

Класс	Навык	1 уровень	2 уровень	3 уровень	4 уровень
Наука	Крафт	1. Возможность создавать предметы в Мастерской на фабрикаторе по внедренным программам. 2. Внедрение Технологических Программ	1. Проведение Модернизации Фабрикаторов 2. Взлом Фабрикаторов	Разработка Простых Технологических Программ	1. Разработка Сложных и Уникальных Технологических Программ 2. Проведение Модификации Фабрикатора
	Археолог	Может произвести "первичное исследование" текста - получить точный перевод одного случайного слова из выбранного текста. И может проводить первичное изучение артефактов.	Может раз в цикл получить перевод любого слова в любом тексте. И получать в лаборатории подробные результаты исследований найденных артефактов.	В лаборатории может полностью восстановить текст на частично утраченных пергаментах и артефактах.	Специалист по протеанам
	Криминалист-эксперт	Умение находить улики на месте преступления и получать предварительную информацию с найденных улик.	Возможность проводить криминалистическую экспертизу в лаборатории.	Умение получать полный объём информации с улик и переводить их в категорию вещественных доказательств.	1. Умение один раз за игровой цикл отличить истинную улику от ложной. 2. Умение находить скрытые улики.
Медицина		1. Возможность восстанавливать в полевых условиях 1 нательный хит, используя одну единицу Меди-геля. 2. Умение лечить лёгкую степень аллергической реакции.	1. Возможность использовать Шовный материал для восстановления нательных хитов. 2. Умение лечить тяжёлую степень аллергической реакции. Возможность проводить исследование крови пациента в Лаборатории.	1. Умение лечить анафилактический шок, наркозависимость и отравления ядом. 2. Возможность проводить медосмотры пациентов-биотиков.	1. Умение лечить Психозы. 2. Возможность проводить операции по установке имплантов и проводить перепрошивку биотических имплантов.
Предприниматель		Юридическое лицо - вместо подоходного налога платит налог на прибыль. Не имеет ограничений на наследование.	Аукционист - может запускать электронные аукционы.	Инвестор - может вложить деньги в финансовый рынок Альянса и получать с них гарантированный небольшой доход.	Профессиональный инвестор - может вложить деньги в финансовый рынок Альянса и получать с них гарантированный неплохой доход. Процент суммируется с навыком "Инвестор". Кроме того деньги на оффшорном счёте также начинают приносить прибыль.
		Квалифицированный пользователь - может использовать специальное оборудование.		Торговец 10% - может получить скидку на товар в 10%. Право на скидку заявляется при проведении оплаты, уменьшение размера денежного перевода осуществляется автоматически. Некоторые получатели платежей (в Реестр, у некоторых корпоративных поставщиков) не подпадают под право скидки. Персонаж, получивший меньшую сумму, чем ожидал не имеет права обижаться на то что его партнёр по сделке выбил из него скидку.	При покупке информации у Серого Посредника персонаж получает её быстрее на 1 час и со скидкой в 10%.
Инженер	Кибер-взлом Информационная безопасность	Данный класс находится на этапе доработки			
Биотик		Деформация. Концентрированный комок поля эффекта массы. При попадании в противника снимает у него 1 хит.	Биотический щит. Позволяет биотику увеличить мощность своего биотического щита на 1 хит.	Сингулярность. Площадной атакующий навык. В радиусе 3 м от места установки сингулярности снимает с противников 2 хита.	Улучшенный биотический щит. Позволяет биотику увеличить мощность своего биотического щита ещё на 1 хит. Требует наличие прокачанного навыка "Биотический щит".
			Биотический заряд. Позволяет телепортироваться в любую точку по прямой в радиусе 30 м (шагов). После телепортации на 3 секунды персонаж имеет полный иммунитет к любой атаке.		Улучшенный биотический заряд. Позволяет телепортироваться в любую точку по прямой в радиусе 40 метров (шагов). При столкновении с противником снимает у него 2 хита. После телепортации на 3 секунды пероснаж имеет полный иммунитет к любой атаке. Для получения данной способности требуется пройти процедуру улучшения биотического импланта. Требует наличие прокачанного навыка "Биотический заряд".
Боец	Огнестрельное оружие	Использование пистолетов	Использование дробовиков и снайперских винтовок	Использование штурмовых винтовок	Использование турелей
	Минно-подрывное дело	Использование гранат	Установка мин	Использование миномётов	Применение СВУ большой мощности
	Холодное оружие	Владение простыми ножами	Владение мономоллекулярными ножами	Владение мономолекулярными мечами Владение электрическим молотом	

Агент	Допрос	Допрашиваемый обязан честно ответить "Да/Нет" на три вопроса, после чего теряет 1 натальный хит и переходит в состояние оглушения. Повторный допрос данного персонажа возможен только в следующем игровом цикле.	Допрашиваемый обязан дать честный развёрнутый ответ на один любой вопрос, касающийся его собственной личности, но не выдаёт никакой информации относительно своего глобального задания и организации (нанимателя), на которую работает. После этого допрашиваемый теряет 1 натальный хит и переходит в состояние оглушения.	Допрашиваемый обязан дать честный развёрнутый ответ на один вопрос, касающийся его глобального задания или организации (нанимателя), на которую он работает. После этого допрашиваемый теряет 2 натальных хита. Если данная информация была записана и на неё поставлена мастерская печать, то она приобретает характер вещественного доказательства.	Возможность использовать при допросе "Сыворотку правды". Допрашиваемый обязан дать честный развёрнутый ответ на любые три вопроса после чего переходит в состояние оглушения. Если информация была записана и на неё поставлена мастерская печать, то она приобретает характер вещественного доказательства. Для проведения допроса необходимо иметь в наличии ампулу с сывороткой правды.
	Киллер	Умение скрытно пронести нож, в т.ч. мономолекулярный, пистолет или гранату мимо охраны.	Одна из оставленных на месте преступления улики переходит в категорию скрытых.	Возможность совершить кулачное убийство.	1. Оставляет на месте преступления на 1 улику меньше. 2. Одна из оставленных на месте преступления улики переходит в категорию ложных.
	Физподготовка	1. Увеличение устойчивости к ядам и аллергии на 5 минут.	1. Иммунитет к оглушению предметом или кулаком. 2. Устойчивость к допросу 1-го уровня.	1. Увеличение времени кровотечения до 15 минут. 2. Устойчивость к допросу 2-го уровня.	Даёт устойчивость к допросу 3-го уровня. В случае применения на персонажа "Сыворотки правды" позволяет односложно (Да/Нет), но честно ответить на любые три вопроса, после чего пытаемый персонаж переходит в состояние оглушения.