

№	Название	Эффект	Целеполагание	Время действия	Примечание
1	Очаровать	Разум цели находится под контролем мага. Цель обязана немедленно выполнить приказ заклинателя	касание	до выполнения приказа	Приказ отдается в 1-2 слова, не считая предлогов. Работает, пока маг касается цели, при разрыве действие прекращается. Нельзя приказать существу уничтожить себя. Цель не помнит того, что с ней происходило и кто наложил заклятье. Не действует на мертвецов, атронахов и механизмы.
2	Бешенство	цель приходит в бешенство и атакует любого, кто попадает в поле зрения	касание	До потери первого хита бешеного	Цель не помнит того, что с ней происходило и кто наложил заклятье. Не действует на мертвецов, атронахов и механизмы.
3	Полное исцеление	Восстанавливает все хиты, исцеляет от яда	касание	через 4 минуты после каста	Не действует на мертвецов, атронахов и механизмы.
4	Воскрешение	воскрешает умершего игрока	касание	мгновенное	Цель переходит из состояния "смерть" в состояние "тяжелое ранение". Работает на только что погибшего персонажа (в течение 10 минут, пока игрок не ушел в мертвятник). Нельзя применить на цель заклинаний "Захват души" и "Призыв существа".
5	Разговор с мертвыми	Получение информации от умершего игрока	касание	5 минут	Работает, пока цель не вышла из мертвятника в игротехнической или иной роли. Свободная воля мертвого не подавляется. Нельзя применить на цель заклинаний "Захват души" и "Призыв существа"
6	Изгнание	Отзывает призванное существо	касание	мгновенное	Работает только на цель заклинания "Призыв существа"
7	Призыв брони	добавляет цели 1 хит	касание	10 мин	Хит снимается первым, после снятия не вылечивается. С хитами, полученными от зелий и зачарования, не складывается! Не действует на мертвецов, атронахов и механизмы.
8	Мимикрия	монстры и призванные существа не атакуют цель	касание; только на себя	5 мин	Эффект исчезает, если цель "Мимикрии" атакует монстра. Действует только на не слишком разумных тварей (например, лич распознает чужака)