

Класс Штурмовая винтовка (От 2,5 кг.)

Уровень	Жизни	УРОН	ПАТР.	БК	ПЕРЕЗ.	СКОР.	ШОК	НЕУЯЗ.	РЕЖ. ОГ.	ПЕРЕГ.	ФФ	МОЩ.	КРОВОТ.	РЕГЕН.
1	40	15	30	7	10 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	20%	ВКЛ.	ВЫКЛ
2	60	20	30	7	9 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	25%	ВКЛ.	ВЫКЛ
3	80	25	30	7	8 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
4	100	35	30	7	7 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(НР)	100	35	30	7	7 сек.	500	0.6	0.4	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(Урон)	100	35	30	7	6 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(НР)	125	35	30	7	7 сек.	500	0.6	0.4	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	45%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(Урон)	100	40	30	7	6 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	45%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(НР)	125	35	30	7	7 сек.	500	0.6	0.5	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(Урон)	100	40	30	7	5 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
8(НР)	150	35	30	7	7 сек.	500	0.6	0.5	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	60%	ВЫКЛ	ВКЛ.
8(Урон)	100	50	45	8	5 сек.	500	0.6	0.3	Отсечка по 3	НЕТ	ВКЛ	60%	ВЫКЛ	ВЫКЛ

Класс Пистолет пулемет

Уровень	Жизни	УРОН	ПАТР.	БК	ПЕРЕЗ.	СКОР.	ШОК	НЕУЯЗ.	РЕЖ. ОГ.	ПЕРЕГ.	ФФ	МОЩ.	КРОВОТ.	РЕГЕН
1	40	10	40	7	8 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	10%	ВКЛ.	ВЫКЛ
2	60	15	40	7	7 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	15%	ВКЛ.	ВЫКЛ
3	80	17	40	7	6 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	20%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
4	100	20	40	7	5 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	25%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(НР)	100	20	40	7	5 сек.	600	0.6	0.4	Авто	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(Урон)	100	20	40	7	4 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(НР)	125	20	40	7	5 сек.	600	0.6	0.4	Авто	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(Урон)	100	25	40	7	4 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(НР)	125	20	40	7	5 сек.	600	0.6	0.5	Авто	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(Урон)	100	25	40	7	3 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
8(НР)	150	20	40	7	5 сек.	600	0.6	0.5	Авто	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВКЛ.
8(Урон)	100	30	50	8	3 сек.	600	0.6	0.3	Авто	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ

Класс Дробовик

Уровень	Жизни	УРОН	ПАТР.	БК	ПЕРЕЗ.	СКОР.	ШОК	НЕУЯЗ.	РЕЖ. ОГ.	ПЕРЕГ.	ФФ	МОЩ.	КРОВОТ.	РЕГЕН
1	40	25	8	6	10 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	10%	ВКЛ.	ВЫКЛ
2	60	30	8	6	9 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	15%	ВКЛ.	ВЫКЛ
3	80	35	8	6	8 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	20%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
4	100	40	8	6	7 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	25%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(НР)	100	40	8	6	7 сек.	80	0.6	0.4	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(Урон)	100	40	8	6	6 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(НР)	125	40	8	6	7 сек.	80	0.6	0.4	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(Урон)	100	50	8	6	6 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(НР)	125	40	8	6	7 сек.	80	0.6	0.5	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(Урон)	100	50	8	6	5сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
8(НР)	150	40	8	6	7 сек.	80	0.6	0.5	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВКЛ.
8(Урон)	100	75	10	7	5сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ

Класс Снайпер (От 2,5 кг.)

Уровень	Жизни	УРОН	ПАТР.	БК	ПЕРЕЗ.	СКОР.	ШОК	НЕУЯЗ.	РЕЖ. ОГ.	ПЕРЕГ.	ФФ	МОЩ.	КРОВОТ.	РЕГЕН
1	40	30	10	5	10 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	35%	ВКЛ.	ВЫКЛ
2	60	35	10	5	9 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	40%	ВКЛ.	ВЫКЛ
3	80	40	10	5	8 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	45%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
4	100	50	10	5	7 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(НР)	100	50	10	5	7 сек.	80	0.6	0.4	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	55%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(Урон)	100	50	10	5	6 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	55%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(НР)	125	50	10	5	7 сек.	80	0.6	0.4	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	60%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(Урон)	100	75	10	5	6 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	60%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(НР)	125	50	10	5	7 сек.	80	0.6	0.5	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	65%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(Урон)	100	75	10	5	5 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	65%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
8(НР)	150	50	10	5	7 сек.	80	0.6	0.5	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	75%	ВЫКЛ	ВКЛ.
8(Урон)	100	100	12	6	5 сек.	80	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	75%	ВЫКЛ	ВЫКЛ

Класс Пулемет (От 5 кг.)

Уровень	Жизни	УРОН	ПАТР.	БК	ПЕРЕЗ.	СКОР.	ШОК	НЕУЯЗ.	РЕЖ. ОГ.	ПЕРЕГ.	ФФ	МОЩ.	КРОВОТ.	РЕГЕН
1	40	10	100	3	15 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	25%	ВКЛ.	ВЫКЛ
2	60	15	100	3	14сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	30%	ВКЛ.	ВЫКЛ
3	80	20	100	3	13 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
4	100	25	100	3	12 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(НР)	100	25	100	3	12 сек.	600	0.6	0.4	Авто	60	ВКЛ	45%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(Урон)	100	25	100	3	11 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	45%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(НР)	125	25	100	3	12 сек.	600	0.6	0.4	Авто	60	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(Урон)	100	30	100	3	11 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(НР)	125	25	100	3	12 сек.	600	0.6	0.5	Авто	60	ВКЛ	55%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(Урон)	100	30	100	3	10 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	55%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
8(НР)	150	25	100	3	12 сек.	600	0.6	0.5	Авто	60	ВКЛ	65%	ВЫКЛ	ВКЛ.
8(Урон)	100	35	120	4	10 сек.	600	0.6	0.3	Авто	60	ВКЛ	65%	ВЫКЛ	ВЫКЛ

Класс Пистолет

Уровень	Жизни	УРОН	ПАТР.	БК	ПЕРЕЗ.	СКОР.	ШОК	НЕУЯЗ.	РЕЖ. ОГ.	ПЕРЕГ.	ФФ	МОЩ.	КРОВОТ.	РЕГЕН
1	40	10	12	5	7 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	10%	ВКЛ.	ВЫКЛ
2	60	15	12	5	6 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	15%	ВКЛ.	ВЫКЛ
3	80	17	12	5	5 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	20%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
4	100	20	12	5	4 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	25%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(НР)	100	20	12	5	4 сек.	300	0.6	0.4	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
5(Урон)	100	20	12	5	3 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	30%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(НР)	125	20	12	5	4 сек.	300	0.6	0.4	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
6(Урон)	100	25	12	5	3 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	35%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(НР)	125	20	12	5	4 сек.	300	0.6	0.5	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
7(Урон)	100	25	12	5	2 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	40%	ВЫКЛ	ВЫКЛ
8(НР)	150	20	12	5	4 сек.	300	0.6	0.5	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВКЛ.
8(Урон)	100	30	15	6	2 сек.	300	0.6	0.3	Одиночный	НЕТ	ВКЛ	50%	ВЫКЛ	ВЫКЛ

Дополнительная информация

КРОВОТЕЧЕНИЕ	- 10% жизней каждые 4 минуты
РЕГЕНЕРАЦИЯ	После ранения + 25 НР каждые 4 мин.
Гранаты - Да.	
Подствольные - Нет	
Ножи - Да.	
Мины растяжки - Да.	
Дымы, шумовые - Нет.	
На аптечке базы БК не восстанавливается. (Бандиты, Вольные, Долг, Свобода)	
Рации Разрешены.	
Запрещён тихий звук на тагере, закрытие динамиков.	
Запрещены мощные фонари.	

1 - Версии адекватных прошивок для тагеров - V9.02.57.01-rus и V8.01.71.01-rus.

2 - Самодельные (не заводские, из пультов и т.д.) ножи запрещены.

3 - Временная отсечка повторного использования гранаты - 10 минут (600 секунд).

4 - Использование мин-растяжек возможно либо с датчиком движения либо по кнопке с пульта радиоуправления. Если оператор (владелец) убит то он обязан забрать все свои расставленные мины-растяжки.