

ЭКОНОМИКА

- На игре предусмотрены серебряные и золотые монеты по курсу 5 к 1.
- Монеты выдаются игроку при регистрации, их количество определяется социальным положением персонажа и уровнем антуража игрока.
- Использование реальных денег внутри игровых процессов - запрещено!
- Помимо монет игроки могут также встретить драгоценные камни и ценные артефакты, ценность которых можно узнать у "оценщиков".
- На игре возможна встреча с фальшивомонетчиками, если персонажа поймают за использованием фальшивых денег, то он будет предан суду.

Наша игра переносит нас в город Аренжун в окрестности Лабиринта, самого криминального квартала среди всех ближайших городов. Это город, в котором все продается и покупается, так что не удивляйтесь, если по приходу в библиотеку или храм у вас попросят денег.

Настоятельно рекомендуем заранее позаботиться о способах заработка для вашего персонажа и обсудить это с вашим мастером-региональщиком, потому что, возможно, необходимость в деньгах возникнет достаточно высокая.

Также на игре вы можете жертвовать деньги на благотворительность храмам, библиотеке, игровому дому и т. д. Герои за благотворительность могут заработать славу, а кандидаты на пост главы города - голоса. За пожертвование денег на благотворительность (в размере от 10-ти золотых монет) выдается сертификат за вклад в развитие города.

Любые организации, базирующиеся на земле королевства (храмы, библиотеки, гильдии, торговые лавки) обязаны платить королевский налог. Размер налога устанавливается королевским казначеем в начале каждого цикла. Королевский налог собирает доверенное лицо короля раз в цикл, за исключением цикла "ночной боевки". Уклонители от налогов будут преданы суду.

ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ:

9:00 - 13:00

13:00 - 16:00

16:00 - 21:00

21:00 - 2:00 (Время ночной боевки, налоги в этот цикл не собираются)