

Приложение к Правилам WarCraft: Лики войны (альфа 0.2)

Навыки героев

Все навыки ещё не подвергались стандартизации и не имеют окончательных формулировок.

Файл имеет цветовые маркировки

Зеленый - с большой долей вероятностью останутся без изменения

Желтые - требует доработки

Красный - существует в виде бреда, будет полностью переделан (удалены из публичного документа)

Воин

УРОВЕНЬ	Защита (Танк)	Оружие (Боец)	Ярость (Боец)
1	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)	Мастерство оружия Эффект: возможность использовать два одноручных оружия Тип: Пассивная
2	Поддержка Эффект: Увеличивает лимит ленточек в армии на 20% Только в армии Тип: Пассивный	Подрезать сухожилия Эффект: При нанесении урона навешивает статус: "до конца боя ходит пешком" Тип: Пассивная	Тканый доспех (+1 хит)
3	Кожаная броня (+1)	Кожаная броня (+1)	Кожаная броня (+1)
4	Провокация Эффект: Выберете цель. Эта цель должна атаковать вас пока один из бойцов не получит тяжелое ранение.	Рваная рана Эффект: При нанесении урона навешивает статус "не может восстанавливать хп до конца боя" Тип: Пассивная	Разрушитель Эффект: Уничтожить дополнительное строение в захваченной локации. Только в армии Тип: Пассивный
5	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)
6	Железная воля Эффект: Находясь в тяжелом ранении не может передвигаться и использовать активируемые способности, может защищаться и использовать оружие, стоя на одном колене. Удар переводит в статус "мертв" Тип: Пассивный	Таранный удар Эффект: Оружие пробивает щит. Урон по щиту противника считается уроном по персонажу. Только двуручное оружие	Неудержимость Эффект: не может получить статусы ограничивающие передвижение Тип: Пассивная

7	Латный доспех (+1)	Латный доспех (+1)	Боевой крик Эффект: Добавляет 3 хита всем бойцам армии, если на штандарте осталась 1 или менее ленточек. Только в армии Тип: Пассивная
8	Стойкость боли Эффект: Иммунитет к нейтральным атакам. Только со щитом Тип: Пассивный	Казнь Эффект: При нанесении урона, если у противника осталось 2 хита и меньше - убивает его Элемент: Тьма Тип: Пассивная	Жажда крови Эффект: При 1 хите не получает урон от нейтрального элемента. После окончания боя умирает. Тип: Пассивная

Паладин

УРОВЕНЬ	Защита (Танк)	Свет (Лекарь)	Воздаяние (Боец)
1	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)
2	Сияющая чешуя Эффект: Иммунитет к атакам с элементом Тьма Тип: Пассивный	Благословление мудрости Эффект: Цель получает 1 дополнительный заряд своей активируемой способности. Нельзя применить на себя. Требуются свечи Тип: Активная Вне боя Количество свечей: 2	Печать крестоносца Эффект: Вне боя может наложить на атаку оружия элемент света. Только себе. Бессрочно. Расходуется 1 свеча. Тип: Баф
3	Кожаная броня (+1)	Кожаная броня (+1)	Кожаная броня (+1)
4	Благословение королей Эффект: Цель получает +1 хит. Требуются 1 свеча, накладывается не более одного раза на персонажа Тип: Активная Вне боя	Касание света Эффект: Восстановление всех хитов касанием только во время боя Тип: Активная Количество едениц: 2	
5	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)
6		Очищение духа Эффект: касанием снимает 1 негативный статус Тип: Активная Количество: 1	
7	Латный доспех (+1)	Латный доспех (+1)	Латный доспех (+1)

8	Божественный щит Эффект: Получает статус "Не может получать урон, не может атаковать, ходит только пешком до конца боя". Применяется только к себе. Требуются свечи Тип: Активная Количество едениц: 1	Самопожертвование Эффект: Пожертвовать собой. Востановить на штандарт армии 30% ленточек от максимального лимита. Паладин теряет все хиты, не может больше срывать ленточки со штандарта этой армии, не может покинуть армию пока она не будет расформирована и не может принимать участия в боевых действиях. Только в армии	Гнев карателя Эффект: При добивании противника полностью востанавливает хиты. Тип: Активная
---	---	---	--

ОХОТНИК

УРОВЕНЬ	Повелитель зверей (Боец)	Стрельба (Боец)	Выживание (Боец)
1	Приручение зверя Эффект: Вызывает 1 миньона (раса: зверь). Минонов можно поймать монстра расы "зверь". Можно купить зверя в мертвяке (1 хит). Тип: Активная Количество едениц: 1	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)
2	Тканый доспех (+1 хит)	Отвлекающий выстрел Эффект: При попадании стрелой цель останавливается на месте на 10 секунд. Тип: Активная Количество едениц: 1 (обозначенная маркером стрела)	Мастерство оружия Эффект: возможность использовать два одноручных оружия Тип: Пассивная
3	Лечение питомца Эффект: Касанием восстанавливает все здоровье своему питомцу вне боя Тип: Активная Количество едениц: 1	Кожаная броня (+1)	Кожаная броня (+1)
4	Кожаная броня (+1)		
5	Кормление Эффект: Ваши звери получает + 2 хита Тип: Пассивная	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)

6	Дрессировка Эффект: Зверь не может получить статусы, ограничивающие передвижение Тип: Пассивная	Мастер стрельбы Эффект: Получает 1 дополнительный заряд каждого стрелкового навыка. Тип: Пассивная	
7	Король зверей Эффект: Получает возможность призыва дополнительного зверя "Приручение зверя" Тип: Пассивная Количество едениц: 1	Смертельный выстрел Эффект: При нанесении урона стрелой, если у противника осталось 2 хп - убивает его Тип: Пассивная	
8		Пробивание щита. Попадание в щит из лука снимает хит с персонажа который его держит.	

Разбойник

УРОВЕНЬ	Ликвидация (Боец)	Головорез (Боец)	Скрытность (Боец)
1	Мастер ядов Эффект: Возможность изготавливать и работать с некоторыми видами ядов. Тип: Пассивная	Тканый доспех (+1 хит)	Воровство Эффект: При обыске может указать 3 места, вместо одного. Тип: Пассивный
2	Тканый доспех (+1 хит)	Мастерство оружия Эффект: возможность использовать два одноручных оружия Тип: Пассивная	Тканый доспех (+1 хит)
3		Подлый удар Только в бою, только ножом. Порез по спине снимает все хиты. Требуется доработки. Проверить и разделить с кулуарным убийством.	Отмычка Эффект: При помощи отмычки может открыть любой замок.
4	Тактильный яд Эффект: Может отравить предмет. Тот, кто прикаснулся к этому предмету, обязан переклеить чип яда на себя.	Кожаная броня (+1)	Кулуарное Убийство

5	Ядовитая бомба Эффект: Разбойник должен прикрепить маркер к штурмовым воротам. Все юниты армии обороняющие город получает минус один хит.	Ослепление Эффект: Накладывает эффект "ослепление". Жертва обязана закрыть глаза. Эффект не проходит сам. Только вне боя. Эффект не работает в армии.	Ошеломление Эффект: Оглушение. Жертва теряет сознание на 30 минут. Вне боя. Нельзя оглушить юнита армии.
6		Метка смерти Эффект: Прикрепить маркер "Метка смерти" к штандарту. Теперь ленточки со штандарта могут снимать не только юниты данной армии, а юниты любой армии, в том числе вражеской. Разбойники не могут снимать ленточки с меченного штандарта.	Диверсия Эффект: Заблокировать одно здание. Оно существует, но не функционирует и не приносит бонусов. Нельзя заблокировать штурмовые ворота. Заряд: 1
7	Грязный яд Эффект: Возможность изготовить яд со следующим действием: человек которому нанесли урон получает статус "не может восстанавливать хп до конца боя" Тип: Активная	Выносливость Эффект: +1 хит Тип: Пассивная	Кольчужная броня (+1)
8	Смертельный яд Эффект: Возможность изготовить яд со следующим действием: "Человек которому нанесли урон умирает если в бою у него осталось 2 или меньше хитов". Тип: Активная	Сверхреакция Эффект: Не получает урона от дистанционных атак Тип: Пассивная	Призрачный удар Эффект: Использовать навык Кулуарное убийство (должно быть изучено) в состоянии тяжелого ранения.

Жрец

УРОВЕНЬ	Послушание (Лекарь)	Свет (Лекарь)	Тьма (Боец)
1	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасивный	Исцеление Эффект: Исцеление всех хитов касанием вне боя Тип: Активная	Взрыв разума (необходим метательный снаряд) Эффект: Цель получает 1 урон Тип: Активная Количество едениц: 2 снаряда
2	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)

3	Слово света: спасение Эффект: Касанием восстанавливает все заряды активных способностей других игроков в бою. Нельзя применять на себя. Тип: Активная Количество едениц: 2	Касание света Эффект: Восстановление всех хитов касанием только во время боя Тип: Активная Количество едениц: 2	
4	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый	Очищение духа Эффект: касанием снимает 1 негативный статус Тип: Активная Количество: 1	Слово силы: Смерть Эффект: Цель получает статус "не может передвигаться, если начнет передвигаться - теряет все хиты". После получения урона статус пропадает. Тип: Активная Количество едениц: 1
5	Слово силы: щит Эффект: + 1 хит на 1 бой Тип: Активная Количество едениц: 1	Сияние Эффект: Наложить на союзника эффект иммунитета от атак элемента тьмы. Накладываются бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физической доступности. Нельзя наложить на себя. Тип: Баф Заряд: 2	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый
6	Святая земля Эффект: На очерченной территории юниты получают иммунитет к дистанционным атакам.		Слово тьмы: Боль Эффект: Цель теряет все еденицы активируемых способностей на 30 мин. Тип: Активная Откат 30 мин
7	Освящение оружия Эффект: Накладывает на атаку оружие элемент света. Накладываются бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физической доступности. Нельзя наложить на себя. Тип: Баф Заряд: 2	Каменная кожа Эффект: Наложить на союзника эффект иммунитета от атак нейтрального элемента. Накладываются бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физической доступности. Нельзя наложить на себя. Тип: Баф Заряд: 2	Страдания Эффект: Необходимо повесить на штандарт маркер "Страдания", все юниты армии получают минус один хит. Армию нельзя расформировать пока действует эффект или на штандарте есть хотя бы одна ленточка.

8	Сияющая мощь Эффект: Цель должна развернуться на 180 градусов и сделать 5 шагов вперед Тип: Активная Количество едениц: 5	Возраждение Эффект: Оживляет цель с полным здоровьем, в течении 5 минут после смерти. Может использоваться во время боя Тип: Актиная Количество едениц: 1	Контроль разума Эффект: Цель получает статус "Должна атаковать ближайшего союзника до момента пока не нанесет 2 единицы урона". Статус спадает при выполнении задачи или при попадании в тяжелое ранение. Тип: Активная Количество едениц: 1
---	--	--	---

Шаман

УРОВЕНЬ	Стихии (Боец)	Совершенствование (Боец)	Исцеление (Лекарь)
1	Ледяной шок (необходим метательный снаряд) Эффект: 1 урон, навешивает статус "до конца боя ходит пешком" Тип: Активная Количество едениц: 2 снаряда	Тканый доспех (+1 хит)	Лечебный тотем Эффект: Установить тотем с 3 стикерами, отрывая один стикер игрок дружеской фракции восстанавливает все хиты Тип: Тотем
2	Тканый доспех (+1 хит)	Мастерство оружия Эффект: возможность использовать два одноручных оружия Тип: Пассивная	Тканый доспех (+1 хит)
3	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый	Кожаная броня (+1)	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый
4	Кожаная броня (+1)	Неистовство верта Эффект: не может получить статусы, ограничивающие передвижение Тип: Пассивная	Кожаная броня (+1)
5	Накладывает элемент на своё оружие или оружие союзника. Бессрочно, может отозвать элемент. Количество: 3	Тотем роста Эффект: Пока тотем стоит, добавляет тебе один хит. Если вы состоите в армии тотем дает 1 хит всей армии. Тип: Тотем	Омоложение Эффект: При попадании восстанавливает 1хп Тип: Активная Количество едениц: 1 плюшка
6	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)	Кольчужная броня (+1)

7	Водный щит Эффект: Наложить на союзника эффект иммунитета от атак элемента Льда. Накладываются бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физической доступности. Тип: Баф Заряд: 2	Мастер тотемов Эффект: Позволяет ставить два тотема. Тип: Пассивный	Очищение духа Эффект: касанием снимает 1 негативный статус Тип: Активная Количество: 1
8	Тотем защиты земли Эффект: Установить тотем с 2-мя стикерами, пока шаман находится в 3х метрах от тотема, его не могут атаковать, до тех пор пока не снимут все стикеры с тотема Тип: Активная Количество едениц: 1	Тотем реинкарнации Эффект: Установить тотем с Одним стикером, в бою при смерти, может подбежать к тотему сорвать стикер и воскреснуть с 2 хитами Если тотем лежит на земле, значит он неактивен и восстановиться нельзя. Тип: Активная Количество едениц: 1	Тотем перерождения Эффект: Погибший герой во врем боя может сорвать ленточку с тотема и воскреснуть. Если бой закончен или тотем не установлен, воспользоваться им нельзя. Тотемом может воспользоваться юнит армии вместо того что бы сорвать ленточку с штандарта. Шаман не может воспользоваться своим тотемом. Тип: Тотем

Маг

УРОВЕНЬ	Тайная магия (Боец)	Огонь (Боец)	Лед (Боец)
1	Тканый доспех (+1 хит)	Искра Эффект: 1 урон Элемент: Огонь Тип: Активная Зарядов не ограничено	Ледяная стрела (необходим метательный снаряд) Эффект: 1 урон, навешивает статус "до конца боя ходит пешком" Элемент: Лёд Тип: Активная Количество едениц: 2 снаряда
2	Чародейский интеллект Эффект: Добавляет один заряд на все навыки членов армии. Только в армии Тип: Пассивная	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)
3	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пассивный	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пассивный	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пассивный

4	Разрушение чар Эффект: Снимает 1 элемент атаки или защиты с юнита во время боя. Тип: Каст Заряд: 1	Длань огня Эффект: Накладывает на атаку оружия элемент огня. Накладываются бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физической доступности. Нельзя наложить на себя. Тип: Баф Заряд: 3	Ледяная броня Эффект: +1 хит. Иммунитет к атакам льда. Тип: Пассивная
5	Астральный сдвиг Воздействует на игрока, который проводит ритуал. Прекращает ритуал. Игрок получивший этот эффект не может начать новый ритуал в течении 30 мин Использовать повторно не раньше, чем через 1 час.		Усиленное Эффект: Увеличивает количество зарядов "Ледяная стрела" Тип: Пассивная Количество едениц: 2 плюшки
6	Полиморф Эффект: Касанием, вне боя накладывает статус "игрок становится овцой, имеет 2 хита, не может использовать способности и атаковать". Действует 10 минут. откат 30 минут. 1 заряд.	Живая бомба Эффект: Касание ворот и принисение себя в жертву уничтожает все хиты на штурмовых воротах. Оборонительные войска обязаны опустить ворота.	
7	Ментальная защита Накладывает на человека эффект, защищающий его от любого воздействия на время проведения ритуала. Накладывается бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физическом доступе. Тип: Баф. Заряд: 2		
8	Забвение Эффект: Цель теряет возможность использовать активные способности до конца боя. Тип: Активная Количество едениц: 2		Конус льда Эффект: Выбранный игрок теряет возможность атаковать, защищаться, получать урон и использовать способности на 20 секунд. Тип: Активная Количество едениц: 1

Чернокнижник

УРОВЕНЬ	Колдовство (Боец)	Демонология (Боец)	Разрушение (Боец)
---------	-------------------	--------------------	-------------------

1	Тканый доспех (+1 хит)	Вызов демона Эффект: Вызывает 1 миньона (раса: демон) . Может поймать монстра расы "демон". Минонов можно взять с мертвяка (1 хит) Тип: Активная Количество едениц: 1	Теневой болт Эффект: 1 урон Элемент: Тьма Тип: Активная Количество едениц не ограничено
2	Страх Эффект: Цель должна развернуться на 180 градусов и сделать 5 шагов вперед Тип: Активная Количество едениц: 1	Тканый доспех (+1 хит)	Тканый доспех (+1 хит)
3	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый
4	Камень скверны Эффект: Создание камня скверны - заряжает камень скверны следующим эффектом: при использовании восстанавливает все хиты персонажа. Можно передавать. Создать можно только 1 камень, следующий можно создать только после активации первого. Тип: Активная	Демоническа жертва Эффект: Уничтожить своего демона, восстановить себе все хиты Тип: Активная Количество едениц: 1	Оружие скверны Эффект: Накладывает на атаку оружия элемент тьмы. Накладываются бессрочно. Можно отозвать в любой момент при физической доступности. Нельзя наложить на себя. Тип: Баф Заряд: 2
5	Чума. Эффект: Может повесить на знамя маркер чумы. Каждые 10 минут со знамени снимается 1 ленточка. Армию нельзя расформировать пока на ней весит маркер чумы и осталась хотя бы одна ленточка.	Связь с бездной Эффект: Ваш демон получает + 2 хита, не может получить статусы, ограничивающие передвижение Тип: Пассивная	Пламя скверны Эффект: Принести себя в жертву. Приведение бонусов армий в поле видимости к базовому состоянию Тип: Активная
6	Увядание Эффект: Касанием, вне боя, накладывает статус "У цели остается 2 хита на 1 бой или до попадания в тяжеляк". Накладывается безвременно, можно снять в любой момент. Тип: Проклятие Откат: 30 минут	Демон бездны. Вызывает бесплотного демона-духа с мертвяка. Этому духу можно дать поручение, проследить за кем-то или передать кому-то сообщение. Дух должен выполнить задание, только после этого может вернуться в мертвяк. Заряд 1, откат 3 часа	Разрыв души Касанием снимает с ведущего ритуала все хиты. Ритуал прерывается.

7	Проклятие плоти Игрок выполняющий добивание чернокнижника оружием ближнего боя получает статус "через 15 минут попадает в тяжеляк". Пассивное	Поцелуй Суккуба Эффект: Получает контроль над игроков на 30 минут Только вне боя	
8	Проклятие слабости Эффект: Цель получает статус "До конца боя - 1 к наносимому нейтральному урону" Тип: Активная Количество едениц: 1	Мастер демонологии Эффект: Пока жив призванный демон, хозяину можно нанести урон только тёмной магией. Эмунитет от всех элементов включая нейтрал, кроме тьмы. Тип: Пассивная	Поджог души Эффект: При нанесении урона заклинанием "Теневой болт", если у противника осталось 2 хита и меньше - убивает его Тип: Пассивная

Друид

УРОВЕНЬ	Баланс (Боец)	Сила зверя (Боец и Танк)	Исцеление (Лекарь)
1	Лунный огонь Эффект: 1 урон Элемент: Огонь Тип: Активная	Тканый доспех (+1 хит)	Омоложение (необходим метательный снаряд) Эффект: При попадании восстанавливает все хиты Тип: Активная Количество едениц: 3 снаряда
2	Тканый доспех (+1 хит)	Звериный дух Эффект: Возможность выбрать зверя-покровителя: Кошка (не получает статусов замедления передвижения)/ Медведь (получает +1 хп) Тип: Пассивная	Тканый доспех (+1 хит)
3	Затмение Элуны. Накладывает на армию эффект потери передвижения на 10 мин. Откат: 1 час	Кожаная броня (+1)	Восстановление Эффект: Может увеличить количество юнитов в армии Только в армии Тип: Активная Заряды: 5 ленточек

4	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый	Форма путешествий. Позволяет перемещаться между континентами по воде. (Необходим костюм морского льва). Если герой потерпел кораблекрушение, то он может вернуться в порт живым (работает без костюма).	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый
5	Сон Эффект: Усыпить вне боя. Восстановление: 45 минут	Ритуалы Возможность проводить ритуалы Тип: Пасинвый	Кожаная броня (+1)
6	Кожаная броня (+1)	Внутренний зверь Эффект: Кошка: иммунитет к дистанционным атакам Медведь: + 2 хита Тип: Пассивная	Обновление Эффект: Накладывает на персонажа эффект "спасение" до конца боя. Нельзя наложить повторно пока не вернули маркер статуса "спасение" Маркер спасения восстанавливает все хиты при получении тяжелого ранения. Заряд: 1
7	Корни Противник останавливается до тех пор пока ему не нанесут единицу урона. Тип: Активная Заряд: 2	Дух тотема. В форме и вне формы. Кот: Кулуарное убийство Медведь: Иммунитет к оглушению	Массовое исцеление Эффект: Восстановить все хиты у всех юнитов армии. Только в армии Зарядов: 1
8	Дух природы Превращает всех солдат армии противника в древней с 2-мя хитами, без способок. После получения урона и снятия ленточки со штандарта возвращаются к своему основному классу со всеми способками.	Дух стаи Эффект: Дает всем членам армии +1 хит Только армии Тип: Пассивная	Оживление Эффект: Оживляет цель с полным здоровьем, в течении 5 минут после смерти. Может использоваться только вне боя. Тип: Актиная