



ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ БРОНЕКОСТЮМОВ, ЭКЗОСКЕЛЕТОВ И ПРОТЕЗОВ

Наименование	Способности
Запас патронов	Допускается неограниченный запас носимых механ.
Запас гранат	Допускается неограниченный запас носимых гранат.
Транспортная система	Допускается одиночная транспортировка раненных.
Система жизнеобеспечения	Допускается заживление тяжёлых ран, что выражено в нулевом времени реабилитации на территории локации выступающей для него в роли Госпиталя (мертвяка). Обладающий этой способностью обязан посещать место проведения реабилитации, но только для того, чтобы пройти осмотр у ответственного специалиста, после чего может сразу же вернуться в процесс игры.
Система защиты	Допускается использование легкого (невесового) щита.
Система вооружения	Допускается использование всех разновидностей игрового вооружения со щитом.
Система видеофиксации	Обладатель не испытывает эффекта получасовой амнезии. Сохраняет информацию о событиях произошедших в течении получаса до момента получения тяжёлого ранения.
Система ликвидации	Обладатель способен осуществить Казнь игрока на любой базе в одно лицо. Для проведения ритуала Казни не нуждается в коллективе в три человека.

Система оглушения	Допускается оглушение касанием по общим правилам оглушения.
Система ускорения	Обладатель способен ускорять передвижение до бега.
Система сканирования	Допускается прослушивание всех игровых частот радиосвязи.
Электромагнитная система	Допускается деактивация всех имплантов противника касанием на десять минут.
Сторожевая система	Допускается увеличение времени игрового плена до двух часов.
Система идентификации личности	Допускается распознавание расовой принадлежности игрока. Имеет право при личном контакте с игроком, в игровом процессе, запросить удостоверение личности по которому, посредством определённого алгоритма, определяет принадлежность игрока к той или иной группе нечеловеческих персонажей. Может быть полезен для выявления среди игроков андроидов, репликантов или генетически модифицированных персонажей.
Система идентификации препаратов	Допускается способность к идентификации препаратов. Имеет право при личном контакте с игроком, в игровом процессе, запросить карточки действия игрока соответствующие спецификациям принятых игроком препаратов. Может быть полезен для выявления людей находящихся под действием препаратов без обследования профильным специалистом.
Система идентификации имплантов и устройств	Допускается способность к идентификации имплантов и устройств. Имеет право при личном контакте с игроком, в игровом процессе, запросить карточки действия игрока соответствующие спецификациям имеющимся у игрока имплантам и устройствам. Может быть полезен для выявления имплантов и устройств используемых игроком без обследования профильным специалистом.
Биоблокада	Допускается иммунитет к препаратам, болезням, токсинам и радиации в случае неполного бронекостюма и экзоскелета.
Система бронирования	Допускается ношение не весового бронезилета для носителей экзоскелета.