

Правила.

Универсальные токены.

У каждого персонажа есть некоторое количество Универсальных Токенов (УТ), выполняющих роль валюты, душевной силы и манапоинтов. Они символизируют внутренние силы персонажа и его психологическую устойчивость.

Если УТ = 0, персонаж становится морально опустошённым, не может участвовать в спорах или применять способности. Это отражает состояние полного морального упадка, в таком состоянии персонаж становится особенно уязвимым.

Если с вами происходит что-либо, что, как вам кажется, должно восстановить ваши моральные силы – это может добавить вам УТ. Если ваши душевные силы стремятся к нулю, и вы хотите это исправить – подумайте, что может вам помочь и попробуйте это отыграть. Если вы не знаете, что сделать – посоветуйтесь с мастером. Расскажите мастеру о произошедшем событии, и он решит, сколько УТ вам выдать. Взаимодействия с персонажами, с которыми вы были связаны в прошлом может давать больше УТ. Обратите внимание, что связь в прошлом нельзя просто придумать на игре, нужно выяснить прописанные в легенде случаи. Информацию об этом можно получить в разговоре или при использовании спецух. Однако если догадка о связи окажется неверной, при обдумывании произошедшего (совместно с мастером для получения УТ) у вас могут возникнуть сомнения.

УТ можно передать другому персонажу в качестве оплаты или моральной поддержки при взаимном согласии. Принудить к передаче УТ через спор нельзя.

Потраченные УТ сдаются мастеру.

Механика спора.

Основной способ решения конфликтов — переговоры. Если к согласию прийти не удалось, вы можете вступить в спор. Результаты спора действуют пока обсуждаемая ситуация остаётся актуальной, но не дольше чем до конца акта. Каждый спорящий выкладывает количество УТ, символизирующее его уверенность и силы, которые он готов на это потратить.

Процесс спора:

Спор инициируется одним из игроков, который выставляет свою ставку в УТ.

Если оппонент хочет вступить в спор, он выставляет больше УТ, чем у инициатора. Если он не хочет спорить, он может либо подчиниться позиции инициатора, либо потратить 1 УТ и не участвовать в споре.

После этого оппоненты могут по очереди докладывать УТ, превышая противоположную ставку.

В споре могут участвовать более двух персонажей, новые участники могут присоединиться к спору в любой момент. Также несколько персонажей могут делать ставки на одну и ту же позицию, в таком случае учитывается сумма их ставок.

Если в споре больше 2 позиций, можно менять мнение, поддерживая своими УТ одну из альтернативных позиций (отказываясь от своей). Если вы так сделали, в конце спора вы не возвращаете свои УТ.

Выигрывать спор та позиция, за которую на столе лежит больше всего УТ. По итогам спора все участники должны подчиниться решению тех, кто выиграл спор (если они всё ещё этого хотят). Каждый из выигравших спор персонажей забирает свою ставку -1 УТ. Проигравшие и те, кто в процессе спора поменял позицию свои УТ не возвращают.

Использование спецух.

У каждого персонажа есть свой набор навыков. Навыки бывают как общедоступные, описанные ниже, так и специфические для персонажа. Если игрок хочет применить спецуху на кого-то, он показывает её описание с телефона тому, на кого её применяет или отправляет сообщение в телеграм мастеру. В сообщении должно быть имя персонажа, к которому она применяется, и название спецухи. Если на вас что-то тайно скастовали к вам подойдёт мастер и объяснит, что с вами происходит.

У каждого персонажа есть способность потратить УТ на то, чтобы собрать информацию о другом персонаже. Некоторые персонажи делают это более эффективно, чем другие. Если на вас используют эту способность, мастер даст знать об этом, и предложит потратить произвольное количество УТ на защиту информации. Дальнейшее зависит от разницы между УТ, потраченными на сбор и защиту информации:

- Если собирающий потратил больше, он получает информацию и остаётся анонимным.
- Если УТ равны или собирающий потратил на 1 меньше, информация не передаётся, сохраняется анонимность
- Если собирающий потратил на 2 и более УТ меньше, его личность раскрывается тому, кто успешно защитил информацию о себе.

Способность «Поговори со мной как...» доступна всем игрокам, но только в четвёртом акте. Применяющий способность подходит к игроку и озвучивает каким персонажем и с каким он хочет поговорить, например «Я бунтарь, хочу поговорить с корпоратом». Разговор происходит в ролях, которые игроки представляли в соответствующем акте. Можно поговорить как ролями из одного акта, так и из разных.

Если у персонажа 8 УТ или больше, он может использовать способность «БАН» - потратить от 1 до 5 УТ, и заставить другого персонажа на соответствующее количество минут выйти из сети (и из помещения). Если в бан попадает участник спора, спор нельзя закончить, пока персонаж не вернётся из бана. Одного игрока за один акт нельзя держать в бане суммарно больше 5 минут, даже если эту способность используют на него разные персонажи.

Если у персонажа 5 УТ или больше, он может использовать способность «ЛАГ» - потратить от 1 до 5 УТ, чтобы лишить другого персонажа возможности говорить. Время действия этой способности в минутах – затраченные УТ x 2. Персонаж, на которого направлена эта способность, всё ещё может взаимодействовать с другими персонажами невербально (например, писать сообщения) и выкладывать УТ в споре.

Боёвка.

Боёвки на игре нет. Виртуальное пространство защищает персонажей от физических атак.

По согласованию можно отыграть драку и физический взаимодействия (например, если это нужно для восстановления УТ). Такие действия не могут напрямую навредить персонажу. Если с вами производят какие-то физические действия, которые вам не нравятся, вы можете «выйти из сети» (и из помещения), и тут же зайти снова.