

ПРАВИЛА ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ ДОПУСКУ ДОСПЕХОВ

1. Общие положения

- 1.1. Доспехом является часть антуража игрока, моделирующая защитное вооружение и дающая игроку дополнительные хиты и качества.
- 1.2. Доспех могут носить только игроки, персонажи которых могут это по роли.
- 1.3. Игроки подбирают доспехи в соответствии с Правилами по антуражу.

2. Материалы изготовления доспехов

- 2.1. Латные элементы могут быть изготовлены из стали, латуни и бронзы, а также качественно окрашенных под них алюминиевых сплавов и пластика. Для изготовления массивных моделей латных доспехов допускается использование толстой кожи и пенополимеров. Использование на данной игре неокрашенных пластиковых элементов, моделирующих металлические элементы доспехов, **ЗАПРЕЩЕНО**.
- 2.2. Для изготовления кожаных элементов можно использовать кожу и качественный кожзаменитель. Имитацию деталей из очень толстой кожи можно изготовить путём наклейки слоя тонкой кожи поверх прочной основы.
- 2.3. Кольчужные элементы могут быть из любых колец (сталь, латунь, медь, алюминиевый сплав, пластик), скрепленных любым способом (сведённые, сварные, клёпаные).
- 2.4. Бригантные доспехи обязательно должны иметь в своей основе твёрдые пластины, материал которых не регламентирован. Пластины ламинарных и чешуйчатых доспехов так же должны быть изготовлены из твёрдых материалов, качественно окрашенных под сталь.
- 2.5. Для изготовления особо массивных доспехов рекомендуется использовать эластичные пенополимеры, покрытые латексом с красителем.

3. Безопасность доспеха

- 3.1. Все элементы доспехов и шлемов должны быть изготовлены так, чтобы ими нельзя было нанести травму себе и другим игрокам, а также повредить протектированное оружие.
- 3.2. Недопустимы к использованию латные (твёрдые) элементы доспехов с выступающими более чем на 1 см поверхностями малой (менее 2 мм) толщины. Все выступающие края доспехов, изготовленных из металла малой толщины (1 мм и менее), должны быть отбортованы (отбортовка не менее 2 мм толщиной).
- 3.3. Кольчужные кольца не должны иметь опасных заусениц.
- 3.4. Шипы, рога, нашлемные фигуры и т.п., элементы доспехов и шлемов должны быть мягкими и безопасными.