

ИЗУЧЕНИЯ. ИЗОБРЕТЕНИЯ.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В рамках игры любой персонаж может заниматься изучением.

Персонаж, обладающий навыками ремесленника, может заниматься изобретениями и открытиями. В рамках Университета или Чёрного Храма вам доступны все известные свойства знакомых ресурсов.

Также на игре возможно изучение незнакомых ресурсов, артефактов или явлений.

ИЗУЧЕНИЕ

ИЗУЧЕНИЯ ТРАДИЦИОННО ПРОИЗВОДЯТСЯ В УНИВЕРСИТЕТЕ/ЧЁРНОМ ХРАМЕ Т.К. ТАМ НАХОДЯТСЯ ВСЕ НЕОБХОДИМЫЕ ТАБЛИЦЫ, ОПИСАНЫ СВОЙСТВА РАЗЛИЧНЫХ РЕСУРСОВ И ЕСТЬ НЕОБХОДИМЫЙ ЗАПАС МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИССЛЕДОВАНИЯ.

ОДНАКО, ИГРОК ПО СВОЕМУ ЖЕЛАНИЮ МОЖЕТ ПРОВОДИТЬ ИССЛЕДОВАНИЯ В ЛЮБОМ МЕСТЕ С ДОСТУПНЫМИ ЕМУ МАТЕРИАЛАМИ.

Для того чтобы изучить незнакомое явление, существо, ресурс и т.д. и узнать его свойства, вам необходимо написать план исследования и предоставить его своему региональному мастеру.

После рассмотрения плана, необходимо провести само исследование в реальном времени, затратив ресурсы или Ци (Се-Ци), если это необходимо и предусмотрено вашим планом. После совершения этих действий вы получаете развернутый ответ мастера, на основании которого вы можете дополнить свое исследование или начать новое.

ИЗУЧЕНИЕ:

- План работ
- Запрос мастеру
- После рассмотрения запроса – само исследование
- Итог изучения

В рамках игры возможны мгновенные изучения объектов, не требующие глобального исследования. Они проходят в реальном времени, но ограничены односложным ответом мастера.

НАПРИМЕР:

ИГРОК ХОЧЕТ ИССЛЕДОВАТЬ СВОЙСТВА ЭЛИКСИРА. ВЫПИВ ЕГО, ПОЛУЧАЕТ РЕЗУЛЬТАТ МГНОВЕННО, СООТВЕТСТВЕННО СВОЙСТВАМ ОБЪЕКТА.

ИГРОК ХОЧЕТ ИЗУЧИТЬ МЕХАНИКУ РАБОТЫ АРТЕФАКТА. НЕОБХОДИМО ПОДГОТОВИТЬ И ЗАЯВИТЬ ПЛАН РАБОТЫ. НАПРИМЕР, ВОЗДЕЙСТВИЕ ПРИ ПОМОЩИ ЭНЕРГИИ СЕ-ЦИ, РАЗБОР ПРЕДМЕТА НА СОСТАВЛЯЮЩИЕ И Т.Д. ПРОВЕСТИ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО ВСЕ НЕОБХОДИМЫЕ ДЕЙСТВИЯ, ПОЛУЧИТЬ ОТВЕТ МАСТЕРА НА КАЖДОЕ ИЗ НИХ.

ИЗОБРЕТЕНИЕ НОВЫХ РЕЦЕПТОВ

В рамках игры вы можете изобретать новые эликсиры, свитки, методы работы и т.п. своего профиля (ремесла). Также вы можете создавать нечто новое работая в тандеме с другим мастером-ремесленником – алхимик может создать новый материал для кузнеца, адепт новую печать совместно с каллиграфом и т.д.

Для изобретения чего-то нового, мы советуем вам сперва ознакомиться с теми ресурсами, что уже существует в мире, рецептами и механиками работы.

Начная работать над изобретением, вы пишете научную работу, где заявляете, ЧТО вы хотите создать или изобрести, и каким методом. Сдаете план работы вашему региональному или свободному мастеру. После ознакомления мастера с вашей заявкой вы ДЕЛАЕТЕ то, что описали в труде, затрачивая необходимое количество ресурсов (а также Ци и Се-Ци для монахов и адептов). Каждый ремесленник действует исходя из методов работы своего профиля!

После завершения действий вы получаете развернутый ответ мастера, чип или сертификат на предмет.

На основании полученного ответа вы можете дополнить или изменить свое исследование, если это необходимо для дальнейшей работы.

ИЗОБРЕТЕНИЕ

- Написание плана, научной работы (она должна включать в себя предполагаемый рецепт, чертеж механизма или оружия для кузнеца и список ингредиентов с описанным основанием для их использования)
- Запрос мастеру
- После рассмотрения запроса – создание нового предмета/татуировки/эликсира и т.д.
- Получение итогов работы с полными характеристиками изобретения.

ВАЖНО! В РЕЗУЛЬТАТЕ ВАШИХ ДЕЙСТВИЙ МОЖЕТ ПОЛУЧИТЬСЯ НЕ ТОТ ПРЕДМЕТ ИЛИ ЭФФЕКТ, ЧТО БЫЛ ЗАЯВЛЕН. ЭТО ЗАВИСИТ ОТ ЛОГИКИ РАБОТЫ И СООТНОШЕНИЮ ЗАТРАЧЕННЫХ РЕСУРСОВ И СИЛ.

ТАКИМ ОБРАЗОМ, ИЗОБРЕТЕНИЯ НА ИГРЕ СТРОЯТСЯ НА АНАЛИЗЕ ДОСТУПНЫХ ДАННЫХ И МЕТОДЕ ПРОБ И ОШИБОК.

ПРИМЕР:

В РАМКАХ ИГРЫ ВРАЧЕВАТЕЛЬ ХОЧЕТ ИЗОБРЕСТИ АМУЛЕТ, ЗАЩИЩАЮЩИЙ НОСИТЕЛЯ ОТ КАКОЙ-ЛИБО БОЛЕЗНИ. ПРОАНАЛИЗИРОВАВ, КАКИЕ РЕСУРСЫ ИСЦЕЛЯЮТ ЭТУ БОЛЕЗНЬ, КАКИМИ МЕТОДАМИ ВОЗМОЖНО УСИЛИТЬ ИХ ЭФФЕКТ И СКОНЦЕНТРИРОВАТЬ ЭТО В ОДНОМ ПРЕДМЕТЕ, ОН ПИШЕТ НАУЧНУЮ РАБОТУ. ПОСЛЕ ПЕРЕДАЧИ ЗАЯВКИ МАСТЕРУ, ВРАЧЕВАТЕЛЬ СОЗДАЕТ АМУЛЕТ, ИСПОЛЬЗУЯ КВАРЦ, СЕРЕБРО И ШЕЛКОВУЮ НИТЬ. РАБОТА ПРОШЛА УСПЕШНО, АМУЛЕТ ПОЛУЧАЕТ ЧИП И СЕРТИФИКАТ, А ВРАЧЕВАТЕЛЬ НОВЫЙ МЕТОД РАБОТЫ И БЛАГОДАРНОСТЬ ОКРУЖАЮЩИХ.

СОЗДАНИЕ РИТУАЛОВ

В рамках игры, персонажи, владеющие магией, Ци или Се-Ци, способны использовать и создавать новые ритуалы. Участвовать в этих ритуалах могут как персонажи, владеющие соответствующими навыками, так и люди/демоны, не обладающие такими способностями.

Успешность проводимого ритуала зависит от:

- Желаемого эффекта (условная мощь ритуала)
- Красоты отыгрыша (субъективная оценка мастера)
- Используемых элементов и ресурсов, их соответствия желаемому эффекту
- Сложности и количества элементов ритуала
- Количества участников (Не всегда требуется массовость, это зависит от желаемого эффекта, уточняйте у регионала)
- Соответствие логики действий и элементов отыгрыша желаемому эффекту
- Наличие необходимых элементов ритуала
- Места, времени и условий проведения ритуала
- Баланса или дисбаланса мироздания (см. правила «Баланс Миров»)
- Отзывчивости сил, к которым вы обращаетесь, ваших отношений с ними

Мы призываем вас делать качественные, красивые ритуалы и использовать весь возможный спектр взаимодействий и воздействий на ткань мироздания. Мы рекомендуем вам заготовить некоторые из рекомендованных элементов, необходимый антураж и план действий, чтобы получить достойный результат.

Мы рекомендуем вам использовать:

- Мудры, танцевальные, тренировочные и боевые элементы.
- Мантры, напевы, песни, воззвания и гимны, выкрики и т.д.
- Музыкальные инструменты, колокольчики, хлопки, бой барабанов и даже заготовленную музыку из заантураженных колонок.
- Элементы антуража – веера, посохи и ленты, фонарики, светящиеся камни, четки и многое другое.
- Различные способы ритуального взаимодействия – поклоны и подношения, испитье из чаш, синхронность движений и т.п.
- Все, что вы придумаете, следуя рамкам игры и общей атмосфере проводимого ритуала.

В РАМКАХ ИГРЫ, ПЕРСОНАЖИ НЕ ВЛАДЕЮЩИЕ СЕ-ЦИ, ЦИ ИЛИ ИНЫМИ МАГИЧЕСКИМИ/ПРИРОДНЫМИ СПОСОБНОСТЯМИ МОГУТ СОЗДАВАТЬ ПЕРСОНАЛЬНЫЙ МИНИ-РИТУАЛ - ОН ЖЕ МОЛИТВА. МЫ РЕКОМЕНДУЕМ ОСНОВЫВАТЬ СВОЮ МОЛИТВУ НА БАЗОВОМ РИТУАЛЕ МОНАХОВ/АДЕПТОВ.

ЭФФЕКТИВНОСТЬ МОЛИТВЫ ЗАВИСИТ ОТ ТЕХ ЖЕ ФАКТОРОВ, ОДНАКО, СВЯЗЬ ЧЕЛОВЕКА С ИСТОЧНИКОМ СИЛЫ МОЖЕТ БЫТЬ МЕНЬШЕ, ЧЕМ У СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫХ НА РЕЛИГИИ ПЕРСОНАЖЕЙ. СЛЕДОВАТЕЛЬНО, УСПЕХ МОЛИТВЫ МОЖЕТ БЫТЬ НИЖЕ.

БАЗОВЫЙ РИТУАЛ/МОЛИТВА

Базовый ритуал – это минимальный набор необходимых элементов отыгрыша, на базе которого вы выстраиваете свой, исходя из желаемого эффекта.

Он состоит из:

- Обращения к силе (Силы Природы, Божество и т.д.)
- Ритуальное действие сообразно вашему желанию и предполагаемому эффекту
- Вплетение необходимых ресурсов в ритуальное действие (Ци, Се-Ци, свиток, микроресурсы, артефакты, вода, пища, жертва и т.п.)
- Завершение ритуала с обозначением желаемого