

Перечень цен, жалования и затраты ресурсов

- Цена может меняться в зависимости от случайных игровых событий, влияющих на экономику. Остальных торговцев просим ориентироваться на мастерские лавки алхимика-зачарователя и городского кузнеца (и, конечно же, на внешний рынок)
- Цена покупки товара у торговцев. Цена продажи обычными персонажами в лавку составит 50% с округлением в большую сторону. При цене 1 септим число необходимых к продаже товаров удваивается (2 товара за 1 септим)
- Торговцы в лавках алхимика зачарователя и городской кузнец скупают товары других жителей дешевле, обычно на 20% от цены. Другие торговцы могут поступать так же (навык торговли не даёт скидок, пользуйтесь реальным красноречием;))
- Если в списке есть товар цена на который указана «от», то либо на него влияют колебания внешнего рынка (как на макро-ресурсы) либо требуется оценка предмета, говорят что представители ВИК неплохо умеют оценивать редкие вещи.

Группа товаров: макро-ресурсы:

Наименование товаров

Цена покупки

Камень	от 10 спт
Железо	от 10 спт
Дерево	от 10 спт

Группа товаров: для алхимии и медицины.

В одной порции ингредиентов содержится 3 дозы для зелий. Цены стабильны.

Простые x4	1 спт
Редкие x4	2 спт
Уникальные x4	4 спт
Эссенция x4	1 спт
Бирка (как компонент)x4	1 спт
Флаконы (пробирки)	2 спт
Катализатор (можно получить бесплатно)	0 спт
Травы в зависимости от качества	2 спт, 5 спт, 10 спт

Группа товаров: микро-ресурсы (квестовые)

Качественные материалы - двумерит, лунный камень стекло.	10 спт
Редкие - эбонит	30 спт
Уникальные – сталгрим и даэдрика	90 спт

Группа товаров: самоцветы (альтернативная валюта. цена зависит от размера, рубины только мелкие)

Алмаз	80\120\160 спт (от размера)
Изумруд	40\60\80 спт (от размера)
Сапфир	20\30 \40 спт (от размера)
Рубин	10 спт (один размер)

Группа товаров: зелья

Диапазон цен указан от минимальной до максимальной стоимости 1 флакона зелья, цена зависит от числа и стоимости компонентов, а также экономической ситуации.

Слабое зелье и зелье маны (себестоимость от 1,5 спт флакон)	4 - 8 спт
Обычное зелье (себестоимость от 2 спт флакон)	6 - 10 спт
Крепкое зелье (себестоимость от 3 спт флакон)	8- 12 спт
Эликсиры	6 - 24 спт

Группа товаров: оружие и броня

(даэдрическая броня не перековывается)

Чип материала оружия качественный/редкий/уникальный/	20/60/180 спт
Чип материала брони качественный/редкий/уникальный/	50/150/450 спт
Чип улучшения брони и оружия	50/100 спт
Перековка Л/Т брони в зависимости от материала	10/15 спт, 20/25 спт, 30/35 спт
Собранная кузнечная планка	Цена ависит от набора

Рекомендованная оплата услуг/жалование

Жалование стражи	5 – 10 спт (раз в 2 цикла)
Жалование воина	1 – 6 спт за поход
Жалование штандартному воину (ШВ)	1 спт за поход
Жалование наёмника	От 3 спт за поход
Жалование постоянного работника	1 – 5 спт (раз в 2 цикла)
Награды за разовую работу	1 – 20 спт
Награды за выполнение заданий	1 – 50 спт
Награды за выполнение стратегических заданий (военачальники)	100 – 1000 спт
Услуги гонца	От 1 спт
Повозка – наём\цена	3спт/50 спт
Наложение чар (в зависимости от сложности)	30 – 60 спт
Услуги заведений (за игровые деньги: кальян, чай, кофе и т.д.)	1 – 15 спт

*Внимание! Алкоголь за септимы продавать не рекомендуется (за реал можно). По вопросам продаже спиртных напитков за игровые деньги обращайтесь к мастеру координатору проекта.

Стартовые средства

(Выдается монетами и ценными бумагами)

личное / казна

Нищие/бандиты	0-2 / 0
Странники/внегородские/искатели приключений	2-4 / 0
Обычные горожане	3-5 / 0
Маги/алхимики	5-7 / 0
Богатые горожане/ученые	10-15 / 0
Торговцы	10-20 / 0
Лидеры фракций	15-25 / 50-100
Ярлы	25-50 / 300-500
Балгруф и Ульффрик	150 / 1500

Другие предметы

Цена лицензии	От 20 спт
Микро ресурсы (для заданий)	5 – 10 спт за ед.
Детали двумеров	3 – 10 спт
Некоторые редкие предметы заданий	От 1 до ~ 100 спт
Камни душ	5 спт
Собственные товары для продажи за игровую валюту	От 1 спт

Цена в ресурсах инженерных улучшений городов не учитывается оплата работы ремесленника.

Стены улучшение с 1-го на 2-й уровень за сегмент	20 дерево 40 камень 10 железо	За всё: 1200\1840\600
Стены улучшение с 2-го на 3-й уровень за сегмент	40 дерево 60 камень 20 железо	
Стены улучшение с 3-го на 4-й уровень за сегмент	80 дерево 120 камень 40 железо	
Стены улучшение с 4-го на 5-й уровень за сегмент	160 дерево 240 камень 80 железо	
Врата улучшение с 1-го на 2-й уровень	40 дерево 20 камень 30 железо	За всё: 600\300\450
Врата улучшение с 2-го на 3-й уровень	80 дерево 40 камень 60 железо	
Врата улучшение с 3-го на 4-й уровень	160 дерево 80 камень 120 железо	
Врата улучшение с 4-го на 5-й уровень	320 дерево 160 камень 240 железо	
Казарма\склад улучшение с 1-го на 2-й уровень	20 дерево 10 камень 10 железо	За всё: 600\300\300
Казарма\склад улучшение с 2-го на 3-й уровень	40 дерево 20 камень 20 железо	
Казарма\склад улучшение с 3-го на 4-й уровень	80 дерево 40 камень 40 железо	
Казарма\склад улучшение с 4-го на 5-й уровень	160 дерево 80 камень 80 железо	
Полное улучшение всех строений города:		2400\2440\1350
Цена ресурсов на улучшения в септимах (приблизительная цена если всё покупать) Хотите сэкономить и быстро построить? Воюй\добывай\торговцев удачливых качай;)		61900 спт

Цена в ресурсах инженерных улучшений осадный орудий не учитывается оплата работы ремесленника.

Осадные машины с 1-го на 2-й уровень	Таран: 5\0\5	Лег. 10\0\5	Сред: 15\2\10	Тяж. 20\4\15
Осадные машины с 1-го на 3-й уровень	Таран: 10\0\10	Лег. 20\0\10	Сред: 30\4\20	Тяж. 40\8\30
Осадные машины с 1-го на 4-й уровень	Таран: 15\0\15	Лег. 40\0\15	Сред: 45\6\30	Тяж. 80\16\45
Осадные машины с 1-го на 5-й уровень	Таран: 20\0\20	Лег. 50\0\20	Сред: 60\8\40	Тяж. 100\32\60
Итого: Таран: 50\0\50; Легкое орудие: 120\0\50; Среднее орудие: 150\20\100; Тяжёлое орудие. 240\60\120;				