

Наделяя тебя способностью крафта мы вверяем тебе великую силу сомастера ролевой игры. Повелевай ей с гордостью, не зазнавайся и не позорь. Твоей победой, как игрока будет то, что игра принесет всем удовольствие.

1) Создание предмета должно быть обыграно.

Желательно, чтобы в создании еще кто-то участвовал. Совершал какие-то действия. Был свидетелем.

2) Оставьте какие-нибудь следы создания предмета

Это можно сделать запиской или физически

3) Предмет должен быть характерен вашему персонажу.

4) Предмет должен иметь красочное название.

5) Простые предметы не должны иметь свойств или требований.

Они не могут быть использованы как оружие. Простые предметы служат только как компоненты.

6) Вы можете создать простой предмет из нескольких простых или сложных.

7) Если игрок проявляет инициативу, то нужно его поддержать

8) Если вы считаете необходимым в каком-то случае нарушить какое-нибудь из этих правил во имя замеса. Сделайте это.