

Открытые правила по колдомедицине

- I. Прерывающая колдомедицина
- II. Восстанавливающая колдомедицина
- III. Поддерживающая колдомедицина
- Диагностика
- О Клятве и что она даёт

Колдомедицина делится на 3 основных раздела и бывает прерывающая, поддерживающая и восстанавливающая.

I. Прерывающая колдомедицина

Прерывает действие поражающего фактора на организм. Пагубное воздействие останавливается, однако если у него есть последствия — они никуда не деваются.

К примеру, на вас применили «Инсендио»? Замечательно. Дружеский «Делювиум» поможет вам перестать гореть, но ничего не сделает с вашими ожогами.

Арсенал прерывающей колдомедицины составляют следующие заклинания:

«**Финита Инкантатем**» — снимает все эффекты и последствия заклинаний уровня «Симпла», включая некоторые «ви́пы» («Конъюнктивитус», «Делювиум»). Дополнительного лечения не требует. На специальные боевые чары и тёмные чары не распространяется.

«**Эпискей**» — заживляет ваши раны, порезы, царапины и ссадины. Бессильно против заклинания «Сектумсемпра» любого уровня, но в остальных случаях практически незаменимо.

«**Ферула**» — перевязывает вашего пациента в том месте, где вы укажете.

«**Дантиссимус**» — вставляет выбитые зубы.

«**Энервейт**» — снимает головную боль, приводит в сознание.

«**Финита Инкантатем Максима**» — снимает эффекты большинства чар уровня «Максима» и некоторых чар уровня «Ультима» (см. таблицу ниже), но не лечит последствия. Доступно только колдомедикам, принёсшим клятву.

«**Фибрилляциум Сангвис**» — запускает сердце. Светлое заклинание. Доступно только колдомедикам, принёсшим клятву.

II. Восстанавливающая колдомедицина

Ниже приведена информация о лечении повреждений различного рода. Но прежде всего – несколько важных принципов.

- Если волшебник обратился за помощью к колдомедикам, но **не завершил лечение**, а ограничился лишь прерыванием эффекта, через **15 минут** у него случится **рецидив**.

К примеру, непоседливый волшебник А.А., схвативший «Силенцио Ультима» честно выпил «Львиный зев», но вместо положенных трёх скороговорок, игры в «пантомиму» и написания строчек, пару раз произнёс одну скороговорку и унёсся на встречу новым неприятностям. Через 15 минут расстроенный и очень тихий волшебник А.А. вновь оказался в колдомедицинском крыле, и лечиться ему пришлось по новой.

- На свой страх и риск можно воспользоваться каким-то **иным методом прерывания действия заклинания**, если он пришёл вам в голову, а использовать указанный в таблице способ вы, по какой-либо причине, не в состоянии. В этом случае после лечения обязательно сообщите о последовательности ваших действий представителю Отдела Тайн.
- Некоторые магические повреждения **невозможно** вылечить. К таким повреждениям относятся, например, потери конечностей, глаз, внутренних органов. Эти части волшебников, в отличие от зубов, хрящей и отдельных костей, колдомедицине вырастить не по силу. В таких случаях пациенту обычно ставят **волшебный протез**.
- Помощью в **снятии проклятий** стоит заниматься тем, кто разбирается в проклятиях, как передаёт нам пан Франтишек Очевидный.
- Уникальные случаи, не описанные ниже, требуют от колдомедика знания своего дела и логического мышления. Для лечения нетипичных случаев нужно провести диагностику, выяснить, какие негативные воздействия применили на волшебника, соотнести с максимально похожим из изученных повреждений, и лечить по аналогии.

Например, волшебник стал жертвой ритуала, который заставляет его гореть изнутри и, при этом, утратить волю к жизни. Первый эффект следует лечить как отравление ядом «Кровь Саламандры», второй — «Легиллименцией».

Или же волшебник увидел василиска в зеркало, и полностью парализован. В этом случае к нему следует применить лечение последствий заклинания «Петрификус Тоталус».

1. Повреждения, нанесённые чарами:

Чара	Лечение
<i>Класс Протего</i>	
«Импедимента»	Максима: 1. Прервать действие заклятия с помощью «Финита Инкантатем Максима». 2. Ускоряющий кровообращение массаж. Ультима: <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Тарант Аллегра»	Максима: 1. Прервать действие заклятия с помощью «Финита Инкантатем Максима». 2. «Умиротворяющий бальзам» Ультима: <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Силенцио»	Максима 1. «Львиный зев» или «Эйфория». 2. Не менее трёх скороговорок по пять раз каждая. Ультима <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
<i>Класс Диффендо</i>	
«Петрификус Тоталус»	Максима 1. Сок мандрагоры внутрь. 2. Физические упражнения на восстановление двигательной функции под присмотром колдомедика.
«Инкарцерио»	Максима. 1. Прерывание действия заклятия с помощью «Финита Инкантатем Максима». 2. Физические упражнения на восстановление двигательной функции под присмотром колдомедика. Ультима <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Риктусемпра»	Максима 1. Зелье «Тринити Блад». Перед употреблением необходимо прикоснуться металлическим предметом сперва к пациенту, затем

	к зелью. В противном случае эффект чары вернётся через 15 минут. Ультима <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Менто Менорес»	Максима 1. Зелье «Антииллюзин». 2. «Умиротворяющий бальзам» Ультима <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
Класс Энервейт	
«Ступефай»	Максима 1. Залечить ссадины закланием «Эпискей». 2. Снять боль закланием «Энервейт». 3. Сделать пациенту массаж головы при помощи «Длани шестипала». Ультима <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Маледицера»	Максима 1. Привести в сознание закланием «Энервейт». 2. Виггенвельдово зелье. Ультима <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Ахелитус»	Максима: 1. Снять действие заклинания при помощи «Финита Инкантатем Максима». 2. Вывести на воздух. 3. Дать выпить Булавочного зелья или драконьей крови, для восстановления организма. Ультима: СМЕРТЕЛЬНО! <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
Вип-Класс	
«Торменцио»	СМЕРТЕЛЬНО! <i>Лечение известно колдомедикам.</i> Внимание! Требуется длительного лечения. В случае, если вы не совершили определённое действие в установленный срок, случается рецидив.
«Инсендио»	Симпла: 1. Потушить огонь заклинанием «Делювиум» соответствующего уровня. 2. Обработать ожоги противоожоговой мазью. Максима: 1. Потушить огонь заклинанием «Делювиум» соответствующего уровня. 2. Обработать ожоги противоожоговой мазью. 3. Наложить повязки с помощью заклятия «Ферула». 4. Снять повязки можно спустя 30 минут после завершения лечения. Ультима: СМЕРТЕЛЬНО! <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Делювиум»	Максима: 1. Прервать действие заклинания с помощью «Финита Инкантатем Максима». 2. Зелье «Тринити Блад». Ультима: СМЕРТЕЛЬНО! <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Конъюнктивитус»	Максима: 1. Компресс из черничных листьев на веки. 2. Полупрозрачная повязка на глаза на 30 минут.

	Ультима: <i>Способы лечения неизвестны.</i>
<i>Особые заклинания, непростительные заклинания, ментальные чары</i>	
«Лаэза Кордис»	СМЕРТЕЛЬНО! <i>Лечение известно колдомедикам.</i>
«Экзитус Виталис»	<i>Известно не всем.</i> Внимание! В случае нарушения последовательности действий при лечении или явной задержки между этапами лечения, пациент не реагирует на лечение в течение трёх часов.
«Сектумсемпра»	СМЕРТЕЛЬНО! <i>Известно не всем.</i>
«Обливэйт»	Легиллименция.
«Империиус»	Легиллименция может помочь выявить факт наличия «Империиуса», но не снять его.
«Круциатус»	Симпла и Максима: 1. «Тринити Блад» 2. «Глоток надежды» Ультима: <i>Известно не всем.</i>
«Авада Кедавра»	Колдомедик сказал: «В Анатомический театр» – значит в Анатомический театр.

2. Повреждения, нанесённые магическим оружием (в том числе ритуальными ножами):

В общем случае лечатся по схеме:

1. Затянуть раны заклинанием «Эпискей».
2. Наложить бинты заклинанием «Ферула».
3. Зелье «Тринити Блад».

Если оружие, которым была нанесена рана, обладает дополнительными эффектами, необходимо вылечить пациента ещё и от них. Если эффект соответствует эффекту какой-либо описанной выше чары, то способом, которым лечится данный эффект. Если же симптомы не походят ни по один из описанных случаев, следует провести более детальную диагностику, и лечить по аналогии с максимально похожими случаями.

3. Повреждения, нанесённые магическими животными, нежитью или плотоядными растениями:

В общем случае лечатся по схеме:

1. Затянуть раны заклинанием «Эпискей».
2. Наложить бинты заклинанием «Ферула».
3. Зелье «Тринити Блад».

В случае, если пациент получил более пяти ран, он теряет сознание от болевого шока и кровопотери. Привести пациента в сознание поможет колдомедицинский «Энервейт», однако передвигаться и колдовать волшебник не может до полного излечения.

В случае отравления ядом необходимо своевременно дать пациенту противоядие (см. пункт «Отравление ядами»).

Если повреждения нанесены нежитью (присутствуют некрораны), организм волшебника отравлен трупным ядом (см. пункт «Отравление ядами»).

В случае наличия иного магического эффекта, необходимо вылечить и от него.

4. Отравление ядами:

Наименование яда	Симптомы
Волчьи ягоды (Вороний глаз)	Ломота в теле, температура.
Асфодель	Озноб и слабость.
Цикута	Головная боль, помутнение сознания.
Морфеев стебель	Эмоциональная уязвимость, безумие.
Змеиный яд	Тошнота и температура.
Яд акромантула	Паралич, апатия.
Яд василиска СМЕРТЕЛЕН!	Судороги. Смерть наступает через 30 минут.
Трупный яд СМЕРТЕЛЕН!	Жар, тошнота (через 1 час, через 30 минут, позже – с интервалом в 15 минут) Смерть наступает через 6 часов.
Яд рыбы Фугу (Иглобрюха) СМЕРТЕЛЕН!	Онемение языка, потеря чувствительности конечностей, раскоординация движений. Смерть наступает через 30 минут.
Аконит (травя) СМЕРТЕЛЕН!	Слабость, головокружение, боли в сердце. Смерть наступает через 30 минут.
«Кровь саламандры» (зелье) СМЕРТЕЛЕН!	Температура, головная боль, слабость. Кровь отравленного закипает. Смерть наступает через 5 минут.

III. Поддерживающая колдомедицина

Именно к этому типу колдомедицины относятся популярные и знакомые всем колдомедицинские рецепты «Влейте в него Тринити Блад!», «Просто поите пациента Булавочным зельем» и даже «Спойте ему песню, эй вы, с Винограда!». Арсенал методов поддерживающей колдомедицины велик и постоянно пополняется – потому что даже если пациента нельзя спасти, это ещё не повод не облегчить его дальнейшую жизнь.

Поддерживающая колдомедицина не снимает эффекта и не лечит последствий, но временно нивелирует негативный эффект, позволяя пациенту дожить до квалифицированной помощи. Применять поддерживающую колдомедицину повторно можно — если компетентный колдомедик отсутствует. Можно даже прожить жизнь на поддерживающих мероприятиях. Это жалко и опасно, но возможно.

Эффект поддерживающей медицины длится в зависимости от её уровня по общим правилам (Симплицитас — 15 минут, Максима — 30 минут, Ультима — 1 час).

Всю поддерживающую колдомедицину можно разделить на следующие группы:

1. **Колдопесни.** Песенный маг, в зависимости от своего уровня мастерства, способен облегчить страдания пациента на срок до одного часа. После этого раны откроются вновь, симптомы вернутся.
2. **Магия Слова.** Также, как и с песенной магией, с помощью силы Слова можно «заморозить» развитие болезни, но лишь на определённое время.
3. **Зельеварение.** Тут важно помнить о логике. Да, Булавочное зелье поможет пациенту, который теряет жизненные силы, но бесполезно, если он впал в апатию. И наоборот — можно удержать пациента на 15 минут на грани самоубийства, а вот Феликс Фелицитас поможет ему разве что в том, чтобы покончит с собой максимально эффективно.

Диагностика

Для того чтобы определить, что же произошло с пациентом, в колдомедицине существует специальный комплекс методов, состоящих из диагностических чар и ритуалов.

Волшебникам, не принёсшим клятву колдомедика, доступна для изучения и применения только одна диагностическая чара:

«Апара Стигмата» — проявляет скрытые метки на теле: следы «Круциатуса», закрепленные «Империиусы», «Обливизйт», «звезду некроманта». В отличие от других диагностических мер, не требует наличия колдомедицинской клятвы.

О Клятве и что она даёт

Каждый волшебник, становясь на путь колдомедика, приносит магическую клятву. Конечно, не все колдомедицинские навыки требуют такой клятвы, и несложные повреждения, при наличии соответствующих знаний, можно лечить без неё. Но поскольку колдомедицина – это сложная и многогранная наука, требующая большой ответственности, долгих лет обучения и практики, а главное, напрямую связанная с поддержанием жизни и здоровья волшебников, все колдомедики обязательно приносят эту клятву. Текст клятвы колдомедика известен колдомедикам и хранится в тайне. Известно, однако, что нарушение колдомедицинской клятвы влечёт за собой смерть.