

Легилименция.

Как и любое вторжение в психику, скорее всего, в мире магов находится на грани дозволенного, хотя и не запрещенного волшебства. Пользоваться легилименцией не очень этично, по крайней мере ее не афишируют. В основе легилименции лежит магия, облегчающая проекцию своего «Я» на реципиент, но для этого волшебнику необходимо идентифицироваться с «Я» реципиента. Легилимент «прощупывает» внутреннюю модель представлений реципиента и его «Я» - и не более того. Легилименция - не чтение мыслей, а вторжение в мышление, образы, ощущения и ассоциации, и она не всегда меняет поведение человека. Достоверность получаемой информации теоретически нулевая, это субъективное представление реципиента, которым легилимент может манипулировать, вводя нужные ему образы или персоналии. Один из необходимых легилименту навыков – это умение отличить фантазии реципиента от реальности. Необходим этот навык по той простой причине, что иначе бездна чужого подсознания защитит реципиента от вашей легилименции лучше и надёжней, чем окклюменция. При успешной легилименции изменяется отношение к реальным фактам или их значимость (вплоть до дальнейшего игнорирования), повышается привлекательность неких образов или действий (или, наоборот, устанавливается отвращение к некому образу или действию).

Легилименция проявляется только при зрительном контакте. (Волдеморт смог использовать легилименцию на расстоянии, когда выяснил наличие ментальной связи с Поттером – за счет личной, особой с ним.) Говоря маггловским языком – легилименция это неявная реклама в мозгу реципиента, воспринимаемая им как данность. «Продвигаемым» товаром является определенная идеология. Для того, чтобы легилименция увенчалась успехом, легилимент не должен действовать грубо и в лоб. Помешать начатому сеансу ментального воздействия невозможно, погруженные в транс волшебник и его жертва неуязвимы для магических и физических воздействий. Все эффекты вступят в действие по окончании сеанса легилименции.

В игре легилименция реализуется следующим образом:

Корректировка осуществляется выдачей некой информации, завершаемой фразой "Легилименс" и вспышкой фонарика, после чего, в зависимости от уровня примененного воздействия данная информация считается:

1. Симпла - заслуживающей внимания, но при этом реципиент не соглашается на неправильные с его точки зрения детали.
2. Максима - заслуживающей всяческого доверия и весьма важной.
3. Ультима - непреложной истиной.

Это не "залезание в голову" реципиента, а подача информации

Пример номер один. Некто Г. в своем магазине обращает внимание студента Д.Д, пришедшего купить палочку взамен сломанной в известных событиях, на дальний стеллаж где на самом деле хранится лежалый товар со словами – "Молодой человек, я полагаю, нет, я просто уверен, что-то что вам подойдет вы найдете именно там, Легилименс Максима!" и Д.Д. добросовестно выбирает в старых завалах то что ему хоть как-то подойдет, полагая, что уж Г.-то всяко виднее.

Пример номер два. Расшалившийся на вечеринке преподавателей волшебник В.Л. говорит кому-то - "Луна сделана из сыра! Легиллименс Ультима!" и реципиент принимает это как данность. Но если жертва шуток астролог, хорошо знающий небесные тела то через некоторое время он будет вынужден обратиться в известную клинику по причине острого невроза из-за не укладывающегося в голове несоответствия. Применение данной способности не фиксируется, но слова запоминаются. Если у человека есть сопротивляемость соответствующего уровня - он волен не обращать внимания на попытку его загрузить.

Вторжение. После произнесения «Легиллименс» и направления на реципиент фонаря, легилимент приближает лицо к реципиенту, и, смотря ему в глаза, начинает расспрос или описание некой картины. При этом отвечающий обязан отвечать быстро, и подробно описывать ассоциации, возникающие на вопрос легилимента. Если легилимент рисует перед ним картину, то реципиент описывает то, что он видит и чувствует при этом. Ведущий обязан держать диалог под своим контролем, не давая сменить тему разговора или замолчать. В случае возникновения явной продолжительной паузы реципиент имеет полное право развернуться и удалиться по своим делам. Акта воздействия он в таком случае помнить не будет. Если легилимент находит необходимую для манипулирования ситуацию, он начинает акцентировать внимание реципиента на образах или действиях, которых могло и не быть, но если легилимент сказал, что они были, реципиент обязан принять это как факт. Реципиент, владеющей окклюменцией, может задавать уточняющие вопросы. Задавать уточняющие вопросы, при наличии у вас хотя бы Окклюменции Симпла. Спорить, не соглашаться с легилиментом, предлагать свои версии - если у вас равный ему уровень легилименции. Прервать сеанс легилименции в любой момент, если у вас уровень окклюменции равный или выше уровня легилименции противника. Однако, легилимент в любой момент может повысить уровень своего воздействия на вас, назвав этот уровень. Если легилименцией вам пытаются внедрить в голову какую-либо мысль корректировкой, то, если ваш уровень Окклюменции не ниже уровня воздействия на вас, то вы вольны сказать: "Окклюменс" и отбить атаку. Кроме того, в этом случае вы помните о попытке внедрить вам в мозг какую-то мысль.

Окклюменция уровня Ультима дает вам иммунитет к вампирской способности Доминейт, Империи Симпла и Обливиэту Симпла, а также к Магии Слова уровня Симпла, воздействующей на сознание.

Обливиэйт

У Обливиэйта, заклинания стирания памяти, есть два параметра:

1. Надежность затертой памяти (возможность взломать обливиэйт и прочесть-таки память).
2. Количество затираемой памяти за раз.

Градация по уровням.

Обливиэйт Симпла:

Можно стереть воспоминание длительностью не больше 20 минут (за прошедший час начиная с текущего момента), но оно восстановимо под легилименцией.

Обливиэйт Максима:

Можно стереть воспоминание длительностью не более 1-ого часа (от текущего момента), в таком случае оно восстановлению не подлежит. Воспоминание не подлежит восстановлению если волшебник добавил слово «выжигаю» после обозначения промежутка времени. Если этого сказано не было воспоминание можно восстановить. Либо можно стереть воспоминание длительностью не более 1-ого часа в абсолютно произвольном прошлом с возможностью восстановления под легилименцией.

Обливиэйт Ультима:

Стирается любой кусок памяти (но не длиннее суток), без возможности восстановления. Так же надо четко указывать в формулировке какой именно кусок памяти стирают. Обливиэйт Ультима может быть разбит на части и вытереть что-то из жизненного пути мага, при условии, что вы впишетесь в отведённые вам сутки времени. Например: Г.Т., на второй день утром ты вошла в горницу Ветви Ножа и с этого момента ты не помнишь ничего, до того момента как через 20 минут скатываешься по лестнице гостиной со страшными ожогами на руках. ВАЖНО! Объяснение того, что именно было затёрто, невыразимо!

О последствиях

Воздействие уровня Симпла - меняющее память (Легилименция/Обливиэйт) - вызывает у человека прострацию на минуту (досчитать до 60 про себя). Он сосредоточен только на себе, приводит мысли в порядок и не обращает внимание на происходящее вокруг.

Воздействие уровня Максима с вмешательством в память (вторжение легилименции или обливиэйт) вводит человека в прострацию до пяти минут (досчитать до 300 про себя) - он сосредоточен на себе, может делать что-то естественное для себя, например, машинально взять чашку. Окружающее он воспринимает, но не запоминает.

Грубое воздействие уровня Ультима с существенными изменениями в памяти - может вводить человека в прострацию до 15 минут (досчитать до 900 про себя) - он действует машинально, собирает мысли в порядок, окружающее для него в тумане и не запоминается. Легилименция "первого типа", то есть Корректировка, вмешательством в память не является и на поведение человека не воздействует.

Если работа с легилименцией шла аккуратно и с обоюдного согласия - время прохождения в себя может быть сокращено до одной минуты. Отыгрыш по усмотрению жертвы. Постэффекты применения окклюменции - на отыгрыш, по мнению пациента.