

Общие положения.

Уважаемые игроки. Информация, которая находится в блоке “Общие положения”, доступна только вам и размещена здесь для вашего понимания мира Мёртвых Земель. Ваши персонажи, по понятным причинам, ее не знают.

Первое - Пройдохой может быть **только** идущий по пути Свободы. И путь Власти для вас навсегда закрыт.

Второе и самое главное, что вы должны знать о Пройдохах - это то, что все они в итоге служат Реконнерам, хотя бы они этого или нет. И вся магия, которая есть у Пройдох, на самом деле заёмная. По сути дела, каждый Пройдох раньше был обычным человеком. Но его действия настолько сильно вносили в этот мир хаос и приближали появление Мёртвых Земель, что им заинтересовались злобные духи Маниту. Именно Маниту и даруют Пройдохе его мистические способности, и чем больше хаоса маг приносит в этот мир, тем больше даруемая сила. Но стоит попытаться вернуться к нормальной жизни - Маниту тут же заберут все свои дары, оставив, впрочем все неприятные особенности бытия Пройдохой. По сути дела, жизнь Пройдохи - это та самая пресловутая дорога в Ад. В конце этой дороги вы умрёте, а вашу душу заберут Маниту.

Поэтому, помните, что Техасские Рейнджеры охотятся за вами очень даже за дело, а значит очень важно не спалиться раньше времени.

Третий важный момент, который касается всех, кто обладает магическими силами - у каждого из вас есть особый символ. Этот символ НЕ является игровой ценностью, он служит для того, чтобы при необходимости предъявлять его другим игрокам, чтобы доказать, что вы - маг.

Для **порномантов** этим символом является амулет в виде знака гермафродита, в центре которого находится изображение. Мастера берут на себя изготовление амулета, однако если вы хотите изготовить его самостоятельно, мы будем благодарны. Изображение - символ Уробороса из аниме “Стальной алхимик”. Вот такое, только без крыльев:



Порноманты. Что это и как это отыгрывать.

Можно конечно красиво и пафосно рассказывать о том, что Порноманты - это дети Эроса, несущие в мир любовь и красоту... Но давайте будем честны - на самом деле вы просто одержимы сексом. Причем вам на самом деле уже не важно, кто является вашим сексуальным партнером, да и сколько их у вас. Вас привлекает сам сексуальный акт и ощущения от оргазма - для вас это самый лучший в мире наркотик. Именно поэтому вы не боитесь экспериментировать в сексе, с удовольствием пробуя новые позы и партнеров. Кстати, пассаж про овечку в открытых правилах не был шуткой: некоторые из Порномантов получают особое удовольствие от занятия зоофилией.

Как вы понимаете, именно ваше необузданное либидо и привлекло к вам внимание Маниту. Америка 30-х годов это конечно не Викторианская Англия, но нравы тогда были довольно пуританские. Поэтому человек, ведущий беспорядочную половую жизнь и не гнушающийся никакими сексуальными извращениями - это просто подарок для злобных духов хаоса. Ведь его действия вредят не только ему, но и тем, кого он совратил.

К сожалению, ваш организм не железный, поэтому сексуальный марафон длиною в жизнь когда нибудь да окончится. И пусть вы не умрете, но в конце этого забега вас ожидает существование морально, эмоционально и физически истощенной развалины, неспособной ни на что, кроме механического пережевывания пищи и справления естественных нужд. А в худшем случае к этому добавится еще и с десяток различных венерических заболеваний, от которых вы будете годами гнить заживо. Пожалуй, смерть была бы милосерднее, чем ЭТО...

Что касается советов по отыгрышу.

Во-первых, гордитесь своими сексуальными победами. Выставлять их на показ публике или держать в тайне - ваше дело, однако вы сами должны быть в восторге от того, скольких вам удалось затащить в свою постель, и что вы с ними в этой постели делаете. В общем, забудьте про стыдливость и задумайтесь над тем, как вы будете подсчитывать свои "трофеи". Плюшевые мишки, записная книжка с фамилиями, фотоальбом с пучками лобковых волос... Проявите фантазию.

Во-вторых, определитесь со своей моделью поведения по отношению к вашей сексуальной "добыче". Вы можете последовательно добиваться взаимности от человека, но стоит с ним переспать, как вы тут же выбрасываете его из своей жизни и головы. Или наоборот, вы можете брать массовостью, уповая на то, что на десять сказавших "нет" найдется один согласный. Или придумайте что-то свое, выбор за вами. Главное, помните, что **нельзя** смешивать жизнь и игру и если вы понимаете, что ваши действия неприятны уже игроку - отступитесь.

В-третьих, не бойтесь экспериментировать. В 30-е годы не принято афишировать однополый секс и оргии, но у вас есть возможность реализовать ваши тайные желания. Мало того, если вы хотите и дальше двигаться по пути Порноманта, то как минимум одну оргию вам придется организовать. Подробности - чуть ниже по тексту.

Уровни и переходы с одного на другой.

По сути дела, первый уровень - это то, что отличает Пройдоху от обычного человека. Именно на этом уровне вы начнете игру, если конечно вы не обговорили с мастерами иной вариант развития событий. Для того, чтобы попасть на этот уровень, вы должны в течение длительного времени вести беспорядочную и насыщенную половую жизнь, что должно быть отражено в вашей квенте.

Для того, чтобы перейти на второй уровень, вы должны совершить качественный скачок в своем моральном падении. У Порномантов в этом вопросе есть два возможных пути.

- 1) Вы должны совершить публичный половой акт. Не важно, кто будет вашим партнером, важно, чтобы в момент соития за вами наблюдали не менее 10 человек, при этом наблюдатели должны четко осознавать, что прямо сейчас на их глазах двое занимаются сексом.
- 2) Вы должны принять участие в оргии. Тут тоже есть некоторые условия, хотя их и не так много. Первое - один Порномант на одну оргию. Если помимо вас в оргии принимает участие еще один Порномант, то он оттянет часть внимания Маниту на себя, и перейти на второй уровень не выйдет. Второе - оргия должна быть качественной. Это значит, что помимо вас в ней должны принять участие минимум 5 человек разного пола.

И наконец, чтобы перейти со второго на третий уровень, вы должны привлечь так сказать, "стороннего подрядчика". Если точнее - вы должны вызвать Демона Перекрестка. Или встретить его, ведь говорят, что эти твари иногда появляются на улицах Нового Орлеана. После этого вы должны доказать ему, что готовы двигаться дальше по пути Порноманта. Возможно - исполнить его поручение. И лишь после того, как демон подтвердит, что вы достойны, вы сможете перейти на третий уровень. А дальше начинается самое интересное.

С момента перехода на третий уровень, у вас есть ровно три часа абсолютной свободы. А потом Демон Перекрестка начинает за вами охотиться. Он не бежит, не телепортируется, не парализует вас. Он просто идет за вами. И если он вас коснется - всё. Вы немедленно становитесь пускающим слюни овощем, а демон забирает вашу душу. Впрочем, никто не мешает вам пытаться отсрочить свою кончину. Бегите, прячьтесь, пытайтесь убить демона - все в ваших руках.

А еще, пока вы на третьем уровне, вы всегда можете "уйти в лучах славы". Что это такое - вы сможете прочитать ниже.

Способности 1 уровня

На этом уровне у вас есть одна пассивная и три активных способности.

Пассивная способность “Второй раунд!”: до тех пор, пока вы находитесь в сознании, на вас не действует ни одна из форм добивания. Да-да, включая расправу.

Активная способность “Адреналиновый выброс”. Для применения этого трюка вы должны прикоснуться к цели. После того, как вы применили этот трюк, в течение следующих 10 минут цель игнорирует последствия любых ранений и действует так, как будто полностью здорова. Кроме того, если на момент применения трюка цель была связана, она может разорвать веревки и наручники, но при этом **не может** вырывать решетки, срывать замки и вышибать двери. Однако, то, что раны игнорируются, не значит, что их нет, поэтому находящийся под воздействием трюка продолжает их получать и накапливать. Поэтому если цель, находясь под действием этого трюка, получает либо 3 тяжелые раны, либо 2 смертельные раны, либо одновременно 2 тяжелые и 1 смертельную рану - то по окончании действия трюка цель погибает. Если по окончании действия трюка на цели есть раны, но меньше, чем было написано выше - они начинают действовать по общим правилам. Этот трюк можно применять на одну и ту же цель не чаще чем 1 раз в 30 минут. Этот трюк **можно** использовать на себя.

Активная способность “А можно я пойду?”. Для применения этого трюка вы должны положить ладонь себе на грудь в район сердца и сказать “А можно я пойду?”. После этого все, кто видели жест и слышали фразу (только вместе - и жест и фразу), впадают в расслабленное эйфорическое состояние и относятся к вам крайне дружелюбно. А вы можете спокойно идти по своим делам. Или бежать по своим делам. В любом случае, в течение 5 минут после применения трюка те, кто попали под его воздействие, обязаны вас выпустить и не имеют права ни догонять, ни останавливать, ни атаковать вас. Этот трюк можно применять раз в 30 минут.

Активная способность “Управление эмоциями”. Для применения этого трюка вы должны прикоснуться к цели. После этого вы можете подавить/усилить у цели одну эмоцию, либо подавить одну и усилить другую. Вы должны рассказать игроку, что именно его персонаж сейчас чувствует. Пример: “Сейчас ты перестаешь чувствовать отвращение ко мне и начинаешь чувствовать страх по отношению вон к тому ниггеру”. **Важно:** такие вещи как боль, голод или усталость не являются эмоциями, поэтому вы не можете на них воздействовать. У этого трюка нет ограничений по количеству применений. Эффект от трюка длится 10 минут.

Способности 2 уровня

На втором уровне у вас сохраняются все пассивные и активные способности первого уровня, но при этом добавляется ряд новых.

Пассивная способность “Печать порока”: при первом знакомстве с человеком, вы вызываете у него отрицательные эмоции - с точки зрения игромеханики от вас идет неуловимое ощущение чего-то мерзкого и грязного (сальный взгляд, похотливое облизывание губ, впечатление развязного и скользкого типа и все в том же духе). В дальнейшем, вы можете исправить отношение этого человека к себе, но как известно первое впечатление - самое важное. Данная пассивная способность будет реализована в виде специального знака и является воплощением вашего негласного договора с Маниту. Знак будет показан на параде.

Активная способность “У меня есть просьба”. Этот трюк может быть применен к человеку только в первые 30 минут после того, как он закончил заниматься сексом. Не обязательно с вами, поэтому если вы, к примеру, смогли поймать сенатора сразу после посещения шлюхи - вы можете применить к нему этот трюк. Вы должны сказать жертве “У меня есть просьба” (и, если этого потребуют обстоятельства, показать символ мага), после чего попросить жертву сделать что-либо. У этого трюка есть ряд ограничений. Первое - просьба не должна содержать ничего, что могло бы причинить физический вред самой жертве или её близким. Второе - просьба должна быть реализуема здесь и сейчас. К примеру, просьбы “Выпиши мне чек на миллион долларов” и “Расскажи мне свой грязный секрет” - корректны. А просьбы “Выпрыгни из окна” или “На следующем заседании городского совета проголосуй за отмену налогов” - нет. Этот трюк может быть применен к каждой цели один раз за один сексуальный акт (хотите применить трюк повторно к тому же человеку - ждите, когда он потрахается еще раз).

Активная способность “Апатия”. Для того, чтобы применить этот трюк, вы должны прикоснуться к цели. После прикосновения вы должны сказать жертве “У тебя апатия”. После чего, жертва впадает в апатичное состояние и перестает реагировать на любые внешние раздражители. Состояние апатии длится 10 минут. Пока цель находится в апатии, на нее не работают трюки “Управление эмоциями” и “Адреналиновый выброс”. Цель НЕ будет идти за вами, если вы попытаете ее куда-то отвести в состоянии апатии, но и не будет сопротивляться, если вы понесете ее на себе. Цель все так же получает раны от оружия и магии, однако внешне никак на это не реагирует. Важно помнить, что цель все видит, все слышит и всё помнит, просто пока она в апатии, ей на всё наплевать. Этот трюк может быть применен не чаще чем 1 раз в час по отношению к одному и тому же человеку. Этот трюк можно применять на себя.

Активная способность “Дьявольски красив”. Для применения этого трюка, вы должны прикоснуться к цели. После применения этого трюка цель на 30 минут становится невероятно красива, харизматична и сексуально привлекательна. Игромеханически это отыгрывается специальным знаком, который цель носит на костюме. Знак будет показан на параде. Этот трюк можно применять к одной и той же цели не раньше чем 1 раз в час. **На вас нельзя наложить этот трюк, но вы подвержены очарованию человека, находящегося под его воздействием.**

Способности 3 уровня

Если вам удалось убедить Демона Перекрестка и перейти на третий уровень, вы сохраняете все способности первого и второго уровней, и при этом приобретаете ряд новых способностей.

Активная способность “Уйти в лучах славы”. До тех пор, пока Демон Перекрестка до вас не добрался, вы в любой момент можете (но не обязаны) прийти к мастерам и заявить что-то экстраординарное. После этого вы вместе с мастерами обсуждаете, как, когда и на что трюк может быть применен, и возможно ли в принципе реализовать ваш трюк в рамках игры. Для порномантов изменения должны касаться вопросов страстей и желаний. Например вы можете заставить мэра без памяти влюбиться в нищую негритянку. Или превратить приличный вечер в “Кинг Фиш” в оргию свингеров. Или что нибудь в этом духе. В любом случае, после применения этого трюка, вы превращаетесь в эмоционально выгоревший овощ (примерно как от трюка “Апатия”, только навсегда и без возможности восстановления).

Активная способность “Теперь ты мой”. Для применения этого трюка вы должны сохранять с жертвой тактильный контакт минимум 1 минуту (Да, держать за руку - это тоже тактильный контакт). После этого вы говорите фразу “Теперь ты мой” - и жертва оказывается в вашей власти.

Этот трюк ломает волю жертвы, сильно повышает ее внушаемость и вводит в состояние, подобное трансу. После того, как применен трюк, у вас есть 10 минут на то, чтобы внушить жертве приказ, который она обязана выполнить. После этого жертва находится под воздействием трюка в течение 1 часа и в течение всего этого времени безропотно выполняет то, что вы ей внушили. У трюка существует ряд особенностей и ограничений:

- Приказ может быть сколько угодно сложным и многоступенчатым, главное, чтобы жертва успела уложиться в 1 час.

Пример: можно приказать человеку пойти в бар “Глоток крови”, заказать там пинту пива, выйти с этой пинтой на улицу, найти ближайшего полисмена и вылить пинту пива ему за шиворот, затем станцевать кадрили и, взяв в правую руку швабру, пойти на центральную площадь города, распевая при этом “When Johnny comes marching home”.

- Жертва не превращается в безвольную марионетку, скорее она находится в гипнотическом трансе, поэтому если приказ слишком короткий и расплывчатый, очарованный имеет право трактовать его в свою пользу.

Пример: если приказать детективу расследовать преступление, он будет добросовестно его расследовать в течение 1 часа, но при этом не расскажет вам о результатах расследования и своих мыслях по поводу преступления, так как это не заложено в приказе. Закладывая внушение, будьте максимально подробны и следите за формулировками.

- Находясь под действием трюка, жертва не способна использовать магию, проводить ритуалы Вуду и заниматься изобретениями Новой Науки. Все эти действия требуют ясного сознания и силы воли — именно того, что в первую очередь отключает и блокирует трюк.
- Трюк не отключает инстинкт самосохранения, поэтому жертва не будет выполнять откровенно суицидальные установки. Нельзя заставить жертву совершить самоубийство. Но зато можно приказать открыть стрельбу по полицейским.
- После того, как действие трюка закончено, жертва приходит в себя со спутанным сознанием и ощущением, как будто проснулась после тяжелого кошмара. Жертва НЕ ПОМНИТ конкретных мест и лиц, в том числе и ваше. Но может вспомнить обрывки своих действий.
Пример: “Я помню какой то грязный подвал, там был какой-то то ниггер... потом я вроде куда то шел, что-то красил, что-то говорил какой то женщине... Потом вроде была улица и музыка... Подробности, офицер? Нет, простите, не могу вспомнить, все как в тумане”.
- Если действие трюка заканчивается до того, как приказ исполнен, жертва прекращает его выполнение и приходит в себя.
- В любом случае жертва не помнит сам приказ, но по обрывкам воспоминаний о своих действиях может попробовать восстановить его очень приблизительное содержание.

У этого трюка нет ограничений по количеству и частоте использований.

Пассивная способность “Симпатия к дьяволу”. У этой пассивной способности есть несколько эффектов. Во-первых, у вас пропадает “Печать порока”. Во-вторых, вы сами становитесь очаровательны и привлекательны, как если бы на вас применили трюк “Дьявольски красив”, только теперь эффект действует постоянно. И, в-третьих, вы сами перестаете хотеть секса в любом его проявлении. В общем, отныне вас все хотят, а вам уже ничего не нужно.

Пассивная способность “Ску-у-чно!”. На вас больше не действуют никакие мистические способности, влияющие на эмоции - ни вуду, ни трюки других Пройдох, ни способности некоторых монстров. Вы всё это уже столько раз испытывали, что сейчас все их потуги вызывают разве что скуку.

Пассивная способность “Жалкое подобие левой руки”. Наркотики тоже не приносят вам никакого удовольствия. Вы не получаете позитивных эффектов от приема любых наркотических препаратов (кроме Феникса). Но при этом все негативные эффекты действуют на вас в полной мере.