

МОДЕЛЬ ЧАРПИСТА

Чарлист - электронный документ, в котором, в виде таблицы, записаны характеристики каждого персонажа и в который, в процессе игры, вносятся все изменения этих характеристик. Представляет собой флэшку выполненную в виде кредитной карты с нанесённым на неё фото, именем и идентификационным номером персонажа.

Фотография персонажа – портретное фото размером 45 мм (высота) на 35 мм (ширина), самостоятельно выполняется игроком с готовом антураже с открытым лицом без очков и предоставляется организаторам проекта в электронном виде за две недели до игры.

Фамилия/имя персонажа – используется имя указанное в индивидуальной вводной персонажа.

Идентификационный номер персонажа – указывается игровой государственный регистрационный номер посредством которого, в случае необходимости и игровыми средствами, можно получить развёрнутую информацию о персонаже.

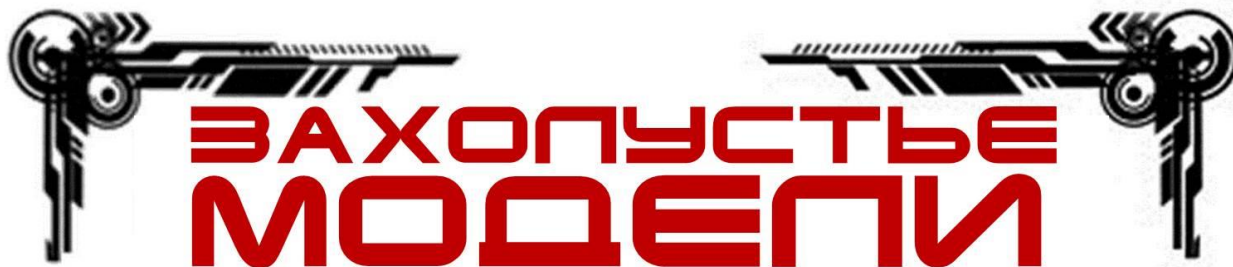
ХАРАКТЕРИСТИКИ ПЕРСОНАЖА

Чарлист содержит пять характеристик персонажа: психо, здоровье, препараты, кибер, био. Каждая характеристика разделена на двенадцать фрагментов данные которых зашифрованы уникальным алгоритмом и доступны к расшифровке профильным специалистом или обладателями особых способностей посредством специальной программы-шифровальщика

	Психо	Здоровье	Препараты	Кибер	Био
Зона 1 (мозг)					
Зона 2 (глаза)					
Зона 3 (рука левая)					
Зона 4 (рука правая)					
Зона 5 (сердце)					
Зона 6 (легкие)					
Зона 7 (желудок)					
Зона 8 (печень)					
Зона 9 (поджелудочная)					
Зона 10 (почки)					
Зона 11 (нога левая)					
Зона 12 (нога правая)					

Психо – содержит данные вводной персонажа разделённые на двенадцать фрагментов из которых три доступны для ознакомления игрокам обладающим способностями раннера, а все двенадцать доступны для ознакомления игрокам обладающим псионическими способностями.

Здоровье – содержит данные о текущем состоянии игровых органов персонажа (цел/поврежден/извлечен) влияющих на продолжительность времени реабилитации после тяжёлого ранения (мертвяка) доступные для профильных специалистов.



Препараты – содержит данные о принятых персонажем игровых препаратах (каждый препарат создаёт нагрузку на один или несколько игровых органов) доступные для профильных специалистов, а также являющихся материалом исследований для профильных специалистов.

Кибер – содержит данные о игровых киберавгментациях (имплантах), протезах и устройствах (имплант, протез или устройство может создавать нагрузку на один или несколько игровых органов) и их состоянии (исправен/сломан) доступные для профильных специалистов, а также являющихся материалом исследований для профильных специалистов.

Био - содержит данные о игровых биоавгментациях (имплантах), мутациях и генетических модификациях (имплант, мутация или генетическая модификация может создавать нагрузку на один или несколько игровых органов) и их состоянии (исправен/сломан) доступные для профильных специалистов, а также являющихся материалом исследований для профильных специалистов.