

ПРАВИЛА ПО ОТРЯДАМ

1. Отряд — это организованная группа персонажей, способная совершать специальные действия: сопровождать караваны и захватывать ресурсные точки. Также, Отряд со Знаменем может объявлять штурм враждебной локации и заявлять разграбление.

1.1. Знамя — это боевой символ локации, представляющий собой антуражный флаг или штандарт, обязательным элементом которого является полотнище с гербом локации размерами не менее чем 50х90 см. Знамя с сертификатом является обязательным условием для штурма вражеских локаций. При формировании Отряда со Знаменем, региональный мастер выдает Сертификат Знамени. Сертификат знамени Отряда крепится на ткань знамени и является отчуждаемым трофеем. Например, сертификат Знамени Отряда можно присвоить после военной победы над этим отрядом или похитить непосредственно из локации.

1.2. Формирование Отряда происходит в любой локации и регистрируется её региональным мастером. Формирование отряда маркируется выдачей отрядного сертификата.

1.3. Отрядный сертификат — документ, удостоверяющий факт формирования отряда. При формировании Отряда выдается региональным мастером. В сертификате указывается локация, дата и порядковый номер. Например, «Темерия, 01.05.19, №4». Сертификат отряда хранится у его командира и является отчуждаемым трофеем. Сертификат действует полный игровой день, если не будет отчужден игроками из другого отряда или уничтожен при расформировании.

1.4. В составе Отряда должен присутствовать хотя бы 1 игрок с умением «Командир». Такой игрок считается командиром отряда. Если игроков с умением «Командир» в отряде больше одного, нужно выбрать, кто из них будет командиром отряда. Данный игрок хранит сертификат отряда. Если командир отряда погибает, но в отряде еще есть игрок с умением Командир, то сертификат может быть передан такому игроку по окончании боевого эпизода. Отряд в этом случае не расформировывается.

1.5. В случае перехода последнего игрока с умением «Командир» в состояние «тяжело ранен» или «мертв», Отряд расформировывается, и персонажи его состава продолжают игру в индивидуальном порядке по общим правилам. Знамя (если оно было у отряда) должно быть убрано (спрятано), сертификат Отряда уничтожен, а Сертификат Знамени доставлен региональному мастеру и, в этом случае, он может быть использован при формировании нового Отряда. Сертификат Отряда уничтожается только в том случае, если он не был отчужден игроками из другого отряда.

1.6. Игроки могут присоединяться к Отряду в любое время в любом месте. В случае же, если игроки желают добавить военные машины или монстров в отряд, то сделать это можно только в локации формирования отряда, о чем региональный мастер делает пометки в сертификате отряда.

1.7. Отряды могут формироваться только во время дневной боевки. При вступлении в действие правил ночной боевки Отряд автоматически расформировывается (сертификат Отряда должен быть уничтожен, а Сертификат Знамени доставлен региональному мастеру и, в этом случае, он может быть использован при формировании нового Отряда). Если во время наступления ночной боевки (20:00) Отряд находится в состоянии боевого взаимодействия, он расформировывается по окончании боевой ситуации.

1.8. Для формирования Отряда нужно оплатить его создание.

1.8.1. Сертификат Отряда стоит 10 марок.

1.8.2. Сертификат Знамени Отряда стоит 20 ресурсов.

1.8.3. Присоединение к Отряду военной машины стоит 5 марок и 10 ресурсов.

1.8.4. Стоимость присоединения к Отряду Монстра указана в его сертификате.

1.9. Во время своего передвижения по полигону и во время боевых взаимодействий Отряд ничем не отличается от группы одиночных персонажей и играет по общим правилам.