

Берсерк

1

Боевое безумие

пассивный навык

Получает иммунитет к **Страху**, **Внушению** и **Очарованию**.

2

Ярость

пассивный навык

Игнорирует урон от первого физического попадания в бою.

Живучесть

пассивный навык

Не умирает в состоянии **Тяжёлое ранение**.

3

Регенерация

пассивный навык

В течение 15 минут восстанавливает все хиты после боя, если не был добит (даже из состояния **Тяжёлое ранение**)

Телосложение

пассивный навык

Получает 1 дополнительный **хит**.

4

Фанатизм

активный навык

Может сражаться на грани смерти. При падении хитов до 0 вместо ухода в состояние **Тяжёлое ранение**, может сорвать с себя браслет и с диким криком продолжить бой. После срыва браслета у персонажа 3 хита, а также он получает урон в 1 хит вместо эффектов от абсолютно любых заклинаний, способностей и магических снарядов. После этого боя Берсерк неминуемо умирает и отправляется в Царство смерти.

Непробиваемый

пассивный навык

Работает в ночной боёвке.

Игрок не получает урона от стрел, болтов и кинжалов.

Исключение: навыки Убийцы Ядовитый кинжал.

Отмечается серебряной лентой по плечам.

Ветеран

пассивный навык

Зона поражения для нанесения физических повреждений в ближнем бою становится шорты+футболка.

Магические и иные снаряды имеют прежнюю зону поражения.

Неистовство

пассивный навык

Ударом своего оружия ближнего боя снимает два хита. Удары обозначаются голосовым маркером «**Два хита!**».

Оружие отмечается красной лентой по клинку.

Может использоваться на 2 оружиях одновременно.

Костолом

пассивный навык

Игрок может убить любого персонажа касанием кулака. Игрок получает три чипа **Костолома** при получении этой способности. Для использования способности игрок должен коснуться плеча другого персонажа, произнести громко фразу «**Костолом!**» и разорвать чип способности. После этого жертва сразу же считается мёртвой (добитой) и с нее можно срывать браслет. От этой способности не действуют никакие иммунитеты и контрзаклинания.

Последний герой

пассивный навык

Душа получает благословение в Царстве Смерти. Этот персонаж игрока, как и все последующие, находится в Царстве Смерти 1 час после смерти.