

Дуэль — это строго регламентированный поединок между двумя волшебниками, к которому прибегают для решения возникших недоразумений, споров и конфликтов. В сражении волшебник пытается разоружить, ранить или убить противника.

Дуэль в магическом сообществе является официальным и законным мероприятием. Исход дуэли (убийство противника или причинение тяжких увечий) не преследуется по закону в том случае, если были соблюдены все правила.

Правила проведения поединка на территории Глубинного Леса:

- Для объявления официальной дуэли необходимо при свидетелях вызвать противника, указав причину обвинения или предмет спора.
- Оба дуэлянта обязаны выбрать как минимум одного секунданта своей стороны.
- Секунданты являются свидетелями и гарантом соблюдения правил обеими сторонами.
- При желании, дуэлянты могут назначить независимого Судью в качестве третьей стороны, которая будет следить за ходом дуэли.
- Дуэль проходит в специально отведенном месте, указанном деканами факультетов.
- Для проведения очерчивается круг, равный минимальному или максимальному боевому расстоянию, в зависимости от решения дуэлянтов.
- Дуэль начинается по готовности обоих участников.
- С момента начала дуэли до исхода никто не имеет права ни войти в круг, ни выйти из него.
- После завершения дуэли секунданты должны помочь дуэлянтам - вызвать целителей или оказать колдомедицинскую помощь сами.
- В случае смерти, секундант проигравшей стороны относит тело к колдомедику.
- Разница в знаниях магических заклинаний не является поводом для отмены дуэли.
- Запрещено использование дополнительных магических средств, таких как амулеты, артефакты, зелья, холодное и огнестрельное оружие, а также переход в рукопашную.
- Явка на дуэль другого человека под Обратным зельем приравнивается к поражению.
- Дуэлянт имеет право выставить вместо себя другого волшебника, если решаемый вопрос не носит личный характер (т.е. дуэль по причине оскорбления не дает такого права)

ОЧЕРЕДНОСТЬ: Дуэлянты должны договориться, будет ли их дуэль очередная (удары происходят поочередно через один, через три и т.п.) или свободная (удары совершаются на скорость и в произвольном порядке).

ОРУЖИЕ: На территории Глубинного Леса разрешено биться исключительно на волшебных палочках.

ИСХОД: Дуэлянты должны договориться друг с другом о том, до какого момента будет продолжаться их бой.

- до признания поражения (встать на колени, обе руки подняты вверх)
- до обезоруживания

- до потери сознания
- до первой крови
- до смерти

Если дуэль идет до смерти, победитель вправе решать, убить или оставить в живых. В случае если победитель решает не убивать побежденного, последний имеет перед ним долг жизни.