



Historical Medieval Battle
International Association



BATTLE OF THE NATIONS[®]



Регламент

проведения боев в дуэльных номинациях
ТРИАТЛОН, ПОЛУТОРАРУЧНЫЙ МЕЧ,
МЕЧ-БАКЛЕР, МЕЧ-ЩИТ, АЛЕБАРДЫ

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Бои дуэльных номинаций «Триатлон», «Полутораручный меч», «Меч-Баклер», «Меч-Щит», «Алебарды» проводятся без учета весовых категорий бойцов, на жестком ристалище размером от 7 до 40 м в длину и от 7 до 20 м в ширину. Высота бортов ристалища от 0,9 м. Для проведения поединков в номинации «Алебарды» ристалище разделяется на две равные части цепью, которая образует барьер на высоте 0,7 м. В судейскую бригаду входят Гофмаршал (главный судья), маршалы (судьи) на ристалище, секретарь представитель комитета по аутентичности.

1.2 Гофмаршал (главный судья) приглашает на ристалище двух бойцов, после чего объявляет о готовности двух следующих бойцов.

1.3 Приглашенные бойцы выходят на ристалище в течение 1 минуты.

1.4 Гофмаршал спрашивает о готовности маршалов, а также о готовности бойцов.

1.5 Гофмаршал сигнализирует о начале раунда или схода командой «Бой!».

1.6 Линейные маршалы (4 человека) отслеживают бой и считают полученные бойцами акцентированные попадания (очки), которые нанесли боевой частью оружия (лезвием клинка) в область поражения. Также судьи фиксируют увиденные ими нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

Важно!

В случае возникших разногласий Гофмаршал имеет решающее право голоса.

Важно!

Два приглашенных бойца должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую историческую, эстетическую и техническую проверку снаряжения. Функции историко-технической комиссии на мероприятии выполняют судьи и Гофмаршал. Функции исторической комиссии на мероприятии выполняют эксперты по аутентичности.

Важно!

- Гофмаршал может попросить бойцов выйти на ристалище со снятыми шлемами. После проверки соответствия вышедших бойцов заявленному списку, им будет дано примерно 30 секунд, чтобы надеть шлем и принять боевую готовность. Секунданты, находящиеся за бортом ристалища, могут помогать бойцам надеть шлем. Боец, при этом, не имеет права покидать ристалище до начала боя. Данная мера необходима для того, чтобы исключить возможность подмены состава.*
- Если после приглашения на ристалище бойцы задерживаются более чем на 3 минуты или выходят неготовым к бою, команде соперника присуждается «техническая победа».*

Важно!

Вмешаться в ход боя может только Гофмаршал.

- 1.7** Гофмаршал отслеживает общий ход боя и оценивает действия бойцов на ристалище.
- 1.8** Хронометрист отслеживает время раундов.
- 1.9** Раунд или сход заканчивается после:
- Через 1,5 минуты эффективного времени и команды гофмаршала «Стоп бой» для категории «Полутораручный меч» или раунда «Полутораручный меч» в категории «Триатлон»;
 - После нанесения одним из бойцов 5-ти результативных ударов в течение схода (не дольше 1 минуты) и команды гофмаршала «Стоп бой» для категории «Меч-баклер» или раунда «Меч-баклер» категории триатлон;
 - Через 1,5 минуты эффективного времени и команды гофмаршала «Стоп бой» для категории «Меч-щит» или раунда «Меч-щит» категории «Триатлон»;
 - Через 1 минуту эффективного времени и команды гофмаршала «Стоп бой» для категории «Алебарды».

Важно!

Если Гофмаршал увидит необходимость сделать временную остановку боя, то хронометрист при этом приостанавливает учет боевого (эффективного) времени раунда.

- 1.10** Бойцы возвращаются на исходные позиции на ристалище и меняют оружие для второго раунда в категории «Триатлон» или отдыхают во время перерыва в категории «Древковое оружие».
- 1.11** В категории «Триатлон» на смену оружия отводится до 2-х минут; в категории «Алебарды» время перерыва составляет 30 секунд.
- 1.12** Все судьи на ристалище подходят к Гофмаршалу и докладывают счет раунда, а также замеченные ими нарушения, если таковые имели место. На основании докладов от судей и собственных наблюдений, Гофмаршал принимает решение по результату раунда, рассматривает протесты (если они были поданы), выносит устное предупреждение или дает Желтые или Красные карточки тому или иному бойцу, оглашает счет раунда.
- 1.13** Секретариат турнира заносит результаты раунда в рейтинг. В результате раунда отмечается:
- Победа в раунде;
 - Очки за раунд;
 - Победа.

1.14 Желтые или Красные карточки также заносятся в рейтинг бойцов.

1.15 Победитель в бою объявляется:

- В категории «Триатлон» после трех раундов;
- В категории «Полутораручный меч» после окончания основного или дополнительного раундов;
- В категории «Меч-баклер» после окончания трех основных или дополнительного сходов;
- В категории «Меч-щит» после окончания основного или дополнительного раундов;
- В категории «Алебарды» после окончания трех раундов.

1.16 Победитель зарабатывает главный балл для рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные очки рейтинга (победа в раундах, потеря очков вследствие получения желтых карточек) берутся во внимание только при равном количестве очков за победу и предоставляют расширенную картину боев.

1.17 В исключительных ситуациях, время, отводимое на проведение раунда и смену оружия, может быть изменено в меньшую сторону при предварительном оповещении участников.



2 ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

2.1 Замечание – санкция, налагаемая на бойца в ходе одного боя за:

2.1.1 Падение в результате активных атакующих действий его противника, при условии, что эти действия были совершены в рамках правил.

2.1.2 Поломку или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения, которые, по мнению Гофмаршала, не позволяют бойцу продолжать поединок.

В том случае, если эта неисправность была устранена за определенный Гофмаршалом срок, бой может продолжаться.

2.1.3 Потерю оружия в ходе поединка.

Важно!

В случае поломки оружия (т.е. щита или меча) бойца, замечание ему не выносится.

2.1.4 Пассивное ведение боя.

Важно!

Пассивным ведением боя считается отказ бойца совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени (не менее 30 секунд).

2.1.5 Выход или падение за пределы ристалища.

Важно!

- *Вынесение любого замечания одному из бойцов сопровождается присуждением 3-х дополнительных очков его противнику.*
- *Боец, получивший в ходе одного боя три замечания, автоматически проигрывает этот поединок, а его противнику присуждается «чистая победа».*
- *Замечания не заносятся в Протокол Турнира и в Персональные Карты бойцов.*

2.2 Устное предупреждение - санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

Предупреждение (Желтая карточка) – санкция, налагаемая на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды. За одно мероприятие боец может получить две Желтых карточки.

Предупреждение (Желтая карточка) выносится бойцу:

2.2.1 За любое применение запрещенных технических действий из Правил ИСБ для турнирных категорий «Триатлон», «Полутораручный меч», «Меч-баклер», «Меч-щит», «Алебарды»

2.2.2 За применение действий, не перечисленных в разделе «Разрешенные действия» Правил ИСБ для Турнирных категорий «Триатлон», «Полутораручный меч», «Меч-баклер», «Меч-щит», «Алебарды».

2.2.3 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судей, бойцов команды-соперника или зрителей.

2.2.4 За начало боя до команды «Бой!».

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной до двух Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Гофмаршала.

2.2.5 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!».

2.2.6 За игнорирование команд Гофмаршала.

2.2.7 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения, боец получает желтую карточку от эксперта по аутентичности. Если боец выходит на ристалище в таком снаряжении, он получает вторую желтую карточку.

Особенно остро вопрос получения бойцом желтой карточки стоит в случае:

- Использования современной обуви, или обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);
- Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;
- Использование на щитах, оружии, сюрко изображений, девизов и т.п., которые явно являются современными;
- Использование любого другого современного предмета или украшения на всем снаряжении, если это бросается в глаза.

2.3 Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Гофмаршалом турнира.

Основания для дисквалификации бойца:

2.3.1 Систематическое нарушение правил (получение двух карточек за мероприятие).

2.3.2 Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием либо симуляцию полученной травмы.

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной до двух Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Гофмаршала.

2.3.3 Грубые и систематические пререкания с судьями, не аргументированное оспаривание решений судей, оскорбление и неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

Важно!

Каждая полученная бойцом Красная карточка автоматически становится Красной карточкой команды.



3 ПОДАЧА АПЕЛЛЯЦИИ

- 3.1** В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Гофмаршала, капитан команды или официально (в письменной форме) назначенный капитаном команды помощник-представитель бойца может вынести протест. Подается он только в письменном виде на специальном «Бланке Апелляции», который выдается капитану команды организаторами мероприятия. Количество «Бланков Апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия.
- 3.2** Протест подается аргументировано, по следующим причинам:
- 3.2.1 Выведение бойца из боя с нарушением правил.
 - 3.2.2 Незафиксированные судьями важные удары в область поражения, серьезно влияющие на результат раунда.
 - 3.2.3 Незафиксированные в ходе боя нарушения, за которые по правилам выдаются замечания.
 - 3.2.4 Незафиксированное нарушение правил с выдачей Желтой или Красной карточки, а также любые грубые нарушения правил.
- 3.3** Протест подается сразу после завершения боя и вопроса о том, есть ли у бойцов замечания. Капитан или представитель бойца, который следил за ходом боя, аргументирует протест лично Гофмаршалу. Протест рассматривается в течение 10-25 минут до начала следующего боя в присутствии представителя команды.
- 3.4** Возможные варианты рассмотрения принятого протеста:
- 3.4.1 Общий перебой раунда.
 - 3.4.2 Пересмотр счета раунда.
 - 3.4.3 Пересмотр счета боя.
 - 3.4.4 Выдача Желтых или Красных карточек бойцам.
- 3.5** Гофмаршал (в спорных ситуациях) или капитаны команд (в случае аргументированного недовольства решением Гофмаршала) могут обратиться за рассмотрением протеста в Верховную апелляционную комиссию, в состав которой входят организаторы мероприятия. Повторная апелляция рассматривается Верховной апелляционной комиссией в течение часа, сопровождается просмотром видеоматериала и опроса судейской бригады, после чего принимается окончательное решение по спорному вопросу.