

Приложение к правилам по религии: Обряды.

Обряды бывают простые, обычные и торжественные (сложные) – это определяется продолжительностью обряда, числом задействованных жрецов, значимостью и затратами (если это необходимо) порций силы веры жертвуемой при проведении обряда прихожанами или самими жрецами (в отсутствии прихожан).

- Обряды не несут в себе активных положительных эффектов для персонажей.
- Обряды влияют на случайные события в локации (бунты, катастрофы и эпидемии).
- Перечисленные ниже правила являются скорее рекомендациями, чем строгим регламентом, и могут быть изменены исходя из обстоятельств

Список доступных обрядов:

1. Простые обряды – не требуют затрат силы веры, не имеют лимита на частоту проведения, не влияют на случайные события, служат исключительно для отыгрыша ситуаций.

- Прославление богов: Чистое и искреннее почитание, возведенное в публичный статус, с просьбами о благословлении и благополучии всех граждан или конкретных персон.
- Благословение на битву: Прочитать краткое благословение на то, чтоб Боги сделали руку бойца твердой и отвели от него удары противников.
- Благословение на деяние: Прочитать краткое благословение на то, чтоб задуманное прошло успешно. Подразумевает призыв конкретного бога-покровителя.
- Погребение и отпевание: Прочитать над телом, могилой или если человек умер далеко - с упоминанием имени умершего, краткую молитву о том, чтоб душа усопшего нашла путь в Совнгард/Этериус/иное посмертное место по вере умершего или произносящего и достигла посмертных чертогов.
- Принятие в послушники храма/ученики: Настоятель храма (или наставник) кладёт руку на склонённую голову послушника (или ученика) и призывает своего бога в свидетели, что он обязуется наставлять послушника (ученика) во имя своего бога.

Внимание! Возможны и иные простые обряды, служащие для более полного отыгрыша. При проведении собственных простых обрядов рекомендуется включать в читаемый во время них текст имена богов, к которым обращён обряд. Простые обряды, придуманные игроками, не требуют дополнительного согласования с мастерами

2. Обычные обряды – требуют затрат некоторого количества веры, как правило требуют свидетелей, которые делятся своей силой веры для совершения обряда. Являются важным социальным событием, подтверждения действительности происходящего перед богами и людьми.

Требуется присутствие как минимум одного жреца.

Рекомендуется наличие мастерского наблюдателя.

Необходимо собрать не менее 14 порций силы веры, чтобы обряд считался успешным.

- Благословение нового ярла. Ярл в присутствии жреца и подданных должен поклясться перед богами и людьми, что будет править честно и справедливо и защищать свое владение. Его подданные, в свою очередь, могут принести общую или личные присяги новому ярлу, а затем делятся своей верой с храмом. Для завершения обряда инициации жрец тратит 2 сосуда веры. Обязательным атрибутом является драгоценный обруч или малая корона, возлагаемая на голову ярла как символ власти.

- **Принятие в жрецы храма.** Настоятель или старший жрец храма перед алтарём бога, положив на тот одну руку, испытывает послушника вопросами, проверяя силу его веры и готовности к новому служению. Послушник, стоя лицом к наставнику и также держа одну руку на алтаре, должен четко ответить на эти вопросы, упомянув, в чём состоят идеалы и воля бога, которому он посвящает себя, и как именно он будет ему служить. Приняв ответ, наставник тратит 2 сосуда веры, благословляет послушника, и с тех пор тот считается жрецом храма. Обряд не требует иных свидетелей, кроме остальных жрецов храма, находящихся в городе, однако не препятствует присутствовать иным прихожанам.

- **Бракосочетание.** Рекомендуются проводить в храме Мары в Рифтене. Вступающие в брак, а также их гости делятся с храмом своей верой, затем жрец читает краткую проповедь о семье как об оплоте любви и поддержки и спрашивает брачующихся, согласны ли они вступить в брак. В случае согласия жрец предлагает произнести священную клятву от своего имени каждому из будущих супругов. После этого жрец благословляет их именем Мары и рассыпает 2 сосуда веры вокруг молодожёнов.

Внимание! Возможны и иные обычные обряды для придания значимости тому или иному событию.

Обычные обряды, придуманные игроками, требуют предварительного одобрения профильного или регионального мастера (на уровне концепта/цели обряда).

3. Торжественные обряды (сложные) – требуют затрат значительного количества веры и обязательного присутствия свидетелей, включая мастерских наблюдателей.

Торжественны и имеют огромное социальное значение.

Требуется присутствие как минимум трёх жрецов.

Необходимо собрать не менее 21 порции силы веры, чтобы обряд считался успешным.

- **Благословение нового Верховного Короля**

Старший из жрецов, стоя лицом к лицу перед будущим Верховным Королём, по очереди упоминает всех богов и призывает будущего Верховного Короля поклясться именем бога в соблюдении всех подобающих его высокому положению добродетелей. Будущий Верховный Король, в свою очередь, перед лицом богов и людей должен громко и четко поклясться всеми богами по очереди, и именем каждого из богов обязаться соблюдать во время правления его добродетель. Далее он должен произнести клятву о том, что будет хранить Скайрим и защищать всех своих подданных. Присутствующие подданные в ответ приносят общую присягу новому Верховному Королю, а затем делятся своей верой с храмом. Жрец, стоящий по правую руку от короля, на протяжении всего обряда держит на подушке корону, а третий жрец, стоя по левую руку от короля, после сбора веры высыпает на алтарь 3 сосуда веры и надевает корону королю на голову.

- **Посвящение в настоятели храма**

Проводится при условии отсутствия по тем или иным причинам у выбранного храма настоятеля. Один из жрецов перед алтарём бога, положив на тот одну руку, вопрошает к жрецу, собирающемуся стать настоятелем, о его готовности принять обеты высшего духовенства. Ответив согласием, жрец должен положить руку на алтарь и произнести свои обеты - во имя конкретного бога, которому он служит прежде прочих, и во имя остальных богов в порядке, выбранном по собственному усмотрению. Обеты включают в себя обещание неукоснительно следовать всем добродетелям, а также обещание добиться определённой высокой духовной цели. Цель может быть недостигнута в процессе служения, но, если она будет достигнута, такой настоятель храма будет особо любим богами. Приняв торжественные обеты будущего настоятеля, третий жрец высыпает 3 сосуда силы веры, которую храм накапливает заранее, на алтарь, завершая обряда благословением на великое служение. Этот ритуал не требует иных свидетелей, кроме остальных жрецов храма, находящихся в городе, и мастерского наблюдателя, фиксирующего ритуал и принесённую клятву, однако не препятствует присутствовать иным прихожанам.

Внимание! Иные торжественные обряды не предусматриваются мастерским видением, однако могут быть допущены при условии предварительного предоставления полного регламента обряда и его одобрения профильным мастером или главмастером.

4. Даэдрические и иные обряды

Обряды даэдрических и иных тёмных культов могут иметь иное назначение, или схожее, но отличаться спецификой поклонения тому или иному богу.

Для сотворения даэдрических сложных и торжественных обрядом требуется осквернённая вера. Правила по осквернению веры будут выданы жрецам даэдрических культов в загрузочных конвертах.

- Простые даэдрические обряды являются моментом отыгрыша и остаются на усмотрение игроков при соблюдении общих правил.
- Обычные даэдрические обряды требуются для привлечения внимания высших сил. Требуют затраты 2 сосудов осквернённой веры, а также могут содержать жертвоприношения, в том числе разумных существ.

Внимание! Регламент проведения обычных даэдрических обрядов остаётся на усмотрение игроков, но требует обязательного согласования с мастерами до игры либо в процессе игры до проведения обряда и обязательного присутствия мастерского наблюдателя во время обряда.

- Торжественные даэдрические обряды являются сюжетными событиями. Регламент торжественных обрядов будет выдан соответствующим персонажам в загрузочных конвертах на регистрации.

Внимание! Создание игроками собственных торжественных даэдрических обрядов не предусматривается.

5. Прочие обряды.

- Обряды оборотней не требуют жрецов и затраты веры, однако имеют специальные требования, прописанные в закрытых правилах по оборотням.
- Обряды призыва тех или иных даэдрических сущностей требуют затраты не менее трёх сосудов веры, но могут проводиться без присутствия жреца. Подробности призыва разных даэдрических аспектов будут выданы в загрузочных конвертах соответствующим персонажам, а также могут быть найдены в процессе игры.
- Подробности Чёрного Таинства, необходимого для связи с Тёмным Братством, будут известны членам Тёмного Братства и могут быть выяснены другими персонажами в процессе игры.