



Адептус Механикус Марса



*"Слава Омниссии! Он — бог в машине, источник всех знаний"
магос-лектор Вэд Капеллак, на первой Конвокации Станков.*

Владения Адептов Марса существуют в Империи полуавтономно, империя в империи, по праву, данному им Самим Императором на заре записанной истории. Они - хранители технологии, маги механизмов. Им одним ведомо, как вдохнуть энергию солнца в плазменное поле сдерживания, как наилучшим образом применить благословения активации и эксплуатации к Титанам, массивным машинам войны, как убедиться в том, что двигатели императорских космических кораблей работают ровно и точно. Адепты Марса поклоняются Императору в облике Бога-Машины. Они считают, что человечество находится в упадке, а пик его развития приходился на время Эры Темных Технологий, когда тайны вселенной были ведомы всем.

Теперь знания покоятся в прошлом, и Адептус Механикус пойдет на всё, чтобы раскрыть великие секреты древности, они обыскивают вселенную ради любых обрывков информации из своей священной книги — система Стандартные Шаблонные Конструкции. Когда СШК будут полностью восстановлены, эта система позволит восстановить могущество священного прошлого. Техножрецы преклоняются перед машинами и почитают их превыше плоти. Многие из них верят, что Бог-Машина желает, чтобы они отбросили эту слабость и потому часто гордятся многочисленными бионическими модификациями. Эти механические усовершенствования лишь усугубляют их непохожесть и ещё больше отдаляют их от остального человечества. Молитвой и молотом техноадепты сохраняют древние тайны и ревностно защищают свои секреты.

Внешность техножрецов может испугать и даже ужаснуть тех, кто никогда раньше не встречался с подобными существами. Техножрец может заменить вплоть до пятидесяти или шестидесяти процентов своего тела бионикой и даже дополнительными конечностями, такими как механодендриты или встроенным оружием. Пропорции органических и машинных частей изменяются по мере того, как техножрец стареет. Они объясняют это тем, что подобные изменения приближают их к Богу-Машине, Омниссии, и освобождают от слабостей бренной плоти. Самые высокопоставленные техножрецы, известные как магосы, нередко практически полностью становятся машинами, чей последний кусочек иссохшего органического материала утратил все человеческое столетия назад. Инквизиторы всегда с осторожностью идут на союз с магосами, поскольку существует вероятность, что те будут преследовать свои собственные цели, которые зачастую весьма далеки от целей остальных аколитов.

"Все что чужеродный разум вложил в эти символы мы можем преобразовать в понятный нам язык, однако это не значит, что их образ мысли будет идентичен нашему"

Магос Криптолог

Одна из важнейших задач и способностей культа Механикус — это получение, обработка, анализ и хранение информации. Записанная на мнемо-кристалл или зашифрованная в генетическом коде, она представляет собой величайший интерес для Криптологов и Техномансеров культа Бога — машины. Они применяют все свои значительные умственные способности, чтобы извлекать информацию, которая может быть полезной для Культа Машины. Будь то расшифровка древних пиктограмм или допрос ксенозаключенных. Криптологи везде добиваются результатов с безжалостной эффективностью.

Техножрец Техномансер

В окружении могущественных и мудрейших Криптологов часто можно встретить последователей, бережно собирающих наследие своих учителей и помогающих им в их исследованиях. Чаще всего это Техномансеры — служители культа технологии избравшие путь поиска и обработки информации во всем многообразии ее видов. С помощью множества серво-манипуляторов, снабженных модулируемыми разъемами, они способны подключать себя к древним когитаторам, корабельным системам памяти или любым другим вместилищам, интересующей их вместилищам информации. Множество же литаний и молитв, заученных ими позволяет духам машин откликнуться на их просьбу и облегчить их поиски внутри киберсистем.



обязательно

Магос Криптолог

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- серво-манипуляторы с коммутационными щупами и коннекторами
- символика техножречества Марса
- портативное устройство способное работать с флеш-носителями и Wi-Fi
- «черепная схема»
- максимальное количество кибер-конечностей и бионики

Техножрец Техномансер

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- «кибермания»
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- серво-манипуляторы с коммутационными щупами и коннекторами
- символика техножречества Марса
- кадило со священным машинным маслом

допускается

- наличие запястного модуля с комплексом механодендритов необходимых для эффективной работы по профилю техножреца
- вокс-коммутатор в респираторном модуле
- дополнительная бионика
- печати и ленты с литаниями и молитвами Омниссии и духам машин

оружие и экипировка

Магосы, в силу своего статуса редко экипированы не хуже чем самые совершенные воины Адептус Механикус, но в силу многих причин предпочитают лично не вступать в открытые столкновения, доверяя это специально созданным для этого созданиям или обученным техногвардейцам.

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

+ Магос Криптолог — 1 чел.





«- это невежественное отребье посмело преградить нам путь к образцу «SRX-1045-TX-4014», почтенный магос...
- вводите протоколы «уничтожения» боевым сервиторам и готовьте четыре роты техногвардейцев. Я лично поведу их!».

Магос Эксплоратор

Эксплораторы стоят особняком в Культе Механикус, однако любой техножрец может по своему желанию присоединиться к их рядам. Эксплораторы ведут Поиск Знания меж звезд, они ищут необнаруженные данные, незарегистрированные феномены, забытые хранилища археотеха, а также неизвестные формы жизни. Исследовательские станции, разведывательные корабли и аванпосты - все они управляются эксплораторами, отважными (большинство техножрецов сказали бы - безрассудными) искателями приключений, бороздящих неисследованные просторы галактики.

В своем Поиске Знания эксплораторы сделали большое количество грандиозных находок. Однако бесчисленное множество эксплораторов нашли лишь жуткую смерть в этой враждебной галактике; или же их необдуманные действия, к счастью очень редко, являлись для человечества причинами кошмарных катастроф.

обязательно

Магос Эксплоратор

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- наличие заплочного модуля с комплексом механодендритов необходимых для эффективной работы по профилю техножреца
- символика техножречества Марса
- максимально мощное оружие и броня
- максимальное количество кибер-конечностей и бионики.

допускается

- вокс-коммутатора в респираторном модуле
- печати и ленты с литаниями и молитвами Омнисии и духам машин



+ Магос Эксплоратор – 1 чел.

оружие и экипировка

Эксплораторы всегда сами готовы к действию и могут призвать на помощь могущественные силы, если на то будет необходимость. Если ими будет точно установлено, что в руках чужаков, предателей или невежд, находится крупная драгоценная находка или артефакт, способный к нему привести – эксплораторы без жалости и разделения с ними.

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- баллистический механодендрит с дополнительным оружием
- любое оружие ближнего боя
- гранаты



Техножрецы

«Босым и покорным, он стоял под вентиляционной системой.
Таким образом, на языке техножрецов, он просил двигатели запуститься,
чтобы улей мог вздохнуть полной грудью.
Затем он нажал священную руну, обулся и вдру! Вентиляторы снова ожили»

Култ Механикус держит фактическую монополию на технологию. Их догмы и верования просачиваются посредством их ритуалов в мирские суеверия имперских граждан. Низшие ранги техножрецов в основном исполняют обслуживающие и строительные функции, но, по мере того, как техноадепт прогрессирует и приобретает новые знания, его освобождают от обыденных ежедневных задач и позволяют изучать и постигать гораздо более таинственные и утраченные методики. Подобный подход препятствует любому

прогрессивному развитию технологической базы непосвященных жителей Империи.

Все техножрецы обладают продвинутыми навыками обслуживания большинства стандартных технологий, используемых по всему Империи.

Техножрец Техномансер

В окружении могущественных и мудрейших Криптологов часто можно встретить последователей, бережно собирающих наследие своих учителей и помогающих им в их исследованиях.

Чаще всего это Техномансеры – служители культа технологии избравшие путь поиска и обработки информации во всем многообразии ее видов.

С помощью множества серво-манипуляторов, снабженных модулируемыми разъемками, они способны подключать себя к древним когитаторам, корабельным системам памяти или любым другим вместилищам, интересующей их вместилищам информации.

Множество же литаний и молитв, заученных ими позволяет духам машин откликнуться на их просьбу и облегчить их поиски внутри киберсистем.

Техножрец Смотритель

Смотрители посвящены в самые глубокие таинства технологии и познали множество обрядов запуска двигателей и перезагрузки. От простых дверных механизмов и до древней техники, найденной в осыпавшихся руинах, они тщательно разыскивают все возможные обличия Омнисии, чтобы внести еще больше знаний в информационные крипты Адептуса Механикус.

Но все же основной их задачей является поддержание работоспособности машин и их своевременный ремонт.

+ Техножрец Техномансер – 1 чел

+ Техножрец Смотритель – 2 чел

обязательно

Техножрец Техномансер

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- «кибермания»
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- серво-манипуляторы с коммутационными щупами и коннекторами
- символика техножречества Марса
- кадило со священным машинным маслом

Техножрец Смотритель

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- заплочный модуль с обязательным механодендритом - манипулятором.
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- символика техножречества Марса
- кадило со священным машинным маслом

допускается

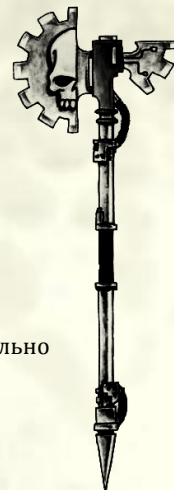
- наличие дополнительных механодендритов для работы по профилю техножреца
- вокс-коммутатора в респираторном модуле
- кибер-конечности
- печати и ленты с литаниями и молитвами Омнисии и духам машин
- книга для чтения молитв и литаний духам машин
- инструмент и приборы для работы по профилю техножреца



оружие и экипировка

Техножрецы обладают достаточными навыками, чтобы обращаться с весьма сложным и разрушительным оружием. Однако хоть и являясь весьма умелыми бойцами, они не стремятся использовать свою боевую мощь без особых на то причин.

- стабб/лаз/болтпистол
- баллистический механодедрит с дополнительным оружием
- силовая алебарда/глефа техножреца
- гранаты



Силовая алебарда техножреца

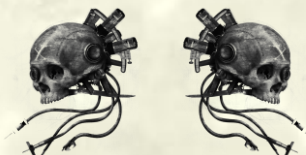
Священную икону Культа Механикус, топор или алебарду Омниссии даруют исключительно adeptам Культа, доказавшим свою веру в Бога-Машину на поле битвы. Отнюдь не самое распространенное оружие, оно создается из лучших материалов с применением самых сокровенных ритуалов и особой закалки.

Этому устрашающему оружию просто нет равных среди его силовых «собратьев».

Его зазубренное лезвие, покрытое священными письменами, говорит каждому из последователей Омниссии, что носитель этого благословенного оружия является истинным воплощением боевой ярости и святой мощи Бога-Машины.

Помимо прямой своей боевой функции, алебарда Омниссии может действовать в качестве мультиинструмента.

Подобное оружие нельзя купить или иным образом преднамеренно получить – это священный дар, который может быть вручен только техножрецу, и только вышестоящим техножрецом.



Аколиты и техноадепты

"Да, господин техножрец, мы смазали маслом все шестерни двигателя и начистили до блеска все его патрубки..., А также вымыли сервитора. Все как вы и велели, госопдин..."

Люди, лишь начинающие свой путь в рядах культа Бога-машины и набирающиеся опыта в общении с машинными духами и священными знаниями, не редкость среди Адептус Механикус. Набранные с «рыцарских миров» или пришедшие на службу из персонала миров-фабрик, они образуют самую нижнюю прослойку в иерерхии культа и не поднимутся вверх по ней, пока не проявят свою лояльность и необходимые для этого таланты или навыки.

Одним из проявлений этого низкого статуса, является запрет на киберимпланты или бионику, который отменяют лишь в случаях если это повысит эффективность выполняемых работ выполняемых этими людьми. Которая заключается в услужении своим повелителям и их машинам.



Аколит

Почитающий своим богом Омниссию и стремящийся стать на путь его познания неопит. Чудеса технологии ему понятны крайне слабо и кажутся магией, порождаемой могуществом культа Механикус.

Техноадепт

Люди прошедшие обучение и имеющие некоторую техническую подготовку, способны общаться с машинными духами на понятном им языке. Осознав великую важность и роль Бога-машины в окружающей их жизни, они стремятся стать на путь Поиска Знания и еще больше приобщиться к таинствам культа. Многие из них проявили себя перед вышестоящими членами и потому им доверено находиться в их свите. Хотя и в самом незавидном статусе младших ассистентов.

Подобная честь – это шанс в будущем, добиться более весомых результатов и возможно возрасти в ранге.

обязательно

Аколит

- Рабочая униформа красного или черного цвета с кантом по краю в виде полос или зубцов
- символика техножречества Марса

Техноадепт

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- символика техножречества Марса
- наличие инструмента для работы по профилю, например ауспекс

допускается

- минимальная бионика только для работы по профилю
- печати и ленты с литаниями и молитвами Омниссии и духам машин
- книги или свитки для чтения молитв и литаний духам машин

+ Аколит – до 2 чел

+ Техноадепт – до 2 чел

оружие и экипировка

Столь низкостоящие члены культа не часто обладают сколько ни будь мощным оружием. Ведь военное ремесло не для них.

- стабб/лазпистол
- короткое оружие ближнего боя (нож, дубинка, рабочий инструмент)

Ауспекс - эти устройства используются для обнаружения излучений энергии, движения и признаков биологической жизни.

Его можно использовать для обнаружения вещей, недоступных человеческим чувствам, например невидимые газы, близкие признаки жизни или окружающую радиацию. Стандартная дальность авгура равна 50м, однако стены толще 50см и некоторые отражающие материалы могут блокировать сканер.





Скитраии

*"Командир альфа — триста пять, подтверждаем визуальный контакт с противником.
Входим в зону огневого контакта..."*

Скитраии - основа сил обороны миров-фабрик, которые играют роль пехотного и мобильного бронетанкового прикрытия для титанов во время военных компаний. Бойцы-скитраии, как правило, биологически усовершенствованы и, таким образом, экипажи боевых машин Адептус Механикус непосредственно кибернетически связаны с их боевыми машинами и никогда не покидают их. Наполовину люди, наполовину машины, большинство Скитарий для повышения их эффективности в бою навсегда соединены со своим личным оружием. Скитраии рождаются для службы и оттачивают свое мастерство в обращении с духами оружия вплоть до достижения возраста, подходящего для отправки на фронт.

Термин "Скитраии" относится к полкам в целом, в то время как различные виды войск, как пехотных, так и моторизованных, могут иметь свои названия, часто восходящие к древним временам, и отражающие их функцию на поле боя и положение в Культe Механикус.

Гипасписты или легионеры образуют стандартные пехотные соединения и вооружены лазганями.

Специалисты по тяжелому вооружению получают титул Сагитарии, а опытные экипажи боевых машин удостоиваются высокой чести и получают право называться Катафрактами за свою близкую связь с духами своих машин. Балистерай часто вооружены экспериментальным оружием, специально разработанным и предназначенным для уничтожения вражеской техники, укреплений и крепостей.

Легионер скитарии

Отобранные из тысяч, прошедшие подготовку и должное обучение. Легионеры из армии культа Механикус становятся в один ряд с лучшими полками Имперской Гвардии и даже в чем-то превосходят их.

Чтобы избавиться от слабостей плоти и неустойчивой морали, присущей любому человеку каждый легионер проходит через операцию по блокированию участка мозга отвечающего за эмоции.

Страх, ненависть или тяга к чему либо, покидают этих солдат навсегда. Остаются лишь преданность и холодная логика воина, стремящегося победить своего врага.

Легионер скитарии альфа

Легионеры проявившие способность к командованию отделяются от основной массы и проходят дополнительное обучение, позволяющее им проявить свои таланты на поле боя.

Магосы ведущие сражения с участием Легио Скитарии способны охватить масштаб поля боя целиком и потому не нуждаются в промежуточных звеньях цепи командования, наподобие младших офицеров Гвардии. Совершенство технологии связи и само техническое обеспечение легионеров позволяет им напрямую управлять своими войсками. Но право принимать решение на месте, особенно в постоянно меняющейся обстановке, имеют и альфа-легионеры. Отличительной чертой таких командиров является более широкий спектр разрешенной бионики и сравнительно более мощное вооружение.

Команды тяжелого оружия

Подобно Имперской Гвардии у Легио Скитарии есть и свои отряды тяжелого оружия. Состоящие из ветеранов и имеющих боевой опыт, они выполняют те же функции — поддержка своих отрядов или отрядов союзника или подавление сил противника на выбранном направлении.

обязательно

Легионер скитарии

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- «Техногенная броня»
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- символика техножречества Марса
- оружие хорошего качества
- кибер-конечности и бионика

Легионер скитарии альфа

- Красный балахон с кантом по краю в виде полос или зубцов
- «Техногенная броня»
- лицевая кибер-маска с визорами и бионикой
- символика техножречества Марса
- оружие хорошего качества
- кибер-конечности и бионика

допускается

- вокс-коммутатора в респираторном модуле
- печати и ленты с литаниями и молитвами Омнисии и духам машин

Мультилазер - многоканальный лазерный станок для борьбы с лёгкой бронетехникой и пехотой противника. Часто описывается как маломощный скорострельный вариант лазпушки. Мультилазер обычно устанавливается на легкую бронетехнику - чаще всего на БМП Химера, шагoход Страж или им подобную легкую технику.

Однако в особых случаях может использоваться как стационарное оружие, аналогичное тяжелому станковому стабберу или болтеру. Питается от стандартных лазерных энергоносителей повышенной мощности и габаритов.

+ Легионер скитарии – до 12 чел

+ Легионер скитарии альфа – до 2 чел

+ Команды тяжелого оружия – 1 пара чел.

оружие и экипировка

Тхногвардейцы обучены сражаться в самых жестоких и сложных условиях. Они дисциплинированны и лишены любых пораженческих эмоций. И потому им доверяют весьма дорогое и разрушительное оружие.

Легионер

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

Легионер альфа

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

Команды тяжелого оружия

- тяжелый стаббер/болтер/мультилазер
- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты





Сервиторы и киберприслужники

«Все ваши команды будут выполнены, господин...»

Сервиторы - смесь технологий и живой плоти, создания из мяса и металла, создаваемые Адептус Механикус для исполнения тысяч и тысяч задач. Лоботомированные, кибернетизированные и поставленные на службу обществу преступники или специально для этого выращенные организмы. Это повсеместное явление во всей принадлежащей человечеству части галактики, и большинство граждан Империи, увидев такое существо, едва ли удостоит его повторного взгляда. Большая часть тяжелой промышленности Империи зависит в большой степени от этих бесстрастных безвольных существ, которые без каких-либо раздумий выполняют задачу за задачей, поднимая грузы, осуществляя чистку или выполняя другие утомительные или опасные обязанности с помощью оборудования, вживленного в их тела или прикрепленного к их хирургически измененным конечностям.

Боевые сервиторы оснащены высокоэффективным боевым оружием и запрограммированы на использование основных оружейных шаблонов.

Древние договоры, заключенные много веков назад с Адептус Механикус, запрещают большинству Имперских агентств использование духов машин выше определенного уровня сложности, и большинство людей как правило считают такие устройства, в сущности, богохульными. В нынешнее время культура Империи намного лучше подготовлена к идее кибернетических систем, включающих в себя органические части, трепанированные черепа преступников и животных, используемые в качестве систем управления тяжелой машинерией или оружием.

Сервочереп - это человеческий череп (как правило, избранного слуги или младшего техноадепта), оснащенный рудиментарным духом машины, вспомогательными системами и антигравитационным двигателем, обеспечивающим подъемную силу. Эти конструкты запрограммированы на выполнение определенной функции и оснащены всеми необходимыми приспособлениями. Их основные преимущества - малый размер и высокая маневренность (которые позволяют им проникать в места, которые в ином случае были бы недоступны или слишком опасны для оператора сервочерепа), а также способность служить дополнительными «глазами и ушами» для своих хозяев. Сервочерепа, в первую очередь, ассоциируются с Адептус Механикус, которые считают их великолепными слугами. А духи машины этих сервочерепов особенно преданными и чистыми.



обязательно

Сервитор

- плотный рабочий комбинезон с серво-кабелями и разъемами.
- символика техножречества Марса
- кибер-конечности и бионика
- встроенное в тело тяжелое оружие
- бледная серая кожа

оружие и экипировка сервитор

- тяжелый стаббер/ тяжелый болтер

- любое оружие ближнего боя, кроме силового: клешня, молот, циркулярный диск, бур, пневмопоршень, отбойник, пилоулак, промышленное монолезвие и т.д.

+ Боевой сервитор -1 чел



ПРАВИЛА УПРАВЛЕНИЯ СЕРВИТОРОМ

надзирающий Техножрец смотритель или магос находится не далее 3х метров от сервитора

Сервитор не имеет собственных желаний и интересов. Он не станет совершать никаких действий, если не будет воли, диктующей ему команды, которые он запрограммирован выполнять. Если же влияние этой воли по каким-то причинам ослабнет или исчезнет, он постарается вернуться на базовую позицию, расходуя боезапас на все заложенные в нем ранее вражеские цели.

- сервитор передвигается только шагом

«Надзирающий техножрец смотритель или магос слишком далеко»:

- отказ системы передвижения (невозможно ходить)
- отказ системы ведения огня (невозможно стрелять)
- включение протоколов «ожидания».

«Надзирающий техножрец смотритель или магос не функционален»:

- включение протоколов «возвращения на базу».
- системы распознавания «свой-чужой» и система ведения огня «активна» (можно стрелять)

сервитор понимает лишь простые команды произнесенные вслух надзирающим

«вперед», «назад», «двигайся к объекту», «остановись», «повернись», «атакуй врага», «поддержи огнем союзника» и т.д.

Сервитор запрограммирован подчиняться лишь голосовым модуляциям, заранее введенными в его память как голос «хозяина». Он постарается выполнить его команды, но учитывая не высокий интеллект связку простых команд ему выполнить легче, чем одну сложную.



ПРАВИЛА ПОРАЖЕНИЯ СЕРВИТОРА

Каждый сервитор будет иметь на своем корпусе (сзади и спереди) некоторую область подключенную к электронному счетчику ударов. Это «блок управления» отвечающий за работоспособность сервитора. После определенного числа попаданий в любой из них, он подаст сигнал, что сервитор критически поврежден и нуждается в ремонте. После чего включатся протоколы «возвращения на базу», где он будет ожидать ремонта.

Помимо этого, сервитора легко повредить взрывом гранаты или мины. Чаще всего это приводит к поломке ног, что вынуждает сервитора остановиться до тех пор пока его не восстановят, либо не включатся протоколы «возвращения на базу». Однако на время его системы будут оглушены взрывом и вынужденно перезагрузятся, что не позволит ему некоторое время вести огонь или сражаться в ближнем бою.

Сервитор попал в область действия взрывного устройства:

- отказ системы передвижения (невозможно ходить)
- отказ системы ведения огня на 60 секунд (невозможно стрелять)

Критическое повреждение блоков управления:

- отказ системы ведения огня (невозможно стрелять)
- включение протоколов «возвращения на базу».

ПРАВИЛА ВОССТАНОВЛЕНИЯ СЕРВИТОРА В БОЮ

Техножрецы Смотрители, в силу своих способностей и навыков могут осуществлять ремонт сервиторов прямо посреди поля боя. Но на это не способен никто другой. Техноадептам разрешено лишь перезаряжать опустевшие ячейки боеприпасов.

Сервитор попал в область действия взрывного устройства:

- отказ системы передвижения (невозможно ходить): ремонт только надзирающим Техножрецом Смотрителем – 120 сек.

Сервитор исчерпал боезапас

- обслуживание Техножрецом Смотрителем или техноадептом: зарядка боеприпасов.

ПРАВИЛА ВОССТАНОВЛЕНИЯ СЕРВИТОРА НА БАЗЕ

После возвращения сервитора на базовую точку из-за полученных повреждений, он практически не функционален и нуждается в серьезном ремонте, который займет некоторое время, А духи машин разгневан и откажутся работать, если не будут должным образом умиловлены.

- Критическое повреждение блоков управления: ремонт – 1.5 часа от момента возвращения.

- Чтение молитв и литаний ремонта над механизмами и блоками сервитора, окуливание машины парами священных масел при произведении ремонта в течении 10 минут, сократит время ремонта на 20 минут. Однако подобное может повторяться лишь раз в час, иначе духи машин ответят на чрезмерную назойливость отказом систем сервитора.





После высадки на планету, корпус Адептус Механикус, совместно с силами Имперской Гвардии развернули полевой штаб, откуда осуществляется командование операцией и где происходит анализ собранной информации. Не смотря на то что, имперские офицеры формально находятся во главе экспедиции, определяющие значение в принятии решений имеют все же магос криптолог и магос старший эксплотратор.



Имперская гвардия

Имперская Гвардия – это хребет военной мощи Империи. Миллионы миллионов хорошо обученных мужчин и женщин организованы в тысячи полков, составляющих Гвардию.

С лазганами и штыками они маршируют по чужим полям сражений и несут службу в жизненно важных мирах. Они составляют первую линию обороны Империи и наносят первый удар во многих сражениях. Её полки пополняются огромными десятинами живой силы с имперских миров, и каждый из них уникален и имеет свои воинские традиции, от суровой дисциплины Стального Легиона, до скрытной жестокости бледнокожего Стигийского 23го и стойкости храбрецов с Востройи.

Полки не остаются на своих родных мирах, а отправляются сражаться и умирать в сотнях световых лет от дома.

И они умирают, ведь Имперская Гвардия принимает на себя всю тяжесть войн Империи. Говорят, что Император помнит имя каждого солдата, погибшего, сражаясь в Его войнах но, если это правда, Он единственный, кто способен постичь, сколько имперских гвардейцев погибло за десять тысяч лет, прошедших со дня восхождения Императора на Золотой Трон. Итог жизни каждого выжившего в мясорубке бесконечной войны индивидуален – в каком-то полку принято, что по достижению демобилизационного возраста человек возвращается домой, где-то гвардейцу дадут часть отвоеванной земли, а где-то воюют до самого конца...



Описание структуры любого регимента Имперской Гвардии

Тем не менее, некоторые элементы полка неизменны. Во главе каждого полка Имперской Гвардии стоит офицер, обычно в звании полковника, являющийся его непосредственным командиром. Обычно полковник лично руководит своими людьми на поле боя, сопровождаемый разными советниками, таким как офицеры-связисты Имперского Флота, проповедники, псайкеры, техножрецы и устрашающие комиссары.

Каждый полк обычно поделен на несколько рот, во главе которых стоит капитан или майор.

Каждый взвод, эскадрон или батарея находится в подчинении лейтенанта, самого младшего офицера, только начавшего службу в Имперской Гвардии (если конечно лейтенант не выслужился из рядового состава).

Но основные кирпичики, из которых состоит полк – это отделения.

В пехотных полках отделение – самая маленькая боевая единица во главе в сержантом.

Высший офицерский состав, штаб, советники и службы при нем

«Служи Императору сегодня, ибо завтра ты можешь быть уже мертв...»

В любой действующей военной зоне есть сотни старших командиров с тысячным персональным слуг в их штабах. Кроме того, есть десятки тысяч писцов, наблюдателей и организационных офицеров Департамента Муниториум. Действительно, за каждым бойцом стоит армия бюрократов и снабженцев, усилия которых и поддерживают армию. Однако в самой Имперской Гвардии существует сложная система высокопоставленных офицеров, ответственных за стратегию и тактику ведения боевых действий.



Этот офицерский состав редко принимает участие в сражениях. Время от времени генералы Имперской Гвардии принимают участие в боевых операциях, но по большей части по воле случая, а не по собственному желанию. Единственные офицеры штаба, которые регулярно сражаются на фронте, это комиссары.

+ Командующий генерал Имперской Гвардии – 1 чел

+ Личный Телохранитель - до 2 чел.

+ Личный слуга – 1 чел.





Командующий офицер

Командующий контролирует весь ход битвы: от составления планов до их исполнения. В его распоряжении самая великая армия, которую знала галактика, а он полно решимости использовать ее.

Телохранитель

Люди находящиеся в высоком звании весьма дорого ценят свою жизнь и навыки. И потому в их окружении часто можно увидеть прожженных войной ветеранов, хорошо вооруженных и обученных защищать своего подопечного даже ценой собственной жизни.

Личный слуга

Офицеры Имперской Гвардии часто происходят из знатных семей и с самого детства приучены к присутствию бесчисленного количества слуг и ассистентов в своем окружении. Военный полевой быт не является исключением и поэтому даже там им дозволяется содержать необходимое количество своей личной прислуги.



оружие и экипировка

Офицер

Офицеры высших чинов и их приближенные могут позволить себе лучшее оружие высочайшего качества.

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

оружие и экипировка

Телохранитель

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

Слуга

- стабб/лазпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д.
- набор предметов, для обслуживания подопечного офицера.

Департамент Муниторум

Задача по организации и вооружению бесчисленных гвардейцев лежит на Департаменте Муниторум, подразделению Адептус Администратум, ответственному за военное снабжение по всему Империи. Говорят, что число имперских гвардейцев сравнимо или лишь ненамного превышает невероятное число писцов, адептов, префектов и умопомрачительное количество других служащих, чей долг – обеспечить боеспособность Имперской Гвардии в ее бесконечных войнах. В их руках невероятно сложная задача рекрутирования армий с миллиона миров, должного их вооружения и обеспечения каждого сражающегося мужчины или женщины питанием, водой и боеприпасами.

Офицер Департамента Муниторум

Офицеры Департамента это суровые люди, привыкшие к работе с непомерно раздутой бюрократической машиной Империи. Ходят слухи, что некоторые из них в силу навыка способны заниматься десятком дел одновременно. Тем не менее, как выходцы из аристократических кругов, они честолюбивы, надменны и крайне аккуратны в делах.

Клерк Департамента Муниторум

Бессчетное количество служащих работает в Департаменте Муниторум и работа каждого из них движет шестерни этого огромного механизма. Подсчет, опись, внесение в архив, анализ тактической ситуации и еще тысячи различных задач – это то чем приходится заниматься этим людям. Внешний же их вид может от субсектора к субсектору, от пышной военной униформы, до скромной монашеской робы с капюшоном.

«Все должно быть подсчитано и сведено в отчет, который определит целесообразность этой операции в целом и в частности»

обязательно

Офицер Департамента Муниторум

- офицерская фуражка и китель военного образца
- военные регалии, ордена и награды
- символика Империи на броне и оружии

Клерк Департамента Муниторум

- военная униформа или одежды соответствующие рангу.
- символика Империи или Имперской Гвардии
- книга учета поступлений на склад и ухода со склада ресурсов
- антуражные контейнеры для хранения ресурсов

допускается

- наличие талисманов, печатей чистоты, лент с литаниями на броне и оружии.

оружие и экипировка

Офицер Департамента Муниторум

- стабб/лаз/болтпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д.
- цепное оружие ближнего боя: пилотопор и т.д.
- гранаты

Клерк Департамента Муниторум

- стабб/лазпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д.

- + Офицер Департамента Муниторум –1 чел.
- + Клерк Департамента Муниторум – до 2х чел.

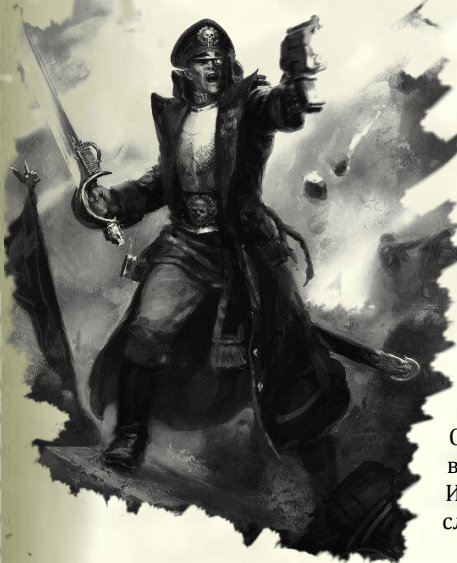


Героическая Имперская Гвардия идет на войну, обеспеченная всем необходимым Департаментом Муниторум



Комиссариат

«Я комиссар. Я уполномочен нести справедливость туда, где ее, по моему мнению, не хватает. Я уполномочен карать трусость. Мне дана власть вершить правосудие на поле боя во имя Императора»



Имперская Гвардия сталкивается с угрозами, которые могут пошатнуть решимость даже самого отважного ветерана, от причудливых чужих, до ужасающих обитателей варпа. Чтобы вдохновлять людей на бой в самых ужасных ситуациях, к полкам Имперской Гвардии прикрепляются комиссары.

Долг комиссара – сражаться вместе с полковыми офицерами и вмешиваться, если боевой дух падает или люди сражаются без должного фанатизма. В таких ситуациях комиссар принимает командование на себя и без долгих рассуждений казнит любого человека, пытающегося бежать. Даже полковник должен проявлять отвагу и рвение, когда комиссар наблюдает за ним.

Комиссары - это сироты, обученные в Схолах Прогениум Экклезиархии и выбранные из тех, кто проявил бесстрашие и веру в Императора. После чего Комиссариат назначает их в полки Имперской Гвардии, вне зависимости от того, нравятся это полку или нет. Комиссары благочестивы, уверены в своей правоте и непоколебимы в своих замыслах. Они исключительно храбры и многие, казалось бы, безнадежные сражения, были выиграны благодаря комиссарам, принимавшим командование на себя. Однако, солдаты Имперской Гвардии боятся и ненавидят их, и комиссары первыми оказываются у стены в случае мятежа.



Кадет-комиссары

Комиссар-генерал, приписанный к полку Имперской Гвардии, отбирает наиболее перспективных рекрутов из тех, кто был откомендован ему Школами Министрума. После прохождения стандартной программы боевой подготовки Имперской Гвардии, рекруты становятся кадет-комиссарами и приступают к специальной подготовке для выполнения своих непосредственных обязанностей. Наилучший путь достигнуть высокого уровня подготовки для кадетов - получить инструктаж и пройти обучение прямо на поле боя.

Чтобы правильно подойти к решению своих профессиональных задач, кадет-комиссар должен изучить природу и характеристики войск, за моральное состояние которых он отвечает. "Вы не можете учить в теории тому, что происходит в самом эпицентре шторма энергетических лучей и взрывов", так комиссар-генерал Обин Хит определил роль кадет-комиссаров, которые должны жить, сражаться и, если это будет необходимо, умереть рядом с бойцами, которых необходимо вдохновлять. Именно по этой причине, кадет-комиссары используют то же стандартное оружие, что и Имперские гвардейцы, т.е. лазганы. Такая подготовка формирует основу для уважительного отношения к комиссарам со стороны гвардейцев, так как они знают, что в комиссары избираются только те кадеты, которые показали храбрость и преданность в пылу сражения.

Для опытного комиссара нет большей награды за его служение Императору, чем стать достойным чести быть инструктором для новых поколений комиссаров.

Полковой комиссар

Прожитый ветеран и несомненный лидер при виде которого из сердец солдат исчезает страх перед самым немислимим противником. Он способен вести за собой солдат, в равной мере внушая страх врагам и подопечным.

Кадет-комиссар

Лишь недавно поступивший на службу к комиссариату. Кадет-комиссар не имеет большого опыта. Но желание проявить себя и безграничная преданность Империи и Императору делают этих людей весьма полезными на поле боя и в тылу.

+ Полковой комиссар – 1 чел.

+ Кадет - комиссар –1 чел.

обязательно

Полковой комиссар

- фуражка с высоким клином
- пояс- кушак с бахромой
- ордена и награды соответствующие рангу
- символика Империи

Кадет-комиссар

- фуражка с высоким клином
- пояс- кушак с бахромой
- символика Империи

допускается

- наличие талисманов, печатей чистоты, лент с литаниями на броне и оружии.

оружие и экипировка

Полковой комиссар

- стабб/лаз/болт/плазмапистол
- любое оружие ближнего боя
- гранаты
- книга с наставлениями для поднятия боевого духа или устрашения.

Кадет- комиссар

- стабб/лаз/болтпистол
- любое оружие ближнего боя
- гранаты
- книга с наставлениями для поднятия боевого духа или устрашения.





Вокс - связь

«- Сэр, повторите приказ сэр!
- Приказ принят, понял вас, сэр!»

Вокс-ретранслятор это простое коммуникационное устройство, используемое для передачи сигналов на значительные расстояния, вплоть до передач с поверхности планеты на корабль на орбите. Это оборудование может иметь разную мощность относительно приема или передачи сигнала. Монтироваться в стандартный шлем гвардейца или существовать в виде оперативной станции приема-передачи.

Эти устройства способны принимать и передавать закодированные особым образом сигналы практически в любом диапазоне доступных человечеству радиочастот. И по необходимости, мощный передатчик, может одновременно перекрыть почти все из них.

Что делает это коммуникационное оборудование идеальным средством связи или координации множества отдельных подразделений или соединений войск.

У большинства служителей культа Бога-машины вокс-передатчики являются стандартным улучшением их техно-модифицированных тел, хотя и служат в основном для внутриотрядной коммуникации.



Мастер вокса

Штабы и командующие офицеры используют более громоздкое оборудование с гораздо большим функционалом.

Специалистов работающих с ним обычно называют «мастер вокса».

Оператор вокса

Отряды солдат не имеющие прямой голосовой связи с командиром или штабом поддерживают ее через «операторов вокса», солдат в своем составе, обученных обращению с этим оборудованием.

+ Мастер вокса при штабе гвардии – 1 чел.

+ Оператор вокса – до 3х чел.



Медицинская служба

Департаменто Муниторум

Полевые военные лагеря Имперской Гвардии часто имеют в своем составе военные госпитали.

Многие из которых поддерживаются и обслуживаются специалистами из Сороритас Госпитальер.

Однако далеко не все сводится именно к уходу за ранеными или больными.

Многие медицинские специалисты происходящие из Оффисио Медикалис служат в рядах Имперской Гвардии или обучают полевых пармедиков, непосредственно работающих на полях сражений.

В составе Департаменто Муниторум существует даже отдельная ветка военных медицинских специалистов имеющая офицерские звания и особый статус обеспечения и обслуживания.



Старший хирург

Офицер в чине не меньше лейтенанта способен управлять целым госпиталем. Помимо прямых обязанностей управления, он способен проводить сложные операции и установить точную причину болезни и назначить эффективное лечение.

Название должности пришло из далекой древности и так и не было изменено в архивах Департаменто Муниторум.

Полевой медик

Гвардеец, получивший должную медицинскую подготовку может оказать необходимую помощь, раненым товарищам прямо на поле боя. Он разбирается в достаточно обширном списке стандартных медицинских препаратов, стимуляторов и боевых наркотиков. Способен провести перевязку ран и даже ампутацию прямо в окопе, если это будет необходимо. Но диагностировать серьезную болезнь он не сможет.

Санитар

Чаще всего санитары приписаны к полевым госпиталю и лазаретам и выполняют там работу по ассистированию проводимых операций, либо выполнению ухода за ранеными и больными и еще множеству больничных работ.



+ Старший хирург – 1 чел.

+ Санитар – до 2х чел.

+ Полевой медик - до 2х чел.

Полевая медицинская сумка

- жизненно важная часть экипировки каждого медика. В которую входят стандартные препараты для ускоренной регенерации, стимуляторы и перевязочные средства для оказания помощи раненому. Так же она содержит набор инструментов, позволяющий проводить не сложные хирургические операции в полевых условиях.

обязательно

Мастер вокса

- аппаратура для получения и передачи вокс-сигнала
- символика Империи или Имперской Гвардии

Оператор вокса

- аппаратура для получения и передачи вокс-сигнала
- униформа соответствующая своему полку или его традициям
- символика Империи или Имперской Гвардии

допускается

- наличие талисманов, печатей чистоты, лент с литаниями на броне и оружии.

оружие и экипировка

Мастер вокса

- стабб/лазпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д.
- гранаты

Оператор вокса

- стабб/лазган
- короткое холодное оружие ближнего боя: штык-нож, дубинка и т.д.
- заплочный ранец вокс-передатчика с антенной.

«Санитар! Двойную дозу адреналина ему в сердце!

Он не должен терять сознание, иначе мы его потеряем...»

обязательно

Старший хирург/ Полевой медик

- офицерская униформа военного образца
- символика Оффисио Медикалис и Империи
- футуристичное медицинское оборудование и инструмент
- антуражные контейнеры для хранения мед. препаратов.
- имитация перевязочных материалов
- имитация мед. препаратов и стимуляторов

Санитар

- символика Оффисио Медикалис и Империи
- футуристичное медицинское оборудование и инструмент

допускается

- наличие талисманов, печатей чистоты, лент с литаниями на броне и оружии.

оружие и экипировка

- стабб/лазпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д.
- цепное оружие ближнего боя: пилотопор и т.д.

Полевой медик

- стаббер/лазган
- короткое холодное оружие ближнего боя: штык-нож, дубинка и т.д.
- полевая медицинская сумка

Санитар

- стабб/лазпистол
- медицинский инструмент используемый как оружие



Полковые священники Министорума

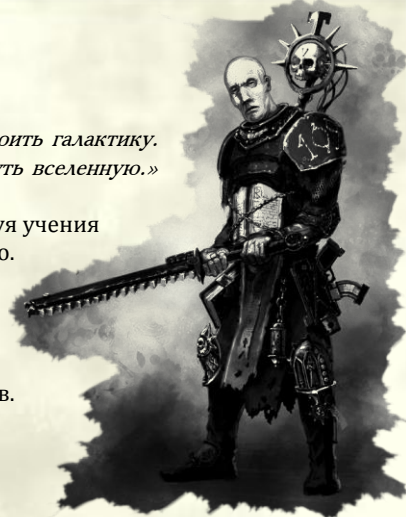
*«Ни одна армия не велика настолько, чтобы покорить галактику.
Но одна лишь вера, может перевернуть вселенную.»*



Священники Экклезиархии играют важную роль в Имперской Гвардии, проповедуя учения Императора и оказывая духовную поддержку войскам как на поле боя, так и вне его. Для них нет призвания выше, чем забота об армиях Императора. Они увлекают собственным примером и с радостью принимают мученическую смерть на кровавых полях битв, принося наивысшую жертву, которой можно от них ждать.

Некоторые Священники Министорума особенно известны своим пламенным рвением как в исполнении своих обязанностей, так и в преследовании ненавистных еретиков. Не раз Имперские Командующие были благодарны ораторскому искусству Священников. Их зажигательные речи могут заставить население восстать против правителя-еретика или убедить армию сложить оружие и сдаться на милость Императора. Все члены Экклезиархии носят розариус – такой же значимый символ веры, как и священная

аквила.



Полковой Капеллан

Проповедник знает, как управлять людьми, вдохновлять и направлять человечество, и готов нести слово Экклезиархии всюду – на зубьях эвисцератора, если это понадобится.

Чтобы защитить себя он носит боевую броню испанскую святыми письменами и множество талисманов, защищающих его от зла.

Послушник

Послушники душой и телом преданы Экклезиархии, черпая вдохновение в деяниях имперских святых. Они так же прислуживают всем, кто выше их по сану. Чтобы не выделяться, они носят простые одежды чаще всего светлых тонов и символы веры.

+ Полковой капеллан – 1 чел.

+ Послушник – до 2х чел.



обязательно

Полковой капеллан

- символика Экклезиархии
- розариус
- длинный балахон с капюшоном.

Послушник

- символика Экклезиархии

допускается

- наличие талисманов, печатей чистоты, лент с литаниями на броне и оружии.
- наличие икон, церковной литературы и атрибутики в костюме и локации

оружие и экипировка

Полковой капеллан

- стабб/лаз/болтпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д
- цепное оружие ближнего боя: пилотопор и т.д.
- гранаты

Послушник

- стабб/лазпистол
- короткое оружие ближнего боя

Астротелепаты

«Если у меня нет глаз, это не значит что я слеп.

Многие вещи я вижу намного лучше чем те, кто обладает зрением»

Астропаты служат в Имперской Гвардии для связи на дальние расстояния. Они могут передавать и получать секретные приказы и другую засекреченную информацию. Помимо этого, многие Астропаты обладают даром предвидения и могут дать офицерам Имперской Гвардии советы как лучше управлять и перемещать войска. Астропатов легко отличить по одеяниям с капюшонами и запавшим пустым глазницам. Большинство Астропатов слепы и потеряли остальные сенсорные ощущения в результате травмирующего ритуала «единения с духом Императора», но их возросшие псайкерские способности вполне восполняют эти потери.

Астротелепат

Несмотря на всю свою силу, астропаты склонны к человеконенавистнической депрессии. Они слишком легко могут чувствовать зловонные излишки мыслей и эмоций, выделяемые человеческим сознанием, что не оставляет места для иллюзий о благородстве человеческой души. Становясь опытнее, многие телепаты теряют возможность полностью заглушать непрекращающийся поток тихих голосов в своем сознании. По этой причине у многих из них развивается сильное отвращение к скоплениям людей.

Служащий гильдии Астра-телепатика

Часто астропатов сопровождают люди из гильдии. Это специально обученный персонал, способный помочь астропату справиться с той или иной ситуацией, обеспечить их всем необходимым или позаботиться об их непосредственной безопасности. Выучка и экипировка этих людей организованы наилучшим образом и потому их услуги так дороги.

оружие и экипировка

Астротелепат

- стабб/лазпистол
- холодное оружие ближнего боя: клинок, топор, дубинка и т.д

Служащий гильдии Астра-телепатика

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

+ Старший Астропат – 1 чел.

+ Астропат – 1 чел.

+Служащий гильдии – 1 чел.

Талисман/Оберег

Талисман может принимать мириады различных форм, включая такие как косточка святого, фрагменты священного болтера, вода из святой реки и даже волосы мертвой женщины, сплетенные в удивительный узор, все, чему предназначено притягивать благосклонный взгляд Императора к носящему. А значит и оберегать его влияния темных сил.



обязательно

Астротелепат

- символика Астра-телепатика
- большое число оберегов, икон, талисманов или книг со святыми писаниями в атрибутике или локации.
- одеяния предпочтительно зеленых неярких тонов.
- повязка на глаза, обозначающая слепоту персонажа.

Служащий гильдии астра-телепатика

- символика Астра-телепатика
- оружие и одежда лучшего качества.
- символика Империи
- наличие талисманов, печатей чистоты, лент с литаниями на броне и оружии



Психосилы Астропатов

Старший Астротелепат |
психический уровень 7
- медитативный транс

- астропатический хор
- гадание на таро
- телепатия
- предвидение
- психокинетический щит
- целитель
- биомолния

Астротелепат |
психический уровень 5
- медитативный транс

- сканирование разума
- ощутить присутствие
- телепатия
- ужаснуть
- психометрия

Полковые псайкеры

*«Следи за этим бледным парнем в свите офицера.
Стоит ему только шепнуть на ухо командиру и все - мы уже на передовой».*

Псайкеры Примарис - редкие и необычные люди, уничтожающие врагов Императора разрушительной энергией Варпа. Одним усилием мысли они призывают молнии, выжигают мозги противнику и обугливая его плоть до костей.

Загадочные и отстраненные, Псайкеры Примарис, также известные как «ведущие псайкеры», «боевые псайкеры» и «лорды-псайкеры», вызывают в суеверных солдатах Имперской Гвардии смесь благоговения и страха, но больше всего - подозрение. Некоторым командирам отвратительно само их присутствие, и в лучшем случае им просто не доверяют.

Однако их способность бороться с нечестивой магией чужих и еретиков обычно перевешивает распространенное неприятие идеи включения псайкеров в ряды Имперской Гвардии.

Как правило, их придают высокопоставленному офицеру Имперской Гвардии, который может, если ситуация того требует, направлять силы псайкера, обеспечивая психическую поддержку солдатам на передовой.

Военная форма боевого псайкера сплошь покрыта защитными знаками и рунами силы. Псайкеры Примарис носят посохи, сделанные из редких пород дерева и драгоценных металлов, служащие каналом для психической энергии владельца. Через такой психо-реактивный посох псайкер может фокусировать свою чудовищную ментальную силу, превращая его в пылающее оружие, раскаленное добела еле сдерживаемой потусторонней энергией и способное прорубить армированный керамит и вырвать жизненную силу из жертвы.



Из всех псайкеров, прошедших бескомпромиссный отбор Инквизиции, лишь тем, чья ментальная стойкость достаточно крепка, светит крохотный лучик надежды стать Псайкерами Примарис Имперской Гвардии. Боевые псайкеры, без сомнения, являются самыми могущественными в своем роде, но даже они стоят на тонкой грани между служением Императору и вечным проклятием. Каждый раз используя свои способности они рискуют стать жертвой обитателей Варпа; демонические сущности стаями слетаются на яркий свет души псайкера, как мотыльки на огонь. Поэтому в снаряжение псайкера встроено несколько предохранительных устройств. Для рассеивания излишней энергии Варпа в капюшон или воротник псайкера вставляются психически гармонирующие кристаллы, соединенные с нейроактивными кабелями и сложным комплексом микросхем.

Меры предосторожности не ограничиваются одним лишь снаряжением, большинство псайкеров подвергаются черепно-мозговой операции для внедрения нейроингибиторов, уменьшающих опасность стать одержимым, хотя такие операции также могут ослабить врожденный дар псайкера. Сочетая это с постоянными тренировками Псайкеры Примарис получают довольно большие шансы избежать могущественных психических врагов и выстоять перед демоническим воздействием. Для того же, кто оказался слишком слаб всегда есть последний предохранитель в виде дымящегося дула пистолета комиссара.

обязательно

Псайкер

- Военная униформа или монашеская роба
- Кушак зеленого или синего цвета
- Психоусилитель/психорезонатор в виде посоха или черепной схемы.
- защитные символы, обереги, печати чистоты или полосы с молитвами.
- посох символом Схоласта Псайкана

допускается

- книга-молитвенник
- иконы

Боевой псайкер

Часто одетые в странную военную униформу, чем-то похожую на монашеские одеяния, эти мрачнее люди всегда находятся под пристальным вниманием офицера, к которому прикомандированы. Замкнутые и бледные они редко общаются с кем либо кроме себе подобных, но даже такое общение больше похоже на немой обмен взглядами, пугающий своей противоестественностью.

Однако боевые качества и исполнительность делают их незаменимым инструментом.

оружие и экипировка

Астротелепат

- стабб/лаз/болтпистол
- любое оружие ближнего боя
- гранаты

+ Боевой псайкер – 1 чел.

Психосилы боевого псайкера

Старший Астротелепат |
психический уровень 8
- медитативный транс

- телепатия
- ощутить присутствие
- ужаснуть
- психометрия
- целитель
- причинить боль
- биомолния
- психическое лезвие





Младшие офицеры и личный состав

«Что я не смогу сокрушить силой слова, то я сокрушу танками Имперской Гвардии».

Лорд Солар Махарнус.



Имперская Гвардия – это огромное боевое образование, и даже простые перемещения войск потребуют мобилизации тысяч людей. Чтобы эти операции проходили как можно более гладко, в Имперской Гвардии существует специальная командная иерархия.

Одно из первых звеньев этой цепи – взводное командное отделение.

Офицеры Имперской Гвардии призываются с той же планеты, что и сам полк, и порядок их назначения очень сильно зависит от культурных особенностей родного мира. Одни командиры набираются исключительно из благородных семейств или родов и воспитываются в военных академиях. На других планетах, где власть принадлежит лишь самым сильным и жестоким, лидерства добиваются через поединки и испытания.

Офицеры, возглавляющие взвод, известны под разными официальными рангами и титулами, такими как лейтенант, маршал или щит-центурион (и это лишь несколько примеров). Их роль заключается в контроле исполнения взводом приказов Высшего Командования, а также в том, чтобы оный приказ был выполнен неукоснительно. К сожалению, на каждого новоиспеченного

офицера, смело ведущего войска на врага найдется тот кто запаникует и не будет исполнен решимости в сердце битвы. Эти некомпетентные личности ответственны за пустую трату бесчисленного количества жизней, а такой проступок быстро карается.

Командиров взвода сопровождают команды лично отобранных ими людей, которые помогают в исполнении обязанностей. Некоторые из них выбраны за смелость, и им может быть дарована честь нести знамя взвода. Другие выбраны за технические или медицинские навыки. А некоторые избранные – личности, подходящие для офицерского обучения. Солдаты, служащие в командном отряде, не только помогают в передаче приказов офицера, но и получают опыт командования из первых рук.

Численность взводных командных отделений также сильно варьируется. Постоянные потери среди полковых офицеров, особенно среди тех кто сражается с врагом лицом к лицу, приводят к тому что отделения реорганизовываются практически ежедневно.

Впрочем, неудивительно и то, что многие командиры взводов были произведены в эту должность из рядовых. Повышения и внеочередные звания в полевых условиях – обычное дело, которое не позволяет цепи командования нарушиться.



Младший офицер/ Лейтенант

Младший офицер координирует засады, приоритет целей, позиции «зон смерти», а также ведет солдат в штыковую, чтобы уничтожить врага. Он раздает приказы сквозь шум битвы, его приказ наступать слышен даже сквозь какофонию непрерывной стрельбы и криков умирающих людей.

Знаменосец

Зачастую солдат, проявивший беспримерную доблесть и мужество, переводится в командное отделение, и ему, в знак особого отличия, может быть доверено нести полковое знамя, напоминая роте о необходимости сражаться с мужеством и честью.

Сержант

Признанные воины, сержанты обучаются тонкостям нападения и расширяют спектр своих навыков, чтобы быть готовыми к любым неожиданностям со стороны противника.

Солдат

Солдаты узнают много нового об оружии, которое они могут поднять на врагов Императора. Они отважны сердцем и тверды рукой, люди, которым можно доверять, когда дело доходит до перестрелок.

Ветеран

Ветераны безупречно владеют собой на поле боя, вдохновляя других своей доблестью, бесстрашием и абсолютной смертоносной силой. Их боевая мудрость не подлежит сомнению, а тот факт, что они дослужились до ветеранов говорит о большой удачливости этих людей.

Отряд тяжелого оружия

Ливень сплошного огня, выпускаемый расчётами тяжёлого оружия, способен превратить плотное скопление пехоты противника в кучу окровавленных тел за тот краткий миг, который нужен, чтобы нажать спусковой крючок.

Для 1 полка гвардии:

+ Младший офицер – 1 чел.

+ Сержант – до 2 чел.

+ Солдат – до 20 чел.

+ Полевой медик – 1 чел.

+ Знаменосец – 1 чел.

+ Отряд тяжелого оружия - 1 пара чел.

обязательно

Младший офицер/ Лейтенант

- отличительные черты/ элементы униформы младшего офицера своего регимента

Сержант

- отличительные черты/ элементы униформы сержанта своего регимента

Солдат

- уформа согласно уставу и требованиям своего регимента

Ветеран

- уформа согласно уставу и требованиям своего регимента

- дополнительные подсумки, коробка и обвес

- модификации стандартной униформы делающие ее более удобной или надежной

допускается

- символика Империи или Имперской Гвардии

- атрибуты согласно традициям и уставу своего паттерна гвардии

- религиозные символы, печати чистоты, иконы и талисманы

- надписи религиозного характера на броне и оружии

- разметка и роспись на броне и оружии традициям и уставу своего паттерна гвардии

оружие и экипировка

Младший офицер/ Лейтенант

- любое оружие дальнего боя, кроме тяжелого

- любое оружие ближнего боя

- гранаты

Сержант

- стабб/лаз/болтпистол

- любое оружие ближнего боя

- гранаты

Солдат

- стаббер/лазган/огнемет

- короткое холодное оружие ближнего боя: штык-нож, дубинка и т.д.

Ветеран

- стаббер/лазган/огнемет/плазмаган

- короткое холодное оружие ближнего боя: штык-нож, дубинка и т.д.

- гранаты

Команды тяжелого оружия

- тяж. стаббер/болтер/миномет

- стабб/лаз/болтпистол

- короткое холодное оружие ближнего боя: штык-нож, дубинка и т.д.

