

СЕТКА ПРОКАЧКИ			
Фракция	Название	Описание	Стоимость в ячейках
Энергия (Шотландия) Воины Шотландии без страха рвутся в бой используя силы, дарованные им своим Аватаром, чтобы усилить себя в бою.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Душа Феникса	Попав в тяжелое ранение, сосчитай до десяти, чтобы восстановить себе все хиты, после чего способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника.	2
	Крик Шотландского воина	Издав боевой клич, громкий и отчетливо слышный другим игрокам, ты врываешься в бой. Пока ты кричишь (пока не кончится дыхание), ты неуязвим и не теряешь хиты. Когда ты перестал кричать, ты попадаешь в тяжелое ранение.	2
	Дитя Энергии	Ты как никогда ближе к силам своего Аватара. Чтобы применить способность, прокричи "Ярость Аватара Энергии". Следующий, кто снимет тебе хит, моментально попадает в тяжелое ранение, твой хит при этом не снимается. После применения способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника.	3
Материя (Русь) Богатыри-русичи через своего аватара обращаются к божествам, дабы те дали им сил в битве, сделав их сильнее и прочнее.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Опека Мать-Земли	Твои ноги, словно камень, становятся неуязвимы для оружия. Попадания по ним не снимают хиты.	2
	Гнев Перуна	Подняв палец к небу и крикнув "Гнев Перуна" ты направляешь перст в выбранную цель. Она теряет один хит. После применения, способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника. (Если цель неоднозначна и/или не поняла, что ты применил заклинание - стоит уточнить, в кого именно ты направлял заклинание)	2
	Апостол Сварога	Ты вызываешь к силе Сварога, который закаляет твоё тело огнем. Увеличивает максимальное количество хитов на 3.	3
Пространство (Англия) Аристократы Англии предпочитают полностью полагаться на силы своего Аватара, пренебрегая собственными навыками ведения боя.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Мудрость Королевы	Этот навык занимает две ячейки способностей, но дает целых три дополнительных! Суммарно ты получаешь одну бонусную ячейку.	2
	Большее исцеление	Прикоснувшись к другому игроку и сосчитав до 30, вы можете восстановить ему 3 хита даже, если он находился в тяж. ранении.	2
	Вассал Пространства	Ты - избранный слуга своего Аватара, наделенный силой пространства. Громко крикнув "Трансгрессия" и назвав понятное всем место назначения, ты поднимаешь руки над головой и перемещаешься в выбранное место. В процессе перемещения ты неуязвим и невидим в рамках ролевой игры.	3
Время (Япония) Самураи и ронины из Японии полагаются на собственные навыки, практически не прибегая к силам своего Аватара.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Рассекающий клинок	Игрок объявляет, что наносит удар рассекающей сталью и, кладя клинок за пояс, атакует с выпадом. При попадании по противнику, будь то неуязвимая конечность, щит или даже меч, ему сносится один хит.	2
	Провожающий в последний путь	Когда рядом с тобой попадает в тяж. ранение игрок твоей фракции, ты восстанавливаешь себе один хит.	2
	Темпоральная Ловушка	Взмахнув рукой и указав пальцем на врага, ты кричишь "Застыть!". Тот на кого ты указал, застывает на десять секунд и не может двигаться, но ему можно сносить хиты. После применения, способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника. (Если цель неоднозначна и/или не поняла, что ты применил заклинание - стоит уточнить, в кого именно ты направлял заклинание)	3