

ПРОТОКОЛЫ КАМАРИЛЬИ

СОДЕРЖАНИЕ:

1. ВСТУПЛЕНИЕ	3
2. ВВЕДЕНИЕ В УРОВНИ ИНТРИГИ	5
3. КЛААН	6
4. ДВОР	10
5. КНЯЗЬ	16
6. СИМПОЗИУМ	18
7. ФРАКЦИЯ	27
8. ДЖИХАД	33
9. НОРМЫ ПОВЕДЕНИЯ	34
10. ЗАКОН	43
11. ВСЕ ПРОЧЕЕ	49
12. В ЗАКЛЮЧЕНИЕ...	57

ИНФОРМАЦИЯ

Оригинальное название: Protocols of Camarilla, Protocols of Camarilla in action

Автор оригинального текста: Неизвестный коллектив последователей Белого Волка

Перевод: Fjalar и Assantia

Редактирование перевода: Fjalar

Дизайн и верстка: Assantia

Иллюстрации: "VtM – Counsel of Primogen", "VtM – Guide to the Camarilla", "VtM – Elysium", "The Succubus Club Dead Man's Party", "Vampire The Masquerade - Archons & Templars", "Vampire: the Masquerade Revised", "VtM – Guide to the Anarchs"

ПРИМЕЧАНИЕ:

Данная «книга» является компиляцией двух документов «Протоколы Камарильи» и «Протоколы Камарильи в действии».



1554 LITTON DR
STONE MOUNTAIN, GA
30083
USA

© White Wolf Publishing, Inc.

Все права на: "White Wolf, Vampire, Vampire the Masquerade, Vampire the Dark Ages, Mage the Ascension, Hunter the Reckoning, World of Darkness, " принадлежат White Wolf Publishing, Inc.

Подробнее о World of Darkness и Vampire the Masquerade читайте на официальном сайте White Wolf.

Копирование фрагментов/всего перевода возможно только с письменного разрешения переводчиков. E-mail для связи: Fjalar -

vtm.master@gmail.com и Assantia – assantia@gmail.com Распространение данного документа в формате "as it is" (т.е. «так как есть») приветствуется.

Все мистические и сверхъестественные элементы – являются вымыслом и могут использоваться только в развлекательных целях. Аминь.



ВСТУПЛЕНИЕ

*Звери, живя вместе с нами, становятся ручными,
а люди, обращаясь друг с другом,
становятся дикими.*

– Гераклит Эфесский

Эта книга – объяснение для игроков правил, по которым играют их персонажи, тех неписанных законов Камарильи, руководством по которым нижеследующий текст должен стать. Правила эти, в отличие от "внеперсонажных" правил игры, не обязательно цитировать игрокам, и ни одно из этих правил не является жёстким, неизблемым и установленным на века. Скорее, они представляют собой образец древних протоколов общества не-мёртвых, сформировавшегося в лучшем случае 500 лет тому назад. И в данном качестве они отображают этот мир и то, к чему он стремится в нынешние ночи.

Политика Камарильи, древнего общества Сородичей, чрезвычайно иерархична, и в ней можно выделить несколько уровней увеличивающейся сложности и опасности. На базовом уровне это взаимодействия между отдельными Сородичами в контексте локальных внутриклановых отношений. На высочайшем уровне это Джихад древних вампиров. Каждый уровень привносит свои тайны, опасности и интриги.

Представь себе общество живых мертвецов, существ, чьё могущество колоссально, а возраст неисчислим. Питаясь кровью живых, скрываясь за завесой, имя

которой Маскарад, они пережили многие столетия. Они сильны, быстры, прекрасны, бессмертны и смертоносны. Но самое главное – ты один из них. Ты – Сородич. Словно акула, ты движешься по улицам, залитым светом неоновых ламп – безмолвный и вселяющий ужас. Ты – вершина пищевой цепочки. Ничто не в силах остановить тебя.

Кроме других Сородичей, конечно же – потому что всегда найдётся кто-то старше, значимее и смертоноснее тебя. И даже если ты – некий древний Старейшина, обладающий огромнейшим могуществом и авторитетом, есть нечто ещё более смертоносное в твоём окружении. Общество не-мёртвых. Вся Камарилья и её неизмеримое могущество.

Взглянем на Камарилью повнимательнее. Общество не-мёртвых, практически бессмертных, существующее уже несколько столетий. Видевшее и эпоху Возрождения, и Век Империй, и ошеломляюще быстрые изменения последних двух сотен лет, пережившее их и почти не изменившееся с тех пор. Это общество имеет множество мотивов не прекращать своё существование, и обладает огромным могуществом. А ещё оно жестоко и не

знает ни милосердия, ни пощады.

Для развития это общество имело сотни лет. Поскольку Сородичи не старятся и не умирают в преклонном возрасте, у них было немало времени, чтобы сохранять и увековечивать нормы поведения, воспринятые ими в юношестве. Стены безукоризненно чистых Элизиумов¹ надёжно защищают их от перемен внешнего мира, от общества, которое изменяется с такой скоростью, что даже молодым Сородичам нелегко даётся его понимание. Нормальный неонат в силах понять, как телевидение распространилось по всему миру и изменило его буквально за десяток лет, но даже его шокирует то, насколько изменился мир за срок, вдвое меньший, благодаря Интернету. Общество и его нравы изменяются молниеносно – вчерашняя заурядная реплика сегодня становится провокационным расистским высказыванием, а то, что прошлой ночью было поводом для скандала, завтра станет приемлемой темой для обсуждения на детском телевизионном шоу.

Поэтому Сородичи блюдают и охраняют свои собственные своды законов, свои нормы поведения, свои стандарты. Хранят общество, устои которого отображают их самих – сложная смесь феодальных традиций, "реформ" эпохи Просвещения, консерватизма XVIII века, приправленная лёгким флёром придворной политики Италии и Германии XVI века. Здесь в зачатии удушены реформы, здесь безжалостно воюют против изменений. Новые Сородичи очень быстро узнают, что в этом обществе есть одно главное правило – подчинись системе или умри.

И вся эта сложная, запутанная изобилующая ловушками и западнями система существует, чтобы связать каждого Сородича. Никто – даже Старейшины – не могут избежать её уз. Никто не свободен от этой системы, – все завязли в ней, словно мухи в патоке.

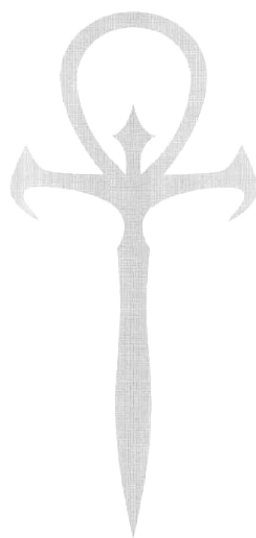
Добро пожаловать в Камарилью, кровосос!

Будь безжалостным, будь умным, и помни – стоит тебе всего лишь утереть лицо, взяв платок не той рукой, и эти чёртовы камарильцы обрушат на тебя гнев Юстициария быстрее, чем движется Бруджа под "кислотой".

Важное разъяснение:

С целью адаптации данных "правил" в истории и Кампании имеет смысл допустить, что они существовали всегда, с тех самых пор, как существует Камарилья. Если система Протоколов – нововведение для текущей Кампании, то обыграйте их внедрение изменением политического климата и решением Старейшин и консервативных элементов общества Сородичей ввести эти законы и правила вновь. К примеру, в Австралии это может быть следствием прибытия Юстициария Маркова, в США и Канаде – результатом влияния Часовни Обета и жёсткой политики соблюдения Традиций, которую ведут новые Юстициарии Тремер и Бруджа.

Кто-то называет это повторное введение "традиционных ценностей" "Реставрацией" Камарильи, ещё кто-то – "Обновлением", а кое-кто из молодёжи – "Откатом" или "Реакционерством".



¹ - С кожи Сородичей не отшелушиваются отмершие частички, и, как следствие, многие тайные Элизиумы практически лишены пыли

ВВЕДЕНИЕ В УРОВНИ ИНТРИГИ

*Люди не могли бы жить в обществе,
если бы не водили друг друга за нос.*

– Франсуа Де Ларошфуко

Политика Камарильи, древнего общества Сородичей, чрезвычайно иерархична, и в ней можно выделить несколько уровней всё увеличивающейся сложности и опасности. На базовом уровне это взаимодействия между отдельными Сородичами в контексте локальных внутриклановых отношений. На высочайшем уровне это Джихад древних вампиров. Каждый уровень привносит свои тайны, опасности и интриги. Эти уровни также отражают естественное расслоение вампирского общества.

На каждом уровне тебе придётся запомнить что-то новое. Если всё, что ты делаешь, не выходит за пределы общения с соклановцами и нечастых посещений Элизиумов и Двора, то тебе не нужно забивать разум особенностями уровней, более высоких, чем уровень Клана. Если ты посещаешь собрания Двора и начинаешь вникать во внутреннюю политику, то стоит иметь в виду особенности политики уровня Двора (большая часть Сородичей действуют на этом уровне, и ошибки на этом уровне уже смертельно опасны). А если ты поднимаешься настолько высоко, что начинаешь регулярно общаться с Князем, то, поздравляю, ты имеешь все шансы оказаться вовлечённым в политику княжеского уровня Интриги.

Запомни, большая часть событий твоей вечности будет происходить на этих уровнях. Тебе, может быть, никогда не придётся подняться выше княжеского уровня Интриги. Насколько это устраивает тебя и твои амбиции?

Более высокие уровни Интриги, безусловно, существуют. Смертоносные политические игры, которые затевают Князья между собой (уровень Симпозиума), хитросплетения интриг Старейшин (уровень Фракции), и наиболее рискованные из опасных политические противостояния Джихада. Чем выше уровень, на который ты продвигаешься, тем больше добавляется нюансов, тем выше сложность и запутанность интриг, и тем ощутимее смертельная опасность твоих политических игр.

Читай внимательнее, постарайся понять, на каком уровне общественной и политической иерархии находишься ты сейчас, каких высот ты хотел бы достигнуть, и испытай на прочность политическую лестницу Вечности.

Уровни Интриги: Клан, Двор, Князь, Симпозиум, Фракция и Джихад



*Безумен тот, кто, не умея управлять собой,
хочет управлять другими.*

– Публий Сир

Наиболее распространенный уровень интриг и взаимодействий. Он придется по вкусу большинству Сородичей. На этом уровне идет бесконечная борьба между Примогеном и членами Клана. Это отношения между каждым отдельно взятым членом Клана данной территории с его Випом и Примогеном. И пусть в некоторых городах могут обитать один-два представителя Клана, а в остальных – множество. В некоторых – члены клана могут тесно общаться друг с другом, обсуждая и согласовывая абсолютно все. В остальных – они могут разве что знать друг друга в лицо. В любом случае, это основной уровень протоколов общения Сородичей.

Во времена до Камарильи, Сородичи были разделены на Клан и уделяли этому больше значения – тогда Клан был единственной возможностью объединить Сородичей и дать им индивидуальность. По прошествии времени, особенно после основания Камарильи и распространения мульти-клановых котерий, Клан оказался подчинен развитой Секте. Однако некоторые элементы прошлого сохранились, среди них – роль Примогена.

ПРИМОГЕН

Примоген – это создание конца XVI века. Со стремительным распространением урбанизации в Европе, все больше и больше Сородичей оказывалось в непосредственной близости друг от друга. Князья правили городами, однако им довольно часто приходилось сталкиваться с более могущественными Старейшинами, подыскивавшими себе место жительства. Для Старейшин, прибывших в эти подходящие для кормления земли, подчинение Князю было неприемлемо. Многие начали вынуждать Князей делиться властью в обмен на свою поддержку. Так появился первый Примоген.

Примоген – местный глава Клана Камарильи. Хотя некоторые Примогены всего лишь пешки местных Старейшин, а другие практически не имеют власти в Клане, формально Примогены обладают решающим голосом. У них есть право свергать Князей – реальность, о которой Князья не забывают.

Должность Примогена бросает вызов Второй Традиции: они могут подвергнуть сомнению (и успешно подвергали много раз) Престол Князя. Несомненно, Примогены свергли многих Князей. Для многих Старейшин пост Примогена является легальным и легитимным способом держать Князя в узде.

Со временем эта должность стала общепринятой и теперь никого не удивляет существование Примогенов. В наше время первоначальная роль Примогена утеряна: конечно, многие Примогены и сейчас контролируют своих Князей, некоторые занимают этот пост просто потому, что он есть везде, другие же являются пешками, соглашающимися с любым решением Князя.

Каждый Примоген, после вступления на должность, получает дополнительный Статус: Многоуважаемый. До тех пор, пока Сородич остается Примогеном, он не может лишиться этого Статуса. Ко всему прочему, он может даровать или лишать постоянный Статус своим соклановцам на время жертвуя одним своим Статусом за каждый дарованный или отобранный Статус.

Около 1750 года в сфере социального взаимодействия и ответственности Примогенов произошли изменения. Князья, в попытке занять чем-то Примогенов, создали для них серию правил. Самое важное правило простое, но не менее беспощадное. Оно гласит, что Примоген говорит и действует от имени всего клана в домене.

В глазах Камарильи Примогены – это живое воплощение силы и намерений Клана. Более того, если Примоген Носферату был пойман за попыткой свергнуть Князя, считается что весь его Клан в этом Домене также пытался свергнуть Князя, даже если они не знали об этом. Если Примоген Бруджа одного Домена назовет Малкавиан «кучей предателей Камарильи» – это будет расценено как точка зрения всего клана.

Подобное может привести к тому, что за действия Примогена получать по шее придется тем, за кого он отвечает. Это сделано умышленно. Благодаря этому члены клана вынуждены присматривать за Примогеном, а Примоген должен беспокоиться о реакции клана. В случае, если Примоген огорчит Князя (не обязательно нарушив закон, а просто разозлив его или проигнорировав) – будет наказан весь клан. Если Примоген к тому же нарушил закон или Традицию – снова-таки может быть наказан клан. Клан всегда должен знать, что задумал и собирается делать их Примоген. В ином случае, в одну прекрасную ночь Сородичи могут узнать, что они понижены в Статусах, их убежища сожжены дотла, и вдобавок ко всему их обвиняют в измене; и все потому,

что Примоген сказал не то, что надо, не в то время...

ПРИМЕР: ПРИМОГЕН

Ларс улыбнулся самому себе и вошел в Элизиум. Он знал – Примоген Мортон больше не будет насмехаться над ним. Протиснувшись сквозь дверь, он всей своей массой облокотился на ближайшую стену и постарался остаться незамеченным.

Перед ним было собрание Двора в полном составе. Его Величество принимал гостей (довольно многие были из соседних Доменов). Здесь же были его молчаливая Хранитель Элизиума и робкий Сенешаль. Остальная часть Двора находилась неподалеку и наблюдала за происходящими событиями. Так как официальная часть все еще продолжалась, все скучали, особенно – Гарпии. Некоторые из них наблюдали за представлением новоприбывших, пока другие толпились около Хлои, Главной Гарпии, словно стайка птиц с ярким оперением. Одна из них и заметила Ларса.

– Ой, посмотрите. Толстяк почтил нас своим присутствием.

Несколько пар неприветливых глаз посмотрели на Носферату и на секунду Ларс задумался о применении силы Затемнения, дабы скрыться. Но это только усугубит ситуацию. Он проигнорировал еще пару колкостей и направился к своей знакомой из Клана – Люси. Один из Бруджа сказал что-то, заканчивающееся словом "толстозадый". Ларс прошел мимо.

Люси взглянула на него, скрывая лицо в тенях.

– Ларс? Не часто мы видим тебя в Элизиуме.

Он сразу же перешел к делу:

– Люси, Мортон напортал.

– Что ты имеешь в виду?

– Он якшается с Князем Делвудом.

– Ты уверен?

– Я видел его. А если я видел его, то могу поспорить, что шпионы Князя также знают об этом.

О ненависти Князя к своему соседу было хорошо известно, так же, как и то, что он запретил всем Сородичам своего Домена связываться с его соперником. Люси покачала головой...

– Если Его Величество узнает, что наш Примоген нарушил один из его законов...

– Тогда мы все получим по шее.

– Черт.

Люси взглянула в глаза своего соклановца. Толстый Носферату кивнул.

– Нам нужно ввести в курс дела Крыса...

Вип

В первые ночи после создания поста Примогена, Князя довольно часто пытались ограничивать Старейшин, требуя, чтобы Примоген занимался делами своего клана. Во времена более поздние, Примогенам приходилось соперничать с другими соклановцами за власть в Клане и усиливать своё влияние на тех, в чьей поддержке они были не уверены. Поэтому и были созданы Випы.

Випы, как и Примогены, имеют право даровать или отнимать постоянный Статус соклановцам, временно жертвуя один свой Статус. У Випа нет такой ответственности за свои слова, как у Примогена. Они не получают дополнительного Статуса. Также, в любую минуту Примоген может лишить своего Випа его положения и полномочий.

Випы занимают довольно странную позицию в Камарилье: они имеют должность в Камарилье, но не получают Статуса. Во многих отношениях это Клановая должность, но её власть ограничивается законами Камарильи. Випы обычно лояльны к своему Примогену, но известны случаи, когда они пользовались своей властью, чтобы пошатнуть позиции Примогена и свергнуть его. Иногда должность Випа рассматривается как первая ступень на скользкой и крутой лестнице власти.

Вип обычно является преемником Примогена. Также Вип существует только в том случае, если Примоген отдельно взятого Домена решит, что он ему требуется.

Пример: Вип

Глаза Крыса сузились. Или лучше сказать, он сузил глаза того лица, которое обычно носил.

– Ты уверен, Ларс?

– Да, господин Вип, уверен.

– Ты понимаешь, что это значит?

– Это значит, что мы все можем быть наказаны за что-то, что сделал Примоген Мортон, не сказав нам.

Крыс, Вип клана Носферату, покачал головой.

– Нам нужно действовать быстро.

Голос подала Люси:

– Мы поддержим Ваше Требование стать Примогеном, господин Крыс.

– Правда?

– Конечно, – ответила она, на её покореженном лице появилось подобие улыбки, – за Услугу.

Смещение Примогенов: Зов Сезонов

Князя не могут назначать или смещать конкретного Примогена. Примоген представляет свой клан и только члены клана могут решить: кому быть, а кому не быть их Примогеном. Князю придется сосуществовать с тем, кого они выберут. Это может быть злейший враг Князя, которого он ненавидит, но Князь должен принять



ПРИМЕР: ЗОВ СЕЗОНОВ

Князь Орсини ошарашено моргнул.

– Повтори ещё раз.

– Ваше Величество, весь Клан Носферату одобрил смещение Мортонa с поста Примогена Носферату. Теперь Примогеном Клана Носферату в данном городе является Крыс.

Во дворе воцарилась тишина. Все смотрели на Князя Вентру. Его лицо было маской – на нем не отображалось ни единой эмоции. Жестом он указал Сенешалю подойти ближе, дальнейший разговор велся тише шепота.

– Будь я проклят, если позволю этому убийце быть Примогеном при моём Дворе, Симмонс.

– Да, мой Князь. Но мы ничего не можем с этим поделать...

– Можем...

Князь поднялся и улыбнулся своей знаменитой холодной улыбкой.

– Сородичи моего Домена. Конечно же, я признаю Крыса, как Примогена Клана Носферату в моей Домене. Однако я уже принял решение, что сегодняшней ночью объявлю Зов Сезонов. У кланов есть час, по истечении которого они должны прийти ко мне со своими новыми Примогенами. До тех пор, все существующие должности Примогенов утрачивают всякую силу.

Новость породила волну шепота и возмущений. Регент Тремеров повернулся к одному из ближайших учеников.

– Ты останешься Примогеном, понял?

– Да, милорд.

Тем временем Бруджа начали перебранку. Ларс окинул их взглядом и повернулся к Люси.

– Кажется, это будет сложнее, чем я думал.

Он отвернулся... и встретился с полными злости глазами Мортонa. Бывшего Примогена и старейшего из клана Носферату в этом Домене. Неожиданно, у Ларса появилось плохое предчувствие...

выбор клана. Это одна из причин, которая стоит за правилом "Примоген говорит от лица всего клана" – нередко Князья карают клан за проступки Примогена настолько сурово, что представители клана предпочитают сменить своего Примогена.

Примоген избирается любым приемлемым для Клана способом: Бруджа выбирают своего Примогена иначе, чем Тремеры. Например, среди Тремеров распространен обычай избрания Регентом одного из учеников в Примогены. Таким образом, Примоген выступает локальным главой Тремеров, а настоящий властитель остается в тени. Любой способ является приемлемым и

законным – Камарилью интересует только само существование должности Примогена и то, что Примогены избираются Кланами, а не способ, которым в том или ином клане избирают Примогена. И любой Князь должен согласиться с выбором своих подданных, каким бы этот выбор не был.

Как уже было сказано, Князь может потребовать избрания нового Совета Примогенов. Это отчасти похоже на призыв к всеобщим выборам во время сильных политических разногласий. Как только Князь потребует избрания нового Совета, Примогены обязаны приостановить свою работу, поскольку все семеро Примогенов должны отстоять свое звание. Ни один Примоген не имеет право решать что-либо, пока не будут переизбраны все члены Совета Примогенов. Для некоторых Князей это неплохая тактика отсрочки решений Примогенов. Также это, пожалуй, единственный для Князя способ убрать своих политических противников с занимаемых ими должностей.

Ни один Князь не может приказать конкретному клану переизбрать своего Примогена. Либо переизбирают всех, либо никого. Это может привести к тому, что Примогены, ранее поддерживавшие Князя, обернутся против него, поскольку ради смещения одного соперника Князь задерживает весь Примогенат. Этот инструмент – палка о двух концах.

Князь может Призывать к избранию новых Примогенов не чаще, чем раз в три месяца. Это действие возникло в северной Италии около 1620 года и было названо "Зовом Сезонов". Некоторые Князья, в попытке не дать засидеться своим Примогенам, призывали новый Совет Примогенов в начале каждого нового сезона. Несмотря на то, что этот обычай канул в Лету, его название используется до сих пор.

У Князя есть неоспоримое право распустить Совет Примогенов и продолжать править без них. Это является абсолютно законным. Правление не нуждается в Совете Примогенов, и Князь волен править так, как посчитает нужным.

Позволяя существовать Совету Примогенов, Князь тем самым теряет часть своей власти. Помня об этом, многие Князья предпочитают обходиться вовсе без Примогенов. Это опасная стратегия – однажды Князь без Примогенов может оказаться в изоляции, и столкнуться с нарастающим недовольством его правлением. И в самом деле, Князья, распускающие Совет Примогенов в своём Домене, редко удерживают власть долго – за исключением действительно древних и могущественных Сородичей.



"Очень приятно!" - самая распространенная ложь на свете.

— Герд Хайзе

Интриги Двора — это та область, где происходит большая часть еженощных политических игр. Взаимодействия между Сородичами при Дворе, обитающими в данном Домене и приезжими, — основа большинства интриг. Примоген против Примогена, Клан против Клана, и Гарпии, наблюдающие за всем происходящим. Грань между интригами клана и Двора чрезвычайно тонка, и переход на новый уровень взаимодействий зачастую заметить невозможно.

ПРИМОГЕН

Нормы поведения и полномочия Примогенов приводятся выше. Единственное, что можно добавить: на Собраниях Двора Примогенов уважают в первую очередь за их влияние на Князя и за то, что они говорят от имени всего клана в данном Домене.

ШЕРИФ

Разные Князья по-разному называют эту должность. Наиболее распространенные варианты: Бэйлиф, Констебль, Судья,

Правосудие, Правосудия Мира, Маршал и Магистрат. Менее известные: Лорд Протектор, Инфорсер и Присяжный. Как бы ни называлась должность, работа остается той же: обеспечивать нерушимость законов Князя.

Детали работы могут отличаться от Домена к Домену и зависеть от различий в законах Князей. Например, многие современные Князья в качестве законов используют только Традиции. А вот законы древнего города Йорка вменяются на трёх страницах и регламентируют время проведения собраний, охотничьи угодья, дресс-код и тому подобное. Каждый Князь в праве создать свои Законы, а Шериф просто должен обеспечивать их соблюдение и исполнение. Обычно без всяких поправок.

Шерифов довольно часто можно отнести к одному из двух лагерей, отличающихся по мировоззрению. Первый — это Шерифы Идеалисты. Это Сородичи, которые придерживаются закона и ищут справедливости для всех. Они в меньшинстве. Большинство Шерифов были избраны Князьями, чтобы обеспечить соблюдение законов во что бы то ни стало. Например, в Доменах, где Анархи



объявлены вне закона, Шерифы обычно предводительствуют в битвах.

По многим причинам, Шерифы обычно воспринимаются как самые преданные сторонники Князя — и правда, многие связаны Узми Крови со своими Князьями.

Некоторые остаются на своей должности даже после того, как сменится несколько

Князей. Вероятно, самым великим из всех Шерифов и первым Сородичем, получившим эту должность, был Кетт "Черная Смерть". Бруджа 7-го поколения, он был "Шерифом Земель Лондонских" 600 лет, наблюдая, как Князья сменяют друг друга на престоле.

Шериф подчиняется только Князю, хотя Сенешаль тоже вправе отдавать приказание Шерифу. Также Шерифу приходится прислушиваться к "советам" Примогенов данного Домена, поскольку они представляют целые Клань. Если Шериф будет открыто игнорировать Примогена, в скором времени он может увидеть, как Примоген перешептывается с Гарпиями... а от власти Гарпий не защищен даже Шериф.

После назначения Шериф получает Статус "Устрашающий". До тех пор, пока он занимает эту должность, он не может навсегда потерять этот Статус.

Шериф может потребовать у любого Сородича города, чтобы тот помогал ему вести допрос или вершить правосудие. Отказывая Шерифу, Сородич навсегда теряет один из своих Статусов. Также отказавшийся наглец может быть арестован "по подозрению". "По подозрению" в чем, остается на усмотрение Шерифа.

Как будет описано далее, в разделе "Закон", Шериф также обязан наказывать преступивших закон Князя. Ожидается, что все лояльные Сородичи будут помогать Шерифу. Поэтому если при попытке арестовать подозреваемого, тот атакует Шерифа, ожидается, что все Сородичи бросятся на помощь Шерифу. Сородичи поступают так далеко не всегда, и это данность... как и то, что выживший Шериф может позже допросить этих Сородичей.

Некоторые Гарпии считают, что оказание помощи Шерифу говорит о его неспособности справляться со своей работой... однако, по данному поводу нет никаких общепринятых мнений.

На Шерифа не распространяется власть Хранителя Элизиума в тех аспектах, которые противоречат полномочиям Шерифа. Но он все равно обязан чтить Традиции.

Шериф вправе назначить помощников, даруя каждому из них один из своих Статусов. Таковой помощник получает все полномочия Шерифа, но может утратить свой пост в любой момент по желанию Шерифа.

ХРАНИТЕЛЬ ЭЛИЗИУМА

Должность, хоть и не такая древняя, как остальные, но от этого не менее жизненно-важная. Её истоки следует искать в стремительном росте населения за последние несколько столетий: возросло

ПРИМЕР: ШЕРИФ

Констебль Райт расслабился и наблюдал за развитием событий. Бруджа начали кричать. Им бы стоило присматривать за своим поведением. Его собственный Клан – Гангрел – похоже, просто сидел по сторонам и рассказывал истории. Логично, учитывая что Примоген довольно мало значил для них. Скорее всего, они отдадут должность Примогена тому, кто последним скажет "Нет, только не я".

Уловив взглядом движение, он заметил, что Князь жестом подзывает его к себе. Молча, Шериф Домена направился к человеку, который привязал его Узами, человеку, которому он второй раз отдаст свою жизнь и которого он любит больше остальных... его Князю. Быстро преодолев расстояние, Райт опустился на колени перед Орсини.

– Мой Князь?

– Констебль, - произнес Вентру, - ко мне дошли сведения, что некто, известный как Мортон, бывший Примоген Носферату, три ночи назад был замечен в обществе Князя Делвуда.

– Определенно нарушив Ваши законы, Ваше Величество.

– Именно.

Шериф кивнул.

– Я немедленно разберусь с этим.

Констебль Райт поднялся и с мрачной решительностью пересек комнату...

количество Сородичей и Элизиумы ныне уже не почитают так, как в былые времена. Это проблема... и очень серьезная проблема.

Элизиум – единственное место, где Сородичи могут встретиться, чтобы пообщаться цивилизованно. Следовательно, любое насилие запрещено. С устранением возможностей применения силы в обществе, Сородичи могут свободно собираться вместе и общаться. Если Элизиум падет, вслед за ним падёт всё, на чём основывается нынешнее общество Сородичей.

Концепцией Элизиума нередко пренебрегают. Некоторые Князья и Старейшины утверждают, что Элизиум – не более чем общественная условность. Утверждая так, они не врут – да, это общественная условность, но это не отменяет её действия. Вся Камарилья – общественная условность. Сила Элизиума кроется в благоговении перед Элизиумом. Многие, в том числе некоторые Юстициарии, считают, что Элизиумы должны стать абсолютными. Это значит, что если в комнату войдет член Шабаша и кто-то нападет на него – напавший будет считаться преступником. Однако стоит кому-нибудь нарушить правила Элизиума, все остальные могут делать всё, что потребуются, чтобы прекратить насилие – обычно, убивая или обездвигивая нарушителя.

В этом и заключается роль Хранителя Элизиума. Если Князь не верит в абсолютную важность Элизиумов, тогда у него нет Хранителя Элизиума. Всё просто. Когда Князь создаёт эту должность, он ясно дает понять, что будет поддерживать Элизиум в любой ситуации и не потерпит применения силы ни от кого, в том числе и от себя. Поэтому многие Сородичи, по прибытии в какой-либо Домен, просят встречи с Хранителем Элизиума. Если Хранителя нет – это значит, что Элизиум небезопасен; многие, узнав это, покинут домен так же быстро, как приехали.

У Хранителя также есть и другие обязанности. Хотя некоторые из них просто хранят безопасность Элизиумов, но есть и те, кто являются скорее хозяевами, чем стражами порядка, тесно взаимодействуя с Гарпиями и делая Элизиум ещё более подходящим местом для встреч Сородичей. Именно поэтому, некоторых Хранителей называют "Гарпиями с мечами".

Степени ограничений на Элизиумах зависят от Князя и Хранителя. В некоторых Элизиумах запрещается любое оружие. Сама идея явиться на такой Элизиум с оружием указывает на желание нарушить установленные на Элизиуме порядки, и позволяет Хранителю заняться этим готовым нарушить правила Сородичем. В иных Элизиумах ношение оружия разрешено, но запрещено его использование. Некоторые Князья рассматривают агрессивное использование Дисциплин как нарушение. Кое-кто из Князей объявили применение Доминирования агрессивным действием, а использующих Доминирование на Элизиуме – подлежащих наказанию Хранителем.

Как воплощается в жизнь любой конкретный Элизиум, зависит от Старейшины, Хранителя или Князя, заинтересованного в сохранении Элизиума. В одном городе может быть несколько "уровней" Элизиумов. В таком случае, Хранитель отвечает за то, что всем Сородичам будут известны правила поведения в каждом типе Элизиумов. Если Сородич будет убит только потому, что пошел не на то собрание, не в том Элизиуме и вел себя так, как принято где угодно, но не в этом Элизиуме... отвечать будет Хранитель, обычно расплачиваясь собственной жизнью. Именно эта необходимость своевременно информировать Сородичей о правилах и последствиях ошибок являются самым большим минусом должности... и поэтому, многие предпочитают занимать должность Хранителя, только если Князь издал указ об едином стандарте, распространяющемся на все Элизиумы. Если существует несколько "уровней" Элизиума – это значит, что Хранителю (особенно – новичку) придется изучать больше правил, и у него больше

шансов сделать ошибку. Единый "уровень" и единый стандарт для всего Домена – это страстное желание всех Хранителей.

Существует также и более древняя традиция, появившаяся в ранние ночи существования Хранителей Элизиума: Хранитель докладывает Юстициариям. Это не является официальной обязанностью, но если Хранитель не в силах поддерживать Элизиум из-за какого-то чересчур могущественного Сородича, тогда, во имя Сохранности Элизиума, он может отослать письмо Архонту, рассказав о преступлениях Сородича.

Предполагается, что все Сородичи будут помогать Хранителю Элизиума поддерживать Элизиум. Если потребуется, Шериф также должен помогать Хранителю исполнять обязанности.

Хранитель Элизиума вместе с должностью получает Статус "Достопочтенный". Хранитель не может лишиться этого Статуса навсегда, пока занимает свой пост. Хранитель имеет право незамедлительно и навсегда лишить одного Статуса (при этом не жертвуя своих Статусов) Сородича, которого он застал за нарушением Маскарада. Если он не был свидетелем этого, то должен предоставить весомые доказательства этого нарушения. Это достаточно распространенное наказание мелких сошек и за мелкие нарушения, но чем важнее является Сородич или его нарушение – тем серьезнее наказание.

Бич

Бич – самая неприятная из должностей при Дворе, и много лет она считалась устаревшей. Однако, с недавних пор, Бичей стали назначать всё чаще и чаще, и теперь этот пост существует при Дворе примерно каждого второго Князя. Должность была восстановлена не во всех городах, и даже там, где это произошло, существование и деятельность Бичей рассматривают не как благородный порыв, но, скорее, как необходимое зло, порожденное Последними Ночами.

Обязанности Бича очень просты... Бич имеет право безнаказанно потревожить, арестовать или уничтожить любого Сородича, который был создан без разрешения Князя, или не был официально представлен Князю. Бич контролирует численность Сородичей для Князя и имеет право на убийство. Наказание также ожидает и Сира, создавшего Потомка без разрешения.

Бич имеет право незамедлительно лишить постоянного Статуса любого Сородича, который укрывает или оказывает помощь вампиру, созданному без позволения Князя или не Признанному в этом Домене. Лишение Статуса не требует никаких жертв от Бича, тем не менее, он должен предоставить Князю достаточно доказательств сего преступления. Если Князь сочтет что этих доказательств

Пример: Хранитель Элизиума

Эбинт Дулла не шелохнулась. Она редко двигалась. И лишь тогда, когда было нужно. Ни жеста лишнего; ни лишнего слова. Она была воплощением чёткости и сбережения сил. Она стояла в углу залы и следила за всем.

Тренировки в Аламуте идеально подготовили её для этой работы, а урон её репутации, причиняемый службой в Камарилье, более чем компенсировался кровью, которой расплачивался с ней Князь. Как Хранитель Элизиума, она заключила контракт. Контракт о защите. Для неё это было всё равно, что защищать какого-нибудь нелюдимо Старейшину. Её работой здесь была защита Элизиума – любой ценой.

Её глаза отметили два события, происходивших одновременно. В углу бывший Примоген Носферату о чём-то спорил с Шерифом Райтом. Она внимательно наблюдала, как Шериф выводил бывшего Примогена из залы... вне сомнения, в соседнее пустующее здание, которое не было Элизиумом и потому использовалось Шерифом для демонстрации княжеского гнева. При помощи когтей. Она смотрела – и заметила, как Райт жестом показал, что не нуждается в её помощи. Хранитель про себя чертыхнулась в адрес Гангрела – она давно хотела, чтобы он выбрал себе нескольких помощников.

Когда эта проблема решилась, Хранитель обратила всё внимание на другое событие: шум среди Бруджа всё нарастал. Примоген защищался, стремясь сохранить своё положение, а какой-то молодой бахвал был явно с этим не согласен. Они обменивались оскорблениями и всё повышали тон. Типичные Бруджа, подумала она. Всегда готовы побужить.

Она наблюдала очень внимательно. Она взялась за работу с оговоркой, что этот Элизиум абсолютен. Она не потерпит нарушений. Ни малейших. Князь принял это.

Внезапным движением кулак молодого Бруджа ударил Примогена. Юнец был скор – его кровь пробудила сверхчеловеческую скорость, и, хоть Примоген и успел отреагировать, ему было не сравниться с молодым, более подвижным Сородичем.

Но ни один из них не мог сравниться с бесшумной женщиной, метнувшейся к ним...

недостаточно, либо они неубедительны – он может вернуть отобранный у Сородича Статус.

При назначении Бич получает Статус "Устрашающий". До тех пор, пока Сородич занимает данный пост, он не может навсегда лишиться должностного Статуса.

Пример: Бич

Констебль Райт снова съездил кулаком в брюхо Носферату Мортону. Обезображенный Сородич рухнул от силы этого удара. Гангрел усмехнулся.

– Пусть это станет для тебя уроком, Мортон. В следующий раз я воспользуюсь своими когтями. Если бы ты всё ещё занимал пост Примогена, я размазал бы тебя по стене, ты понял?

– Да, – с трудом выдохнул Носферату.

– Отлично. Вон с глаз моих.

Перекошенная фигура исчезла за дверью, ведущей в Элизиум. Это будет примером для них всех, подумал Райт. Слово Князя Орсини они могут игнорировать лишь ценой собственной шкуры. Осматривая комнату и убеждаясь, что затеянная им драка не испортила ничего в практически пустом помещении, Райт уже собрался уходить, когда через открывшуюся дверь в комнату вошли двое. Одной из вошедших была девица лет 15 или около того. Бледная кожа и покрасневшие глаза выдавали в ней Сородича. Державший её за шиворот высокий (навязчивый?) мужчина был Серджи, Бич этого города. Райт не видел его уже несколько недель, хоть они и принадлежали к одному клану. Зверь оставил на Серджи свою печать: лицо Бича походило на собачью морду, а глаза напоминали щели.

– Серджи? Кто она?

– Каитифф. Становлена ночь или две назад. Шлялась по аллеям, когда я нашёл её.

– Помощь нужна?

– Вали отсюда, Райт! – огрызнулся Бич.

Шериф кивнул и вышел из комнаты.

– Пожалуйста, – зашептала девушка, – пожалуйста, я не хотела расстраивать вас. Отпустите меня домой! Прошу вас...

– Ты никогда уже не вернёшься домой, – ровным голосом провозгласил Бич из клана Гангрел. Из ножен, болтавшихся на боку, он извлёк меч, который всегда носил с собой.

– Нет, пожалуйста! – девушка уже почти кричала, – Простите, если я сделала что-то не так, умоляю, пожалуйста, не делайте мне больно! Я не понимаю, скажите, ну в чём я виновата?!

Серджи посмотрел в её глаза, из которых ручьями лились кровавые слёзы.

– Ты ни в чём не виновата. Кроме того, что существуешь.

Он занёс меч, и через секунду её вопль оборвался.

Гарпия

Гарпии – это настоящая власть Камарильи. Именно Гарпии помогли создать Протоколы Камарильи, и именно Гарпии являются главными судьями секты. Несомненно, даже Юстициарии прислушиваются и

приглядываются к действиям хорошо организованной группы Гарпий – настолько велика их власть.

Пусть большинство Гарпий довольно молоды и слабы, но это Сородичи, способные свергать Князей, инициировать Кровавые охоты и ввергать в опалу целые Домены. Гарпии – истинная социальная власть, по-своему равная политической власти Князя и судебной власти Юстициария. Никто не может одержать победу над ними, никто не может препятствовать им. Они подавляют и вселяют ужас. И все же, их власть ограничена.

Должность Гарпии – это парадокс. С одной стороны – они судят всех, но с другой – они также судимы, возможно, даже более жестко, чем остальные. Гарпия должна реагировать на события, а не создавать их. Только Бог в силе помочь той Гарпии, которая будет уличена в интригах против Князя или Примогена. "Товарищи" Гарпии обрушат всю свою ярость на провинившуюся, боясь также оказаться заклеятыми этим позором.

Предводитель Гарпий в данном домене (которую часто называют Главной Гарпией) занимает почти такую же должность, как Примоген – она говорит за всех Гарпий. Однако если Главная Гарпия скажет что-то сомнительное, и если остальные Гарпии её поддержат – не имеет значения, что именно она сказала. Если Гарпии объединяются против Сородича из-за его поведения – он обречен.

Главная Гарпия получает Статус "Влиятельная" при вступлении на должность. До тех пор, пока она остается Главной Гарпией, она не может лишиться этого Статуса.

Также Главная Гарпия получает по одному временному Статусу от каждого из Примогенов, который передаёт этот Статус в знак поддержки Гарпий. Главная Гарпия в дальнейшем распоряжается полученными Статусами, как ей вздумается, даже и против Примогена, даровавшего ей Статус.

Главная Гарпия имеет право навсегда лишить Статуса любого Сородича, который уклоняется от выполнения Услуги или вовлечён в серьёзный скандал. Гарпия не жертвует ничем, однако в скандале должна быть доля правды. Гарпия должна предоставить какие-нибудь доказательства собранию Сородичей в то время, когда происходит лишение Статуса. Это минимальное наказание (обычно, за небольшую Услугу). Чем значительнее была Услуга, и чем влиятельнее Сородичи, вовлеченные в скандал – тем серьёзнее наказание. Самая высокая Цена за неуплату Услуги будет описана ниже, и она действительно чрезвычайно опасна.

Главная Гарпия имеет право восстановить Статусы, которых она лишила Сородича, временно жертвуя одним из своих Статусов за каждый Статус, который она пожелает восстановить.

Главная Гарпия может, временно передавая один из своих Статусов другим Сородичам, назначить их Гарпиями. Младшие Гарпии могут временно лишать Сородича Статуса, однако, Главная Гарпия может решить сделать эту потерю постоянной. Чтобы удерживать эту должность, младшим Гарпиям не требуется Статусов. Признания Сородича Гарпией и обязательства поддерживать стандарты должности достаточно, чтобы быть Гарпией.

Молодым Сородичам обычно проще всего достичь именно должности Гарпии – несомненно, это единственная возможность судить тех, кто старше и лучше тебя. Гарпии по своей природе консервативны, поскольку любое новое изменение в обществе Сородичей означает две вещи: первая – ещё

больше правил, которые нужно изучить, и протоколов, которым необходимо следовать (и Бог тому свидетель, их и без того предостаточно) и вторая – изменения ведут к подрыву авторитета Гарпий. Запомни: именно нормы протоколов дают Гарпиям власть – возможно, единственную власть, которую они могут получить. Все, что может лишить их этой власти – опасно для Гарпий. Однажды кем-то было сказано, что в некоторых Доменах все, кто не были Примогенами, становились Гарпиями. Это, несомненно, разумный ход.

Одна из основных целей этих протоколов – это обозначить поле деятельности Гарпий, где они могут применять свою силу. Гарпия вправе ссылаться на нормы Протоколов, разбирая дела других. Обычно Гарпии заучивают Протоколы наизусть, после чего могут разбираться в любом встреченном ими случае.

ПРИМЕР: ГАРПИЯ

Хлоя, Главная Гарпия, сосредоточенно наблюдала за схваткой. Юный Бруджа успел ударить своего бывшего Примогена несколько раз, и уже собирался ударить снова, когда подоспела Ассамит, Хранитель Элизиума. Она сказала всего одно слово:

– Прекратить! – и это не было требованием.

Две вещи произошли одновременно. Бывший Примоген Бруджа произнёс "Посторонись, Принцесса!", и в тот же миг молодой нахал атаковал Хранительницу. Он был новеньким. Он ничего не знал.

Не владея Прорицанием, Хлоя не смогла бы увидеть того, что произошло потом. В нечеловечески быстром движении фигура Ассамита расплылась – и в сердце молодого Бруджа вонзился кол. Бруджа рухнул на пол.

Князь отвлёкся от беседы с приезжим Малкавианом и взглянул на происшедшее.

– Моя Леди Хранитель, поместите этого щенка так, чтобы он смог полюбоваться солнцем в течение одной минуты. Если он выживет, пусть мой гуль заберёт его. Если он умрёт, его судьба да будет примером для всех.

Снова в комнате воцарилась тишина. Хранитель кивнула и, подхватив тело, покинула залу через столь популярную боковую дверь.

Хлоя поняла, что настал её час.

– Рэтбоун, – произнесла она. Её английский акцент добавлял резкости и язвительности словам. – Мы заметили, как ты не очень-то жаждал прийти на помощь Хранителю Элизиума. Скорее уж наоборот.

– Нет, я не...

– Я полагаю, Твои последние слова были "Посторонись, Принцесса!". Едва ли это действия того, кто считается уважаемым Служителем.

– Это было внутриклановым делом, и я хотел только...

– Это Элизиум, Рэтбоун... Элизиум. И Хранитель Элизиума выполняла свои обязанности. И всё, что ты смог сделать – это угрожать ей.

– Это была не угроза, я...

– Это воспринималось как угроза, Рэтбоун. Мне кажется, что до конца этой ночи тебя нельзя считать Верным, не так ли?

Заслужить репутацию Верного Камарилье Бруджа было непросто. Он вздрогнул, но промолчал.

– Ты-то чего вмешиваешься, тупая, сопливая тореадорская су... – начал кто-то из стоявших за Рэтбоуном соклановцев, произносивший слова с сильным южным акцентом.

– Я очень надеюсь, что ты закончишь свою фразу, Бруджа. Я искренне на это надеюсь, – выпалила Хлоя.

Бруджа сдержался. Хлоя хищно улыбнулась ему.



КНЯЗЬ

Власть не бывает сладкой или горькой, она бывает вкусной.

– Алишер Файз

Еще выше расположен уровень Княжеских интриг. Здесь Вы можете сыграть в игры власти с Князем: будь-то негласная помощь Князю, выполнение тайного поручения, а, может быть, и попытка тайно свергнуть Князя. Но в играх с Князем нельзя забывать: он может убить Вас одним движением руки. А возможно, Князь и не является главной угрозой. Кто поручится, что тот маленький Тореадор, которого ты оскорблял месяцами, не является тайным властителем, стоящим за Князем? Этот уровень – опасен, чтобы не сказать больше.

СЕНЕШАЛЬ

Эта странная должность – первая в списке претендентов на Трон: Сенешаль, Наместник Князя, второй после Правителя в этом Домене. У некоторых Князей есть эта должность при Дворе, у других – нет. И у тех, и у других есть на то причины. Для многих Князей, Сенешаль является их Потомком или предполагаемым наследником Престола. Они создают эту должность как страховку на случай своей смерти. В таком случае, после их смерти, Трон сможет занять Сородич с такой же позицией. Но, как уже упоминалось, Сенешаль имеет множество возможностей восстать против своего Князя – многие Князья жестоко поплатились за свою ошибку, доверившись кому-нибудь столь полно.

Интересное применение Сенешалям находится в Доменах, которые слишком велики, либо если Князь не желает отвлекаться на еженощные дела своего Домена (что очень характерно для Князей-Старейшин). В этом случае, Сенешаль становится чем-то наподобие Премьер-министра. И в самом деле, среди альтернативных приемлемых титулов Сенешаля – Премьер-Министр, Камергер, Канцлер и Кронпринц (последнее вышло из моды несколько веков назад).

Сенешаль получает два дополнительных Статуса: "Хранимый" и "Почитаемый", которых он не может лишиться, пока занимает данную должность.

Сенешаль имеет право действовать от имени Князя, когда правителя нет в городе. В этом случае Сенешаль наделяется всеми правами Князя, однако, Князь может в любой момент отменить или лишить его этих прав.

Существует неписаное соглашение между всеми Сородичами – если любой Сенешаль пытается захватить Престол, это считается естественным ходом событий. В этом случае, они не станут помогать своему Князю. Ни один Князь ещё не наказывал Сородича за отказ помочь ему в борьбе против Сенешаля. Это звенья одной цепи – если у Князя есть Сенешаль, ему приходится принять сопутствующий риск.

КНЯЗЬ

Князь – это обладатель власти и Престола. Согласно Второй Традиции, его правление не обсуждается... "И никто да не оспорит твоего слова, пребывая в твоём Домене." А это его Домен. Он может править так, как пожелает.

Но... Князья должны быть уверены, что они **никогда** не нарушат законов или протоколов. Почему? Потому что они – "большая рыба", и потому их будут судить более строго, чем "мелкую рыбешку". Если двое Сородичей совершили одинаковое преступление, то одного из них – неоната, пронзят колом, подвергнут пытке и отпустят... а второго – медленно и жестоко убьют. Почему? Потому что второй Сородич – Князь и поэтому должен быть осторожнее! Юстициарии и другие Князья – вот те, кто вправе судить Князя.

Князь города получает три Статуса: Благородный, Всеизвестный и Славный, и не может навсегда лишиться их, пока является Князем.

Князь может навсегда лишить Сородича одного из его Статусов, жертвуя на время одним из своих Статусов. Князь – единственный Сородич, который может

лишить Статуса "Признанный", что фактически является приговором к смерти.

Князь может пожаловать постоянный Статус любому Сородичу, временно поступившись одним из своих Статусов. Таким образом, Князь может пожаловать даже несколько Статусов одному Сородичу единоразово. Если Князь пожелает пожаловать Сородичам более трёх Статусов за одну аудиенцию, четвёртый и все последующие Статусы будут стоить ему утраты одного из его Личных Статусов навсегда. Но Князь не жертвует Статусов, чтобы даровать первое Признание Сородичу, который впервые ему представляется. Сородич обладает Статусом "Признанный" до тех пор, пока Князь желает признавать неоната. Это приводит к важному прояснению – после въезда в новый город, Сородич Признается здешним Князем – это вроде официального согласия, что Вы явились в Домен Князя и были приняты. Последующие Статусы "Признанный", которые может получить Сородич, указывают, что он является уважаемым членом общества Сородичей.

Князь имеет право созвать Охоту на Кровь любого, но это довольно опасная затея.

ПРИМЕР: СЕНЕШАЛЬ

Сородичи, обронив несколько прощальных слов, отправились по своим убежищам. Целую неделю они будут сами себе хозяева, а через неделю Его Величество снова призовет их, и Симмонс будет принимать их от имени своего Князя.

Ожидая, пока Князь Орсини покинет Элизиум, Симмонс обошёл залу. Он передвинул стулья туда, где им полагалось стоять, обработал пятновыводителем следы крови, пролитой молодым Бруджа, которому предстояло полюбоваться солнечным светом всего через несколько часов, затем запер двери и включил охранную сигнализацию.

Проделав всё это, он направился к машине. Она коротко оповестила мир о том, что сигнализация отключена, и Симмонс, открыв дверцу, занял место водителя. Он знал, что мог бы, как и Орсини, вызвать шофёра, который отвёз бы его куда угодно. Но Симмонсу нравилось управлять машиной самому. Это было одной из немногих вещей, которые он мог делать сам в эти ночи.

Лишь когда Сенешаль сел, он осознал, что в машине не один. Кто-то был на заднем сиденье – тени укрывали его, но Симмонс всё равно чувствовал присутствие незваного гостя. Что-то подсказывало Сенешалю, что он в опасности. Симмонс моргнул.

– Что вам нужно?

– Я думаю, что могу задать вам этот же вопрос, – ответил ему холодный голос Крыса, свежеизбранного Примогена Носферату.

– Я не понимаю, к чему вы клоните.

– В самом деле? Ну, посмотрим. Альберт Симмонс. Вентру. 10 поколение. Возраст около 150 лет. Усыновлённое Дитя и Сенешаль Князя Орсини, также из клана Вентру. Орсини – восходящая звезда в Клане, а вы – в его тени, не так ли? Среди всех Служителей Вентру в этом регионе его замечают чаще, а вас – реже всех прочих. У вас хорошие охотничьи угодья, уютные апартаменты, вы примечаете себе девушек из того красивого элитного женского колледжа на холме, и, будучи в хорошем настроении, отлично танцуете вальс. Мне продолжать?

– Что вам нужно?

– Снова эти вопросы, – с насмешкой ответил Крыс. – Мне нужно то же, что и вам, Симмонс. Власть. Положение. Авторитет. И вы можете дать мне всё это.

– Всё, что делает Сенешаль, должно быть утверждено Князем Орсини...

– Господин хороший, меня мало интересуют взаимоотношения Сенешаля Симмонса и Князя Орсини. Меня интересуют взаимоотношения Сенешаля Крыса и Князя Симмонса...

Пророкотал гром. Начался дождь; внутри машины царил тишина...

СИМПОЗИУМ

Умный человек не делает сам все ошибки - он дает шанс и другим.

— Уинстон Черчилль

На уровне Симпозиума интриги переходят на абсолютно новый, ещё более жестокий уровень. Добро пожаловать на Симпозиум Князей... ставки в этой игре на порядок выше. Хочешь сыграть? Тогда изучи правила! Здесь дела принимают поистине беспощадный и поистине опасный оборот. Некоторые из Князей имели годы опыта в этой игре, но только безгрешные, коварные или удачливые смогли достичь успеха.

Симпозиум Князей

Симпозиум — это наивысший политический орган Камарильи в пределах любой страны. В 19 веке Симпозиумы, созданные в пределах страны, стали общепринятой практикой, поскольку культурные различия гарантировали, что новые поколения Князей откажутся встречаться с Правителями из других государств. Во времена Франко-Прусской войны Симпозиумы стали собираться преимущественно в пределах государств. В нынешние ночи принято считать, что решения Симпозиумов простираются до пределов каждой державы. Появление "сверхдержав", таких, как США и РФ, с их необъятных размеров территориями, потребовало создания искусственных границ,

разделяющих страну на регионы.

Юрисдикция Симпозиума распространяется на весь регион, в котором он был создан. В Соединенном Королевстве Симпозиум (который называют Советом Князей) охватывает всю страну, а в прошлом — и Ирландию. В Соединенных Штатах, Симпозиум на тихоокеанском северо-западном побережье будет охватывать только северо-запад страны. Границами региональных симпозиумов являются границы штатов США. По-настоящему общегосударственный Симпозиум в США может быть создан только на событии общегосударственного масштаба, таком, как Конклав. Те же правила применяются и для Российской Федерации. Как было подмечено в прошлом, порой один из Князей дожидается момента, когда Юстициарий созывает Конклав, а потом созывает общегосударственный Симпозиум, похищая тем самым толику власти Юстициария и ясно давая понять, кто правит Камарильей.

Существует интересный побочный эффект региональности Симпозиумов: если Князь из одной страны или региона захочет присутствовать на Симпозиуме другой страны или региона — он вправе сделать

это. Если он желает участвовать, он соглашается придерживаться правил этого Симпозиума во что бы то ни стало. Например, Князь из Германии участвуя в Симпозиуме на территории Ирландии, соглашается придерживаться местных правил. Следует разъяснить: "участвовать" – это принимать участие в голосованиях по любым вопросам. Гостиный на Симпозиуме Князь может свободно говорить и не участвовать: подсчет голосов – единственное, что имеет значение.

Влиять на Симпозиумы, происходящие в стране за пределами вашего региона, по прежнему возможно – но это уже решается на уровне Фракции.

Именно на собраниях Симпозиума улаживаются споры, расплачиваются по старым счетам, выслушиваются жалобы, согласуется общая политика... вкратце, Симпозиум – это способ общаться, интриговать и всячески развлекаться за счет друг друга для Князей...

Правила Симпозиума

- Симпозиум можно провести только на большом собрании (событие регионального или общегосударственного масштаба) или в обычном Элизиуме, но с предварительным извещением за два месяца до предполагаемого начала Симпозиума. Созвать Симпозиум может любой Князь.
- Повестка дня должна быть составлена заранее, чтобы позволить Сородичам, не являющимся Князьями, донести свое мнение по вопросам повестки в своем Домене.
- Если Князь не может присутствовать на собрании, он может прислать своего Представителя.
- На Симпозиуме все Князья равны. Каждый имеет один голос на голосовании по каждому вопросу. Это правило появилась на Совете Имперских Князей Священной Римской Империи в 16 столетии.
- Совет принимает все политические решения (например, стоит ли призывать Охоту на Кровь всех Сеттитов?). Совет также может решать правовые вопросы (например, считать ли применение Доминирования в Элизиуме нарушением святости Элизиума?), и Юстицирии, скорее всего, поддержат их, узаконив решение, если оно не противоречит Традициям.
- Для легитимности Симпозиума требуется присутствие на Собрании как минимум семи Князей или их Представителей.
- Если на собрании присутствует 13 или больше Князей, решения Совета имеют силу на протяжении года и одной ночи. Если же участников было меньше 13, решение может быть пересмотрено на другом Собрании. Если собралось меньше 7 Князей, их решение должно быть одобрено на другом Собрании, где их будет хотя бы семеро. Единственным исключением является случай, когда в Регионе или Стране существует менее Семи Князей. Но в таком случае, результаты Симпозиума будут иметь силу только при условии присутствия всех Князей Региона / Страны (так же, как если бы им нужно было достигнуть кворума семи).



ПРЕДСТАВИТЕЛИ КНЯЗЕЙ

Представителем Князя может стать любой Сородич из подвластного Князю Домена, но при этом следует придерживаться нижеперечисленных законов:

- Представитель должен быть одобрен Князем, который отсылает его. Представителю необходимо доказательство – например, письмо.
- О Представителе должны знать устроители Симпозиума.
- Представитель может говорить и голосовать по вопросам, но он должен помнить, что не является Князем и потому обязан проявлять уважение.
- Если Представитель не проявляет уважения, его могут выдворить, а у Домена, который он представляет, могут быть неприятности.
- Представителя могут попросить покинуть Совет, если рассматривается очень щепетильный вопрос, например, если Юстициарий хочет сохранить в тайне существование на территории региона 400 шабашитов.
- Если на Собрании Представителей было больше, чем Князей, то принятые на этом Собрании решения должны быть одобрены на следующем Собрании прежде, чем вступят в силу.
- Князь может отдать свое право голоса другому Князю. В этом случае, Князь, получивший чужой голос, не обязан голосовать так, как того хотел передающий право голоса – однако использование переданного голоса вразрез интересам передавшего голос Князя вполне может привести к Трибуналу. Князь, имеющий больше одного права голоса, должен также, как и Представитель, предупредить и подтвердить это.

Сила Симпозиумов – в том, что они позволяют Князьям указывать другим Князьям, как, с их точки зрения, следует вести дела. Князья не могут вредить друг другу в открытую – это будет нарушением Второй Традиции. Но Князья могут выразить свое недовольство действиями другого Князя, возбудив против него Ходатайство о Неблагонадёжности.

НЕБЛАГОНАДЁЖНЫЙ ДОМЕН

Домен судят другие Домены, а Князя судят другие Князья. Худшее, что может случиться – это признание Домена Неблагонадёжным.

ПРИМЕР: СИМПОЗИУМ

Князь Орсини сидел в великолепном кресле викторианской эпохи. Высокая спинка обтянута кожей и закреплена медными гвоздями – отличное кресло. По левую руку от него сидел Князь Полынь из клана Носферату, и Князь из Тремеров, правивший небольшим Доменом, расположенным чуть южнее земель Орсини. Все трое смерили друг друга холодными взглядами.

Первым заговорил Тремер.

– Князь Орсини, мне стало интересно... Эта проблема Каитиффов – как вы собираетесь голосовать по ней?

Вентру удостоил Тремера долгим взглядом.

– Я не испытываю приязни к этому отребью, если вы об этом. Только прошлой ночью мне пришлось убить одного. Эта мразь плодится словно тараканы.

– В самом деле? Это совсем не то, что говорил Князь Делвуд... – протянул Князь Полынь.

Орсини улыбнулся.

– Я знаю о предъявленных мне обвинениях, Князь Полынь. Я невиновен. Ходатайство о Ненадлежащем Статусе, возбуждённое Князем Делвудом, непременно провалится, а вслед за ним непременно падёт и Князь Делвуд.

Тут их беседу прервал молодое выглядящий мужчина в костюме, который был ему слегка тесноват.

– Прошу прощения, не здесь ли проходит Симпозиум?

Трое князей одновременно перевели взгляды на непрошенного собеседника. Первым заговорил Орсини.

– Вы кто?

– Меня знают как Рустера. Я Примоген Бруджа и представляю здесь моего Князя...

– К собранию Князей подобает обращаться "Ваши Величества", – перебил его Князь Полынь. – Ты представляешь свой Домен и голосуешь от имени твоего Князя – но не забывайся, Князь здесь мы, и не давай такой воли своему языку в следующий раз, Рустер!

Бруджа кивнул и побрёл прочь. Трое Князей проводили его взглядами. Тремер приподнял бровь:

– Как вы думаете, он хоть знает, что у нас на повестке дня?

– Я очень удивлюсь, если это так, – ответил ему Орсини.



Ходатайство Неблагонадёжности

0

Действия, за которые против Князя автоматически возбуждается Ходатайство о Неблагонадёжности:

- Князь меняет Клан;
- Князь покидает Камарилью (став Аутарком, например);
- Князь укрывает преступника, на которого Юстициарий объявил Кровавую Охоту;
- Князь был уличен в помощи врагам Камарильи;
- Выдвинул ложное обвинение против другого Князя;
- Подал неудачное Ходатайство о Неблагонадёжности. Это палка о двух концах: если твое Ходатайство будет успешно – ты сможешь подчинить Князя своей воле. Если же оно будет неудачно – тогда пострадаешь ты.
- Отказался отплатить Услуги;
- Игнорировал Статусы;
- Князь оказался Каитиффом.

Помимо этого, любая другая причина может стать поводом для возбуждения Ходатайства о Неблагонадёжности против другого Князя. Помни, что если твое Ходатайство о Неблагонадёжности будет отклонено, против тебя автоматически будет возбуждено ответное Ходатайство. Ты посмел указывать другому Князю, и большинство Князей не поддержат тебя. Ты явно не достоин управлять собственным Доменом.

Эффекты

- Все Сородичи данного Домена находятся под подозрением (их Статус считается на два ниже при общении с Сородичами других Доменов).
- Другие Домены не обязаны помогать данному Домену – пусть лучше уж Шабаш уничтожит город, чем яд, скрывающийся там, распространится дальше!
- Все альянсы, сделки и соглашения, заключенные с данным Доменом, являются недействительными до тех пор, пока Ходатайство о Неблагонадёжности не будет аннулировано.
- Все Услуги, касающиеся Сородичей этого Домена, являются недействительными до тех пор, пока Ходатайство о Неблагонадёжности не будет аннулировано.
- Жители этого Домена не будут желанными гостями в других Доменах.



- Примогенат может сместить Князя не тогда, когда все Примогены решат и пожертвуют Статус, но простым большинством голосов.
- На территории Домена не действует Соглашение Шипов. Анархи (и другие) могут попытаться получить власть любым способом, которым пожелают.

Как видишь, Неблагонадёжный Домен значит нарастающую политическую нестабильность, и обитающим там Сородичам приходится несладко. Так и должно быть. Помни, что подтверждённое Ходатайство означает, что Князь действовал не так, как ожидали от него другие Князья.

Есть надежда, что подобное положение приведёт к нестабильности и возмущениям, и заставит Князя помириться с другими Князьями прежде, чем какой-то хитрый житель домена решит свергнуть Князя, что сделать сейчас намного проще.

Ходатайства и Симпозиумы – это основные способы регулирования политики Кампании игровыми методами. Они передают модерацию политики в руки персонажей. Так, если Князь обнаруживает, что соседний Домен укрывает (или предположительно укрывает) Тремеров-нарушителей, диаблеристов, преступников всех мастей и расстраивается от этого, то Князю больше не нужно отправляться к Рассказчику – он реагирует в игре. Он созывает Симпозиум и возбуждает Ходатайство против Князя того Домена. Если достаточно Князей согласятся с его мнением, то Сородичи того Домена будут страдать от эффектов Неблагонадёжности до тех пор, пока Князь или кто-нибудь иной из того Домена не решит проблему раз и навсегда. Все реакции общества теперь регулируются в игре.

Какое поведение в игре приемлемо? Решать Князьям. Протоколы дают достаточно подсказок о том, как следует действовать.

Также знай, что Князь, избранный демократичным путем может получить Ходатайство. Избранные четко дают понять – Князь может править только по согласию своего народа. Для Вампиров, повелителей Вечности, эта идея опасна: право на Престол не выдается другими Сородичами, это "божественное право". В некоторых странах демократия запрещена среди Сородичей. К примеру, в Соединенном Королевстве Князь, пришедший к власти демократическим путем, подвергается кровавой охоте.

Вкратце, хороший Князь – это тот, кто поддерживает статус-кво: не расшатывает устои общества, уверенно сидит на Престоле и сотрудничает с другими Князьями во имя поддержания стабильности и безопасности. Поступая иначе, ты даёшь повод возбудить против тебя Ходатайство о Неблагонадёжности.

Главная проблема с Ходатайством о Неблагонадёжности: если твое Ходатайство потерпит неудачу – против тебя автоматически будет возбуждено ответное. В результате в последние несколько веков была возрождена древняя концепция Трибуналов, первоначальной формы Симпозиумов. Трибуналы разбираются со спорами, которые не попадают под Ходатайство о Неблагонадёжности, например,

ПРИМЕР: ХОДАТАЙСТВО НЕБЛАГОНАДЁЖНОСТИ

0

Князь Делвуд, в упор глядя на Орсини, на миг обнажил клыки.

– В свете Резолюции, только что принятой данным Симпозиумом, я обвиняю Орсини в попустительстве открытому обитанию Каитиффов в пределах Его Домена.

– Не будь идиотом, Делвуд! – рассмеялся в ответ Орсини.

– Я возбуждаю Ходатайство о Неблагонадёжности против этого пособника врагов Камарильи!

Леденящее молчание воцарилось в комнате. Все знали, что это вот-вот произойдёт, но слова Делвуда эхом отозвались в головах Князей и заставили их занервничать. Князь Орсини лишь улыбнулся:

– Делвуд, ты только что сам приговорил себя к смерти.

Герольд Симпозиума в считанные минуты уведомил всех вне этой закрытой комнаты, что обсуждение Ходатайства Князя Делвуда о Неблагонадёжности Князя Орсини началось. Ларс взглянул на Примогена Крысы:

– Что это должно значить?

– Это значит, что либо Орсини, либо Делвуд не доживёт до рассвета, – ответил Крыс, Окинув быстрым взглядом большую бальную залу, он легко отыскал растерянного, паникующего Симмонса. Едва заметно кивнул ему – и Сенешаль, поднявшись, покинул залу.

когда двое Князей действуют правильно, но противоречат друг другу.

Трибуналы

Трибунал может быть созван вне Симпозиума Князей, но обычно он проводится с особой пышностью и церемонией в то же время, что и Симпозиум. Когда созывают Трибунал, трое Князей становятся судьями, а две противостоящие стороны доказывают свою правоту. С течением времени, Трибуналы превратились в некое подобие фестивалей. Присутствовать может любой Сородич, пожелавший того.

Два Князя вводят свои свиты, затем следует 10-минутная свободная часть выступления, во время которой обе стороны представляют суть своего дела (ограничение в 10 минут появилось после Трибунала 1863 года между Миланом и Пизой, который длился 7 недель!). За эти 10 минут каждая сторона пытается изложить как можно больше из имеющейся у неё

информации. Тех, кто говорит слишком долго, часто прерывают, и известны случаи, когда некоторые Князья осыпали друг друга оскорблениями за право говорить – к огромной радости зрителей. По прошествии 10 минут, три Князя тайно советуются несколько минут, после чего оглашают победителя.

Правило 10 минут порой предназначалось для того, чтобы более сообразительный Князь удостоверился, что все его доказательства были представлены Трибуналу, и потратил эти десять минут на обмен оскорблениями!

Вердикт Трибунала, касающийся политических вопросов или вопросов поведения, окончателен. Вердикт, касающийся вопросов законности, проигравший Князь может обжаловать у Юстициария (Это не очень удачная мысль, право слово!).

Не забывай, что Трибунал – это не судебное разбирательство, и основан он не на правовой системе. Дела обычных преступников не будут разбираться на Трибунале. Трибунал – это способ выяснения отношений между двумя Доменами без объявления войны. Если дело достаточно серьезное – Князья, выступающие судьями Трибунала, могут решить, что против проигравшего Князя следует подать Ходатайство о Неблагонадежности. Ходатайство рассматривается точно также, как и по другим причинам, приведенным выше; только в случае неудачи – ответного ходатайства не последует.

Поскольку любой Князь может созвать Симпозиум при условии предварительного уведомления за 2 месяца (8 недель), и поскольку несколько Князей могут решить созвать Симпозиум в одно и то же время, дела быстро переходят на следующий уровень интриг.

ПРИМЕР 2: ХОДАТАЙСТВО О НЕБЛАГОНАДЕЖНОСТИ

Архонт, временно низведенный до положения Председателя этого собрания, проворчал что-то ближайшему Князю – тому самому Тремеру.

– Невиновен, – произнёс тот.

Архонт кивнул:

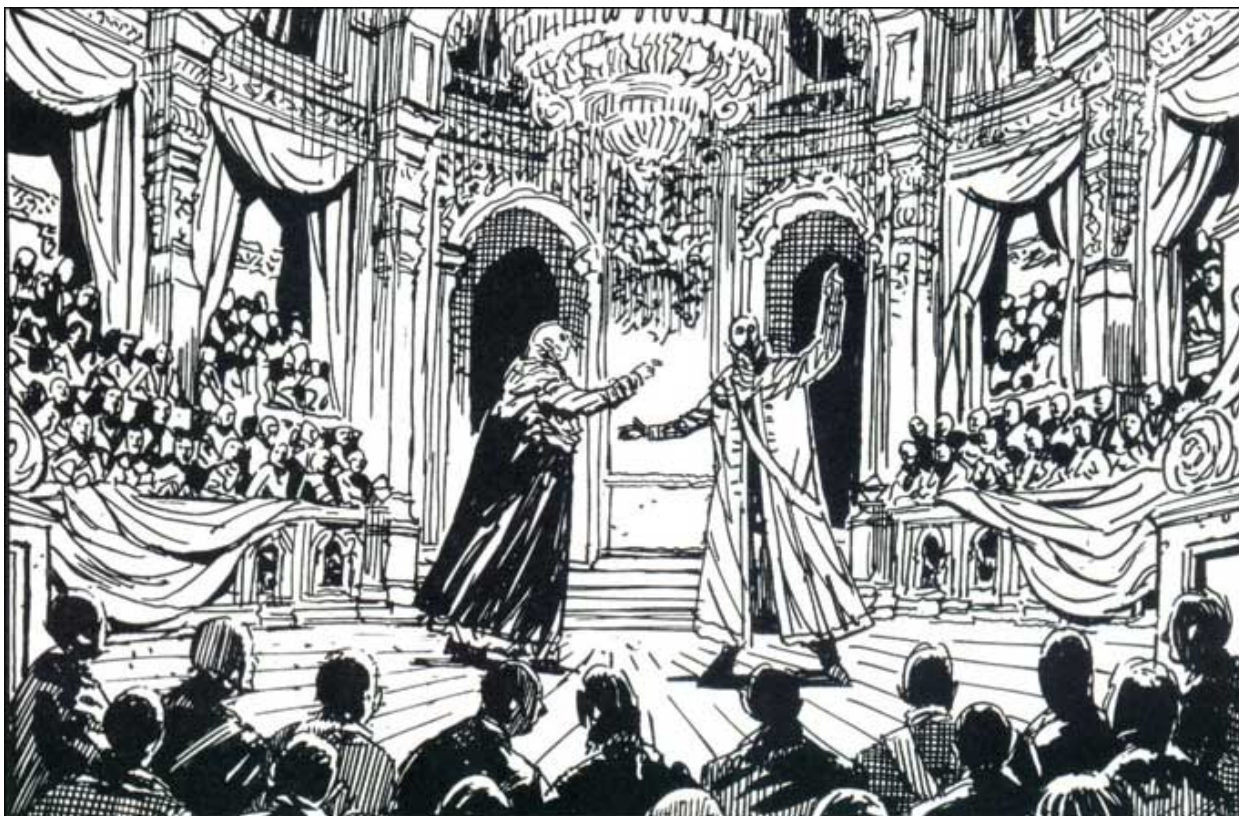
– Итак, десятью голосами против девяти, Князь Орсини признан невиновным в обладании Неблагонадежностью пред лицом других Князей!

Неожиданно Князь Полынь начал говорить:

– О Наводящий Ужас Архонт, похоже, что Князь Делвуд пытался навязать свои суждения о том, что верно, а что нет, всем присутствующим здесь, что противоречит Второй Традиции. Это закономерно приводит к возбуждению Ходатайства о Неблагонадежности против него...

Эта формулировка была традиционной. Князь Делвуд сглотнул и собрался с духом. Начиналось самое опасное время.





ПРИМЕР: ТРИБУНАЛ

Ларс ускорил шаг, чтобы не отставать от своего Примогена Крыса и Констебля Райта.

— Что происходит? — спросил он, оттесняя своим массивным телом с дороги других Сородичей.

— Трибунал.

— Но что это?

— Это то, что происходит, когда Орсини и Делвуд оказываются в одной и той же комнате, — огрызнулся Райт, — возбуждают друг против друга Ходатайства о Неблагонадежности и оба их проваливают. Теперь они по древнему обычаю созвали Трибунал и на нём попытаются затоптать друг друга.

— А мы что будем делать? — спросил Ларс.

— Мы припрёмся туда, флажками помашем и убедимся, что противник не будет говорить слишком много.

Ларс почувствовал себя испуганным и растерянным. Он не заметил косого взгляда, который Крыс бросил на Констебля своего Домена.

— И ещё одно Ходатайство о Неблагонадежности. Знаешь, рано или поздно он проиграет одно из них...

— Это не вина Их Величеств, — поджал губы Райт.

Крыс кивнул. Похоже, он на Узах, подумал про себя Носферату.

ПРИМЕР 2: ТРИБУНАЛ

— Его Величество говорит со всей мудростью совместной кучи навоза стада бабуинов! — прошипел Орсини, вызвав смех у собрания Сородичей. Три Князя, выступавших судьями, тоже позволили себе улыбнуться.

Делвуд беспечным тоном парировал:

— Помолчи, напыщенный идиот!

— Я напыщенный? Да я воплощение скромности по сравнению с тобой!

Ещё более громкий смех. Ларс нахмурился:

— Князь Орсини совершенно не защищается!

— Как и Делвуд, — усмехнулся Райт.

— Но, дорогой Констебль, — тряхнул головой Крыс, — Делвуд, похоже, знает кое-что, чего не знает Орсини.



КОРОЛЕВСКАЯ ГАРПИЯ

Высочайшая должность, которой может когда-либо достичь любая Гарпия, и наибольшее могущество, о котором неонат может только мечтать. Древняя традиция назначать Королевскую Гарпию принадлежит к числу утраченных с течением веков, но теперь эта традиция возрождается. Должность Королевской Гарпии существует только на Симпозиумах Князей. В действительности, это должность, позволяющая Симпозиуму правильно функционировать.

Королевские Гарпии появились благодаря тому, что во время Симпозиума Князья скрываются в отдельной комнате и обсуждают дела Симпозиума, оставив всех остальных в здании, принимающем Собрание, в сущности, без присмотра. Королевская Гарпия на ночь Симпозиума, фактически, становится Князем мероприятия.

В начале Симпозиума все желающие стать Королевской Гарпией подают Князьям прошения о получении этой должности. После чего Князья голосуют о том, кто из просивших получит это звание. Каждый Князь дает победителю временный Статус на одну ночь. Количество статусов Королевской

Гарпии не ограничено – за ночь неонат, которого избрали на должность Королевской Гарпии, может получить по Статусу от более чем 20 Князей. На одну ночь Королевская Гарпия становится могущественнее Юстициария. Теперь она имеет право действовать, как Главная Гарпия Домена – она может даровать или изъять Статус у любого Сородича.

Самое, пожалуй, важное: Королевская Гарпия может лишить Сородича Признания. Именно это делает её столь ужасной: согласно древним правилам и самим Традициям, только Князья могут лишать Признания. Лишить этого статуса – всё равно, что сказать: ты больше не гражданин Камарильи; ты перешагнул границы общества; ты можешь быть убит в любой момент; у тебя больше нет законного пристанища; у тебя нет признания. Ты, говоря прямо, пища для червей. Другие Гарпии не могут сделать этого. Они не могут уничтожить саму основу существования Сородича, потому что это вплотную приблизит их к узурпированию Шестой Традиции, Уничтожения.

ПРИМЕР: КОРОЛЕВСКАЯ ГАРПИЯ

Хлоя закусила губу, сдерживая слёзы. Она была так близка к тому, чтобы её признали Королевской Гарпией, она неделями нарабатывала контакты и медленно, но верно подавала себя как подходящую для этой должности кандидатуру... пока не разгорелся политический скандал между Делвудом и этим ослом Орсини. Теперь Винсент, "брат её Сира", легко обошёл её. Трибунал признал Орсини виновным, Ходатайство, которое последовало за Трибуналом, тоже было одобрено, и теперь её Домен Неблагонадежен. Теперь никто не согласится дать ей такую власть на нынешний вечер. Чёртов Орсини.

Она увидела, как Винсент шагает ко входу в Палату Совета. Опустив голову при виде этого спесивого типа, она собралась уходить, когда заметила, что в отдалении Князь Полынь императорской походкой направляется на собрание Симпозиума. Быстро приняв решение, она двинулась наперерез.

– Ваше Величество?

Он воззрился на неё из-под полуопущенных век.

– Тореадор. Из свиты Орсини, да? Поди прочь, имя твоего Домена отвратительно мне.

Он собрался уходить.

– Конечно же, Ваше Величество... Но я думала, Вам будет интересно узнать, что Винсент, тот, что вскоре встанет пред Вами просить о должности Королевской Гарпии... Князь Делвуд должен ему довольно серьёзную Услугу.

Правитель Носферату остановился, хоть и не повернул головы.

– Ты уверена?

– Да, Ваше Величество, и он отчаянно жаждет стать Королевской Гарпией. Он отдаст за эту возможность всё. Всё, что угодно.

Полынь на секунду застыл в неподвижности, кивнул и удалился.

Хлоя тонко улыбнулась – она представляла, что за этим последует. Князь Полынь откроет Винсенту, что от него зависит несколько голосов на Симпозиуме, и его поддержка будет решающей. И всё, чего он просит – это передать ему Услугу, которой Князь Делвуд обязан Винсенту. Она была уверена, что Винсент заплатит любую цену за ночь неограниченной власти.

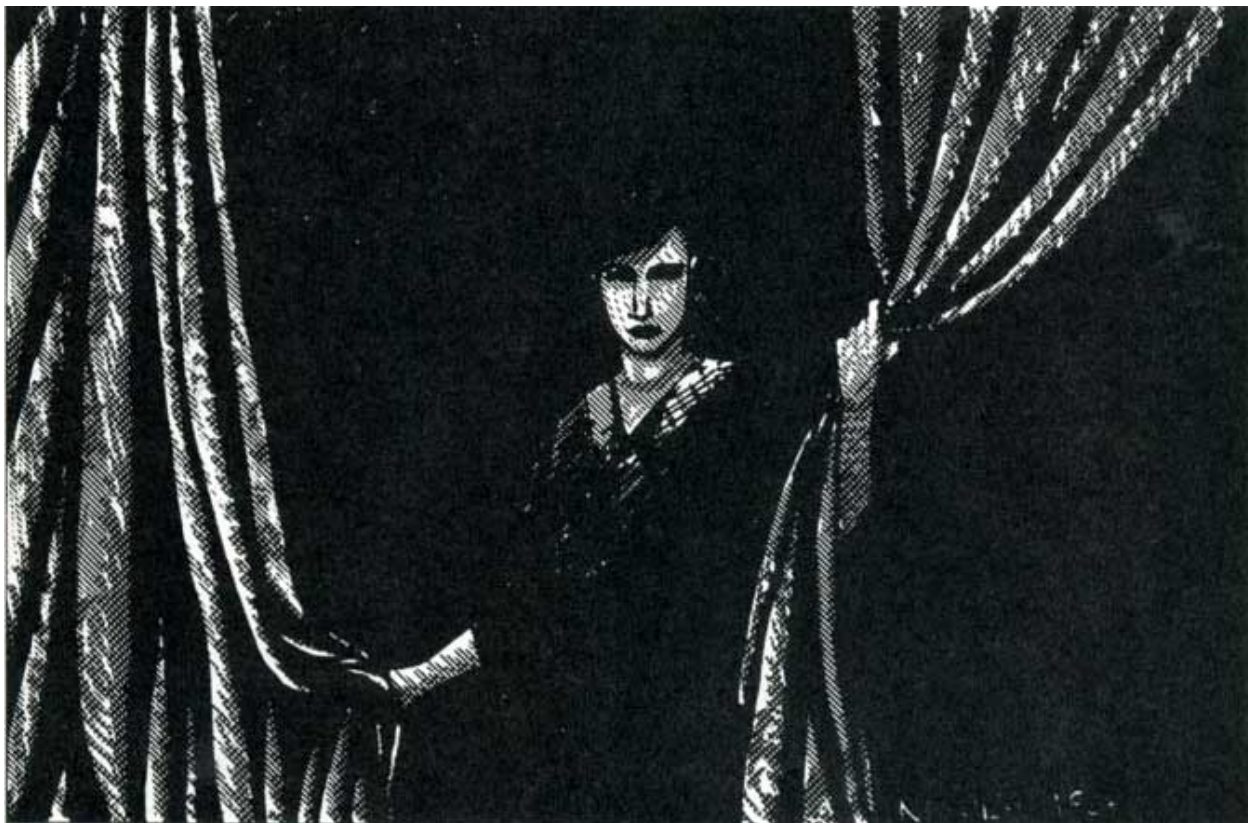
Улыбка на её лице застыла, когда она обдумала сложившуюся ситуацию. Её Домен Неблагонадежен и сейчас она всеми презираема. А Винсент через ближайшие полчаса получит Статус, превосходящий Статус Юстициария. И он будет искать её, о да, будет. Она постаралась покинуть собрание как можно скорее.

Королевская Гарпия может легко лишить Сородича более одного Статуса (каждый дополнительный стоит ей одного временного Статуса). Она вправе даже понизить статус Юстициария – настолько велик Статус Королевской Гарпии. Стоит отметить, что после подобной выходки Юстициарий может просто арестовать Королевскую Гарпию за "нападение на Юстициария" и Королевская Гарпия откроет для себя мир, преисполненный боли.

Все имеет свою цену, Королевская Гарпия – не исключение. Если она перегнёт палку – Симпозиум может лишить её своей поддержки, оставив беспомощной на милость тех, кого она разозлила. К тому же, должность существует только одну ночь Симпозиума, после чего Гарпия может стать жертвой тех, кого побеспокоила. И, наконец, Королевская Гарпия может только судить согласно нормам Протоколов. Королевские Гарпии всего лишь поддерживают Статус-кво, они не используют свою власть, чтобы повергнуть своих врагов или уничтожить противников. Они скорее используют свою власть, чтобы судить других. Когда назначают Королевскую Гарпию, она осознаёт масштабы своей власти на этом Элизиуме. Когда Королевская Гарпия избрана, каждый Сородич понимает важность соблюдения правил в эту ночь.

Симпозиум не обязан выбирать Королевскую Гарпию, и многие Симпозиумы обходятся без неё. После назначения Королевской Гарпии, она может, с позволения Князя, оставить себе этот титул без привилегий и Статуса до следующего регионального или общегосударственного Симпозиума. Королевская Гарпия Альбиона, например, избирается ежегодно на Национальной Ассамблее Сородичей Великобритании. Даже если Сородич и не сохранит свой титул, многие будут дополнять свое обращение к нему словами "бывшая Королевская Гарпия". Единожды быть избранным Королевской Гарпией – свидетельство того, что ты Сородич, достойный уважения.

Единственное ограничение должности Королевской Гарпии: ни один Князь и ни один Глава Клана не могут стать Королевской Гарпией.



ФРАКЦИЯ

Империя не испытывает отсутствия цели во время своего создания. Лишь когда она утверждается, цель утрачивается и заменяется ритуалом.

– Френк Херберт

Добрался до уровня Фракции? Ты делаешь успехи! На этом уровне представлены значительные политические Фракции Камарильи: Главы Кланов, Старейшины, Политические Фракции и т.д. Это те самые силы, которые движут закулисным Камарильи, и если ты хочешь сыграть в их игру – будь готов к большому падению. Это самый сложный уровень интриг. Игры, в которые здесь играют, могут легко привести кого-нибудь к гибели. Именно здесь время от времени можно встретить Юстициария. Это очень страшный уровень.

Фракции

Учитывая размеры стран и то, что каждый регион проводит хотя бы один Симпозиум за год, крайне очевидно, что не каждый Князь может побывать на всех Симпозиумах. Это ставит Князя перед проблемой, если он является частью региона (или страны) и Симпозиум, который он не может посетить, обсуждает нечто, крайне его интересующее. Он может оправить туда представителя или передать свой голос местному Князю... но есть более простой выход. Он может сформировать политический альянс с другими Князьями. Так зарождаются фракции.

Правил касательно фракций не существует, они могут появляться и исчезать – фракция суть не более чем группа Князей, которые голосуют одинаково. Если же фракция достаточно велика – она дает истинную власть Князю: у Князя есть всего один голос, но если он является частью блока из 15 Князей – он являет собой огромную политическую силу.

Фракция может быть организована на географической основе. Лучшим примером являются "Pax Londinium" и Шотландский "Pax Celtica". В этих альянсах, Князья из географического района (в случае Pax Londinium – семь Князей около Лондона; в случае Pax Celtica – все Князья Шотландии) будут голосовать заодно. Другие фракции основываются по иным причинам: "Двор Лилит" до 20-го столетия был широко распространенным альянсом Княгинь, которые объединились из-за неистового сексизма, распространенного среди Князей-мужчин.

Политические фракции также основываются на позициях Князей касательно общества Сородичей. Многие молодые Князья предпочитают объединяться вместе и формировать "умеренный" лагерь, тогда как многие старые Князья формируют

более консервативную фракцию. Бог с ними. Как говорилось выше, создание, присоединение и уход из фракции – самое дорогое в не-жизни Князя помимо управления своим Доменом. Иногда, некоторые Фракции решают закрепить свои отношения, подписав договор (предотвращая, таким образом, предательство) или, что более редко, решившись на полное объединение. Более подробно об этом будет рассказано в секции "Князь-Император".

Что ещё нужно упомянуть, так это то, что, к примеру, в США с их масштабными кампаниями, первыми (и также самыми слабыми) должны были сформироваться региональные фракции (основанные на региональных кампаниях). По-настоящему важными фракциями будут те, которые смогут переступить границы и объединить альянсы Князей и Старейшин по всей стране. Настоящая ценность фракции не в том, чтобы

влиять на Симпозиум в собственном регионе, а чтобы быть достаточно сильной и влиять на Симпозиумы в других регионах! Очевидно, что фракции, пересекающие государственные границы, являются чрезвычайно могущественными и по праву внушающими страх.

СТАРЕЙШИНЫ

Именно на этом уровне Старейшины могут вонзить свои зубы в политику Камарильи. Многие Старейшины обладают огромным влиянием на Князей. Некоторые Старейшины объединяются вместе, чтобы их Князья сформировали собственную фракцию; не секрет, что некоторые фракции – не более чем создание небольшой группы Старейшин-единомышленников, позволяющие им получить контроль, не подставляясь при этом под удар.

ПРИМЕР: ФРАКЦИЯ

Князь Полынь вошёл в небольшой вестибюль. Собравшиеся там князья, узнав его, одобрительно кивнули. Снаружи доносились звуки музыки, сопровождавшей шоу, которое в этот момент устраивали Тореадор. Князья не удостаивали музыку своим вниманием.

– Интересная выдалась ночь, не правда ли, Князь Полынь? – поинтересовался Абаксис, Старейшина Гангрел. Они с Полынью знали друг друга уже несколько сотен лет.

– Можно сказать и так, – стоически ответил Носферату.

– Ну, так найдётся кто-нибудь желающий объяснить мне, что, чёрт подери, здесь произошло? – прозвучала фраза Князя Петерса, который заявил право на Престол лишь несколько месяцев назад, и был ещё не в курсе событий.

– Конечно же, – вздохнул Полынь. – я охотно сделаю это. Насколько Вам известно, некоторое время мы искали способы увеличить наше могущество. На данный момент членство в "Красной Гильдии" для Князей нашего региона было ограничено. Как показал прошлый год, нас обыграл как "Альянс Князей", в который входят Князья со всех концов страны, так и "Общество Чёрной Розы", которое, кажется, практически везде имеет союзников. Этой ночью был сделан первый шаг к изменению сложившейся ситуации.

– Как это? – спросил Князь Петерс. Князь Делвуд заговорил первым:

– Сперва мы определили, что у нас нет возможности расти до тех пор, пока существует "Альянс Теней". Проще говоря, наши две фракции были вовлечены в продолжительный Джихад в пределах этого региона. Этой ночью мы одержали нашу первую большую победу. Князь Орсини был одним из ключевых деятелей "Альянса Теней" – я попытался провести Ходатайство о Неблагонадёжности против него, но у меня не получилось. На Совете Князья, не принадлежащие ни к одной фракции, отказались голосовать против Князя с такой блестящей репутацией. После этого Ходатайство было возбуждено против меня – и провалилось по тем же причинам. Тогда я созвал заранее подготовленный Трибунал против Орсини. Убедившись, что в составе Трибунала были представители "Красной Гильдии", я смог добиться осуждающего приговора для него, а тем временем Князь Полынь организовал давление на независимых Князей. И, когда было возбуждено второе Ходатайство о Неблагонадёжности, оно было удовлетворено и Орсини вместе с его Доменом были осуждены.

Князь Петерс кивнул, пытаясь осмыслить всё сказанное. Полынь подхватил рассказ Делвуда:

– С осуждением Орсини у нас появилось пространство для манёвра. Орсини не дурак, он оставит Престол и посадит на него своего верного Сенешаля. Это значит, что Ходатайство о Неблагонадёжности будет снято, и через несколько месяцев Орсини сможет вернуться к власти. Чего он не понял – так это того, что новый Князь присоединится к "Красной Гильдии", и большинство членов "Альянса Теней" присоединится вслед за ним. И тогда у нас будет больше участников, чем у "Альянса Князей".

Князь Петерс моргнул:

– А почему вы уверены, что Сенешаль присоединится к "Красной Гильдии"?

Двери вестибюля открылись и на пороге появилась одинокая фигура...

– Ваши Величества! – произнёс Князь Делвуд. – Позвольте мне представить Вас Князю Симмонсу!

ПРИМЕР: СТАРЕЙШИНЫ.

Абаксис мрачно уставился на Райта, бывшего Шерифа.

– Ну и что, по-твоему, я должен с этим поделаться?

– Что-нибудь... что угодно! Орсини всегда вёл жесткую политику против Каитиффов. Почему он убил только одного...

– Райт, это говоришь не ты, а твои Узы. Уже не важно, какова правда – важно то, что было сказано. Орсини больше не Князь, а ты больше не Шериф.

– Но ведь это так несправедливо!..

– И?

Молчание. Райт понурил голову. Абаксис кивнул:

– Я посмотрю, что можно сделать.

Старейшина удалился. Орсини хоть и был глупцом, но глупцом успешным, это стоило признать. Связав Узами своего Шерифа – как мало Князей поступают так в нынешние ночи! – он обеспечил себе абсолютную лояльность этого Гангрела даже в своё отсутствие при Дворе. Это оставляло Орсини возможность для создания помех. Но Абаксис знал, как это нейтрализовать.

Направляясь в другое крыло здания, он отыскал того, кто был ему нужен – Серого Лорда, Старейшину Носферату и одного из выдающихся членов "Общества Чёрной Розы", вызывавшего страх у многих. Серый Лорд, улыбнувшись, кивнул, и отправил прочь свиту Вентру и Тореадоров, обретавшихся вокруг него, словно мошки около свечи.

– Абаксис, как странствуете Вы этой ночью?

– Благодарю, отлично. Вы не сердитесь из-за событий этой ночи?

– Нисколько. В конце концов, что мне за дело до разгрома "Красной Гильдии" "Альянса Теней"?

– О да, ни малейшего, -- вздохнул Старейшина Гангрел, – если бы "Альянс Теней" не был подконтролен "Обществу Чёрной Розы".

Носферату рассмеялся:

– Вы хорошо информированы. Но нет, я не сержусь. Что-то приобретаешь, что-то теряешь...

– Как философски вы сегодня настроены! А что вы намерены делать с вашей пешкой, Орсини? Он всё ещё может наломать дров, вы в курсе?

– Конечно, может, потому-то он и моя пешка.

Теперь уже Абаксис мягко рассмеялся.

– Его всё ещё необходимо нейтрализовать, Серый Лорд. Как ни крути, пока он будет шататься по округе, он будет искать шанс заполучить свой трон обратно. А это может разрушить хрупкое новое положение и, возможно, породить конфликт между нашими обществами...

– А нам этого сейчас не нужно, не правда ли, Абаксис? – продолжил Носферату.

В разговор вкралась короткая пауза, во время которой двое Старейшин что-то обдумывали.

– У меня к вам предложение, Абаксис. Князь Леопольд из Калифорнии беспокоит меня – о, не спрашивайте, объяснять это очень долго. Но я хочу убрать его с престола. В августе в моём Доме пройдет Симпозиум – мой послушный маленький Князь созовёт его. Я хотел бы, чтобы "Красная Гильдия" отправила туда своего представителя, который бы проголосовал за Ходатайство о Неблагонадёжности Князя Леопольда.

– Против него уже возбуждено Ходатайство?

– Ещё нет.

Старейшины обменялись улыбками.

– Если вы согласитесь, я найду чем занять Орсини. В конце концов, его Сир должен мне довольно серьёзную Услугу.

Абаксис думал не дольше секунды.

– Я согласен.

Так же обстоит дело и со многими Симпозиумами: Старейшины часто околачиваются вокруг собрания, удостоверившись, что их Князь принял верное решение. Известно, что многие фракции ищут неформальной поддержки Старейшин, чтобы добиться большей весомости. (Старейшины могут использовать свое влияние в Клане, чтобы повлиять на Князя из другой фракции, но того же клана, что и Старейшина). Именно здесь наиболее ощутимо влияние Старейшин на политику Камарильи. Концентрируясь на Князях, Старейшины, не обладающие

Престолом, становятся более значимыми. Это позволяет им проще влиять на процесс принятия решений в Камарилье – и это сделано преднамеренно. Весь Симпозиум, якобы созданный, чтобы позволить Князьям применять свою политическую власть, также позволяет Старейшинам наращивать свою власть с минимальными усилиями. Зачем путешествовать по всей стране, влияя на отдельных Князей, когда ты можешь заставить своего Князя созвать их всех к тебе?



Глава Клана

Теперь мы переходим к самой необычной должности – Главе Клана. Так же, как и Примоген, эта должность появилась задолго до Камарильи. Как и Примоген, это должность Камарильи. Камарилья признаёт, что Глава Клана **не** является верховной властью в клане. Например, хоть Советник Северной Америки и является верховным предводителем Тремер этого континента, глупо будет считать, что он станет Главой Клана. Глава Клана – это должность, существующая только потому, что такова воля Примогенов.

Основная задача Главы Клана – наблюдать за Князьями и гарантировать, что они не ущемляют права Кланов. Если Князь позволит всем кланам, кроме Малкавиан, выбирать Примогена – избранный Глава Клана Малкавиан может оказать давление на Князя, чтобы тот позволил клану Малкавиан также выбрать своего Примогена. Именно поэтому Глав Клана иногда называют "Примогенами Примогенов".

К тому же, Глава Клана – это должность, которой большинство Сородичей будут сторониться. Глава Клана ведет, наверное, самую опасную из всех игр. У них слишком мало непосредственной власти, но взамен воздействуют на других благодаря личной харизме и политическим сделкам. Как Примоген говорит за свой Клан в Домене, так и Глава Клана говорит за **весь** свой Клан в стране. Главе Клана следует быть крайне осторожным в своих словах, действиях и поведении! Он может сказать нечто в одной части страны, а потом окажется, что члены его клана в другой части страны были наказаны за это. Глава Клана отвечает перед своими Примогенами, так что в интересах Примогенов и Князей Клана быть в курсе всех планов Главы Клана.

Если Глава Клана совершит преступление – пострадает весь Клан. Поэтому многие Главы Кланов всего лишь марионетки в руках настоящих властителей, избранные за свою способность красиво говорить и не нарушать Традиции.

Необязательно, чтобы Главу Клана играл игрок, поскольку, хотя Глава Клана и является должностью Камарильи, он, скорее – оратор клана. Глав Клана избирает и смещает их собственный Клан, любым способом, приемлемым для Клана. Большинство Кланов в США, однако, отказались от этой должности в соответствии с более независимым духом приютившего их континента.

ПРИМЕР: ГЛАВА КЛАНА

Серый Лорд затянулся сигаретой, которую держал между пальцев, несмотря на то, что лёгкие его давно не функционировали – это помогало поддерживать Маскарад – и бросил взгляд на Сородича по прозвищу Крыс, Примогена Носферату в городе нового Князя Симмонса.

– Ты уверен в нём?

– Абсолютно, Серый Лорд.

– Приведи его.

Крыс вышел, и Серый Лорд провёл несколько минут ожидания в спокойных размышлениях. Наконец, Крыс вернулся вместе с явно нервничающим тучным Носферату.

– Ты тот, кого называют Ларс?

– Да, Серый Лорд.

– Примоген Крыс сообщил, что ты всегда выполняешь приказы буквально.

– Всегда, мой Повелитель.

– И ты никогда не оспариваешь распоряжений твоих Старейшин?

– Никогда, мой Повелитель.

– Великолепно. Поздравляю, Ты – Глава Клана Носферату для этой страны.

Воцарилось молчание – у шокированного Ларса отвисла челюсть, и он явно не мог сообразить, что ответить.

– Я... я?

– Да. Ознакомься с условиями. Ты будешь работать под именем "Барон Сильвертон". Ты будешь использовать это имя в качестве Главы Клана, потому что именно это имя мы называем всем, когда говорим о Главе нашего Клана. Всё остальное время ты – Ларс. Как Барон Сильвертон, ты будешь говорить лишь то, что *я* скажу тебе, и будешь делать официальные заявления лишь тогда, когда *я* скажу тебе. Есть ещё трое Старейшин Носферату, обладающих такой же властью – они свяжутся с тобой в течение будущих нескольких ночей. Запомни, как Глава Клана ты будешь голосом всего Клана. Может статься, тебе вообще не придётся ничего говорить. Но если придётся, мы подготовим тебя к этому.

– Но я всего лишь неонат, Повелитель, я не могу приказывать моим Старейшинам...

– Не будь идиотом всю свою жизнь, Ларс, – прошипел Примоген Крыс, – Главы Кланов не имеют власти, они являются голосом своего Клана, и их задача – угрожать Князьям, которые угрожают Клану. Например, Князь Леопольд из Калифорнии обещает убирать всех Примогенов, которые не примут Уз Крови к нему. Примоген Носферату не согласился, и Леопольд убил его. Твоя задача – послать ему письмо, написав его так, чтобы было похоже, что ты – самый старый из ВСЕХ Носферату, и потребовать от него компенсировать Клану потери или встретиться с нашим гневом.

– А если он не возместит Клану потери?

– Тогда ему придётся несладко, – прошептал Серый Лорд, – но это не относится к делу. К делу относится то, Ларс, что тебе приказано стать Главой Клана Носферату, и ты им станешь. Ясно?

– Да, Серый Лорд.

Полный Носферату, шокированный, медленно убрёл прочь.

– Крыс, догони его и вкратце поясни ему, что и как.

– Сделаю, Серый Лорд, и, если позволите... хорошо, когда Глава Клана знает своё место.

– Да, но, во имя Неба, не давай ему сказать ни слова от имени Барона Сильвертона прежде, чем убедишься, что Старейшины уже увидели его речь.

КНЯЗЬ-ИМПЕРАТОР

Возможно, это один из наиболее интересных аспектов уровня Фракции. Формируя политическую фракцию, несколько Князей могут согласиться (или оказаться вынужденными) объединить свои Домены под руководством одного правителя. Этот сверх-домен в дальнейшем будем называть Имперским Доменом, а его правителя – Князь-Император. Популярная альтернатива титулу Князя-Императора – Император.

Представь себе трёх Князей, чьи домены расположены по соседству. По какой-то причине они решают объединить их в один под руководством одного Князя. Князь не получает дополнительного Статуса, но теперь

может величать себя Князем-Императором – это значит очень многое. Князь-Император – это тот, кто расширил свой Домен за счет других, а это значит, что он весьма харизматичен или весьма могущественен. Сам титул Князя-Императора несет в себе могущество и важность. В этом свете, наиболее могущественным Князем-Императором в мире должен быть Вийон, Князь Всей Франции – все Сородичи на территории страны находятся под Его Правлением.

Когда Домены объединяются, появляется несколько новых должностей. Первой и наиболее важной является Герцог/Герцогиня. Обычно этот титул даруется бывшему Князю части большего

Домена или доверенной сошке Князя-Императора. Герцоги могут обладать теми же возможностями, что и Сенешаль, но используя их во имя Князя; или они являются ничем большим, чем титул. Помимо этого, Герцоги и подконтрольные им Герцогства существуют только в Имперском Домене и потому на них распространяются некоторые специфические правила:

- Герцог может создать должность Шерифа и Хранителя в своем Герцогстве. Они обладают той же властью, как и обычные должности Камарильи;
- Герцог может создать группу Сородичей, которые станут его советниками. Это **похоже** на Примогенат, но они не являются Примогенами: они не получают Статуса. Они просто являются голосом и лидером своего Клана в данной

местности. Обычно их называют Сенатом и они не обладают реальной властью, но пытаются навязывать свои законы Примогената.

В некоторых больших Имперских Доменах, эти представители могут стать Примогенами нескольких местностей в одном большом Домене. Только в настоящему больших Имперских Доменах (таких, как Франция) Герцоги позволяют себе иметь Примогенат. Герцоги могут проводить собрания или встречи на Элизиумах, но и без того понятно, что они правят во имя Князя.

Наибольшая проблема Имперских Доменов: они становятся центром негодования. Не все Императоры способны удерживать власть так же хорошо, как Вийон.

ПРИМЕР: КНЯЗЬ-ИМПЕРАТОР

Князь Полынь скрестил ноги и уставился на четверых Князей, сидевших перед ним. Князь Симмонс выглядел неуверенным, а на лице Князя Делвуда красовалась широкая усмешка. Полынь знал, что скоро он это исправит.

– Джентльмены, – начал он, – немного плохих новостей. Мы уверены, что в ближайшее время "Общество Чёрной Розы" выступит против "Красной Гильдии".

– Почему? – спросил шокированный Петерс.

– Потому что мы растём слишком быстро для них. Поэтому мы должны максимально быстро объединить свои усилия. Только объединив силы внутри "Красной Гильдии", мы можем надеяться на выживание.

– Что вы имеете в виду под "объединением, Полынь? – прищурился Князь Делвуд.

– Всё просто, в течение следующей недели вы объедините ваши Домены в единый Домен, управляемый мною. Территория, на которой расположены все пять Доменов, станет единым Доменом, управляемым одним Князем. Каждый из вас станет Герцогом и будет подчиняться только мне.

Четверо Сородичей выглядели так, словно кто-то вот сейчас пристрелил их. Князь Петерс склонил голову, Князь Симмонс возразил первым:

– Я не для того столько времени ждал, чтобы теперь стать всего лишь Герцогом! Я не уступлю, Полынь, и если вы попытаетесь что-либо предпринять, я составлю Ходатайство о...

– Ой, да не заткнуться ли тебе? – вымолвил Князь Носферату. – Поправь меня, если я путаю, но ты согласился предоставить Услугу Крови Примогену Крысу, если он сделает тебя Князем, правда? Ну, а Крыс передал эту Услугу мне, и теперь ты должен мне. Я взываю к этой Услуге сейчас. Ты обязан мне, и я жажду возмещения. Просто в порядке возмещения я потребую, чтобы ты отдал мне свой Трон и остался при власти как мой Герцог. Понятно?

Князь Симмонс лишь моргал, слушая Князя Полынь.

– Я не обязан тебе Услугами, Полынь, – прошипел Князь Делвуд, – так что у меня нет причин поступаться властью!

– Ой, я боюсь, что ты, всё же, обязан мне. Для того, чтобы получить поддержку "Красной Гильдии", Королевская Гарпия Винсент более чем жаждал передать мне Большую Услугу, которой ты был обязан ему.

– Но я обещал ему поддержку "Красной Гильдии" в любом случае!

– Это и он мне сказал. Но когда я указал ему, что ты можешь "попытаться" получить поддержку, тогда как я могу её "гарантировать", он был более чем счастлив заплатить эту цену.

– Но это было наглое вранье!

– Я знаю. Стыд и позор мне.

– Проклятый олух Тореадор!

– Действительно. Теперь, джентльмены, поговорим про временные рамки создания этого Имперского Домена.

ДЖИХАД

*В политике не столь уж важно, как вы играете;
гораздо важнее, кто ведет счет.*

- В. Швель

Ладно, вот теперь будет весело! Это уровень политики, где всё становится крайне серьезно. Если тебе удалось добраться до этого уровня, ты либо слишком стар (Старейшина), либо влиятелен (Глава Клана, Князь-Император), либо важен (Юстициарий и Архонт), либо слишком глуп. Здесь нет настоящих правил, этот уровень политики – самое высшее правило. На этом уровне ты общаешься с настоящими Старейшинами... и фракциями, и котериями Старейшин,

которые, в свою очередь, диктуют, как вести дела всем остальным низшим уровням. Здесь нет правил... кроме одного. Сделай любую глупость – и будешь убит.

Здесь Старейшины играют в тонкую игру, которая может занять несколько лет. Они глядят на молодых со смесью изумления и презрения. Если молодёжь не будет следовать неписаным правилам, которые никогда не оглашаются, то может умереть очень скоро.

ПРИМЕР: УРОВЕНЬ ДЖИХАДА

Князь Леопольд уронил чашку китайского фарфора. Её звон эхом разнёсся по комнате.

– Я не сделаю этого. Я просто не стану этого делать.

Лириан Виндзор, признанная Глава Клана Вентру, лишь вздохнула:

– Леопольд, всё предельно просто. Трое Глав кланов уже почти осудили тебя – Оуэн Красный Кулак, Бруджа, Князь Каллистон, Тремер и Леди Бригадан, Тореадор открыто осуждают тебя, и мои шпионы доложили, что Барон Сильвертон, Носферату, присоединится к ним завтра.

– Кто?

– Барон Сильвертон. Говорят, он очень стар. Никто не знает, как он выглядит. Но с ним уже четверо Глав Кланов, Леопольд. Тебе придётся отступить.

– Но я Князь. "Никто да не оспорит твоего слова, пребывая в твоём Домене".

– Князь Леопольд, вы можете цитировать мне Вторую Традицию, пока вам не надоест. Но позвольте мне процитировать вам Седьмую Традицию – "Те, кто обладают настоящей властью, делают то, что хотят". И если вы думаете, что можете разгневать четырёх Глав Кланов и оставаться у власти так, как сейчас, то вы гораздо глупее, чем я о вас думала. Отступитесь в этом вопросе, или вы разгневаете ещё и МЕНЯ.

Сотрясаясь от бессильной ярости, Леопольд кивнул. Лириан Виндзор улыбнулась. Её Сир будет счастлив. Как Старейший Вентру Италии, он был близок к тому, чтобы контролировать Тореадор, и уже двое Старейшин в этой стране были привязаны к нему Узами Крови. Скоро та же участь постигнет и третьего. И меньше всего ему было нужно, чтобы из-за этого глупого Князя разгорелась Война Кланов между Тореадорами и Вентру. Особенно учитывая, что при поддержке Тореадоров союз между Вентру, Тремер и Тореадор будет подписан в течение года. Всё продвигалось согласно плану.

НОРМЫ ПОВЕДЕНИЯ

*С джентльменом я всегда стараюсь быть в полтора раза большим джентльменом, а с
мошенником я стараюсь быть в полтора раза большим мошенником.*

- Отто фон Бисмарк

ПУТЕШЕСТВИЯ: Как Нормы Поведения работают между Доменами, Регионами, Нациями

Могущество Камарильи – это могущество междугородних взаимодействий.

Возможность перемещаться по всей стране, и даже по всему миру, не покидая владений Камарильи, безусловно, очень и очень радует. Но распри между Доменами могут приводить – и приводят – к конфликтам и интригам. В такой ситуации просто необходим набор чётких правил, предписывающих, как следует решать возникающие сложности. Самое время эти правила изложить.

Золотое правило путешественника гласит: отправляясь в другой Домен, ты отдаёшь себя во власть законов этого Домена. Попытаться самостоятельно изменять ход событий – это очень, очень, **ОЧЕНЬ** большая ошибка! Если ты прибываешь в чужой Домен и нарушаешь законы этого Домена, виноват ты. Всегда. Вне зависимости от причины, по которой ты нарушил закон. Даже если ты только что узнал, что некто – диablerист, убивший твою мать или Сира, ты становишься преступником в тот самый миг, когда "свершаешь правосудие" по любой причине, кроме немедленной самозащиты.

Отправляясь в другой Домен, убедись, что знаешь его законы. Незнание – не оправдание.

Запомни, поведение гостей влияет на репутацию Князя их Домена. Порой случается, что гость устраивает беспорядки на чужой земле, а потом возвращается домой и твердит: "Я считаю, что не сделал ничего дурного, так в чём же дело?" Так быть не должно. Если ты, будучи в гостях, ссоришься с местными жителями, эта проблема достанется твоему Князю. Если Князь не решит её, дела могут принять очень плохой оборот. Если ты отправляешься куда-то и нарушаешь законы тех земель, ты позоришь своего Князя. Он может любить тебя или ненавидеть, но стоит тебе устроить бучу, и вина падёт на тебя... и на него тоже!

Князь Домена, в котором ты оказался, может просто проследить, чтобы твой Князь наказал тебя по возвращении домой. С другой стороны, как может достойный Князь позволить такому преступнику позорить других Князей, в самом деле? (наигранная улыбка). Поэтому... может быть, ему следует просто казнить тебя здесь и сейчас, чтобы избавить другого Князя от...

Используя вышеописанные протоколы, изучи такой пример:

Обитатели Домена А прибыли в Домен Б, устроили там заварушку и рассердили местных обитателей. Князь Домена Б не может казнить заезжих нарушителей, потому что они слишком могущественны и убьют самого Князя, стоит ему лишь попытаться что-нибудь против них предпринять. Поэтому Князь Домена Б решает подать официальную жалобу Князю Домена А, которому лучше бы покарать набедакуривших гостей по их возвращении. Потому что, если он этого не сделает, несколько месяцев спустя Домен А окажется Неблагонадежным, поскольку Князь не выполняет своих обязанностей.

Но представь, что Князь Домена А либо не желает наказывать провинившихся, либо недостаточно силён политически, чтобы их наказать. Что делать в таком случае? Умный Князь просто отдаст Примогену Клана, к которому принадлежат виновные, распоряжение наказать провинившихся соклановцев. Сделав это, он может сказать Князю Домена Б: "Я выполнил свой долг!" -- и наказание виновных становится заботой Примогена. Если Примоген ничего не предпримет, Князь может подать жалобу на этого Примогена его Главе Клана, или же покарать Примогена самолично ("Да, я знаю, что вы любите вашего Примогена, но он умирает для того, чтобы вы могли жить... боюсь, его гибель на вашей совести").

Эти правила исключают насилие, и даже угрозу насилия, при взаимодействиях Сородичей. Ведь Камарилья держится не только на военной мощи боевых отрядов – иначе Шабаш победил бы её давным-давно. Могущество Камарильи кроется в господстве её нравов, в обществе, которое она воплощает. Один известный Анарх прокомментировал это так: "Ты убиваешь Князя – его место занимает другой; ты сжигаешь Примогена – они просто выбирают следующего... Как можно победить их?"

Путешествуя, Сородич должен помнить, что он отправляется туда, где могут работать другие законы. Сейчас, если ему повезёт, это будет цивилизованный Домен, в котором протокольные правила общеизвестны и понятны каждому. Сородичи, которые приезжают в такие Домены, естественным образом сплотятся, чтобы обеспечивать выполнение этих правил. Эти сплотившиеся Сородичи обеспечивают неизменность правил, гарантируют стабильность и безопасность. Сородич, прибывающий в Домен, в котором работают данные правила, знает, что любой Элизиум будет безопасным, что Примогены будут аккуратны в своих

речах, что неподобающие речи молодёжи будут пресечены Примогеном или репутации этого Примогена будет нанесен урон, что Князь будет вежливым, или навредит своей репутации в глазах новоприобретённых ценных союзников, что каждый будет думать прежде, чем раскрывать рот и что Гарпии следят за всем происходящим. Таково общество, в котором Статус, Услуги, положение в обществе и все остальные вещи имеют свой порядок и своё место. Таково безопасное общество Сородичей.

Всё, что привносится, чтобы изменить это общество, является угрозой и должно быть уничтожено. Ведь, если один Домен падёт под натиском звериной сущности Сородичей, все остальные Домены тоже могут пасть. И потому они держатся вместе, взаимно поддерживая друг друга.

И если будет обнаружен Домен, в котором не придерживаются этих протоколов, Сородичи "правильных" Доменов будут взывать к своим Князьям, указывая им на опасность, которую представляет такой Домен. Если эти Сородичи будут достаточно убедительны, Князья могут отреагировать, и Ходатайство о Благонадежности будет подано против такого Домена. Так распространяется естественный консерватизм протоколов Камарильи.

Услуги

"Система Услуги создала расу существ, проявляющих лояльность к лидерам, которых они не уважают и зачастую были бы рады разорвать на клочки. В отличие от политических фракций смертных, которые нередко создаются для содействия воодушевляющему лидерству, основанному на доверии, политическая система Сородичей благоприятствует вероломному лидерству, основанному на страхе. Предательства широко распространены в Камарилье, как и возмездие за предательства"

Оставшийся неизвестным политолог Камарильи¹

Услуги – это валюта Сородичей. Если никто не обязан тебе Услугой, то ты разорён. Запомни это. Услуги – это основа функционирования общества. Если ты посмотришь на население любого Домена, то увидишь, что молодые и слабые Сородичи превосходят числом старших и более могущественных, и соотношение чисел составляет не меньше, чем три к одному в пользу молодых. Так как же старшим Сородичам удаётся держать всех под контролем? Услуги.

¹ – Источник: "Storyteller's Handbook, First Edition. Page 66

ПРИМЕР: ПУТЕШЕСТВИЕ

Рэтбоун, Сенатор клана Бруджа во владениях Симмонса, Герцога Императорского Домена Князя-Императора Полыни кивнул и последовал за высоким Малкавианом в небольшую, тихую, тускло освещённую смежную комнату.

Скрестив руки, Рэтбоун попытался успокоиться – особенно, когда в комнату вошёл Серджи, Бич Императорского Домена. Малкавиан бросил взгляд на входящего Гангрела, и снова повернул свой длинный нос в сторону Бруджа:

– Хорошо, Сенатор Рэтбоун, с самого начала, если не возражаете...

– Владыка, я направлялся в Калифорнию, чтобы посетить Рант – собрание Клана – которое должно было произойти в Лос Анджелесе. Добравшись на место, я немного прогулялся по окрестностям, и решил посетить Домен Князя Леопольда. Один из моей семейной Линии Крови там Шериф, и я решил навестить его. В общем, я добрался туда, а там была эта милая маленькая цыпочка-Каитифф, ласковой которой я не встречал. Мы разговорились, и она начала звать меня куда-то, и... Вы поняли, к чему я веду?

Малкавиан лишь кивнул.

– В общем, она предложила мне попробовать крови друг друга, и я согласился, и тогда она привела меня в ту красивую комнату, и мы начали пить, и все дела, и тут это ЧМО вломилось и стало орать на неё, ну, я наорал на него, и он ударил меня, а я защищался.

Малкавиан, Шериф Имперского Домена, вздохнул:

– Вы дали ему сдачи.

– Ну конечно!

– Вы не выяснили, что это был Хранитель Элизиума.

– Откуда, блин, я мог это знать?

– И вы не узнали, что вы... "пробовали кровь друг друга" в личных покоях Князя Леопольда?

– Конечно, нет, боже мой! Я же был там всего первую ночь!

– Другими словами, вы виновны в осквернении личных покоев Князя Леопольда, нарушении правил Элизиума и нападении на его Хранителя.

– Нет, это совсем не...

– Это может быть и не правдой, но так утверждает Князь Леопольд.

– Но я же не знал, что это были его личные...

– Незнание – не оправдание.

Рэтбоун выглядел обеспокоенным.

– Что вы собираетесь делать со мной?

– Ну, поскольку Его Императорское Величество повелел бы мне поместить кол вам в сердце и замуровать в стене на десять лет, чтобы научить уважению, Князь Полынь решил проигнорировать требование Князя Леопольда покарать вас и прощает вам все ваши преступления.

Рэтбоун облегчённо вздохнул. Но внезапно оборвал вздох и снова уставился на Шерифа крови Малкавиан.

– Но, если я правильно понимаю, что из себя представляет Леопольд, он будет пытаться проташить одно из этих Неблагонадёжных Ходатайств против Князя Полыни?

– Я думаю, именно на это Его Величество и рассчитывает. Как бы то ни было, я надеюсь, вы понимаете, что, закрывая глаза на проделанное вами, Его Императорское Величество просил вас помнить, что вы обязаны ему услугой...

Услуги – это всё. Они – единственный важнейший способ, которым управляется Камарилья, единственный способ увеличить своё могущество для молодого Сородича. Между Сородичами не существует такой вещи, как благодеяние – только Услуги.

Услуги позволяют тебе делать то, что тебе нужно. Ты можешь попросить Старейшину о чём-нибудь, но он может отказать. Если же он обязан тебе Услугой, ты можешь заставить его сделать то, что тебе нужно. Есть, конечно, и другие способы... Ты всегда можешь сделать всё сам. Вне сомнения, это обозначает, что ты могущественнее Юстициария и можешь, пожалуй, победить в поединке с самим Каином. Поздравляю. Вот только, боюсь, тебя не существует. Камарилья создана так, что всем приходится

заключать сделки. А Услуги, как уже говорилось, являются валютой Сородичей.

Услуги не существует, если ты никому не рассказал о ней. Услуги должны быть зарегистрированы, и естественным образом сложилось, что за Услугами и их исполнением следят Гарпии. Им необходимо вести учёт Услуг каждого Сородича Домена. Некоторые Гарпии ведут этот учёт формально – говорят, что Главная Гарпия Дублина ведёт большую книгу, в которой записывается каждая новая Услуга одного обитателя Домена другому. Иногда для этой работы нет подходящей Гарпии – в подобных случаях Последователи Сета безумно рады предложить свою помощь в этом деле (конечно же, за Незначительную Услугу!).

В некоторых случаях, умные Сородиичи предпочитают не регистрировать свои Услуги у Гарпий родного Домена, а прибегать к помощи Гарпий из других Доменов. При этом никто не знает, у кого находятся записи Услуг, и кто кому чем обязан. Иной способ регистрации Услуг – это публичное их оглашение. Если Услугу публично огласили сперва одной из Гарпий, а потом Гарпия повторила публичное оглашение, Услуга считается зарегистрированной. Записывание Услуг становится важным только в случае тайных сделок. Немногие предприимчивые Сородиичи просто-напросто записывают Услугу и дают подписаться в том Сородиичу, предоставляющему Услугу, и присутствующему при этом свидетелю. Важность знания, что существует запись, подтверждающая существование Услуги, сложно недооценить. Ведь, если не существует записи Услуги, нет ничего, что заставило бы других Сородиичей гарантировать выполнение этой Услуги.

Это приводит нас к самой неприятной части – нарушению собственного слова. Не отплатить Услугу – это действительно очень серьёзная ошибка. Если кто-то уличён в отказе от уплаты, он будет очень серьёзно наказан. Он ведь подрывает систему взаиморасчетов Камарильи. Достаточно начать так поступать многим, и Услуги утратят всякую ценность.

Те, кто уклоняется от уплаты Услуг, встречаются с жестокими последствиями. Уклонившийся немедленно лишается всех своих Статусов, его изгоняют из общества, изгнание всего лишь из родного Домена считается ещё очень лёгким наказанием. Активы и собственность такого нарушителя могут быть свободно захвачены любым Сородиичем. Гули, влияние, деньги нарушителя – всё это может быть невозбранно отнято. Некоторые Князья из числа старомодных могут даже использовать это как повод объявить Охоту на Кровь нарушителя. Всё очень опасно и предельно просто. Если ты кому-то обязан, то лучше отплати... иначе ты лишишься всего.

Примоген, отказывающийся от выплаты своих обязательств, автоматически считается представляющими отношение к Услугам всего Клана в этом Домене. Князья автоматически попадают под эффекты Неблагонадежности, для ратификации которой не требуется созывать Симпозиум. Если Князь отказывается отплатить Услугу, и это оглашено публично, Ходатайство о Неблагонадежности считается автоматически принятым. С другой стороны, если Князь был оболган, и было доказано, что Князя оболгали, то обвинителя – другого Князя, конечно же – ждёт та же участь. Главы Кланов караются по тому же принципу, с дополнительным эффектом – целый Клан несёт то же наказание.



Здесь существует одна слабость. Некто может сказать, что другой Сородич отказался отплатить, хотя тот не отказывался. Это называется лжесвидетельством. Если ты выдвинешь ложное свидетельство против кого-нибудь – то ты будешь уничтожен. И только так. Ни апелляции, ни Охоты на Кровь. Все знают, что ты лжесвидетельствовал, и ещё они знают, что тебе следует умереть. Чтобы предотвратить лжесвидетельство, обе стороны должны быть непоколебимо уверены, что или Услуги будут оглашены, или обе стороны будут присутствовать, когда Услуга регистрируется.

Нужно расставить всё по своим местам и отобразить примерное соотношение разных

Услуг. 95% от общего числа Услуг обычно составляют Услуги Незначительные, Малые и Большие. Услуги Крови встречаются довольно редко. А уж Услуги Жизни... Эти подобны бриллиантам – встречаются столь же редко и ценятся столь же высоко. Когда кто-то обязан тебе Услугой Жизни, ты фактически владеешь кем-то. Это, безусловно, полезно, но не так уж приятно. При помощи этой Услуги Жизни ты можешь заставить Сородича делать всё, что тебе угодно. И этому Сородичу придётся подчиняться и выполнять твои желания, если он каким-нибудь образом не умудрится спасти твою жизнь... что крайне маловероятно, ведь теперь ты можешь

ПРИМЕР: УСЛУГА

Орсини взглянул на Князя Полынь, пытаясь скрыть свою ненависть. Три года он был Князем, был окружён уважением, восхищением и страхом. Но всё это изменилось за одну ночь. Он беспомощно взирал, как его ненавистный соперник Князь Делвуд выиграл Трибунал и возбудил против него успешное Ходатайство о Неблагонадёжности. Он думал, что перехитрил Делвуда, сделав Князем своего "приемного" потомка Симмонса, но Симмонс полностью отграничился от него в течении часа и изгнал Орсини из его же собственного Домена. После этого Сир повелел Орсини на несколько месяцев занять пост Шерифа в небольшом Домене на много миль южнее Домена, в котором Орсини правил раньше. Срок этот истёк, и Орсини вернулся, чтобы узнать, что и Делвуд, и Симмонс теперь Герцоги, подконтрольные Князю Полыни. Он даже не представлял себе, как Полынь этого добился, но предполагал, что причина в принадлежности Полыни к "Красной Гильдии".

Орсини прокашлялся и вымолвил:

- Ваше Императорское Величество...
- Ах, Орсини... Мы, кажется, давненько не виделись?
- Да, Ваше Величество.
- И чем я обязан этой чести?
- Я пришёл... Я пришёл умолять об Услуге.

Полынь хорошо умел скрывать свои эмоции, но, видимо, не настолько хорошо – его улыбка была видна многим:

- Об Услуге, Орсини? Какого рода Услуге?
- Я стремлюсь стать Вашим Сенатором в Домене, где правил раньше.
- В самом деле? А чего ради тебе это нужно?

– За время моего правления я нажил врагов больше, чем союзников, и без этого Титула мои враги уничтожат меня.

Полынь не смог удержаться от смеха.

– В этом есть доля иронии, не находишь? Как, всё же, нас вращает колесо фортуны! В одну из ночей Владыка всего обозримого... а в следующую вынужден кутаться в лохмотья, а?

Орсини не ответил.

– Ах, Орсини, Орсини... Что мне с тобой делать? Я могу дать тебе этот титул, но куда это заведёт меня? Ты амбициозен, и ты будешь искать способы вернуть себе свой Домен, правда ведь?

– Нет, мой Повелитель, я произнесу любую Присягу, дам любую...

– Ты будешь у меня в долгу, вот что с тобой будет, Орсини. И этим я удовлетворюсь. Но это будет долг значительный настолько, чтобы попрiderжать тебя немного, понимаешь?

- Да, Ваше Величество.
- Хорошо. Возможно, Услуга Крови?
- Услуга Крови?

– Да. При обычных обстоятельствах это была бы Большая Услуга, но мне нужно учитывать две вещи. Первая – это твои монументальные амбиции, а вторая – твоё отчаянное положение. Без этой должности Герцог Симмонс швырнёт тебя волкам, правда?

– Да, Ваше Величество.

Полынь снова улыбнулся:

– Тогда мы достигли соглашения. Ты обязан мне Услугой Крови. Я попрошу тебя подписать это, и мой Императорский Примоген Лорд Крыс будет тому свидетелем. Надеюсь, ты не будешь возражать, если мы с бывшей Королевской Гарпией Винсентом регистрируем эту Услугу? Без сомнения, не будешь.

заставить его брать весь риск на себя.

Если, к примеру, региональный Глава Клана Вентру в результате какой-нибудь интриги окажется обязанным Услугой Жизни кому-нибудь, это поставит Клан Вентру в очень неприятное положение. Владелец Услуги может заставить Главу Клана сделать всё, что угодно – даже предать свой Клан – и Вентру придётся с этим смириться. Если же Глава Клана проигнорирует Услугу... это будет ещё худшим исходом. Благоразумным решением будет назначение нового Главы Клана. Предыдущий впал в немилость.

Если ты занимаешь пост при Дворе, то этот пост автоматически позволяет тебе накапливать Услуги. Это – одна из самых приятных сторон высокого положения. Если, к примеру, в клане есть Сородич, желающий подать прошение Князю, то Примоген может запросить Услугу за передачу этого прошения Его Величеству. Вся эта чепуха про взаимную лояльность соклановцев на этом заканчивается. Полагать, что члены одного Клана не требуют друг у друга Услуги – это словно утверждать, что никто из американцев не должен платить другим американцам заработную плату, потому что они работают в одной и той же стране. Услуги – это деньги, и Сородичам нужно зарабатывать на жизнь!

Самая выгодная позиция – у Князя. Признание Сородича в своём Домене – единственное, что Князь делает бесплатно (и то не всегда). Всё прочее имеет свою цену. Ты хочешь дать Становление? Это Услуга. Ты хочешь обустроить новое Убежище в другой части города? Услуга. Ты хочешь стать Шерифом, но не быть связанным Узами Крови? Услуга. Ты не из Камарильи и хочешь поселиться в этом Домене? Да, ты угадал – Услуга. Таким образом Князь собирает достаточно Услуги – и либо использует их, чтобы предотвращать попытки захвата власти, либо позволяет кому-нибудь другому занять трон и тихо правит из-за кулис. Если Князь не требует Услуги – догадайся, что это значит? Он СЛАБ. Князь без Услуги – словно богач без денег. Он выглядит подобающе, но не имеет власти, чтобы закрепить своё положение.

Важное разъяснение:

Когда Князь просит тебя сделать что-либо, он может избежать необходимости давать тебе Услугу, заявив, что это нужно сделать для обеспечения безопасности Домена. Домен – это основная забота Князя, и если ты в такой ситуации будешь требовать Услугу, то твои действия могут быть расценены как подрывание власти Князя... а это может плохо закончиться. Требовать Услугу у Князя можно лишь тогда, когда ты оказываешь ему помощь в его личных делах.

Кроме того, Архонты и Юстицирии никогда не дают Услуги. Они превыше Услуги.

Они выполняют свой долг, они не оказывают и не просят благодарений. Если ты помогаешь им, то по той причине, что, если ты откажешься, они очень сильно навредят тебе. Или повредят тебя. Тоже очень сильно. И ещё немного информации: Архонты и Юстицирии не нуждаются в Услугах. У них есть могущество и вся Камарилья поддерживает их. Архонты порой более склонны позволять себе торговаться и договариваться в личном порядке, но и тогда они могут, как и Князь, в любой момент уйти от предоставления Услуги, заявив, что поручение связано с укреплением безопасности Секты или упрочением святости Традиций.

Во что я ввязываюсь?

Сложнее всего для новичка – уловить перспективы каждого вида Услуги, понять, что каждая из Услуги значит для того, кто обязан отплатить такую Услугу. Ниже мы изложим примерное описание, чтобы разъяснить, что это значит, когда ты обязуешься кому-то исполнить Услугу.

Обязуясь исполнить эту Услугу, я понимаю, что...

Незначительная Услуга

Я окажу единоразовую Услугу тому, чьим должником являюсь. Я помогу ему защитой, даже если у меня не будет на то причин и

ПРИМЕР 2: УСЛУГА

Райт крови Гангрел сплюнул на пол крупным сгустком крови.

– Я не стану этого делать.

Крыс холодно улыбнулся.

– Не то чтобы я прошу тебя предавать Орсини раз за разом. Лишь в этот раз, в уплату Малой Услуги, которой ты обязан мне, ты откажешься, когда он предложит тебе стать его Шерифом. И всё.

– Нет, я не могу этого сделать. Я не могу отказать ему.

– Да будет так.

Райт наблюдал, как Крыс уходит. Орсини объяснил ему, как для него важно, чтобы Райт стал его Шерифом. Это позволило бы Орсини восстановить основы своего могущества. Райт не мог отказать. Он поклонялся Орсини и любил его. Он всегда был на его стороне.

Но часть его рассудка наблюдала, как Крыс заговорил с Хлоей, иногда указывая Гарпии на него. Эта часть исходила криком: он презрел уплату Услуги. Он был обречён – вскоре Крыс и Гарпия сотрут его в порошок. Но он ничего не мог поделать с собой. У него не было выбора.

На что Крыс и рассчитывал.

даже если это вовлечет меня в конфликт с людьми. Если он потребует применить Дисциплину в его интересах, я не откажу. В эту ночь, я поддерживаю его политический ход, даже если мне придется бросить вызов своему Примогену или Князю. Единожды расплатившись – я более ничего не должен. Я не нарушу слова, однако, я также не предам своего Примогена или Князя, и не нарушу данные мною Клятвы верности.

Малая Услуга

Я приложу усилия, чтобы отплатить этот долг, поскольку я доставил затруднения тому, кому я должен ныне, обратившись к нему с просьбой посодействовать мне в первую очередь. Я понимаю, что помощь, которую с меня могут запросить в отплату, может поставить в затруднительное положение меня. Если потребуется, я обеспечу ему безопасное проникновение в город, враждебный ему. Я открою ему секретное знание, которое заведомо может быть опасным для членов моего Клана либо жителей моего Домена. Я уничтожу его врагов, кем бы они ни были. Я предложу ему физическую защиту на многие ночи – всё это я принимаю и выполняю его просьбу, поскольку примерно о том же просил я у того, кому задолжал Малую Услугу.

Большая Услуга

Я приму, что мой долг перед тем, кому я обязан Большой Услугой, очень велик. Чтобы оказать мне помощь, которой просил я, он отдал много времени и сил. Возможно, он также поступил с многими из того, во что верит, ради меня. То же сделаю я, чтобы расплатиться с ним. Я понимаю, что, если потребуется, я даже обучу его бессмертным силам, которыми Становление наделило меня. Я буду способствовать ему в достижении желаемой им политической цели, даже если это введет меня в открытое противостояние с моим Князем или моим Кланом. Если он пожелает, я отыщу или передам ему имущество, которым я владею или иное, даже если получение этого имущества произойдет за счёт издержек другого.

Услуга Крови

Я признаю, что долг мой перед тем, кому я обязан Услугой Крови, безмерен. Возможно, мой долг велик настолько, что отплатить его я не смогу никогда. Нынешнее моё существование зависело от него, не от меня, и ныне я обязан ему тем, что не может быть оплачено никогда. Ради него я подвергну себя опасности. Мне дела нет, если ради него прольётся моя Кровь. Мне дела нет, если ради него я должен буду предать и унижить

мой Клан и моего Князя. Тот, кому я обязан, поступал так ради меня, и я признаю, что поступлю так ради него.

Услуга Жизни

Я обязан кому-то Услугой Жизни. Моя жизнь теперь – его. Моя воля теперь – его. Моё тело теперь – его. Долг мой неоплачен, если я, тем или иным образом, не спасу жизни того, кому обязан ныне. Он вправе распоряжаться мною, я – лишь орудие его воли. Он повелевает мною и определяет моё предназначение. О чём бы он ни просил меня, просьбу его я исполню, и даже если это значит, что мне придётся умереть, – да будет так. Я живу только благодаря ему, а значит, моя жизнь в его распоряжении.

Как видишь, стоит твоим обязательствам перед кем-то превысить Малую Услугу, и ты оказываешься в ситуации, при которой всё, что тебе дорого, может быть утрачено.

Многие, прочтя вышеизложенные строки, тряхнут головой и воскликнут: "Отныне я никому не буду должен ни одной Услуги!" Многие Князья и Примогены боятся таких типов, как ты, и отсутствие долгов может оказаться недостатком. Если ты не обязан никому и ничем – ты тёмная лошадка, и, поскольку у тебя нет ничего, что могло бы сдерживать твою звериную сущность, должности вроде Шерифа, Гарпии или Примогена ты не сможешь занять никогда.

Дополнительные Услуги

Достаточно глупая, но часто встречающаяся ситуация. Сородич А просит содействия у Сородича Б, тот запрашивает Малую Услугу. Позднее Сородич А просит содействия в другом вопросе – ещё одна Малая Услуга. Сородич Б мог бы запросить вторую Услугу, но ему выгоднее договориться с Сородичем А, что тот будет должен Сородичу Б Большую Услугу. Дальнейшая помощь может увеличить обязательство до Услуги Крови. Последним этапом, обычно, является Услуга Крови или Услуга Жизни. Когда Сородич А достигает этого уровня обязательства, все договорённости более не важны, так как Сородич А теперь принадлежит Сородичу Б.

Компенсация

Пришла пора обсудить то, чего мы не касались ранее. Этот не раскрытый ранее аспект является, несомненно, одним из важнейших факторов общества Камарильи. Также это одна из причин того, что насилие крайне редко встречается там, где чётко соблюдают протоколы. Пришла пора обсудить правила Компенсации.

Услуга – это капиталовложение. Ты не знаешь наперёд, для чего тебе потребуется та или иная Услуга – поэтому ты просто собираешь Услуги, чем больше и от большего числа Сородичей – тем лучше. Но Услуга не представляет никакой ценности, если тот, кто был обязан тебе, убит. Когда должник погибает, Услуга, которую он тебе был должен, пропадает. Ведь так?

Не совсем так. Подумай над этим ещё раз: та Услуга была вкладом, с которого ты не успел получить доход. А теперь некто уничтожил твой вклад, и он обязан компенсировать тебе утрату – обычно Услугой того же уровня, как и утраченная по его милости. Если ты убил кого-то, кто был должен третьему лицу Услугу, то этот утративший должника Сородич имеет право требовать у тебя в качестве компенсации задолжать ему Услугу – как правило, того же уровня, но иногда бывает, что и БОльшую, чем утраченная. Если ты откажешься от компенсации, то с тобой будут обращаться, как с теми, кто не поддерживает Услуги в принципе. Вспомни-ка, вся экономика Сородичей основана на том, что каждый ценит Услуги превыше всего. Неоказание Услугам должного почтения всегда влечёт за собой тяжчайшие последствия (самый безобидный случай – неонат, игнорирующий Незначительную Услугу – может быть рассмотрен так, как описано в секции о Гарпиях).

Вывод прост: будь осторожен в выборе цели для атаки. Иначе ты можешь обнаружить, что уничтожил своего злейшего врага только лишь для того, чтобы задолжать кому-то его БОльшую Услугу.

В системе компенсации существует лазейка, и умный, изобретательный или подлый Сородич вполне может воспользоваться ею. Для этого нужно всего лишь отыскать могущественного, влиятельного или ненавидимого всеми Сородича и предложить стать его должником – чтобы впоследствии пользоваться его именем как защитой. Тот надоедливый Анарх в углу давно, пожалуй, заслуживает хорошей трёпки – но если он вдруг заявит, что должен Малую Услугу Сэму Варду, БОльшую Услугу Князю Романову, владыке Атланты, или обязан Услугой Жизни Ксавье Люксембургскому, то тебе придётся учесть, что, уничтожив этого Анарха, ты в порядке компенсации станешь должником вышеупомянутых Сородичей. И в самом деле, могущественный Сородич может заметить, что многие стремятся предложить ему свои Услуги, стать его должниками ради того лишь, чтобы получить такую своеобразную защиту. Таким образом, одни (за редким исключением) предлагают Услуги, другие принимают все подобные прошения и тем самым, словно магнит, притягивают власть и влияние. Окружающие понимают, что

ПРИМЕР: КОМПЕНСАЦИЯ

Делвуд нанёс быстрый удар мечом, начисто отсёкший левую руку Орсини. Тот пошатнулся, и в следующий миг новый удар Делвуда лишил Орсини головы.

Делвуд прислонился к стене и дал отдых своим ослабевшим конечностям. Он наконец-то завершил Джихад, столь долго отравлявший их существование. Делвуд криво улыбнулся. Внезапно кто-то прочистил горло, и из теней выступил Малкавиан, занимавший пост Шерифа Императорского Домена.

– Герцог Делвуд, Вы только что убили Герцога Орсини. Думаю, Его Величеству это не понравится.

– Шериф, – прошипел Делвуд, – будьте добры сообщить Его Величеству, что, согласно условиям соглашения Герцогов, каждому Герцогу дозволено обеспечивать свершение их личных Кровавых Охот на всех, кого пожелают Герцоги, за исключением перечисленных в "Запретном Списке" Князя. Кровавые Охоты могут быть объявлены, в том числе, и на других Герцогов. Без сомнения, Князь Полюнь не забыл этого. Я в том уверен.

– Истинная правда. – Кивнул Шериф. – Я сообщу Его Величеству последние новости.

– Да-да, и, если я причинил неудобства Его Величеству, будьте любезны, напомните ему, что я поступил своим Троном, чтобы возместить ему Услугу, и теперь мы с ним в расчёте. Если он пожелает, чтобы я не расстраивал какие-то его планы, он всегда может попросить меня об Услуге.

Длинный нос Малкавиана повернулся к Герцогу Делвуду.

– В этом нет нужды, Ваше Лордство. Думаю, вы узнаете, что Герцог Орсини был обязан Услугой Крови Его Величеству. Согласно правилам Компенсации, я думаю, обсуждаться будет лишь то, будете ли вы обязаны Его Величеству Услугой Жизни, или же это будет простая равноценная замена, полноценная Услуга Крови. Вы с убитым одинаково высокого положения, так что, я думаю, это будет полноценная Услуга Крови. Его Величество и Главная Гарпия пришлют за Вами. Удачного вечера.

Делвуд проводил взглядом удаляющегося Малкавиана и понурил голову. Его взгляд остановился на мёртвом теле Орсини.

– Ты тупой, тупой ублюдок... – пробормотал Герцог.



Старейшины обладают могуществом, и потому становятся их должниками. В результате могущество Старейшин только возрастает, и ещё большее количество молодых Сородичей будет искать их покровительства и стремиться стать их должниками, лишь увеличивая могущество Старейшины, и так далее.

У этой системы много названий, но самое распространённое и, притом, самое точное – покровительство. Собственно, так оно и есть – в основе системы лежит чистой воды средневековое покровительство и феодализм. Вот на чём зиждется могущество Камарильи.

Иммунитетом к закону Компенсации обладают лишь Князья, Архонты и Юстициарии. Если кто-то нарушает законы, и Князь казнит его за это, все долги этого Сородича считаются утраченными и не подлежат компенсации. То же касается и Архонтов, и Юстициариев.

Не забывай также, что, когда твой Домен становится Неблагонадежным, то, пока он не будет отменен, все Услуги, которыми ты располагаешь, считаются недействительными. Вывод: жизненно важно быть уверенным, что твой Князь не является кандидатом на успешное Ходатайство. Конечно, в случае осложнений всегда можно убраться из ставшего неуютным города и присягнуть на верность Князю другого Домена. Другой Князь даже примет твою присягу – присягу Сородича из неблагополучного Домена... за Услуги.

Статус

Если ты даруешь кому-то Статус, а этот Сородич совершает преступление или оказывается вовлечён в скандал, то судьба носителя Статуса может отразиться на судьбе Статус давшего. Даруя кому-нибудь Статус, следует быть осторожным. Тот, кого ты окрестил Верным, может впоследствии напасть на Князя – и тогда тебя могут спросить, а из каких, собственно, соображений ты даровал этому мятежнику такой Статус?

Если ты даровал кому-то два личных Статуса, всё становится много серьезнее. Если же ты даровал три личных Статуса, то, если носитель их совершит преступление, то вместе с ним под следствием окажешься и ты! В конце концов, ему тобой даровано столько Статусов, что ты, очевидно поддерживаешь каждое его слово и поступок!

Если некий Сородич утрачивает Статус в одном из Доменов, а ты в другом Домене даруешь ему Статус, снова таки, возникнет вопрос, зачем ты это сделал. Если этот Сородич обвинён в серьёзном преступлении, твой щедрый жест может повлечь в разбирательство тебя самого. Древний, как мир, принцип "лиши Статуса и наблюдай, как кто-нибудь вернёт его" теперь приобретает очень серьёзный скрытый смысл. Возвращая Сородичу Статус, ты утверждаешь тем самым, что лишивший его



Статуса неправ. Если лишение Статуса было решением Князя, то твоё действие подрывает Вторую Традицию. И помоги тебе Небо, если ты после такого рискнёшь появиться в Доме этого Князя. Если же это произойдёт не один раз, Твой Князь получит письмо, в котором в категорических выражениях будет объявлено, что "данный Сородич поддерживает невежу и преступника. Или Вы накажете своего подданного, или я вынужден буду просить Князей задуматься, достойны ли Вы Престола." Как ты думаешь, как поступит Князь, если его заставят выбирать между наказанием для тебя и Ходатайством о Неблагонадежности против него?

Статус также может влиять на ход судебных процессов. К примеру, двум Сородичам предъявлено обвинение в некоем преступлении. Каждый утверждает, что виновен не он, а другой. В такой ситуации поверят словам того, чей Статус выше. В случаях, подобных приведённому в качестве примера, против любого Князя, не пожелавшего учесть Статусы вовлечённых в разбирательство Сородичей, автоматически возбуждается Ходатайство о Неблагонадежности. Это, конечно, не значит, что Сородичу с высоким Статусом всегда будут сходить с рук убийства. Но Князю придётся быть абсолютно уверенным в виновности и тайно собрать доказательства, чтобы виновный не мог выкрутиться, просто заявив публично, что он невиновен. Имей в виду, если твой Статус невысок, и обладатель высокого Статуса обвиняет тебя в чём-то, лучший способ обезопасить себя – найти Сородича со Статусом более высоким, чем у обвинителя, предложить и попросить его за Услугу создать тебе алиби.

Принятие в Клан

Глава Клана может принять в свой Клан как Каитиффа, так и представителя другого Клана. Принятие Сородича, который получил Становление Каитиффом, в один из Кланов рассматривается как жест милосердия, но Каитифф, который перед принятием в нынешний Клан был принят в другой, создаёт проблему. Если Глава Клана принимает Сородича из другого Клана в ряды своего, то на принимающий Клан начинают вешать ярлыки. Если Бруджа примут в свои ряды одного из Носферату, то заработают прозвище "Носферату" на несколько недель для всего Клана. Гарпии будут вправе публично делать болезненные замечания на эту тему, и члены Клана будут обязаны смириться с этим. Это не такая уж и высокая цена за нового члена Клана!

Пример: Принятие в Клан

Ларс потрянул головой:

– Прошу прощения, что это было?
– Я хочу, чтобы ты принял Констанцию Дреканвиш в Клан Носферату.

– Но ведь она Бруджа.

– Да. Пока ты не примешь её.

– Но не будет ли это значить...

– Это будет значить, что в течение следующего месяца или около того мы вынуждены будем выслушивать шпильки о нашей буйной сущности и о том, как мы склонны к насилию. Кто-то прокомментирует, что мы, Носферату, становимся всё агрессивнее, и, я уверен, мисс Виндзор, Глава Клана Вентру, непременно, оговорившись, назовёт нас "Бруджа". Нас называли и похуже.

– Но как же с этим Каитиффом Морганом? Он ожидает принятия в Клан уже шесть месяцев...

– И не приносит нам ни малейшей пользы. Дреканвиш хотя бы немного повысит наш престиж.

– Но она же Бруджа, мой Повелитель! Разве это не значит, что нам придётся предоставить ей те же права, что и у каждого члена нашего родного Клана?

– Ты видишь в этом проблему, Ларс?

– Но Клан есть Клан, Серый Лорд...

– Ты сомневаешься в целесообразности моей нынешней просьбы?

– Нет, Повелитель. Я немедленно приму её в Клан. Я сейчас же отошлю от имени Барона Сильвертона длинное, очень длинное письмо!

Серый Лорд наблюдал, как Ларс ковыляет прочь. Толстяк, безусловно, был прав – Клан есть Клан. Но... Серый Лорд усмехнулся себе под нос и шёпотом процитировал Седьмую Традицию.

Принять в Клан может только Глава Клана, и, если в регионе нет Главы Клана, то и о Принятии в Клан не может быть речи.¹

¹ – Данное происшествие должно быть одобрено национальным или региональным Координатором из числа Рассказчиков, поскольку подобные инциденты, вроде "теперь Бруджа зовутся Носферату" теперь могут распространяться среди Гарпий



ЗАКОН

*У того, кто решит изучить все законы,
не останется времени их нарушать.*

- Иоганн Вольфганг Гёте

Законы Сородичей базируются на одной простой идее: в пределах каждого Домена последнее слово и последнее решение остаётся за Князем. Конец. Точка.

Правда, просто?

Ты не можешь победить.

К твоему сведению: правосудие Сородичей **не** основывается на рассмотрении в суде присяжных, использовании Восприятия Ауры, Костей Лжи или чего-то подобного. Ничто из вышеназванного не имеет веса. Статус и общественное положение решают всё. Камарилья обычно не приветствует расследований, стремления добраться до глубинной сути вещей. Зачем расследовать? Проще найти козла отпущения... виноват, преступника-Каитиффа, и казнить его за преступление. Если такое преступление повторилось, что ж, очевидно, у того Каитиффа остались сообщники. Заметь, если есть какие-то сомнения, смело обвиняй любого Анарха / Аутарка. Они не имеют Статуса и, следовательно, виновны во всём, чём угодно!

Хорошо, хорошо, всё зависит от Князя, но в большинстве случаев расследования не проводятся – и тому есть очень веская причина. Множество преступных деяний может быть совершено и проигнорировано, если не забывать одной простой вещи: сколь бы ужасными преступлениями не были убийство и Диаблери, как бы ни хотели Князя и Юстициarii покарать преступников, общественный порядок должен быть сохранён прежде всего! Самое страшное преступление в Камарилье – не убийство, не Диаблери, а неуважение к Статусу и Положению.

ПРИМЕР: Как работают законы Камарильи

Представь себе сцену: Примоген Тремер был найден в комнате над телом только что убитого Примогена Вентру. Тремер утверждает, что не убивал Вентру. Князь призывает его и весь Двор пред свои очи (неудачный ход, но это мы обсудим далее).

Пример: Судебный процесс

Князь Полынь взглянул на Примогена Тремеров по имени Вентиш. За спиной Тремера стоял Шериф Малкавиан, вокруг них собралась толпа, неподалёку в нерешительности выжидало несколько гарпий. Вентиш был бледнее, чем обычно. Полынь знал о его неприязни к Примогену Вентру, но не думал, что Вентиш будет настолько неосмотрителен, что подожжёт Вентру в одной из малых комнат Элизиума.

Полынь оглядел комнату. Заметив внимательный взгляд того, кто, как было известно Полыни, являлся Регентом здешней Часовни Тремеров, Князь слегка приподнял бровь, и увидел, как Регент покачал головой. Примоген Тремеров был застигнут над всё ещё горящим телом. Неприязнь этого Тремера к Примогену Вентру была общеизвестна, и они не раз бурно спорили в прошлом.

Собравшиеся Сородичи практически не сомневались в том, что Вентиш – убийца, хотя никто и не видел его совершающим преступление. Несколько Бруджа уже расположились поблизости от небольшой группы Тремеров – они знали, что, если Примоген будет признан виновным в убийстве и нарушении правил Элизиума, наказан будет весь Клан. И они ждали этого.

Полынь обдумал варианты своих действий. Вентиш был "хорошим" Примогеном – он всегда поддерживал Императора в голосованиях Совета. Полынь не был глупцом и отдавал себе отчёт, что Вентиш поступал так потому, что Тремеры почти всегда поддерживают большую часть Князей. Но необходимость приструнить всех Тремеров в пределах огромного Императорского Домена привела бы к стычкам, много большим, чем Полыни бы хотелось. Князь быстро нашёл решение. Оно было рискованным, но, если Примоген окажется достаточно сообразительным, то он сможет избежать этого наказания.

– Что ж, господин Тремер, путаница получилась изрядная. Я вынужден спросить вас – это вы убили Примогена Вентру?

Полынь увидел, как Вентиш ПОЧТИ улыбнулся (глаза его улыбались откровенно) и выпалил ответ так скоро, как только было возможно:

– Ваше Императорское Величество, я не делал этого. Я едва успел обнаружить то, что осталось от тела, когда меня здесь нашли.

Полынь кивнул. Чудесно, понял он, Вентиш оказался достаточно умным. Внезапно Гарпия его Домена, Винсент, бывший в своё время Королевской Гарпией, выступил вперёд.

– Ваше Величество, Примоген Тремер лжёт!

Полынь приподнял бровь. Вентиш резко обернулся, чтобы противостоять Гарпии:

– У вас есть доказательства?

– Мне не нужны никакие доказательства... Я всего лишь прочёл вашу ауру. И я, и КАЖДЫЙ здесь мог увидеть, что вы лжёте, Вентиш!..

Немногие в этой комнате осознали, что Винсент почти что совершил политическое самоубийство. Полынь знал, чем всё закончится ещё прежде, чем это началось. Вентиш повернулся обратно к Князю и ледяным голосом, повысившимся от хорошо сыгранного унижения, воскликнул:

– Ваше Величество! Я шокирован! Вы позволили Анарху Тореадору предъявлять какие-то доказательства при Вашем дворе?!

– ЧТО?! – воскликнул Винсент. Он не понимал, что происходит. Зато прекрасно понимал Полынь.

– Я полагаю, вы в чём-то правы, Вентиш. Я, безусловно, должен как следует обдумать варианты решения этой ситуации, и спросить Главную Гарпию, почему ОНИ приняли подобного Сородича в свои ряды, – добавил Князь, убедившись, что он чётко представляет себе дальнейший ход событий.

К сожалению, Тореадор Винсент понятия не имел о том, что произошло только что, и, когда шоу Полыни закончилось, оскорблённо спросил у Князя:

– Что, чёрт подери, происходит? – его ирландский акцент стал хорошо заметен от волнения. За его спиной Главная Гарпия, Хлоя, тонко улыбнулась и полушёпотом стала говорить что-то своим товаркам.

Тем временем Примоген Тремеров медленно повернулся к Винсенту. Он понимал, как следует повести дело, и что любая ошибка приведёт его к гибели. Князь, конечно, был на его стороне, Вентиш это знал, а этот Тореадор совершил большую ошибку, но общий исход дела был всё ещё весьма сомнительным.

– Змея предательства в наших рядах! – прошипел Тремер. – Хотел бы я знать, не все ли Тореадор заражены этим...

– О чём это вы, чёрт возьми, говорите? – оборвал его Винсент. Вентиш заметил с лёгким удовлетворением, что Примоген Тореадор качает головой. Тремер продолжал:

– О вас, господин, о вас и о вашем пренебрежении к Традициям и законам Камарильи. О вас и вашей попытке подорвать устои Камарильи изнутри...

– Прошу прощения?

– Я высказался, как Примоген. Вы сказали, что "взглянули" на мою ауру и возразили мне! Вы взглянули на мою ауру... Вы усомнились в моём слове!

– Конечно же, я так и сделал, ты, проклятый убийца!

– Для тебя, Винсент, я *мистер* проклятый убийца! А если точнее, то *господин Примоген* проклятый убийца. Ты, господин хороший, решил презреть наши священные Традиции, презреть законы, которые семь сотен лет сохраняли Камарилью единой, ты взял систему Статусов, которая объединяет нас, и связывает, и определяет наше положение в обществе, и выбросил её прочь! Ты публично усомнился в моём слове... совершив это, ты предположил, что Статусы излишни. Ты хотел бы уничтожить их, да?

Винсент внезапно понял, к чему всё идёт...

– Э... нет, это не то...

– Вне сомнений, ты также мечтаешь избавиться от Услуг и привнести демократию в Камарилью? – Вентиш был безжалостен.

– Нет, нет, подождите минуту... Ваше Величество, я Гаприя Вашего Императорского Домена, и, несомненно, моё слово несёт...

Хлоя выступила вперёд и в наиболее изысканной манере из тех, на которые была способна, произнесла:

– Ваше Императорское Величество, Гарпии Вашего Домена ныне отстраняются от слов Винсента. Его слова не касаются нас. Он один выдвигает своё голословное утверждение. Тишина. Винсент, моргая, попытался понять, что происходит. Вентиш улыбнулся, а Полынь наблюдал, как Гарпии публично распяли этого Тореадора, который раньше был одним из них. Князь был рад, что не присоединился к числу Гарпий, когда был помоложе. Змеи добрее, чем большинство этих Гарпий...

Примоген Тремер первым нарушил молчание:

– Ваше Величество, я настаиваю, чтобы этого вредителя покарали немедленно. Весь Клан Тремер, от имени которого я говорю, не может позволить такому...

И вот таким образом преступник уходит от ответственности. Почему? Потому, что общество Сородичей намного опаснее и смертоноснее, чем любой отдельно взятый Сородич! Оно не основано на справедливости или правосудии. Примоген Тремер действительно убил Примогена Вентру... Но Тореадор нарушил ещё более важное правило... он презрел общественное положение вышестоящего.

Тремер совершил убийство. Тореадор же виновен в измене и крамольных речах. А, поскольку суть его изменнического заявления в том, что он прочёл ауру Примогена Тремер... то уже само обвинение, брошенное Тореадором, суть измена и, следовательно, вопрос решён, и Тореадор подлежит суровому наказанию.

Заметь, Князь сделал неверный ход. Ему следовало бы велеть Тореадору расспросить Тремера приватно, и впоследствии, когда представится случай, использовать Восприятие Ауры как доказательство против Тремера. Ценность этого доказательства, полученного заблаговременно, была бы выше, и утверждение, что Примоген лжёт, было бы намного убедительнее, так как звучало бы из уст Князя.

Таким образом получается, что совершить преступление и остаться безнаказанным сумеет всякий... если он достаточно умен для этого. Предать кого-либо правосудию тоже несложно – достаточно вовремя сказать нужному Сородичу правильные слова. И кого

волнует, виновен ли на самом деле обвиняемый? Кому какое дело до его Ауры? Всё решит то, как ты подал информацию, и твоя могущественность. Старейшине под силу сделать твою жизнь ужасной на долгие годы. Такова суть бытия в Камарилье: тебе приходится превосходить подлецов в подлости, а коварных – в коварстве. Подумай только: будь тот Тореадор Примогеном, не превосходящим в Статусе Примогена Тремер, то не только Чародей ушёл бы от ответственности, а ещё и Князь был бы вынужден покарать всех Тореадор в пределах его Домена!

Запомни: обвинять Сородичей в преступной деятельности должны те, кто занимает высокое положение при Дворе. Недостаточно обладать уликами против Примогена Тремер – предъявить эти улики и выдвинуть обвинение должен Князь, Сенешаль, Главная Гарпия, Шериф, Хранитель Элизума или другой Примоген. Кто-то должен выступить обвинителем и, если обвинение будет снято, принять бремя вины за клевету против уважаемого Сородича. Анонимные намёки и подобная чепуха просто не принимаются во внимание. Обвинитель должен быть влиятельным, потому что, если обвинение будет снято, он сам станет обвиняемым... по крайней мере, пока не свалит вину на того ничтожного Сородича, который выдвинул обвинение первым. Если ты выдвигаешь обвинение, и его отклоняют, то ты виновен в

лжесвидетельстве. Ты виновен в лжесвидетельстве, даже если обвинение было правдивым. Обвинить кого-то – само по себе опасное действие. И упаси тебя Небо обвинять в преступлении Князя с незапятнанной репутацией! Если ты не Князь, то твоё обвинение само по себе – мятеж и подстрекательство.

Запомни: Князь – последняя инстанция во всех вопросах и решениях в своём Домене.

ПРЕСТОЛ

Так как же сделаться Князем, чтобы при этом союзники нынешнего Князя (обычно – другие Князья) тебя не убили? На самом деле – раз плюнуть. Князь лишается своих полномочий и привилегий, когда его убивают, смещают или когда он отказывается от престола. Сместить Князя может лишь другой Сородич Камарильи – свержение Анархами или Шабашем считается временными трудностями, и Сородич де-юре сохраняет за собой титул Князя и все сопутствующие привилегии. За нарушение Законов Князя может сместить Архонт или Юстициарий. Также Князя может сместить Совет Примогенов, если все Примогены Домена (все, а не единственный инакомыслящий) безвозвратно пожертвуют часть своих Личных (ни в коем случае не Должностных!) Статусов. Если число пожертвованных Примогенами Статусов превысит число Статусов Князя (включая его Должностные Статусы), Князь вынужден будет уйти с поста.

После смещения Князя Примогены просто выбирают, кого они хотят видеть Князем. Если Совет Примогенов сместил Князя, но не может выбрать единого кандидата, Примогены просто оглашают имена кандидатов, которых они поддерживают. Каждый Статус, оставшийся после свержения Князя, даёт обладателю этого Статуса один голос. Кандидат, набравший больше всего голосов (которого поддерживают сохранившие наибольшее количество Статусов Примогены) побеждает, становясь новым Князем. Весьма интересный способ решения проблемы, учитывая, что Примогены только что навсегда лишились множества Статусов, чтобы сместить предыдущего Правителя...

Когда Сенешаль пытается захватить Престол, всё решается между Князем и его наследником. И в этой схватке всё дозволено...

ОХОТА НА КРОВЬ

Охота на Кровь – каверзная штука. Когда Князь объявляет Охоту на Кровь, он ставит своё право на Престол на жизнь того, на чью Кровь объявлена Охота. Не принимать Охоту на Кровь всерьёз – это ошибка, которую не следует допускать никогда. Если Князь созывает Охоту на Кровь, и спустя некоторое время отменяет её, любой Князь может ходатайствовать о Неблагонадежности такого правителя. Всё очень серьёзно: созвать Охоту на Кровь и затем отменить её практически невозможно.



Если подобное происходит, Юстициарий отправляет Архонта, чтобы тот покарал Князя и удостоверился, что Охота на Кровь по-прежнему в силе.

Есть лишь несколько случаев, в которых Охота на Кровь может быть отменена:

- Если Князь, который созвал Охоту на Кровь, убит. Это значит, что больше нет того, кто своей властью требует свершения Охоты. Если ты думаешь, что "тот Князь только что объявил Охоту на мою Кровь – наверное, я убью его", то поверь, этот вариант не сработает, если ты не чертовски умён. Если тебе удастся и ты не понесёшь наказания, это подорвёт власть и авторитет других Князей. Почти каждый из них, как только узнает о твоих похождениях, объявит Охоту на твою Кровь.

Князьям стоит обеспечить, чтобы убийство Князя, созвавшего Охоту на Кровь, не было легкодоступным вариантом. Если Князь созывает Охоту на Кровь, он сам становится целью для того, против кого Охота созвана. Надёжнее, когда другие Князья созывают Охоту вслед за тобой. В этом одно из преимуществ политических фракций – устав многих фракций включает статью "если один из нас созывает Охоту, каждый из нас её поддерживает". Обратной стороной является необходимость Князьям договориться между собой до созыва Охоты.

Объявлять Охоту на Кровь Сородича, носящего титул Князя, незаконно. Созыв Охоты против Князя создаёт конфликт между Доменами, а это ослабляет Камарилью. Следовательно, если на Кровь Сородича была объявлена Охота, а он становится Князем где бы то ни было, Охота на Кровь отменяется. Это порождает интересную возможность: многие Князья могут охотно предоставлять убежище Сородичу из своего Домена (за Услугу, как правило), если считают, что Охота объявлена несправедливо. Проблема в том, что и Князь, и жертва Охоты отлично сознают: стоит этому Сородичу захватить Престол – и он свободен и от Охоты, и от Услуги.

Также незаконно объявлять Охоту на Кровь целого Клана Камарильи. Заявляя, что ты собираешься объявить Охоту на Кровь всех Тремеров в пределах Домена, ты преступаешь "Соглашение Семи". Это повлечёт за собой приезд Архонта... что никогда не является приятной перспективой.

Сородич, на Кровь которого объявлена Охота, автоматически теряет половину своих Статусов. Некоторые Сородичи умудряются получать выгоду из сложившейся ситуации. Используя Затемнение, чтобы скрыться из виду, они появляются в Элизимуах и от души

наслаждаются тем, что объявлены вне закона. Это их право... но те, кого уличат в поддержании любых контактов с жертвой Охоты, вне зависимости от причин этих контактов, будут обвинены в помощи и укрывательстве преступнику, на Кровь которого объявлена Охота. Такого обвинения достаточно для смертной казни укрывателя в Домене, в котором Охота была созвана. Если же созвана Национальная Охота, то она распространяется на все Домены страны. Одного лишь разговора с жертвой Охоты достаточно, чтобы заработать смертную казнь, так что будь осторожен, и, если тебе необходимо встретиться с таким Сородичем, встречайся тайно или в Домене, где Охоту на него не поддерживают.

Некоторые Князья проводят политику Порченной Крови. Когда они объявляют Охоту на Кровь Сородича, то, согласно Четвёртой Традиции, инициируют следствие над каждым Сородичем этой линии Крови.

ПРИМЕР: КРОВАВАЯ ОХОТА

Князь Полынь кивнул:

– Да будет так. Ныне я объявляю Кровавую Охоту на Винсента из Клана Торeadор, бывшего Гарпией моего Императорского Домена и некогда носившего титул Королевской Гарпии. Он повинен в недопустимых высказываниях и подрыве стабильности моего Домена – каждое из этих деяний суть нарушение Второй Традиции. Согласно условиям "Красной Гильдии", эта Кровавая Охота отныне распространяется на все прочие восемь Доменов Гильдии. Так пусть же судьба этого Торeadора станет предупреждением для всех, кто вознамерится презреть наше Право и Престол **любим** способом...

АРХОНТЫ И ЮСТИЦИАРИИ

От Князей ожидают, что их Домены не будут создавать проблем. От Князей ожидают поддержания законов и укрепления Традиций. Архонты и Юстициарии существуют не для того, чтобы нянчиться с кем-либо. Ни Архонтам, ни, тем более, Юстициариям, нет дела до положения дел в отдельно взятом Домене, пока соблюдаются Традиции и Эдикты Юстициариев. И всё. Архонты и Юстициарии проигнорируют любые обвинения в адрес кого-нибудь высокопоставленного, если эти обвинения исходят не от кого-то столь же высокопоставленного. Если бы Архонт или Юстициарий тратил своё время на выслушивание и расследование каждого обвинения, то он тем самым подрывал бы

основы того общества, которое он призван защищать и упрочивать. Юстициарии обычно помнят одну простую вещь: если Юстициарий получает обвинительный акт против Князя от кого-то из его подданных, то Князь получает рапорт о том, что его подданные нарушают Вторую Традицию. С другой стороны, ты умрёшь, зная, что, если твой Князь когда-либо удостоится внимания Юстициария, он вспомнит о твоём рапорте... возможно.

Некоторые Юстициарии стремятся принять участие во всём. Большинству из них это неинтересно – они стремятся отойти в сторону и позволить обществу Сородичей самому себя регулировать. Если Юстициарию приходится посылать Архонта, это, как правило, происходит потому, что Князь не справился со своими задачами. Это важно. Если, к примеру, преступник наводит ужас на весь Домен, а Князь слишком слаб, чтобы справиться с ним, и не имеет в своём распоряжении ни союзников в своей Фракции, ни Старейшин, способных справиться с проблемой, тогда за дело берётся Архонт. В подобных вышеописанному случаях Архонты нередко выносят приговор также и Князю.

Если в Домен прибывает Юстициарий, это значит, что Архонт не справился с задачей. Юстициарии, без сомнения, самые могущественные из тех, кого ты сможешь встретить когда-либо. Они – воплощённый гнев Камарильи. Юстициарий прибывает в Домен не для того, чтобы узнать, насколько интересную личность ты из себя представляешь. Он здесь, чтобы свершить суд, покарать виновных и покинуть этот Домен. Когда на сцене появляется Юстициарий, нет причин предполагать, что он остановится лишь на одном деле – он

может, раз уж появился в этом Доме, воспользоваться случаем и расследовать всё, что увидит и каждого, кого встретит. Ходят слухи, что Юстициарий Носферату, Марков, сказал однажды: "В мире существует два типа Князей: виновные в нарушении Традиций и те, кого ещё не поймали."

Лучший совет касательно Юстициариев – избегай их любой ценой. Детские игры закончились. Бывает, что Сородичи недоумевают, почему Юстициарий поступил так с их знакомым или соклановцем. Запомни: прибытие Юстициария – это сигнал тревоги. Предназначение этих влиятельных Сородичей – судить и карать. Они не намерены затевать с тобой долгие беседы. Они не намерены вообще как-либо учитывать твоё существование. Ты для них – лишь помеха в их работе.

Юстициарии не представляют свой Клан. Носферату, к примеру, не заявляют родства к своему Юстициарию. Это Юстициарий Носферату, а не Юстициарий Клана Носферату. Юстициарии верны одной лишь силе – Камарилье. На время их служения благо Камарильи – единственное, что их заботит. Правильный способ вести себя с Юстициариями – это регулярно снабжать их информацией, считаться с ними, как с теми, в чьей власти убить тебя на месте односложным приказом, и стараться в принципе не беспокоить их.

Если на твоём пути встретился Юстициарий – будь готов к чему угодно. До тех пор, пока Юстициарий не покинет Домен, ты в любой миг, по любому поводу, можешь быть казнён. Не забывай – сейчас ты взаимодействуешь с одним из самых опасных существ в мире.



ВСЁ ПРОЧЕЕ

*Бывать в обществе просто скучно.
А быть вне общества — уже трагедия.*

- Оскар Уайльд

Следует подчеркнуть: Протоколы касаются всех, кто является членом Камарильи. Но как же быть с теми, кто не принадлежит к этой секте? В случае с не принадлежащими к Камарилье Сородичами возникает множество интересных ситуаций.

Первейшее преимущество не состоящего в Камарилье Сородича в том, что он вообще не обязан соблюдать все эти правила. Ты свободен действовать вне правил и Протоколов.

Основной недостаток — в том, что будучи вне Камарильи, ты оказываешься вне её защиты и тебе приходится принимать последствия своих действий самому.

Рассмотрим отношения с Протоколами и Камарильей каждого отдельно взятого Клана.

Независимые Клань

Последователи Сета

У Последователей Сета есть огромное преимущество и огромный недостаток: находясь вне Протоколов, они располагают намного большей свободой действий. Для них не существует ограничений на поведение, на то, что и как они делают.

Последователи Сета неплохо зарабатывают на своём существовании на периферии Камарильи. Они могут делать то, что не дозволено остальным Кланам, за что просят высокие цены и зарабатывают немалое количество Услуг.

В самом деле, если кто-либо из Примогенов желает совершить нечто, направленное против другого Примогена, он нередко пользуется услугами Последователей Сета. Это позволяет Сеттиту действовать, получать Услуги от каждого из Примогенов и наращивать своё могущество.

Недостаток, конечно же, заключается в естественной неприязни многих Князей к Змеям.

Распространённый ответ Князя Змеям — позволение существовать в своём Доме только за Услугу. Князья чертовски хорошо понимают, что Последователи быстро проникнут в Домен, освоятся в нём и заполучат в свои должники максимально возможное число Сородичей. До тех пор, пока Князь контролирует Сеттитов Услугами, он может использовать их для достижения нужных ему эффектов. К примеру, Князь желает сместить одного из Примогенов, но не может этого сделать — каждый раз, когда

он объявляет Зов Сезонов, Клан снова выбирает этого Примогена. Князь не может открыто противодействовать этому Примогену, потому что тот в хороших отношениях с Главой Клана. А Глава Клана в состоянии повлиять на всех Князей своего Клана, чтобы они проголосовали за Неблагонадежность Домена нашего Князя, если он будет притеснять данный Клан. Что делать Князю? Всё просто – Сеттит должен Услугу Князю, и Князь требует уплаты долга. Сеттиту поручают сместить неугодного Примогена, что вполне под силу Сеттиту, которому тот же самый Примоген обязан Услугой.

Сеттиты любят Протоколы и склонны тщательно им следовать. Также они склонны нарушать Протоколы чаще всех прочих, и оставаться безнаказанными, так как предлагают кое-что, недоступное остальным. Будучи пойманными, они не забывают – задолжав Князю Услугу как плату за позволение работать в Домене дальше, они быстро заработают много новых Услуг.

От тех Сеттитов, которые являются членами Камарильи, ожидают более осмотрительных действий. Но при этом они выполняют множество задач в Секте. Сеттит, занимающий должность Хранителя Элизума или Гарпии, обычно идеально выполняет обязанности.



Джованни

Джованни запрещено вмешиваться во внутренние политические дела Камарильи. Они полностью иммунны к власти Протоколов – если, конечно, не уличены в попытках повлиять на политические процессы Камарильи. Если Джованни уличён, его можно считать трупом.

Некоторые Князья расшифровывают взаимоотношения с Джованни очень просто: как Правитель Князь вправе требовать (или взимать как налог) определённую долю их дохода за право оставаться в пределах данного Домена. Этот налог следует платить напрямую Князю. Многие Джованни прекрасно это понимают – им, как торговцам, издревле понятна важность уплаты мзды местным деспотам, чтобы получать позволение существовать в их владениях. Чем больше денег зарабатывает Джованни, тем больше денег получает Князь. Поэтому многие Джованни занимают при Князе должность Канцлера – это не пост Камарильи, и он не приносит Статусов Джованни, но позволяет ему контролировать все сделки и договора.

Эту должность Джованни используют как повод для создания Кофейни или Казначейства, существование которых поощряет деловых Сородичей приходить туда и свободно заключать сделки в расслабленной светской атмосфере. Подобная атмосфера обычно улучшает доход и позволяет Сородичам пользоваться своим влиянием (не только лишь финансовое) так, как им удаётся лучше всего. Джованни, как нейтральный Клан,

Пример: Последователь Сета

Примоген Крыс почесал за ухом:

– Какую цену ты запросишь за это?

– Я охотно сделаю это для вас за малую услугу, господин Примоген, – мягким голосом ответил Последователь Сета.

– А разве это не совершенно тривиальная задача?

– Для вас – безусловно, господин Примоген. Но я не принадлежу к Камарилье, и поэтому мне сложнее проделывать такие вещи.

Господин Крыс кивнул:

– Понимаю. И ты сделаешь так, чтобы в означенную ночь Примоген Тореадор не путался под ногами?

– Безусловно. Она будет в самом деле очень, очень занята!

– Прекрасно. И ни при каких условиях не должно появиться ни малейших намёков, что в этом деле заинтересован я.

– Ну конечно же, господин Примоген, ну конечно же!



ПРИМЕР: ДЖОВАННИ

- Конечно же, мой благородный друг Вентру. Но это будет стоить стандартные 15%.
- А с какого чёрта я должен платить проклятым Джованни?

Альберт Дансарин нахмурился и прочистил горло. В его речи явно проступил шотландский акцент:

– Вам придётца заплатить мне, мистер Блэквелл, потому что Его Императорское Величество решил, что все деловые переговоры в пределах его Домена должны будут происходить в стенах "Дома Кофе". И, раз уж представителей Клана Джованни попросили следить, чтобы в делах не было никакого двурушничества, мы и следим, и запрашиваем за это стандартные 15% стоимости всех сделок. Все мы служим Его Величеству.

Джейкоб Блэквелл уставился на Джованни поверх оправы своих очков:

- Чем ты добился этого от Его Величества?

– Прошу прощения?

– Шантаж? Как ты заставил его согласиться на это?

– Шантаж... Ну же, не будьте таким несмыслёным малышом! Вы всерьёз предполагаете, что я шантажировал Князя Полынь, Императора самого большого домена на территории Соединённых Штатов? Вы серьёзно?

Джейкоб Блэквелл задумался над этим. Дансарин продолжал:

- И вы повторите это в присутствии Главной Гарпии?

– Нет, нет, я просто имел в виду...

– Да мне по барабану, что ты там в виду имел, дядя. Мне важно, чтобы ты отстегнул мне 15% от своей сделки и прекратил трепаться, ясно?

Сменив акцент с носового Хайлендского на более горловой акцент жителей Глазго, Дансарин был вознаграждён полученным эффектом. Вентру принялся подписывать бумаги, ассигнуя Джованни 15% доходов от выкупления холдинговой компании "Тартан Инвестмент".

Бумажная работа была завершена. Дансарин проводил взглядом уходящего Блэквелла и провёл остаток ночи за приведением в порядок своих счетов. Его троюродная сестра Маргаретт (в его произнесении это звучало как "Май-грет") тем временем обслуживала прочих Сородичей, посетивших заведение. Альберт улыбнулся и прошептал:

- О да, бьюсь об заклад, она обслуживает гуля того Тореадора, мелкая сучка...

В конце концов, около трёх часов пополудни, Дом Кофе закрылся, и воспитанные Сородичи отбыли. Альберт Дансарин закончил сводить воедино таблицы и позволил себе широко улыбнуться.

Из-за угла выглянула Маргарет:

- Альберт...

– Май-грет, ты не поверишь, сколько чёртовых денег мы зашибаем за этот месяц!

– Альберт, там кой-кто хочет увидаться с тобой!

– Ну, так почему ты не скажешь ему, чтобы проваливал? Дом Кофе закрыт!

Высокая женская фигура – явно Сородич – шагнула из-за угла и приветственно кивнула.

– Ух ты! Баба, – улыбнулся Джованни. – Тебе чего надо от меня, малышка?

– Мне нужна моя доля, Джованни, что же ещё? – перед Альбертом стояла молодая девушка, но голос её был точь-в-точь голосом Носферату Полыни, Императора этого Домена. Лицо Джейкоба вытянулось.

- Ваше Величество, простите меня, я не узнал...

– Конечно же, не узнал, Джованни. В том-то и дело. Теперь о моей доле...

– Да, да. У меня здесь всё посчитано.

Джованни передал Князю папку, и увидел, как привлекательная маска исказилась и распалась, являя миру ужасающую внешность Князя.

– Я вижу, доходы возросли, Джованни? – спросил Полынь, просматривая бумаги в папке.

– Ваше Величество, на 45%. Клан Вентру в последнее время начал осваивать масс-медиа.

Кто-то их притормаживает, но я пока не знаю, кто.

– Я похож на хотя бы отдалённо заинтересованного?

Джованни отвёл взгляд. Князь вот-вот должен был добраться до основной части отчёта...

– А, моя доля, – улыбнулся Князь. – Десять процентов всех доходов Джованни. И за это я позволяю вам находиться в моём Домене. Весьма честно, как вы думаете?

– О, Ваш' Величество, более чем честно!

Полынь взглянул на последнюю цифру своей доли – отличный источник доходов. Зажав папку под мышкой, он направился к выходу из Дома Кофе.

– И последнее, Джованни. Если ты ещё раз попытаешься или обманешь меня, я попрошу своего Шерифа продырявить тебе оба колена, и в дальнейшем буду брать 15% из тех 15%, что тебе платят Сородичи. И даже не пытайся проделать это ещё раз.

Князь-Император вышел из комнаты. Альберт Дансарин уставился ему вслед. "15%! Ай!", – подумал он... но снова же, благодаря этому вклады Джованни в масс-медиа и, что важнее, в преступном подполье выросли на 80%. Вскоре все будут обращаться к Джованни для защиты Маскарада. Не плохо для 15%.



лучше всего подходят для роли арбитров, удостоверяющих, что все сделки заключаются честно и правильно. За небольшую плату они, чёртовы торгаши, готовы даже заверять документы, страховать сделки и размещать твои акции.

Джованни выступают Арбитрами влияний и гарантируют, что никто не предпринимает ничего, способного повредить Домену, уменьшить его богатство и ухудшить социальный климат. Это даёт Джованни право собирать небольшие подати с Сородичей, замеченных в подобной активности. От этого доходы Джованни только увеличиваются, вследствие чего увеличивается доля Князя – таким образом, Джованни порой оказываются лучшими арбитрами Влияний и Услуг.

Камарильские Джованни являются признанными членами Секты, но по-прежнему не могут занимать постов Камарильи.

Ассамиты

Многие считают Ассамитов врагами Камарильи. Отношения с ними строятся на том, что Ассамиты выполняют свою работу – пусть грязную, но, тем не менее, работу. Общеизвестным является факт, что Ассамиты выполняют свою работу только потому, что кто-то нанял их для этой работы. Следовательно, Ассамит может быть оружием, но не является убийцей.

Некоторые Князья имеют небезынтересные

соглашения с Ассамитами. Многие не станут объявлять Охоту на Кровь Ассамита – он ведь всего лишь выполнял полученные от заказчика распоряжения. Многие также добавляют, что, хоть и не станут объявлять Охоту на Кровь, но никогда не оскорбят Ассамитов предположением, что Ассассин выдаст имя своего заказчика ранее, чем спустя множество ночей непрекращающихся пыток. Остальные Князья объявляют Охоту на Кровь любого Ассамита, стоит ему появиться в Домене, и так же объявят Охоту на Кровь любого, кто рискнёт воспользоваться услугами Ассассина. Единых взаимоотношений не существует, и единственный фактор, регулирующий их – Проклятие Ассамитов. Только благодаря этому Проклятию Ассамитов вообще терпят столь многие...

Пример: Ассамиты

– Но Рашид, зачем мне собирать Кровь этого Носферату?, – Абинт Дулла вздохнула.

Её Старейшина продолжал смотреть в окно:

– Потому что, сестра, мы ещё не готовы встретиться с гневом всемирной Камарильи. И поэтому мы должны придерживаться норм поведения...

Равнос

У Равнос к этому документу очень интересное отношение. Они могут откровенно игнорировать его. Никто не ждёт от них следования нормам Протоколов или хотя бы какой-либо одной их норме – они вольны игнорировать все эти правила к чёртовой матери. Но безразличие – явное или ожидаемое – ослабляет Равнос, которым приходится бороться против предубеждённого отношения, порождённого этим ожидаемым от них безразличием к правилам. Никто не ждёт от Равнос цивилизованного поведения, и это оправдывает множество проявлений враждебного Равнос поведения.

У Равнос есть ещё одна специфическая особенность – члены этого Клана, и только они, вправе игнорировать любые формальные обязательства и Услуги. Абсолютно любые. Ходят слухи, что у Равнос существует своя система обязательств и Услуг, происходящая от их цыганского наследия. Так или иначе, Цыгане отплачивают свои долги, когда ясно чувствуют, что обязаны кому-то. Но, поскольку Услуги, в понимании Камарильи, это валюта Секты, многие из этих формальных Услуг не значат для Равнос ничего. Равнос может пообещать тебе Услугу Жизни... но кто накажет Цыгана, если он

проигнорирует своё обязательство?

При всём при том, каждый знает эти особенности Равнос — и доверяет им соответственно. "Услуги Равноса не стоит" — расхожая фраза, сказанная в начале XIX века одним из Сеттитов. Фраза прижилась.

ОТСТУПНИКИ ЛАСОМБРА

Отступники Ласомбра признаны Камарильей как полноправные члены Секты. Они слишком малочисленны, чтобы можно было говорить про должности вроде Главы Клана, Примогена и т.п.

КАИТИФФЫ

Что до Каитиффов, следует помнить одну — но очень важную вещь: Каитиффы не имеют Клана, и для большинства они — достойные лишь презрения ничтожества. Многие принимают как членов Камарильи, ещё большее их число уничтожают на месте. У Каитиффов нет ни Примогена, чтобы защитить их, ни Главы Клана, ни какой бы то ни было иной поддержки. Отсюда возник часто используемый термин для описания Каитиффов — простофили. Можно обвинить Каитиффа в любом преступлении — кто вступится за него? Никто. А если кто-нибудь и вступится, многие Гарпии тут же поинтересуются, почему, собственно, ты защищаешь это ничтожество?

В дополнение к вышесказанному, в некоторых странах, Великобритания и Ирландия — хороший тому пример, Князья не признают Каитиффов в своих Доменах. В лучшем случае Каитифф получит Статус Терпимый, в худшем он вообще не получит Признания. Это значит, что любой вправе поступать с Безродным так, как сочтёт нужным. Поэтому Каитиффы стремятся найти кого-нибудь влиятельного и держаться поближе к нему, словно рыба-прилипала. Многие Каитиффы работают на своего Князя с яростным рвением и нерушимой верностью — ведь, если они так не поступают, то их настигает гнев Князя. Это, как правило, обрывает жизнь Каитиффа. Расхожая практика многих Князей такова: когда Примоген или иной влиятельный Сородич преступает закон, Князь требует с него Услуги, после чего публично обвиняет в преступлении какого-нибудь из Каитиффов.

Каитиффы, занимающие Престол, находятся в крайне опасном положении. Если их "родословная" получит огласку, Князь-Каитифф автоматически подпадает под эффекты Ходатайства о Неблагонадежности, и, как правило, погибает.

АНАРХИ

Анархи заявляют о своей непринадлежности к Камарилье, и, как следствие, не имеют ни Статусов, ни положения в Камарилье. Они утверждают, что находятся вне этой камарильской чехарды. Многие Князья с этим не согласятся. В таком случае, возникает вопрос, как на самом деле соотносятся Анархи и Протоколы. Ответ на этот вопрос довольно суров.

Анархи своим существованием наводят на мысль, что можно жить и без протоколов и норм поведения. Они показывают, что существует другой способ жизни для Сородичей, и одним своим существованием подрывают основы общества, окружающего их. Это делает Анархов опасными. Это заставляет многих Сородичей желать им смерти. Быть по сему...

Анархам также принадлежит интересная роль среди не связанных Протоколами Камарильи Сородичей. Для большинства Князей, Анархи служат для более дерзких молодых Сородичей средством для выражения их пристрастий. Общеизвестный

ПРИМЕР: КАИТИФФ

Его звали Ловертон. Он был Каитиффом. Некоторые называли его ублюдком. Ему было 90 лет, 70 из которых он прожил, будучи Каитиффом. И все эти 70 лет ему удавалось выживать только благодаря одному: он был полезен важным особам. И сейчас он был очень полезен одной важной особе. Князь Леопольд пристально смотрел на него.

— И почему же я должен позволить тебе вступить в мой Домен, Каитифф?, — прошептал он, — только своим присутствием ты вызовешь шепоты о том, что я позволяю всякому бездомному свободно властвовать и раздражать меня.

— Ваше Величество, я понимаю. Только позволив мне войти в Ваш Домен, от Вас будет зависеть моя жизнь. Я буду признателен за этот дар и буду у Вас в долгу. Конечно, можно сказать, что я буду должен Вам свою жизнь.

— И ты согласишься на этот долг?

— Несомненно, Ваше Величество. Если Вы позволите мне пребывать в этом Домене, я буду должен Вам Услуги Жизни. Моя жизнь будет принадлежать Вам и Вы сможете делать с ней, что Вам угодно.

На лице Князя Леопольда проступила глупая ухмылка.

— Я думаю, ты можешь стать очень полезным, Каитифф.

Ловертон кивнул. То же самое сказал и Серый Лорд.

факт: наибольшую опасность для любого Домена, особенно в свете Соглашения Шипов, представляет возможность для внешне лояльного представителя Камарильи возвыситься, стать могущественным, заполучить Престол и затем переметнуться к Анархам. В соответствии с Соглашением Шипов, это позволяет Анархам захватывать Домены, не нарушая пунктов Соглашения, и Камарилье придётся смириться! Такой ход событий нельзя поощрять. "Тайные Анархи" становятся таким образом самыми опасными врагами Камарильи, а потому Анархов следует поощрять вести открытый образ жизни. Вот почему многие Князья терпят Анархов и проявляют к ним снисхождение, если Анархи понимают правила игры.

Основной козырь, который могут разыграть Анархи – это возможность помочь Князю

или Примогену. Анархи могут помочь, когда Примоген, к примеру, желает уничтожить политического соперника и не может действовать сам из опасения, что его Клан не одобрит таких действий. Всегда можно попросить Анарха заняться этим, поскольку Анархи обычно крайне рады возможности "завалить" Сородича Камарильи. Многие Князья также с ужасом узнают, что нападение на Анарха и объявление Охоты на его Кровь заносит имя этого Князя в списки возмездия. Возмездие может занять месяцы, иногда – годы, но непременно наступит ночь отмщения. Анархи показали, что в глобальных масштабах они работают порой эффективнее Камарильи: Князь в Америке может совершить некое действие и узнать, что его соклановец в Европе или Австралии

ПРИМЕР: АНАРХИ

Князь Леопольд перевел взгляд с бумаг на троих молодых Сородичей, что стояли в дальнем конце комнаты.

- И как долго они ждут?
- Три часа, Ваше Величество.
- Хорошо, думаю, я смогу принять их сейчас.

Главный Анарх был на шаг впереди остальных двоих, его лицо было маской, призванной скрыть презрение.

– Ваше разлюбезнейшее Величество, мы пришли сюда, чтобы обратиться по поводу одного недоразумения возникшего между нами.

– Правда? И какого же?, – Князь Леопольд улыбнулся.

– Ваше Величество, на прошлой неделе в Вашем Домене были казнены двое Анархов по обвинению в "измене", и это было...

– Это было абсолютно законно, учитывая обстоятельства. Согласно Договору Шипов они были виновны в устной пропаганде.

– Ради Бога, они пели национальный гимн Франции...

– Совершенно верно. Пропанде. Некоторые из нас помнят Французскую Революцию.

– Это наибольшая ху...

– Осторожней, Анарх, – слова Леопольда сочлись ядом, – ты можешь попасться на том же преступлении.

Леопольд наблюдал за попытками Анарха успокоиться. Он был Бруджа и был близок к Безумию, для него ничего не стоило впасть в Безумие прямо на Элизиуме. Он смотрел, как Анарх внешне успокоился и проглотил обиду.

– Конечно, Ваше Величество – безжизненным голосом ответил Анарх, – благодарим за объяснение. Извините, что потратили Ваше время.

Леопольд улыбнулся и кивнул. Хорошо, когда Анархи знают свое место. Он проводил взглядом Анархов, один из них достал телефон и позвонил. Вне сомнений, чтобы поделиться своим опытом с каким-то шпионом Бруджа, – подумал Леопольд.

На самом же деле звонок Бруджа предназначался другому Анарху, находившемуся за тысячи миль отсюда.

- Ау? – ответил голос с ирландским акцентом.
- Без шансов, амиго... Лео на все плевать.
- Достаточно честно.
- Сделай так, чтобы ему было не наплевать.
- Сделаю.

Снаружи Великого Элизиума Дублина скоро должно было взойти солнце и Данте, Примоген Вентру Дублина и Дитя Леопольда Князя Сан-Франциско, шел к своей машине. Двое Анархов наблюдали как он сел в нее, включил зажигание и закрыл глаза, поскольку машина взорвалась, превратившись в шар огненной смерти. Данте был моментально убит. Зуб за зуб.

– Вот это будет облом.

– Правда Льюис и ребята задолжали хорошенькую услугу Серому Лорду за то, что он указал на связь между Леопольдом и Данте.

– Ага, но он, скорее всего, использует её, чтобы убить очередного Камми.

– Однозначно! – захохотал его товарищ.

был казнён Анархами за то, что он только что сделал.

Отношения между Камарильей и Анархами очень напряжены, но при этом многие Анархи зачастую действуют в полном согласии с Протоколами и порой своим поведением заставляют стыдиться многих местных Сородичей Камарильи. Неукоснительность, с которой Анархи поддерживают Домен и чтят святость Элизиумов, вызывает уважение многих Старейшин. Особенно это правдиво в отношении Анархов, обладающих собственной территорией. Многие Князья и Гарпии предпочитают иметь под рукой таких Анархов, действующих исключительно в рамках Протоколов... и упрёк "Ты ведёшь себя хуже тех Анархов" Сородичам Камарильи следует понимать как "измени свою манеру поведения, или я объявлю Охоту на твою Кровь".

Но зачем Анархам действовать во имя упрочения Протоколов? Почти каждый Анарх знает, что многие Сородичи Камарильи мечтают убить его, особенно Лемминги (так на сленге Анархов называются принявшие Великий Обет). Но также Анархи понимают, что эти Ледяные Воины Камарильи почитаются, в основном, за их боевые навыки, а не за выдающиеся умственные способности. И есть шансы, что, если Анарх переживёт нападение, он сможет применить – и применит – Протоколы, чтобы заставить Князя казнить того, кто напал и при этом, возможно, нарушил Протоколы. Так что в интересах Анархов публично действовать в строгом соответствии с Протоколами. Пока Анархи соблюдают Протоколы, Камарилье приходится также соблюдать Протоколы в отношении Анархов, иначе репутации местной Камарильи и Князя будет нанесён урон. Поэтому многие Анархи, рассорившись с одним из Князей, вскоре оказываются под защитой другого Князя, соперничающего с первым и понимающего, что Анархи будут внимательно следить за его врагом.

Столь опасными Анархов делает именно эта смесь вежливого поведения и страха перед тактическим гением Анархов, проявляющимся там, где используется сила. Ставки в этой игре высоки. Князья внимательно наблюдают, выжидая, выискивая малейшие признаки нарушения Анархами Договора Шипов или невыполнения ими Протоколов при посещении сопредельных Доменов Камарильи... и Анархи, которые дадут повод заподозрить себя в этих нарушениях, могут ждать скорой казни.¹



¹ – Игрокам и Рассказчикам стоит найти первое издание Руководства Рассказчика и ознакомиться с коротким фрагментом хроники на странице 57. Там приведен великолепный пример, как Анархи могут заткнуть Князя за пояс, и Князь ничего не сможет сделать в ответ. Как они добились этого? Действуя строго по правилам.

Аутарки

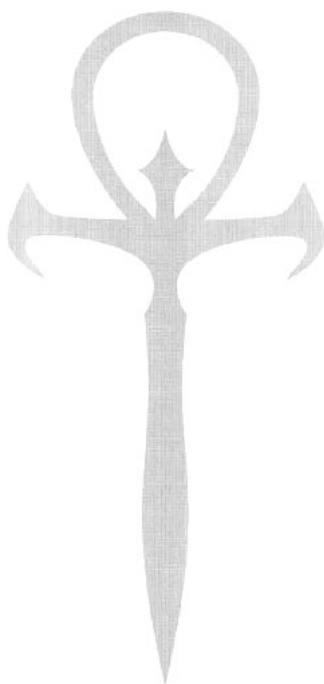
Аутарки оставили все Секты. Они стоят особняком, отвергая все титулы, все символы, все обязанности. Звучит, возможно, красиво, но у этой позиции есть своя цена. Если ты Аутарк, тебе следует понимать свою роль в обществе: ты лишён Статуса, положения, ты ничто. Твой голос не стоит ничего, твоё мнение стоит и того меньше. Ты отринул общество Сородичей, и общество отринulo тебя. На твою Кровь в любой миг, по любой причине может быть объявлена Охота. Никто из Примогенов не будет говорить за тебя, никто из Глав Кланов не поддержит тебя (во всяком случае, в открытую). Даже некоторые из Анархов будут избегать тебя, считая тебя "бесхребетной трусливой шавкой". Единственные союзники, на которых может рассчитывать Аутарк – это Каитиффы. Почему? Потому что для Каитиффов наличие Аутарка в их родном Домене означает, что есть кто-то, чьё положение в обществе ещё ниже, чем у них.

Принять эту позицию и сохранять её в течение долгого времени очень сложно. Именно поэтому большинство Сородичей, считающих себя Аутарками, ты повстречаешь раз в году и то, если очень повезёт. Они полностью уstraняются от общества (так намного безопаснее для них).

Немногие действительно успешные Аутарки либо играют в крайне жёсткую

игру, либо достаточно стары и сильны, чтобы не обращать внимания на общество. Такие Старейшины-Аутарки, как правило, очень упрямы и самостоятельны, очень мудры или могут оказаться очень полезны своими личными качествами, что вынуждает многих Князей терпеть их присутствие и сохранять им жизнь. Тем, кто ничем не могут быть полезными, не приходится рассчитывать на милосердие или протекцию. Объявить себя Аутарком уже стоит многого. Подобное заявление значит, что ты отвергаешь всё, что связано с Сектой: положение, Статусы и, в первую очередь – законные права членов Секты. Ты вне общества, и тебе не стоит надеяться использовать его правила и сохранить свою позицию. Аутарки не могут занимать постов в Камарилье. Тот, кто занимает какой-либо пост, не является Аутарком. Аутарк – это не существование по принципу "я живу по своим личным законам". В мире вампиров не существует такого способа существования, и его никогда не существовало. Позиция Аутарка – это позиция "Я отрекаюсь от общества и общество отрекается от меня". Аутарки выбирают одинокий и опасный путь, и, как и всё в Мире Ночи, он имеет свою цену. Многие вскоре понимают, что не могут себе позволить платить по счетам.

Это не мешает Аутаркам существовать более или менее открыто. Им просто приходится быть осторожными.





*Кардинал де Полиньяк удивлялся, какой большой путь прошел обезглавленный св.Дионисий с собственной головой в руках.
- Расстояние не имеет значения. Только первый шаг труден,
- заметила маркиза Дюдеффан.*

Вся описанная здесь система имела целью создать правила поведения для персонажей. Это не правила игры – персонажи могут, а порой даже должны нарушать их. Персонажам следует поступать, как им заблагорассудится, и получать удовольствие. Приведенные в документе правила – это способ ведения игры, игры в интригу, страх и подлость, на которых основывается поведение Сородичей по всему миру. Это не значит, что ты сможешь выйти сухим из воды, совершая преступление за преступлением, скорее, это значит, что тебе следует знать правила прежде, чем пытаться их нарушать.

Эти правила созданы, чтобы обеспечить сохранение баланса во всём. Создавая и применяя жёсткие нормы и кодексы поведения, мы получаем следующую ситуацию: не имеет значения, насколько слаб или силен твой персонаж. Не имеет значения, насколько низко твоё поколение. Неважно, к какому ты принадлежишь клану. Стоит тебе ошибиться, и ты падёшь.

Твой Князь, пользуясь своим авторитетом и влиянием, вмешивается во всё и осложняет тебе жизнь? Обеспечь ситуацию, в которой он пересечёт грани дозволенного, и сможешь

низвергнуть его. Появился неонат, который рушит все планы? Теперь ты сможешь избавиться от него и не выставить себя мерзавцем. Во всех случаях, помни одну вещь: побеждают те, кто мыслят коварнее, играют жёстче, в принципе не участвуют в дурацких затеях и не позволяют себя поймать на горячем. Придерживайся такой стратегии – и увидишь, что выйдет.

Запомни: всё зависит от того, как ты ведёшь себя в обществе. Система Протоколов такова, что только ты сам решаешь, что ты можешь и не можешь сделать, что можешь и что не можешь сказать. Маленькие люди, лишённые положения, не имеют политического веса, зато они имеют намного большее пространство для манёвра, чем Князь, которому может нравиться положение на верхушке иерархии, но чьи действия при всём при том довольно ограничены.

ПРИМЕР: ФИНАЛ

Серый Лорд наблюдал, как Князи поспешно покидают собрание Симпозиума. Хотя он и не присутствовал на нем, он абсолютно точно знал, что там произошло: как "Красная Гильдия" поняла, что из-за Имперского Домена Польши она утратила несколько голосов и больше не представляла угрозы "Обществу Чёрной Розы" (к которой открыто присоединился Польша, после нескольких месяцев тайного членства в ней); что Гангрел Абаксис, самый могущественный союзник "Красной Гильдии" был нейтрализован; как доказательства Каитиффа Ловертоня вскрыли попытку Князя Леопольда уничтожить Князя Польша; как информация от Дреканвиш, бывшей Бруджа, помогла нанести удар по самому влиятельному Бруджа в домене Леопольда; как смерть потомка Леопольда, оставила Князя без международной поддержки, на которую он так надеялся – все это позволило отклонить его Ходатайство о Неблагонадёжности (вызванное, каким-то небольшим инцидентом, связанным с одним из поданных) против Князя Польша. И за эту неудачу против Леопольда было выдвинуто встречное Ходатайство и он пал.

Его правление окончено. И теперь молодой Носферату, который был новеньким в той местности и однажды был где-то Примогеном, займет трон Калифорнии.

В итоге – несколько месяцев успешной работы. Серый Лорд услышал шум, и взглянув через плечо увидел позади себя Князя Польша и Главу клана Вентру, Лилиан Виндзор.

– Ваше Величество... Леди Виндзор. Как Ваши дела этой ночью?

Вентру уставилась на него и тряхнула головой.

– Серый Лорд, не могу поверить, что Вы сделали это.

– Сделал что?

– Свергли Леопольда таким образом?

– Я здесь не при чем.

– Но планы, которые мы придумали...

– Никогда не были приведены в действие, Лилиан. Помните, что Седьмая Традиция никогда не произносится вслух.

Виндзор кивнула и нахмурилась.

– Мой Сир узнает об этом.

– А почему Вы не думаете, что именно это приказал сделать Ваш Сир, Лилиан?

Лилиан Виндзор, Старейшина Вентру была шокирована... на секунду она открыла рот, потом снова закрыла. Несколько раз моргнув, она развернулась на каблуках и ушла.

Князь Польша и Серый Лорд проводили взглядом Старейшину Вентру.

– А он приказал это, милорд? – не оборачиваясь, мягко спросил Польша.

– Конечно же, нет... но ей никогда не хватит смелости спросить его, и она всегда будет бояться, что он это сделал.

Польша мягко рассмеялся. Его лицо было маской чистого спокойствия.

– И каковы будут Ваши дальнейшие приказы, милорд?...

