонить/миновать его таким образом, что удар достиг какой-либо области Зоны Поражения спортсмена и был концентрированным, он может быть засчитан как результативный.

1.7. Дифференциация очков за выполненные квалифицированные действия:

1.7.1. За любое «рубящее» попадание в голову, шею и корпус бойцу присуждается 2 очка.

1.7.2. За любое «рубящее» попадание по рукам, ногам и кистям бойцу присуждается 1

очко.

1.7.3. За «колющий» удар в любую Зону поражения, кроме головы, корпуса и шеи, боец получает 2 очка.

1.7.4. За «колющий» удар в корпус, голову и шею (далее «останавливающий укол») боец сразу набирает очки до 10 и происходит остановка боя.

Пример: «Счет 6:3 в пользу бойца А. Боец Б наносит колющий удар в голову противнику. Бой останавливается, счет 6:10, победа бойца Б.»

1.7.5. 1 очко может присуждаться бойцу при спорных рубящих попаданиях (При недостаточной амплитуде, легких касаниях, ударах через блок, не акцентированных попаданиях) на усмотрение судей.

1.8. Остановка боя и бойцов происходит после получения одним из бойцов 10 очков, либо при «останавливающем уколе», за который боец сразу набирает очки до 10, либо по истечении времени поединка, а также при совершении одним из бойцов штрафного действия, потери оружия, падения или выхода за границу Площадки.

1.8.1. При обоюдном наборе 10 очков бойцами назначается «добой» - то есть бой до первого безответного удара или укола. Далее старший судья площадки бросает монетку для определения приоритета при следующем обоюдном поражении: «орел» - выиграет боец в красном (слева) углу, «решка» - выиграет боец в синем (справа) углу. Далее звучит команда «Бой», если один из бойцов выполнил безответный удар, то он побеждает. Если снова было обоюдное поражение, то автоматически назначается победа того, на кого указала монетка перед сходом. Такая система применяется во всех боях, кроме полуфинальных и финальных боев. В финальных и полуфинальных боях количество до боев не ограничено, однако при одновременном нанесении ударов, необходимо учитывать дифференциацию очков по зонам поражения (дифференциация очков).

Пример: в случае одновременного попадания бойца А в голову, а бойца В в ногу в отборочных боях будет назначен повторный добой, а в полуфинальных и финальных победа присуждается бойцу А.

1.8.2. При обоюдном «останавливающем уколе» обоим бойцам присуждается 10 очков.

Пример: «Счет 6:3 в пользу бойца А. Происходит обоюдный укол в голову. Остановка боя, счет 16:13, победа бойца А»

1.8.3. При обоюдном попадании с разменом «останавливающего удара» и любого другого удара, очки присуждаются обоим бойцам по базовой дифференциации. Но в случае набора обоими бойцами 10 очков, победа присуждается бойцу, нанесшему «останавливающий укол» со счетом на 1 очко больше, чем у оппонента.

Пример 1: «Счет 3:6 в пользу бойца А. Боец А совершает рубящий удар в корпус и одновременно получает укол в голову от бойца Б. Остановка боя, счет 8:10, победа бойца Б»

Пример 2: «Счет 8:5 в пользу бойца А. Боец А совершает рубящий удар в корпус и одновременно получает укол в голову от бойца Б. Остановка боя, счет 10:11, победа бойца Б»

1.9. Попадания «в один темп» засчитываются обоим бойцам. Второй темп в зачет не идет, если бой был назначен до одного удара.

1.10. «Победа по очкам» присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.10.1. Бой ведется до 10 очков или 1 минуты чистого боевого времени.

1.10.2. Победа присуждается бойцу первым пересекшим порог в 10 очков или набравшим большее количество очков по истечению 1 минуты чистого времени боя.

1.11. «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из спортсменов в следующих случаях:

1.11.1. Если его соперник до начала поединка отказался от участия в нём; если его соперник не явился вовремя по вызову Ведущего на указанную площадку; если его соперник не успел в указанное Старшим судьей время подготовить своё снаряжение к поединку.

Примечание: В том случае, если спортсмен был отстранён от дальнейшего участия в соревнованиях (по причине травмы или дисквалификации по 2-м предупреждениям за поединок или 3-м предупреждениям за соревнования) и вследствие этого не может явиться на поединок, то «Техническая победа» в поединке присуждается его противнику со счётом 10-0.

1.11.2. Если спортсмен не может продолжить поединок по причине «случайной травмы», то в этом случае «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. Случайной травмой считается травма, полученная в результате некачественной или неполной экипировки спортсмена, случайного падения и прочих непредвиденных случайностей, которые вызваны нарушением Правил соперником спортсмена.

Примечание: Если спортсмен не может продолжить поединок по причине травмы, полученной вследствие нарушения Правил его соперником, то последний получает Красную карточку и снимается с участия в номинации.

1.11.3. Если спортсмен получил в ходе поединка 2 предупреждения и был удалён с площадки, то «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0.

1.11.4. В случае возникновения поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения одного из спортсменов (за исключением сабли или щита), препятствующей продолжению поединка, Старший судья назначает время на его починку или замену (не более 1 минуты). Если спортсмен не сумел починить или заменить указанный элемент снаряжения в отведённое время, «Техническая победа» присуждается его сопернику со счётом 10-0. За ремонт и предоставление исправного «дежурного оружия» отвечает Глава Технической Комиссии Соревнования (представитель Организаторов).

2. Разрешённые и запрещённые приёмы боя

2.1. Разрешёнными приёмами боя являются:

- «рубящие» и «колющие» удары клинком спортивной сабли в Зону Поражения соперника;
- защита щитом или клинком спортивной сабли от ударов соперника;
- короткие толчки и давление не более 2 секунд на соперника щитом (его плоскостью) или плечом через щит;
- удары плоскостью щита в любую часть тела или клинок противника;
- отталкивание клинка спортивной сабли или рук соперника плоскостью или ребром щита;
- удары ребром щита в вооруженную руку соперника;
- зацеп щита соперника своим щитом;
- наложение щита на щит соперника;
- обезоруживание противника захватом во время промаха в уколе рукой за небоевую часть сабли.

2.2. Запрещёнными приёмами боя являются:

- удары в не поражаемую зону соперника;
- атака упавшего или поднимающегося соперника;
- атака после команды «Стоп», поданной Старшим судьей площадки;
- удары ребром щита в голову и шею, корпус соперника, а также в не поражаемую зону;
- удары головой;
- удары ногами и коленями;
- подсечки, броски, захваты и заломы;
- удары руками и локтями;
- удары рукоятью спортивной сабли, удары «яблоком»;
- захваты руками за корпус, голову и конечности соперника, а также захваты руками элементов его снаряжения (щита или спортивной сабли);
- захват и удержание оружия или руки противника между своим телом (боком, бедром, сгибом локтя, корпусом) и своим щитом/рукой – «подхват».