

# Приложение. Профессия. Начертатель

(Бета 0.9)

1. Экипировка начертателя
  - Свитки или книга начертателя - самообеспечение
  - Письменные принадлежности по бумаге - самообеспечение
  - Тушь и средства для снятия макияжа, для работы по коже - самообеспечение
  - Бланк КК - находится в пространстве игры
  - Бланк сертификата татуировки - находится в пространстве игры
2. Копии рецептов
  - 2.1. Начертатель может точно скопировать алхимический рецепт в чистый свиток или в книгу.
  - 2.2. Копию необходимо заверить у регионального мастера. Для заверения копии, необходимо предоставить оригинал.
3. Копирование ритуалов
  - 3.1. Начертатель может точно скопировать содержание свитка ритуала в чистый свиток.
  - 3.2. Копию необходимо заверить у регионального мастера. Для заверения копии, необходим оригинал.
4. Копирование карточки квеста (КК)
  - 4.1. Для копирования КК необходимы бланки которые начертатели могут приобрести за игровую валюту.
  - 4.2. Начертатели переносят содержание оригинальной КК в бланк и демонстрируют оригинал и копию региональному мастеру.
  - 4.3. Региональный мастер может изменить свойства новой КК, в зависимости от ситуации на игре. Свойство заверенной КК или КО изменить уже нельзя.
  - 4.4. Региональный мастер заверяет КК своей печатью.
5. Татуировки
  - 5.1. Начертатель должен иметь заверенный мастерской печатью чертеж татуировки с описанием её эффекта.
  - 5.2. Татуировка переносится начертателем на открытую часть кожи персонажа.
  - 5.3. Начертатель обязан выписать сертификат с эффектом татуировки на специальный бланк который можно купить в игровом мире, заверить его у регионального мастера и передать его носителю татуировки.
6. Наскальная живопись - начертание может изучить руны, которые могут защитить строения от негативных эффектов
7. Договор на крови
  - 7.1. Договор на крови пишется на специальном бланке который можно приобрести в игре.
  - 7.2. Договор формулируется на усмотрение игроков, подписывается всеми лицами участвующими в договоре.
  - 7.3. Договор пишется в двух экземплярах. Они должны быть полностью идентичны.
  - 7.4. Договор является побираемым, может быть украден или уничтожен.
  - 7.5. Договор на крови не может быть расторгнут и все его условия должны быть соблюдены.
  - 7.6. Если участник договора считает что его оппонент его нарушил, он может прийти в "Мир духов" и потребовать у высших сил защитить его интересы. Высшие силы могут потребовать платы за свою работу.