

Совет Грозовой Башни

Порядок в Грозовой Башне - то, как живут в ней маги, храмовники и служители церкви, по каким правилам взаимодействуют, - определяется **Советом Башни**. В Совет входят всего трое: Первый Чародей, Рыцарь-Командор и Преподобная Мать.

Совет имеет совещательную и судебную функцию: на нём обсуждаются различные насущные вопросы, касающиеся жизни Грозовой Башни (распорядок, распределение лириума, гости Башни), спорные моменты, связанные с отношениями магов и храмовников, принимаются решения о серьезных наказаниях. Именно Совет является единственным судом, к которому могут прибегнуть все жители Грозовой Башни. Председательницей Совета является Преподобная Мать. Рыцарь-Командор и Первый Чародей выступают её советниками, обвинителями и защитниками при судебных заседаниях, а также именно они выносят на рассмотрение Совета вопросы, беспокоящие их подчиненных. Решение по всем вопросам выносит Преподобная Мать.

Права Служителей Церкви

Кругом Магов управляет Церковь в лице **Преподобной Матери**.

Не в каждом Круге Магов есть своя Преподобная Мать; это скорее редкость и исключение, потому что святые сестры, как правило, могут исполнять в Башне те же обязанности. Но в Грозовой Башне всегда были Матери, и эта преемственная должность никогда не пустует, даже в такое тяжелое время.

Преподобная Мать отвечает за то, как живёт этот Круг. Она не имеет официального права на индивидуальные распоряжения, но может давать общую задачу Первому Чародею ("сделайте так, чтобы отныне все маги делали X") или Командору ("сделайте так, чтобы отныне все храмовники делали Y"). Это происходит в порядке **Совета Башни**, в котором участвуют только Преподобная Мать, Рыцарь-Командор и Первый Чародей.

Разумеется, если вы — адепт магии или рядовой рыцарь-храмовник, и вдруг получили от Преподобной матери некий наказ, то, наверное, вам лучше его выполнить, ведь это не распоряжение, а просьба.

Преподобная Мать имеет право единолично принимать решения по следующим вопросам:

- Назначение епитимьи разных степеней сложности (это применяется наиболее часто, ведь Создатель ждет от нас искупления наших прегрешений);
- Назначение допроса с пытками;
- Назначение Усмирения (мага отрезают от Тени, чтобы он не стал добычей для демона);
- Назначение казни (любого подчинённого Церкви лица Грозовой Башни, т.е. мага, храмовника или служителя самой Церкви);
- Отлучение от лириума и церкви (постоянное или временное);
- Снятие с должности, понижение в должности (любого подчинённого Церкви лица Грозовой Башни, т.е. мага, храмовника или служителя самой Церкви).

Пока нет официального и оглашенного решения от Преподобной Матери, ничьи полномочия не могут быть приостановлены.

Иерархия внутри Церкви выглядит так:

1. Преподобная мать;
2. Святые сестры и Канцлер;
3. Братья и певчие сестры (могут быть повышены впоследствии до святых сестер или канцлера).

Обращение ко всем иерархам Церкви - “брат” или “сестра”, к Преподобной - “мать”.

Любая из сестёр Церкви может 1 раз [за игру] назначить вотум недоверия Преподобной Матери - разумеется, для этого должна быть более чем серьёзная причина. В этом случае полномочия Матери приостанавливаются, пока все сестры не вынесут общее решение - нужно ли избрание новой Матери. Голосуют по этому решению все сестры и канцлер (однако, сам канцлер не может это голосование инициировать). Любой паритет голосов трактуется в пользу действующей Преподобной Матери.

Бывшая Преподобная Мать после этого становится святой сестрой, а сестры и канцлер должны из числа сестёр выбрать новую Преподобную.

Сестры и братья Церкви обязаны:

1. Принимать исповедь у желающих (обычно у каждого мага и храмовника есть “свой” сестра-исповедница или брат-исповедник);
2. Наставлять андрастиан и необращённых на путь Света.

Непосредственно Сестры также имеют право накладывать епитимьи. Сёстры должны сами контролировать, исполняют ли их епитимью. Если им кажется, что исполнения не происходит, сёстры докладывают об этом Преподобной Матери, далее она назначает наказание (вплоть до отлучения).

Субъект права // Право	Преподобная мать	Канцлер церкви	Сестра Церкви	Брат Церкви
Участие в Совете Башни	+			
Поручение общих задач Первому Чародею и Командору	+			
Назначение епитимьи	+		+	
Назначить допрос с пыткой	+			
Назначить усмирение	+			
Проводить суд над магом, храмовником, служителем Церкви	+			
Назначить казнь мага, храмовника или служителя Церкви	+			
Отлучить от лириума и церкви	+			

Снять с должности (или понизить) Первого Чародея, Рыцаря-Командора	+			
Замещать Преподобную Мать на суде в ее отсутствие		+		
Назначить вотум недоверия Преподобной Матери			+	
Голосовать о должности Преподобной Матери		+	+	
Занять должность Преподобной Матери			+	
Принимать исповедь	+		+	+
Благословить допрос с пыткой и присутствовать при оном	+	+	+	+
Выделять лириум из казны	+	+		
Вступить в Орден Храмовников	+	+	+	+

Права храмовников

Иерархия внутри Ордена Рыцарей-Храмовников, охраняющих Круг, выглядит так:

1) Рыцарь-командор

Командир всего наряда сил храмовников, находящихся при Башне, однозначный глава иерархии. Имеет двух адъютантов в чине сержантов, обладающих правом по его поручению распоряжаться его именем. Несет всю ответственность за отданные приказы.

2) Рыцарь-капитан

Храмовник, исполняющий обязанности командора в случае отсутствия такового. В остальном не отличается от лейтенантов.

3) Рыцарь-лейтенант

Командир боевой четверки. Распоряжается своими непосредственными подчиненными в бою и повседневной жизни, отчитывается перед рыцарем-командором, ему же подчиняется. Имеет заместителя в чине рыцаря-сержанта.

4) Рыцарь-храмовник

Рядовой брат или сестра Ордена. Щит, что укрывает всех верных детей Церкви от любых врагов, внешних или внутренних. Безжалостны в своем сострадании. Обращение к любому члену Ордена - "сэр" или "брат/сестра-рыцарь".

Особое право Ордена Храмовников: Любой храмовник имеет право любыми средствами препятствовать несанкционированной попытке мага покинуть круг, применению магии и демонической активности.

Особое право Командора Башни: В любой момент Командор, по подозрению Круга в магии, одержимости демонами, угрозе для Орлесианской империи, которые не могут быть исправлены имеющимися силами Ордена Храмовников, может и обязан

объявить Право Уничтожения. Это подразумевает уничтожение всех активных магов Круга. Такие случаи в истории Тедаса всегда сопровождались из ряда вон выходящими обстоятельствами.

Право Военного Положения:

Командор Башни может инициировать **Военное Положение**:

Храмовники получают право военно-полевого суда (командор, его адъютанты и главы четверок могут осудить, приговорить и казнить любое подчинённое лицо Круга).

Рыцаря-Командора нельзя сместить на время Военного положения, но он несёт личную ответственность за всё, что происходит в это время в Круге. Снимает Военное Положение тоже он.

Командор получает право вето на любые решения магов и Церкви. Маги поступают в прямое распоряжение командории. Всё население Круга считается мобилизованным.

Каждый храмовник, если этому не препятствуют обстоятельства, имеет право получать **лириум** в объеме своей регулярной порции. Лириум выдается внутри боевой четвёрки - старшие по званию получают лириум в Церкви и выдают его младшим. Это происходит в порядке ежедневного ритуала боевой четвёрки.

Рядовой храмовник имеет право:

- На обыск мага или помещения в Круге;
- На допрос мага первой степени (серьезный разговор, вероятно, с угрозами, но без применения пыток).

Также рядовой храмовник может:

- Просить разрешения на более суровые степени допроса у любого служителя Церкви через старшего по званию рыцаря, старший рыцарь при этом должен поставить в известность любого из адъютантов командора;
- Прикладывать к магам средства дисциплинарного воздействия.

Разумеется, старшие рыцари Ордена могут всё то же, что и рядовой храмовник.

Проведение пытки:

Благословение и присутствие любого служителя церкви, причём он(а) может остановить это в любой момент.

Мирное положение храмовников: любой старший по званию рыцарь может отдать приказ любому младшему по званию, независимо от того, состоят ли они в одной боевой четвёрке.

Военное положение: Распоряжения отдаются сверху вниз строго внутри боевой четвёрки — лейтенант командует четвёркой, сержант является заместителем лейтенанта. Если в четвёрке нет ни сержанта, ни лейтенанта, командовать оставшимися рядовыми может любой старший по званию. Каждая боевая четвёрка получает общий приказ для исполнения от старшего по званию (капитан, командор, смотритель - в порядке возрастания).

Церковь при наступлении Военного положения НЕ теряет контроль над лириумом и продолжает распределять его в регулярном порядке, если тому не препятствуют обстоятельства.

Субъект права // Право	Рыцарь-Командор	Рыцарь-капитан	Лейтенанты	Сержанты	Рядовой храмовник
Обыск мага	+	+	+	+	+
Допрос мага без пыток	+	+	+	+	+
Запрос на допрос мага с пыткой у Церкви через старшего по званию		+	+	+	+
Дисциплинарное воздействие на мага	+	+	+	+	+
Командование любым младшим по званию	+	+	+	+	
Выдача лириума младшим по званию	+	+	+	+	
Участие в Совете Башни	+				
Объявить Право уничтожения	+				
Инициировать Усмирение	+	+			
Созвать суд	+				
Инициировать казнь мага	+				
Объявить и снять военное положение	+				
Право военно-полевого суда (при военном положении)	+	+	+		
Командование своей четверкой (при военном положении)	+	+	+		
Право вето на решения Конклава магов (при военном положении)	+				

Перевестись в Служители Церкви (только с разрешения Рыцаря-командора или решением Преподобной матери)	+	+	+	+	+
--	---	---	---	---	---

Права Магов

Иерархия Круга магов:

1. Первый Чародей.

Главный маг Круга и изъявитель воли сообщества магов перед Рыцарем-Командором и Преподобной Матерью. Также является советником Командора и Преподобной Матери в вопросах, касающихся магии. Обычно Первый Чародей назначает своего преемника из числа Старших Чародеев.

2. Старшие Чародеи.

Опытные маги, выучившие несколько личных учеников. Чаще всего имеют жесткую специализацию. В Грозовой Башне возглавляют Кафедры. Все Старшие Чародеи образуют **Конклав Магов** (собирается в том порядке, в каком магам угодно, и касается только вопросов изучения магии, распорядка кафедр и т.д.). Магический Конклав не вмешивается в вопросы Церкви и Ордена Храмовников.

3. Чародеи.

Рядовой маг, полностью завершивший обучение, но еще не выучивший трех учеников. В Грозовой Башне входят в состав Кафедр. Ранг Чародея присваивается Конклавом Магов после демонстрации итогового проекта обучения.

4. Маги.

Прошедшие Истязание, но еще не завершившие обучения. Имеют личного наставника или наставницу для помощи в специализации и оттачивании своего дара.

5. Ученики (адепты).

Лишь недавно попавшие в Башню, еще не прошедшие Истязаний или Усмирения. Обучаются базовым принципам магии, находятся под пристальным и постоянным наблюдением как других магов, так и храмовников.

Обращение к любому магу, прошедшему Истязания - "мэтр/мэтресса". Ко всем, не прошедшим, - "адепт".

Первый Чародей - пожизненная должность. В редких, особых случаях, при жизни Первого Чародея можно понизить до Старшего по распоряжению Преподобной Матери и/или перевести в другой Круг, либо казнить по приговору, либо усмирить (на это должна быть действительно серьезная причина).

Первый Чародей не имеет права отдавать никому личные приказы и распоряжения. Общение с Первым Чародеем желательно осуществлять через Старшего Чародея своей кафедры. Личное общение остаётся при этом возможным, но нужно иметь в виду, что оно будет неформальным (а следовательно, может не возыметь формального эффекта).

Первый Чародей распределяет, какой кафедре сколько необходимо ресурсов - это и лириум, и ингредиенты для зелий, и компоненты для ритуалов. Свободные места для магов-новобранцев по кафедрам тоже распределяет он, в порядке проведения Конклава, прибегая к советам остальных Старших Чародеев.

Старшие Чародеи имеют право воздействовать - т.е. отдавать распоряжения и приказы, регламентировать распорядок деятельности, назначать работы, - только на членов своей кафедры ИЛИ на нераспределенных адептов (учеников).

Старшие Чародеи имеют право полного доступа к библиотеке и артефактам.

Чародеи и маги имеют только общий доступ к библиотеке и не имеют доступа к артефактам, однако с разрешения любого Старшего Чародея могут получить доступ к закрытым разделам библиотеки и артефакториуму.

Адепты (ученики) не имеют доступа к библиотеке и артефакториуму. Адепты (ученики) имеют право пройти Истязания и подтвердить статус Мага Круга, или же пройти Усмирение и быть отрезанными от Тени.

Любой имеющий способности к магии, независимо от ранга, имеет право просить о собственном Усмирении.

Все способные к магии (от Первого Чародея до учеников) имеют право посещать проводимые на кафедрах занятия.

Любой Чародей имеет право покинуть свою кафедру и перейти на другую, также в ранге Чародея, или перевестись на войну или в другой Круг, но с санкции Преподобной Матери и другого Круга.

Субъект права // Право	Первый Чародей	Старший Чародей	Чародей	Рядовой маг	Адепт (ученик)
Прохождение Истязания (с дозволения Совета Башни)					+
Посещение занятий	+	+	+	+	+
Управление своей кафедрой или нераспределенными учениками		+			
Распределение мест и ресурсов по кафедрам	+				
Обучение младших магов		+	+		
Личные поручения и задачи младшим по рангу	+	+	+	+	
Участие в Совете Башни	+				
Участие в Конклаве магов	+	+			
(разрешить) Доступ к закрытой библиотеке	+	+			

Доступ к общей библиотеке	+	+	+	+	
(разрешить) Доступ к артефактам	+	+			
Инициировать Истязание	+				
Инициировать Усмирение	+				
Созвать суд	+				
Запросить казнь храмовника у Церкви	+				
Переход на другую кафедру	+	+	+		
Перевод на фронт или в другой Круг с санкции Церкви	+	+	+		