

Дополнение к правилам о допуске на игру газового и ВВД оружия

Оружие, использующее энергию сжатых газов, допускается на игру в особом порядке.

1. Подготовка к допуску

Оружие без регулятора давления (пистолеты, дробовики, полуавтоматы и автоматы на Грингазе/CO₂ и других газах):

- I) Перед процедурой хронографирования оружие заправляется газом, используемым в игре (для CO₂-оружия: вставляется свежий баллон CO₂).
- II) Газовый магазин (баллон CO₂) должен быть температуры окружающей среды.
- III) При выбросе большого количества газа из ствола могут быть неверные показания хронографа. В такой ситуации можно измерять скорость на некотором расстоянии от ствола.

Оружие с регулятором давления (пистолеты, дробовики, полуавтоматы и автоматы на ВВД):

- I) На процедуре хронографирования производится только фиксирование дульной энергии. Процедуру настройки необходимо выполнить заранее, на своём оборудовании.
- II) Для оружия с приклад-баллоном или с питанием от линии необходимо пройти допуск по антуражу.
- III) У оружия из класса «снайперское» должна отсутствовать техническая возможность стрельбы в автоматическом режиме.

Допуск по антуражу

Регуляторы, шланги и резервуары, до малой узнаваемости и минимальной заметности на фоне основного антуража должны быть замаскированы:

- резервуар (баллон рекомендовано убирать в рюкзак или противогазный подсумок, маскировать под систему замкнутого дыхания изолирующего дыхательного аппарата, прятать в муляжи объемных контейнеров для артефактов);
- регулятор давления (рекомендовано заматывать тканью, соответствующей по цветовой гамме основным элементам игрового антуража);
- шланг подачи рабочего вещества (рекомендовано маскировать под элементы снаряжения и подвеса оружия, в том числе пистолетных ремней).

2. Хронографирование и допуск ВВД-привода к использованию в игре

2.1. Процесс хронографирования:

Фактическим значением дульной энергии принимается наибольшее из зафиксированных значений. В случае превышения максимально допустимых значений дульной энергии, игрок имеет право повторно пройти процесс хронографирования ВВД-привода регулировки.

Дульная энергия хронографируемого ВВД-привода (в зависимости от его типа) не должна превышать (при учёте расчетной погрешности хронографа в +5% по измерению дульной энергии снаряда):

Тип привода	Скорость (м/с) при M=0,2 г.	Дульная энергия (Дж)	Скорость (м/с) при M=0,25 г.	Скорость при M=0,25 г и +5% погрешности измерения дульной энергии снаряда
Пистолет, дробовик, автомат	120	1,44	107,5	109,25 м/с (1,51 Дж)
Пулемет	140	1,95-1,96	125	127,6 м/с (2,06 Дж)
Снайперская винтовка-полуавтомат	160	2,54-2,56	142,5	146,5 м/с (2,69 Дж)

Превышение приведенных в этой таблице в последнем столбце значений недопустимо!

2.2. Пломбирование понижающего регулятора

После успешного прохождения ВВД-приводом хронографирования принимаются меры по препятствующим изменению настроек объема подачи сжатого воздуха в расширительную камеру ВВД-привода. Для этого Мастер по оружию или лицо его заменяющее:

- определяет местоположение регулировочного винта;
- выбирает положение пломбы-наклейки, способное гарантированно перекрыть доступ инструмента (ключа, отвертки и т.п.) к регулировочному винту или (в случае ручного метода регулировки давления) фиксирующее его текущее положение;
- наклеивает на регулятор пломбы-наклейки, препятствующие самовольному изменению подачи сжатого воздуха;
- нестирающимся маркером наносит на пломбу отметку о текущей скорости.

Внимание!

После опломбирования регулятора давления игроку категорически запрещено любое изменение настроек подачи сжатого воздуха. Ответственность за целостность пломб-наклеек ложится на игрока. При нарушении целостности пломб игрок должен обратиться к ближайшему Мастеру или игротехнику, обозначить себя как неигрового персонажа (достать красную тряпку или включить красный фонарь) и, прибыв в Штаб игры, обратиться к Главному Мастеру проекта или Мастеру по оружию для повторного прохождения процедуры хронографирования и опломбирования ВВД-привода. Мастер или игротехник к которому обратился игрок должен немедленно сопроводить игрока в Штаб игры для того чтобы подтвердить факт того что игрок не вносил изменений в настройки ВВД-привода (в т.ч. баллона со сжатым воздухом, понижающего регулятора, шланга и пр.) по пути к Штабу.

2.3. Периодическая проверка ВВД-приводов

В процессе игры любой Мастер или игротехник имеет право проверить показатели давления рабочего вещества и целостность пломб-наклеек, ограничивающих его изменение на любом ВВД-приводе. Также, при подозрении в превышении разрешенных показателей дульной энергии («овертуне») любой Мастер или игротехник имеет право остановить игру и сопроводить игрока с ВВД-приводом в Штаб игры для прохождения процедуры хронографирования ВВД-привода.

При обнаружении:

- нарушения целостности пломб;
- превышения текущего значения маркировки на пломбе

владелец ВВД-привода немедленно сопровождается им в Штаб игры для повторного прохождения процедуры хронографирования и опломбирования ВВД-привода. Также Мастер или игротехник, обнаруживший потенциальное нарушение, должен подтвердить факт того что игрок не вносил изменений в настройки ВВД-привода (в т.ч. баллона со сжатым воздухом, понижающего регулятора, шланга и пр.) по пути к Штабу.

В случае намеренного нарушения игроком целостности пломб с целью самовольного регулирования рабочего давления, игрок считается нарушившим правила игры. Решение о последствиях такого нарушения правил принимают Главный Мастер проекта и Мастер по оружию.

2.4. Необходимая регулировка давления

При возникновении ситуации в которой игроку необходимо отрегулировать рабочее давление воздуха в системе, ему надлежит обозначить себя как неигрового персонажа (достать красную тряпку или включить красный фонарь) и, прибыв в Штаб игры, обратиться к Главному Мастеру проекта или Мастеру по оружию за разрешением отрегулировать рабочее давление воздуха. После изменения рабочего давления игроку надлежит повторно пройти процедуру хронометража и опломбирования ВВД-привода.