

Правила по технологиям

Глоссарий:

- **Чертеж** - один из видов конструкторских документов, содержащий данные для изобретения изделия. Является игровым предметом. Может быть украден, продан, подарен и передан другому игроку.

ВАЖНО! Очипованное изобретение без прилагающегося к нему очипованного чертежа не работает!

- **Макет изобретения** - модель объекта в уменьшенном масштабе или в натуральную величину, лишенная, функциональности представляемого изобретения.
- **Ресурс** - составляющая часть изобретения. Изобретатель может использовать любые доступные ресурсы в игре, они должны быть актуальны для конкретного изобретения. Например, вложив в создание генномодифицированного дракона дерево, вы, скорее всего, получите вовсе не то, на что рассчитываете.

Создавать изобретения может любой игрок. Для того чтобы изобретение стало работать - его необходимо защитить у мастера по технологиям.

Для защиты и чиповки изделия мастеру необходимо предоставить:

- чертеж;
- макет;
- чипы вложенных в изобретение ресурсов.

После чего происходит защита изделия. Игрок обязан как можно более подробно объяснить как его изобретение работает и ответить на вопросы мастера. Если игроку удастся защитить изобретение, мастер выдает чип "работает" и ставит личную печать на чертеж. При этом все полученные мастером ресурсы изымаются.

В рамках защиты изобретения мастер вправе назначить пробное испытание.

В случае возникновения спорных ситуаций, игрок, использующий изобретение должен предъявить заверенный мастером чертеж.