

- Стеганный доспех: даёт возможность игроку носить Стёганный доспех.

Требуется: стёганая куртка

Стеганный доспех добавляет +1 хит.

- Легкий доспех: даёт возможность игроку использовать Лёгкий доспех.

Требуется: кольчуга, бригантина, кожаный панцирь, латный, пластинчатый, чешуйчатый или ламинарный нагрудник, стёганая куртка с латными элементами (минимум 2 – плакарт+гаржет), а также открытый шлем или минимум один дополнительный парный элемент фурнитуры (руки - наплечники, налокотники, наручи; ноги - набедренники, наколенники, поножи). Полная латная защита корпуса (кираса) без дополнительных элементов или полная латная защита рук и ног без необходимой (см. выше) защиты корпуса считаются Лёгким доспехом.

Легкий доспех добавляет +2 хита.

- Тяжёлый доспех: даёт возможность игроку использовать Тяжёлый доспех

Требуется: полная (грудь+спина) латная, пластинчатая (бригантный панцирь), чешуйчатая или ламинарная защита корпуса, открытый или закрытый шлем, а так же минимум 3 дополнительных парных элемента фурнитуры (руки - наплечники, налокотники, наручи; ноги - набедренники, наколенники, поножи).

Тяжёлый доспех добавляет +3 хита.

- Полный доспех: даёт возможность игроку использовать Полный доспех

Требуется: полная латная защита корпуса (грудь+спина), рук (плечи+локти+предплечья) и ног (бёдра+колени+голени) и закрытый (с забралом или узкими прорезями) шлем. Весь комплекс должен быть выполнен в едином стиле.

Полный доспех добавляет +4 хита.

Изменения в мануале

Редания

Юнит	Обязательные	Доступные
Реданская элита	Тяжёлый	
Реданские рыцари	Тяжёлый	Полный

Темерия

Юнит	Обязательные	Доступные
Вызимская тяжёлая пехота	Тяжёлый	
Темерская знать	Тяжёлый	Полный
Синие полосы	Стёганный	Лёгкий Тяжёлый

Дол Блатанна

Юнит	Обязательные	Доступные
Тяжелая пехота дол блатанны	Тяжёлый	

Нильфгаард

Юнит	Обязательные	Доступные
Тяжелая пехота нильфгаарда	Тяжёлый	
Нильфгаардские рыцари	Тяжёлый	Полный