



ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ МУТАНТОВ И ИНЫХ

Наименование	Способности
Речь	Обладающий этой способностью Мутант/Иной считается особо разумным и может использовать речь для контактов/переговоров с игроками, способен транслировать, анализировать или использовать любым другим способом всю игровую информацию.
Владение холодным оружием	Обладающий этой способностью Мутант/Иной способен использовать холодное оружие. Может эксплуатировать ножи, длинномерное холодное оружие, а также иметь шипы, клинки выступающие в этом качестве, как часть костюма и существенно удлиняющее конечности, длиной не более 1,2 метра.
Владение уникальным оружием	Обладающий этой способностью Мутант/Иной способен использовать уникальное холодное оружие. Может эксплуатировать уникальное холодное оружие соответствующее описанным в правилах характеристикам, а также иметь шипы, клинки выступающие в этом качестве, как часть костюма и существенно удлиняющее конечности, длиной не более 1,2 метра.
Регенерация	Обладающий этой способностью Мутант/Иной способен к интенсивному заживлению тяжёлых ран, что выражено в нулевом времени реабилитации на территории локации выступающей для него в роли Госпиталя (мертвяка). Обладющий этой способностью обязан посещать место проведения реабилитации, но только для того, чтобы пройти осмотр у ответственного специалиста, после чего может сразу же вернуться в процесс игры.
Бесстрашие	Обладающий этой способностью Мутант/Иной равнодушен к эффекту взрыва гранат или мин, не испытывает страха перед ними, не реагирует на их подрыв, имеет право продолжать преследование жертвы.

Распознавание заражений	Обладающий этой способностью Мутант/Иной обладает развитым чутьём и способен к идентификации болезней, токсинов, радиационного заражения. Имеет встроенный в костюм ультрафиолетовый фонарь идентифицирующий заражение. Может быть полезен для выявления заражённых или источников заражения.
Распознавание препаратов	Обладающий этой способностью Мутант/Иной обладает развитым чутьём и способен к идентификации препаратов. Имеет право при личном контакте с игроком, в игровом процессе, запросить карточки действия игрока соответствующие спецификациям принятых игроком препаратов. Может быть полезен для выявления людей находящихся под действием препаратов без обследования профильным специалистом.
Распознавание природы	Обладающий этой способностью Мутант/Иной обладает развитым чутьём и способен к распознаванию расовой принадлежности игрока. Имеет право при личном контакте с игроком, в игровом процессе, запросить удостоверение личности по которому, посредством определённого алгоритма, определяет принадлежность игрока к той или иной группе нечеловеческих персонажей. Может быть полезен для выявления среди игроков андроидов, репликантов или генетически модифицированных персонажей.
Броненность	Обладающий этой способностью Мутант/Иной является неуязвимым для холодного оружия длиной до 45 см.
Изоляция	Обладающий этой способностью Мутант/Иной является неуязвимым для эффекта уникального парализующего оружия - станнера. Не может быть оглушен парализующим оружием.
Выносливость	Обладающий этой способностью Мутант/Иной обладает повышенной живучестью и выносливостью, что позволяет ему в два раза увеличивать время лёгкого ранения, как до перевязки, так и до момента купирования ранения. Имеет 20 минут течения легкого ранения и 2 часа до момента купирования легкого ранения до перехода в фазу тяжёлого ранения.
Носитель болезней	Обладающий этой способностью Мутант/Иной является источником и распространителем болезней. Имеет возобновляемый источник болезни (краски). В процессе игры необходим для исследования болезни и создания вакцины.
Носитель токсинов	Обладающий этой способностью Мутант/Иной является распространителем токсинов. Имеет возобновляемый источник токсинов (краски). Необходим для исследования токсина и создания антитота.

Заражённый	Обладающий этой способностью Мутант/Иной является источником радиационного заражения. Имеет возобновляемый источник радиационного заражения (краски).
Бомбардир	Обладающий этой способностью Мутант/Иной обладает возможностью использовать гранаты. Является переносчиком неограниченного количества гранат и имеет право их применять в процессе игры.
Биоблокада	Обладающий этой способностью Мутант/Иной имеет иммунитет к воздействию препаратов. Не подвержен действию всех игровых препаратов.
Хранитель	Обладающий этой способностью Мутант/Иной не испытывает эффекта получасовой амнезии. Сохраняет информацию о событиях произошедших в течении получаса до момента получения тяжёлого ранения.
Палач	Обладающий этой способностью Мутант/Иной способен осуществить Казнь игрока на любой базе в одно лицо. Для проведения ритуала Казни не нуждается в коллективе в три человека.