

МЕДИЦИНА ЧДЛ-4: ДЛЯ ВРАЧЕВАТЕЛЕЙ

Врачеватель – это любой персонаж способный не только стабилизировать другого персонажа, восстанавливать хиты, лечить заболевания без применения энергии Ци\Се-Ци, но и гармонизировать энергию в теле другого человека.

ОСНАЩЕНИЕ ВРАЧЕВАТЕЛЯ

У врачевателя обязательно должны быть:

1. Инструменты для работы в изученной сфере
2. Книга ритуалов (для описания ритуалов лечения, исследований. Это игровой предмет, который может быть украден, подарен, продан). Без книги ритуалов врачеватели не могут лечить!
3. Перевязочный материал (полосы ткани длиной не менее 1м)
4. Пластырь телесного цвета, игла и нитка красного цвета
5. Рабочее место врачевателя (лежанка, место хранения инструментов)

Кроме этого, вам могут понадобиться:

Дополнительные материалы, которые будут связаны с вашей сферой (бутылочки, камни, проволока и тд). Подумайте об этом заранее.

ВОЗМОЖНОСТИ ВРАЧЕВАТЕЛЯ

Врачевателем способен стать любой игрок как до начала игры, так и во время неё.

На начало игры игрок-врачеватель владеет методами одной из пяти сфер, каждая из которых имеет свои особенности. Во время игры игрок может изучить другие сферы. Он или она могут принадлежать к любому сословию и владеть любым другим ремеслом кроме врачебного.

СУЩЕСТВУЮТ ПЯТЬ СФЕР:

Сфера Дерева - способна лечить болезни головы, вызванные повышенной склонностью человека к **сомнению** в себе и окружающих. Лечение отыгрывается приготовлением различных настоек, растирок, порошков, тд.

Сфера Огня - способна лечить сердечные болезни вызванные повышенной **агрессивностью** человека. Лечение отыгрывается моксатерапией\окуриванием (<https://китайская-медицина- сочи.рф/services/moksoterapija> , <http://kor-med.ru/termopunktura> , <https://marena99.livejournal.com/6279823.html>)

Сфера Земли - способна лечить заболевания желудочно-кишечного тракта вызванные **апатией**, потерей уверенности в себе, разочарованием в окружающем мире. Лечение отыгрывается минералотерапией (<http://lithotherapy.ru>)

Сфера Металла - способна лечить болезни опорно-двигательной системы, которые возникают, если человек долгое время испытывает чувство **страха**. Лечение отыгрывается иглоукалыванием (<http://kitaimedic.ru/acup>).

Сфера Воды – способна лечить болезни, возникающие у человека вследствие подавляемой **грусти**, которые характеризуются нарушениями в работе легких. Лечение отыгрывается звукотерапией и медитацией (<http://elenavershinina.ru/zvukoterapiya>, <https://www.youtube.com/watch?v=Q6JKbsduTlo>).

ПРОЦЕСС ЛЕЧЕНИЯ БОЛЕЗНЕЙ

Лечение должно проходить в специально отведенном месте, о котором должен будет заранее подумать каждый врачеватель.

Болезни лечатся посредством **ритуала** длительностью 15 минут. После завершения ритуала болезнь излечивается полностью.

(Мастерская группа предлагает действовать так, как интересно вам и рассчитывать на свои возможности исходя из выбранного направления).

ДЛЯ ЛЕЧЕНИЯ КАКОГО-ЛИБО ЗАБОЛЕВАНИЯ, ВРАЧЕВАТЕЛЬ ЛЮБОЙ СФЕРЫ ДОЛЖЕН ИМЕТЬ НЕ ТОЛЬКО ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ РИТУАЛА, НО И РЕСУРСЫ. ЗАБЛАГОВРЕМЕННО ДУМАЙТЕ О ТОМ, КАКИЕ РЕСУРСЫ ВАМ ПОТРЕБУЮТСЯ В БУДУЩЕМ (СМ. ПРАВИЛА ПО МИКРОЭКОНОМИКЕ).

	Сфера Деревя Травы Болезни головы	Сфера Огня Моксотерапия Болезни сердца	Сфера Земли Минералотерап ия ЖКТ	Сфера Металла Иглоукалывани е Опорн.-двиг. система	Сфера Воды Звукотерапия\ Медитация Легкие
Легкая форма забол-я	2 ед. цветы лотоса\жасмина или сандаловой коры	1 ед. благовония	2 ед. кварц\аметист	1 ед. серебро	2 ед. чернила
Тяжелая форма	2 ед. корень женьшеня или 1 ед. женьшеня+ 1 ед. цветы лотоса\жасмина или сандаловой коры	1 ед. благовония + 1 ед. женьшеня\ цветы лотоса\жасмина \сандаловой коры	1 ед. нефрит*\рубин\ черный кристалл*	1 ед. золото\мифрил	2 ед. чернила + 1 ед. серебро
Лечение ранений	Аналогично лечению легкой формы заболевания				

* Нефрит производится только в Мандариновой Империи, Черный кристалл производится только в Разломе.

ЛЕЧЕНИЕ НИ-ДОУ

Заболевание редкое и забытое. Найти способ лечения можно только в хрониках Университета.

В условиях игры может быть введен **карантин**. Для этого необходимо поместить персонажей, представляющих угрозу другим игрокам в закрытое помещение и ограничить к ним доступ.

ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ И ВОССТАНОВЛЕНИЕ ХИТОВ

В случае ранения, врачеватель любой сферы может остановить падение хитов путем **оказания первой помощи**. Для этого необходимо перевязать ранение полосой чистой ткани длиной от 1м. Повязка может накладываться поверх одежды, но не поверх доспеха.

После оказания первой помощи хиты могут быть восстановлены двумя способами:

- 1) Обеззараживание ранения, зашивание. Хиты игрока восстанавливаются в течение 30 мин. неподвижного отдыха в покоях врачевателя.
 - Зашивание раны моделируется обозначением места ранения пластырем телесного цвета, края которого сшиваются красной ниткой. Зашиваемое ранение должно быть обеззаражено.
 - Без обеззараживания ранения требуется час на восстановление хитов!
 - Обеззараживающий экстракт - не требует ресурсов, представляет собой слабо разбавленное вино.
- 2) Ритуал восстановления хитов. Вне зависимости от сферы, методами которой пользуется врачеватель, ритуал длится 15 мин. Эффект мгновенный. Зашивание и обеззараживание не требуются.

ДОП. ВОЗМОЖНОСТИ ДОСТУПНЫЕ НА ИГРЕ

- 1) Каждый врачеватель может изучить яды и противоядия к ним.
- 2) На игре возможно создание амулетов, которые способны защитить владельца от тех болезней, которые способен лечить изготовивший амулет врачеватель. Амулет действует только при контакте с кожей, может быть подарен, украден, продан.

Указанные доп. возможности реализуются при помощи исследований и обучения, которые может пройти игрок-врачеватель (см. Правила по исследованиям).

ИЗУЧЕНИЕ СФЕР

Игрок может выбрать основную сферу до начала игры и изучить другие сферы на самой игре. Для изучения сферы (первой\новой) необходимо:

- 1) Подготовить инструменты для выбранной сферы (заранее или собрать на полигоне).
- 2) Сказать мастеру по медицине\регионалу Разлома, который выдаст список заболеваний лечащихся методами этой сферы для подготовки ритуалов.

После чего:

- 1) Пойти в ученики к другому врачевателю выбранной сферы (помощь с оформлением ритуалов\книги ритуалов, практическое наблюдение).
- 2) Учеба в Университете (теоретическое изучение ритуалов выбранной сферы, оформление книги ритуалов, первая попытка лечения, кубик на успех)

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ОБУЧЕНИЯ - 1 ЦИКЛ. ВСЕ ВРАЧЕВАТЕЛИ, КАК И ДРУГИЕ
РЕМЕСЛЕННИКИ, ПЛАТЯТ НАЛОГИ. ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ОБУЧЕНИЯ, НОВЫЙ ВРАЧЕВАТЕЛЬ
ТАКЖЕ ДОЛЖЕН ВСТАТЬ НА УЧЕТ К СБОРЩИКУ НАЛОГОВ (СМ. ПРАВИЛА ПО
МИКРОЭКОНОМИКЕ).