

Правила по механике мастерских неписей, или “Как мне связаться с Серым Посредником”?

Несмотря на то, что на игре отсутствуют персонажи из канона, занимающие высокое, хотя порой и тайное, положение в галактическом сообществе, у игроков есть возможность выходить с ними на связь. Установить связь можно практически с любым высокопоставленным канон-персонажем при условии, что игрок может убедительно объяснить, откуда его персонаж знает о существовании данного влиятельного лица.

Как именно можно установить канал связи?

1. Прежде всего надо убедиться, что сообщение, которое Ваш персонаж собирается отправить влиятельному персонажу из канона, на самом деле может представлять интерес для данного высокопоставленного лица. Сильные мира сего обращают внимание на рядовых обитателей галактики только в том случае, если те способны их действительно чем-то заинтересовать (ценная информация, круглая сумма кредитов за информацию, некая услуга и т.д.).
2. Персонаж игрока составляет сообщение, которое он хочет отправить влиятельному лицу. Далее у него есть два пути, как можно поступить с сообщением, чтобы оно дошло до адресата:
 - 2.1. Отправить сообщение самостоятельно в специальный чат, координаты которого можно найти по игре.
 - 2.2. Найти на полигоне торговца информацией, который за определённую цену (не обязательно кредитов — ценностью для торговца может быть что угодно) возьмёт на себя обязательства по переправке сообщения адресату.
3. Отправленное сообщение превращается в запрос мастеру-сюжетнику, обрабатывается, и, если послание заинтересовало адресата, мастер пишет ответное письмо, которое приходит уже непосредственно на виртуальную почту персонажа.
4. Запросить у высокопоставленного лица можно любую информацию. Это лишь вопрос цены. Сами понимаете: бизнес — ничего личного.
5. Передать высокопоставленному лицу также можно любую информацию, преследуя свои интересы: получить за неё кредиты, обменять на другую информацию, обменять на любое другое благо (подставить соперника, получить новую должность, забросить дезинформацию конкурирующей организации и т.д.). Всё ограничивается лишь Вашей фантазией. Вопрос, опять же, всего лишь в соотношении ценности предложенного и запрошенного.
6. На обработку заявки требуется 3 часа.
7. Если у игрока прокачан соответствующий навык в графе “Предприниматель 4-го уровня” (по связи с Серым Посредником), то информация приходит на 1 час быстрее.

8. Некоторые персонажи на игре имеют уникальный канал связи со своим прямым покровителем (например, СпекТР в любой момент может связаться с Советниками на Цитадели в обход бюрократического аппарата). Если Вы нашли такого персонажа с уникальным каналом связи, то можете попытаться уговорить его передать его покровителю Ваше письмо. Однако и тут следует помнить, что покровитель — человек (ну, или не человек) занятой, и отправленное послание действительно должно быть важным, чтобы на него ответили. Наличие уникального канала связи также позволяет получить ответ на 1 час быстрее (бонусы суммируются).
9. Помните, что у нас по игре 2180-й год, а это значит, что высокопоставленное лицо может предоставить информацию только в соответствии с реалиями на 2180-й год. Т.е. бессмысленно задавать вопрос, в котором, например, упоминаются Жнецы. На такой вопрос ответить не смогут, поскольку в галактике о Жнецах ещё никто ничего не знает (а если и знает, то молчит, как могила).