

ЛАРП-Арена с жеребьевкой оружия перед боем.

Что это значит?

Это значит, что вы можете использовать в кругу только тот комплект снаряжения, что был предоставлен организаторами и был получен при жеребьевке перед боем. Бойцы сами принимают решение, за какой приз они готовы сражаться, вписывая свое имя в список с названием приза. Если какой-то приз не востребован до вечеринки, организаторы фестиваля вправе распорядиться им по своему усмотрению. Если боец в списке один - приз достается ему по умолчанию.

1. Допуск снаряжения и бойцов:

1.1 Ваше снаряжение и доспех должны быть заантуражированы соответственно стилистике мероприятия, но изготовлены не из металла. Все должно не иметь острых граней, шипов (кроме мягких), торчащих концов проволоки и тому подобных деталей, способных повредить бойцам, если оные будут обнаружены - деталь доспеха или снаряжения снимается с бойца. Из обязательной защиты - защита кистей обеих рук. Желательны шлем для АРБ или спортивного меча, как вариант фехтовальная маска? для девушек защита груди, для парней - паховая раковина, допустимо использовать защиту голеней, предплечий, локтей, коленей, отвечающие вышеуказанным правилам.

1.2 Боец должен быть трезвым и адекватным по мнению рефери и организаторов Фестиваля.

2. Регламент проведения.

2.1 Подача заявки возможна до 10.05.2021 года только через сообщения сообщества. Внос сдается до мая, в случае подачи заявки в мае - сдается одновременно с подачей заявки. Отклонение заявки возможно без объяснения причин.

2.2 В день мероприятия регистрация бойцов начинается с 10-ти часов и заканчивается в 12 часов. Опоздавшие на Арену не допускаются.

2.3 При регистрации бойцы проходят допуск снаряжения, не предъявленное судьям в круг не выносятся. При отсутствии обязательной защиты (не согласованном заранее) боец на Арену не выходит.

2.4 Непосредственно перед выходом в круг боец тянет карту оружия, чтобы узнать, чем ему предстоит сражаться. Вы можете взять его полностью или использовать только что-то одно, но не можете перевернуть.

2.5 Рефери всегда прав, принимая решение на основе показаний бойцов и подсказок публики (чем громче, тем лучше!). Организаторы фестиваля не вмешиваются в судейство.

2.6 Сражения проводятся по хитовой системе. В базе боец обладает тремя хитами, наличие антуражной и реально закрывающей тело брони может увеличить резерв хитов еще на 3 (+1 за защиту корпуса, +1 за защиту рук или ног). Для получения дополнительных хитов вам следует предъявить свое снаряжение рефери заранее (самое позднее при регистрации, возможно сделать через сообщения сообщества).

Правила боя:

1. Бои проходят по полу-разводной системе: бойцы расходятся после нанесения хитуемого или штрафного удара, падении одного из бойцов, при не результативном клинче более 3х секунд. Остановка без разведения возможна по команде рефери "СТОП".

2. Разрешены удары любого типа и любой частью оружия в поражаемую зону. Поражаемая зона полная, за исключением головы, шеи и паха.

3. Разрешены неболевы захваты конечностей и корпуса противника, а также оружия противника (за исключением момента удара). Запрещены болевые захваты, захваты и

воздействия на голову и шею, а также захваты за условную режущую кромку тех макетов, у которых она присутствует (тесак, нож, МПЛ-50, топор).

4. Запрещены любые удары из арсенала рукопашного боя (рукой, ногой, головой и т.д.) и броски - только оружейная техника.

5. Разрешены толчки конечностями и/или корпусом в конечности и/или корпус противника. Толчки в голову запрещены.

6. Площадка поединка ограничена местами нахождения зрителей.

7. Бой начинается с дистанции, превышающей досягаемость прямого удара.