Рыцарь

1

Героизм

пассивный навык

Получает иммунитет к Страху.

2

Стойкость

пассивный навык

Не теряет хиты без оказания помощи в легком ранении.

Живучесть

пассивный навык

Не умирает в состоянии Тяжёлое ранение.

3

Телосложение

пассивный навык

Получает 1 дополнительный нательный хит.

Закалённый в боях

пассивный навык

Ударом своего двуручного оружия ближнего боя снимает два хита. Удары обозначаются голосовым маркером *«Два хита!»*.

Оружие отмечается красной лентой по клинку.

4

Регенерация

пассивный навык

В течение 15 минут восстанавливает все хиты после боя, если не был добит (даже из состояния Тяжёлое ранение)

Славное имя

пассивный навык

Способность работает только в подземельях.

Отряд персонажа имеет иммунитет к Страху.

Позволяет заходить в места ужаса в подземельях.

Огонь в сердце

активный навык

Способность работает только в подземельях.

Игрок произносит вдохновляющее напутствие перед входом в подземелье. Все остальные персонажи в группе получают 1 дополнительный хит на время прохождения подземелья.

У персонажей не может быть больше 7 хитов.

5

Убийца магов

активный навык

На щит вешается отличительный знак (маркер). Может отбивать этим щитом любые магические снаряды. Действует только при наличии маркированного щита в руке.

Грозный вид

пассивный навык

Способность работает только в подземельях.

Монстры не атакуют персонажа, если он заходит в комнату один. Если игрок атакует монстра - монстр имеет право отреагировать. Как только другие игроки заходят в комнату, эффект прекращается.

Игрок должен уведомить мастера о наличии этой способности.

Палач

активный навык

Способность работает только в подземельях.

Игрок может использовать способность Палач только один раз за прохождение подземелья.

Игрок убивает одним ударом любых монстров. Такой удар сопровождается голосовым маркером *«Казнь!»*. Можно использовать только один раз за данж.