

Общие правила

1. Данные правила являются основным регламентирующим документом для полевой ролевой игры "Сказки старой Руси".
 - 1.1. Исполнение настоящих правил является обязательным условием участия в игре.
 - 1.2. Никакие оправдания неспособности или нежелания понимать и соблюдать данные правила не принимаются.
 - 1.3. Неисполнение или несоблюдение настоящих правил в любой форме является достаточным основанием для отстранения от участия в игре любого игрока в любой момент предыгровой подготовки или игры.
 - 1.4. Подача игроком заявки на участие в игре одновременно означает и добровольное и неотменяемое до окончания игры принятие на себя обязательства безусловно соблюдать правила, а также признание права мастеров контролировать соблюдение правил, при необходимости осуществлять их толкование, применять санкции за их нарушение.
 - 1.5. Обсуждение, оспаривание или коррекция правил допускается только до момента начала игры, если мастера сочтут необходимым таковое в качестве предыгровой подготовки.
 - 1.6. Мастера полностью отказываются от ответственности за игроков нарушающих данные правила.
2. Игрок обязуется:
 - 2.1. Известить Мастеров до начала игры о всех имеющихся у него заболеваниях, которые могут угрожать его жизни.
 - 2.1.1. Подготовить и привезти с собой все необходимые лекарства.
 - 2.1.2. В случае если существует риск для жизни связанный со своевременным приемом лекарств, оповестить мастерскую группу, а также выбрать и проинформировать отдельного человека, который будет ответственен за ваше состояние здоровья.
 - 2.2. Подготовить все необходимое для проживания в лесу в течение игры. Включая, но не ограничиваясь:
 - 2.2.1. Палатка пригодная для погодных условий и местности проводимой игры.
 - 2.2.2. Индивидуальный комплект питания, включающий походную посуду.
 - 2.2.3. Теплые вещи и спальник.
 - 2.2.4. Предметы личной гигиены.
 - 2.2.5. Индивидуальный набор первой помощи.
 - 2.3. На полигоне вести себя корректно, не уничивать достоинство и взгляды других игроков, не инициировать конфликты, не воровать и не портить чужое имущество.
 - 2.4. Соблюдать технику безопасности при обращении с огнем.

- 2.5. На игре присутствовать в соответствующем роли костюме и иметь необходимую атрибутику.
 - 2.6. Не оставлять в пожизненной зоне игровые предметы.
 - 2.7. Подготовить весь необходимый реквизит для игры.
 - 2.8. Соблюдать весь свод правил проведения игры. Включая, но не ограничиваясь:
 - 2.8.1. Общие Правила
 - 2.8.2. Правила по боевым взаимодействиям
 - 2.8.3. Правила по экономике
 - 2.8.4. Правила по Магии
 - 2.8.5. Прочие правила
 - 2.9. Ознакомиться и согласиться с Декларацией Мастерской группы и соблюдать условия обозначенные в ней.
3. Мастера обязуются:
- 3.1. Своевременно извещать игроков о любых изменениях в датах проведения игры, месте проведения игры, установленном взносе и регламенте игры.
 - 3.2. Подготовить для игроков комфортное место и атмосферу для игры и проживания в месте проведения.
 - 3.3. Обеспечить игроков дополнительным питанием и напитками за игровую валюту в рамках проводимой игры.
 - 3.4. В случае возникновения чрезвычайных ситуаций, требующих эвакуации игрока из зоны проведения игры, провести эвакуацию.
 - 3.5. Обеспечить наличие медиков на полигоне.
 - 3.6. Провести подготовку игровой зоны и постройку игровых локаций.
 - 3.7. Составить все необходимые правила для проведения игры и своевременно проинформировать о них игроков, а также предоставить к ним доступ для ознакомления.
4. Решение спорных ситуаций:
- 4.1. Большая просьба к игрокам решать спорные вопросы, не выходя из роли и образа.
 - 4.2. Все спорные ситуации, не разрешенные самостоятельно, разрешаются ближайшим к месту возникновения мастером.
 - 4.3. Слово мастера является решающим для любой спорной ситуации и не подлежит обжалованию.
5. Нарушение правил:
- 5.1. Игрок нарушивший правила подвергается наказанию со стороны Мастерской группы.

- 5.2. Наказания могут быть любой степени жесткости от изъятия игрового предмета до удаления игрока с полигона.
- 5.3. Степень жесткости наказания определяется мастером, зафиксировавшим нарушение.

6. Игровое пространство

- 6.1. Вся территория полигона, за исключением пожизненного лагеря, считается игровой.
- 6.2. Палатки располагаются в отдельно стоящем пожизненном лагере.
- 6.3. Прятаться на неигровой территории и уносить туда игровые предметы нельзя.
- 6.4. В неигровом пространстве вы можете совершать всю необходимую подготовку к игре, оставлять на хранение личные вещи.
- 6.5. В неигровом пространстве невозможно совершение игровых действий.
- 6.6. Разглашение игровой информации и передача игровых предметов в неигровой зоне считается нарушением правил.