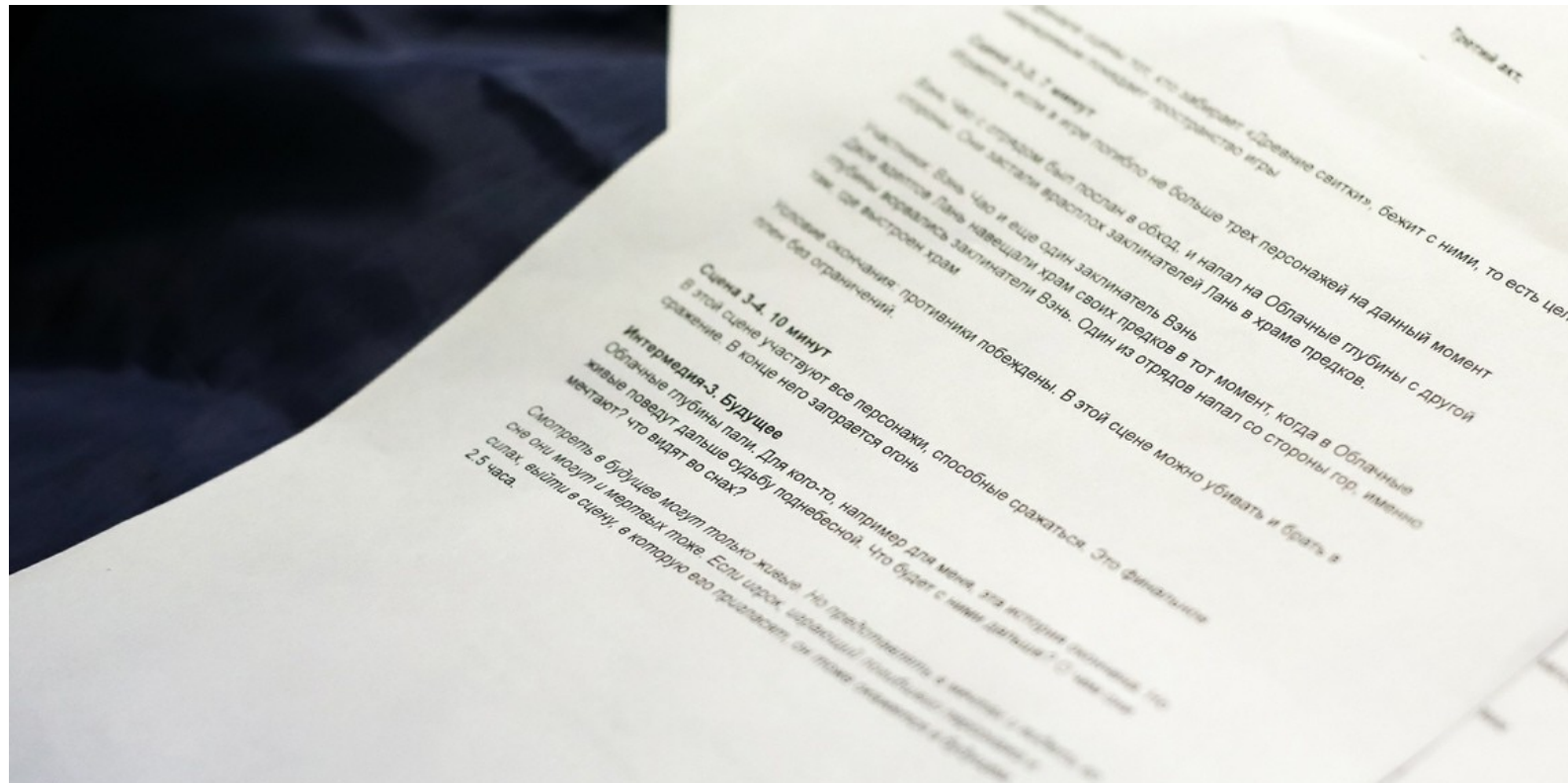




Терминология

Сценическая игра – игра с игровым единством пространства и действия, в которой часть игроков в каждый момент находится на сцене, а часть – зрители, и эти игроки меняются.
Иногда участники все

Сценарий



Цепочка времени игры

- Сколько времени и как оно течет
- Флэшбэки
- Разбиение на акты и арки



Основные правила (движок?)

- Какие действия вы хотите включить
- Жанры (про них подробнее поговорит Тари)

Примеры

- Очищающее пламя - Боёвка + макрокарта
- Истоки легенд: экономика и макрокарта
- Зеркало мира: социалка



Каждая сцена – о чем она

- Возможности раскрытия темы игры
- Получение преимуществ в основной модели
- Продвижение сюжета
- Моменты рефлексии (интермедии)



Доступность сцен

- Либо сцены из первоисточника
- Либо персонажи из первоисточника
- Либо отрыв сцен от персонажей



Все действие на сцене



Абилки из первоисточника



Смещение форматов

